

MICRO

**DOSSIER:
LES IMPRIMANTES
A LASER**

**REALISATION: UN MODEM
A COUPLAGE MAGNETIQUE**

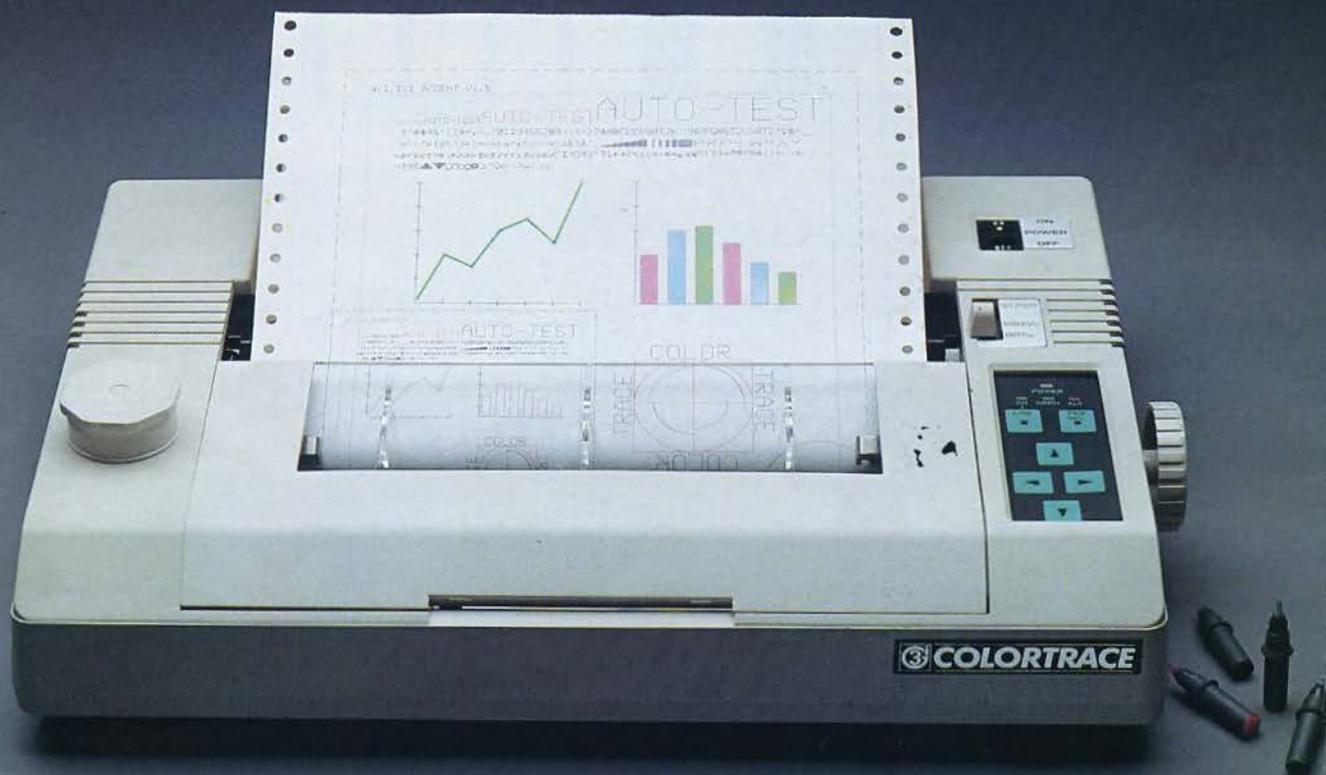
SYSTEMES

MICROPROCESSEURS / MICRO - ORDINATEURS / INFORMATIQUE APPLIQUÉE
N° 39 Mensuel - Février 84 **23 F**



PROFESSION

table traçante – imprimante 4 couleurs



 **COLORTRACE**

- Format DIN A4
 - PAPIER : feuille à feuille, en continu, transparent
 - ENTRAINEMENT PAPIER : TRACTION ET FRICTION
 - 4 STYLOS POINTE BILLE SUR BARILLET
 - RESOLUTION : PAS DE 0,05 mm
 - INTERFACE CENTRONICS 2 K OCT. MEMOIRE EN STANDARD
– OPTIONS : RS 232 24 K OCT, IEEE 488
 - MODE IMPRIMANTE :
 - vitesse d'impression 15 cps jusqu'à 160 caractères/ligne
 - caractères majuscules, minuscules, accentués + alphabet Grec.
 - MODE TABLE TRAÇANTE :
 - vitesse de tracé : 150 mm/s
 - LOGICIEL : 20 COMMANDES INTEGREES (tracé de vecteurs, arc, cercle, axe, histogramme, etc...)
- OPTIONS : HPGL, fonctions mathématiques, ellipse, rotation, 3 D, interpolation, logiciel sur APPLE II, IBM PC.

7900 F H.T.

(avec interface CENTRONICS et logiciel de base).



G 3 i

5, passage Courtois

75011 PARIS. Tél. 379.36.17. TLX 27 0618 G III

SERVICE-LECTEURS N° 76



**Charbonnages de France Chimie:
98,8% de temps de marche.**

Un micro toujours au charbon.

C'est vrai, nos clients sont beaucoup plus connus que nous. Les Charbonnages de France par exemple ou Renault, la Météorologie Nationale, l'Insee, l'Agence de l'Informatique (des gens bien placés pour savoir choisir), ou le Ministère de l'Équipement et des Transports, ou celui de l'Éducation Nationale ou des PTT. En tout, plus de 1000 machines installées.

Un hasard ? Sûrement pas.

Welect est le seul constructeur de micro-ordinateurs qui annonce un temps de marche égal ou supérieur à 98,8 %. C'est une fantastique assurance pour nos clients et pour les clients de nos clients. Notre recette : la qualité des composants choisis, les généreuses dimensions de certaines pièces, le contrôle qualité à tous les niveaux. Plus certains petits secrets que vous nous pardonneriez de ne pas mentionner ici.

Tout cela explique que Welect se soit fait une habitude de doubler chaque année depuis 3 ans son Chiffre d'Affaires et ses bénéfices.

Vous voyez, il arrive qu'on soit prophète en son pays. Même en France.



welect

4, rue de la Bourboule 78150 Le Chesnay
Tél. : (1) 955.47.87

MARQUES ET PRIX LA FORCE D'UN RÉSEAU

LES GRANDS CONSTRUCTEURS
NOUS FONT CONFIANCE.

Canon
Digital
KAYPRO
SANYO Xerox Distribution

ALIANCE INFORMATIQUE, C'EST
la réunion des meilleurs spécialistes
de l'informatique.
Répartis dans toute la France, les
membres d'ALIANCE vous conseil-
leront dans le choix des grandes
marques.
Et, vous bénéficierez des prix excep-
tionnels que seul un groupement peut
vous offrir.



SANYO 550
Ordinateur 16 bits au prix d'un
simple 8 bits. Système d'explo-
itation MS/DOS. 1 lecteur de
disquettes. 128 Ko de mémoire
centrale. 32 Ko de mémoire
écran. 16 couleurs haute réso-
lution. Clavier ergonomique.
9.995 F h.t.
hors écran

Sous réserve d'agrément et de disponibilité
des produits dans chaque point de vente.
Sauf erreurs typographiques.

CONSOMMABLES

Venez profiter
de nos super prix !
10 disquettes 5" simple face,
double densité : **195 F h.t.**
10 disquettes 8" simple face,
double densité : **195 F h.t.**

IMPRIMANTE



4.980 F h.t.
20 cps. Bi-directionnelle. Mar-
guerite interchangeable. En-
trée parallèle centronics.



KAYPRO 2
Fantastique micro-portable à
clavier AZERTY.
Version 2 disquettes :
14.590 F h.t.
Version disque dur 10 Mo :
25.990 F h.t.
Logiciels fournis : CP/M, M
BASIC, WORDSTAR, SUPER-
CALC, d BASE II...

ALIANCE

4, rue Antoine-Pons, 13004 MARSEILLE - Tél.: (91) 86.35.86 - Télex: 400 898

Quelques-uns de nos 22 points de vente.

A.J. INFORMATIQUE
4, rue Antoine-Pons
13004 MARSEILLE
(91) 34.81.45

ARGENTE INFORMATIQUE
Cité Commerciale Les Lierres
Avenue Gaston-Berger
13100 AIX-EN-PROVENCE
(42) 27.16.48

15000 AURILLAC
(71) 64.34.22

S.E.I.
15, Quai de l'Iser
17100 SAINTES
(46) 74.09.07

L'ORDINATEUR 29
2 bis, place de la Tourbie
29000 QUIMPER
(98) 95.92.70

ESPACE MICRO
89, cours Victor-Hugo
33000 BORDEAUX
(56) 81.75.64

M.L.T.R.
21, avenue de la Marne
34500 BÉZIERS
(67) 28.12.98

C.I.D.
24, rue des Ferronniers
59500 DOUAI
(27) 88.47.20

62500 SAINT-OMER
(21) 38.11.26

ESPACE MICRO 64
10, rue Jacques-Laffitte
64100 BAYONNE
(59) 59.41.55

A 2 C
13, rue de Belfort
71100 CHALON-SAÛNE
(85) 41.64.03

API INFORMATIQUE
7, avenue Thiers
77000 MELUN
(6) 437.66.56

ALIANCE J.-P. MACHART
1, rue Notre-Dame-du-Peuple
83300 DRAGUIGNAN
(94) 67.16.09

83400 HYÈRES
(94) 57.43.12

ALIANCE INFORMATIQUE
24, rue René-Binet
89100 SENS
(86) 95.16.20

MICRO SYSTEMES

Fondateur - Directeur de la rédaction : Alain TAILLIAR

P.D.G. - Directeur de la publication :
Jean-Pierre Ventillard



Fondateur-
Directeur de la rédaction :
Alain Tailliar

Rédacteur en chef adjoint :
J.-M. Durand

Chef de rubriques :
G. Pécontal

Maquette :
A. Baudoïn
L. Marinot



Rédacteur en chef :
Dave Habert

Secrétaire de rédaction :
Catherine Salbreux

Coordination :
Chantal Timar-Schubert

Secrétariat :
Danielle Desmaretz

Ce numéro a été réalisé avec la participation de : I. Halvorsen, J.-P. Antonio, J.-M. Aragon, J.-C. Aunos, P. Barbier, R. Brou, J.-F. Comby, J. Delvallez, J.-L. Desnos, B. Dresner, Ph. Gaultier, P. Goujon, M. Guérin, P. Gueulle, Ph. Guiochon, J.-L. Hardy, M. Ktitareff, A. Leprêtre, J. Loisy, J.-L. Lyczak, P. Metzger, C. Pineira, J. Poncet, L. Proy, C. Rémy, E. Rennesson, N. Rimoux, P. Rosier.

Rédaction : 43, rue de Dunkerque, 75010 Paris
Tél. : 285.04.46

Publicité : S.A.P. - Tél. : 200.33.05
International Advertising Manager : M. Sabbagh
Chef de Publicité : Francine Fohrer

Abonnements : 2 à 12, rue de Bellevue,
75940 Paris Cedex 19. - **Tél. : 200.33.05.**
1 an (11 numéros) : 190 F (France), 250 F (Etranger).

Société Parisienne d'Édition

Société anonyme au capital de 1 950 000 F
Siège social : 43, rue de Dunkerque, 75010 Paris
Direction - Administration - Ventes :
2 à 12, rue de Bellevue, 75940 Paris Cedex 19
Tél. : 200.33.05 - Télex : PGV 230472 F

Copyright 1984. - Société Parisienne d'Édition
Dépôt légal : Février 1984 - N° d'éditeur 1196
Distribué par SAEM Transports Presse.

MICRO-SYSTEMES décline toute responsabilité quant aux opinions formulées dans les articles. Celles-ci n'engageant que leurs auteurs.

• La loi du 11 mars 1957 n'autorisant, aux termes des alinéas 2 et 3 de l'article 41, d'une part que « les copies ou reproductions strictement réservées à l'usage privé du copiste et non destinées à une utilisation collective » et, d'autre part, que les analyses et les courtes citations dans un but d'exemple et d'illustration, « toute représentation ou reproduction intégrale, ou partielle, faite sans le consentement de l'auteur ou de ses ayants-droit ou ayants-cause, est illicite » (alinéa premier de l'article 40). Cette représentation ou reproduction, par quelque procédé que ce soit, constituerait donc une contrefaçon sanctionnée par les articles 425 et suivants du Code Pénal. »

MICRODIGEST

20 Le magazine de Micro-Systèmes

Tout sur les prochains événements, les stages, les systèmes informatiques, les différents logiciels, les nouveaux produits, les livres, etc.

BANCS D'ESSAI

70 Le Spectravidéo

Ce micro-ordinateur familial, outre son prix attractif, est compatible avec les standards « MSX », CP/M et CBS.

78 Le Tulip

Nouveau venu sur le marché des « 16 bits », cet ordinateur hollandais ne se présente pas sans de nombreux atouts.

DOSSIER

86 Les imprimantes à laser

Déjà connues dans le monde de « l'informatique classique », ces imprimantes, d'une qualité incomparable, apparaissent désormais en micro-informatique.

102 Les ordinateurs de la cinquième génération (II^e partie)

Le défi japonais aura-t-il pour conséquence une refonte radicale de l'architecture des ordinateurs ?

INITIATION

100 Initiation au langage Forth (V^e partie)

En conclusion de cette initiation, nous vous proposons un jeu d'arcade, écrit en Forth et en Basic, mettant ainsi en évidence les différences de conception.

ARTEFACT

116 L'Eden de Smalltalk

Plus un système qu'un langage, Smalltalk a ouvert la voie à de nouveaux concepts en micro-informatique.

REALISATION

125 Un modem à couplage magnétique

La communication entre ordinateurs distants ne peut être réalisée que par l'intermédiaire de lignes téléphoniques ou spécialisées. Ce modem, très fiable, vous y autorise.

TEST LOGICIEL

119 CX Base - CX Texte

Ce logiciel de gestion de fichiers et de traitement de texte est destiné à l'utilisateur « final », même s'il est non-spécialiste.

CAHIER DE PROGRAMMES

163 Menace sur la cité pour ZX 81

Soyez le vigilant gardien des valeurs culturelles humaines et stoppez cette invasion de « la cité », dernière ville dans une verte vallée.

167 Un « télétexte » personnel sur ZX 81

Au moment où le réseau « Télétel » commence son implantation nationale, constituez votre propre générateur de pages vidéo.

169 Un jeu de squash pour PC 1500

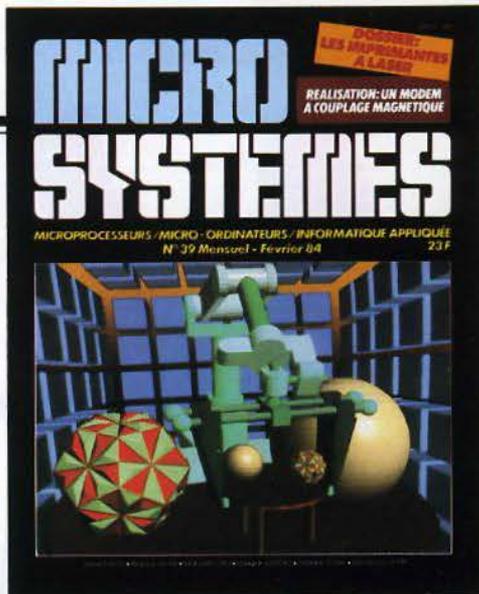
Un nouveau jeu d'arcade adapté à... un calculateur de poche.

173 NOMDISK-CMD, un utilitaire pour le système Flex

A l'aide de ce logiciel, rebaptisez à discrétion vos disquettes, une opération habituellement irréalisable sous Flex.

177 Un moniteur en langage machine pour Oric 1

Ce programme de moins de 2,5 K-octets permet toutes formes de manipulations et d'analyses de la mémoire de votre micro-ordinateur.



La meilleure image synthétisée par ordinateur, une sélection pour la couverture de « Micro-Systèmes »

Cette image, générée au département de D.A.O. du centre informatique de l'université de Boston, fait appel à un logiciel de base interactif aux fonctions sophistiquées développé par Dave Kamins, docteur en programmation graphique, et Glenn Bresnahan, directeur du département.

L'image simule un bras robot à six degrés de liberté. Elle comporte en outre une sphère, un dodécagone et différentes figures géométriques destinées à mettre en valeur l'environnement tridimensionnel.

La création proprement dite de l'image et l'animation en temps réel sont prises en charge par un IBM 3081. Un ordinateur DEC PDP 11/23 assure la transmission d'images selon une résolution de 512 x 512 points. Trois minutes de calcul furent nécessaires pour générer l'image finale, et environ dix heures pour le dessin des plans et la création de la scène.

(Doc. David Kamins, Boston University. © ACM Siggraph.)

Livres et bibliographie	p. 45
Stages	p. 51
Calendrier	p. 53
Courrier des lecteurs	p. 194
La presse internationale...	
les tendances	p. 195
Petites annonces	p. 197
Bonus « Micro-Systèmes »	p. 209
Index des annonceurs	p. 210

LES PLUS FORTES VENTES DE LA PRESSE MICRO

Ce numéro a été tiré à 110 000 ex.



A L'AISE DANS LEUR DISQUETTE





OS
n

Sagaie

3M

informatique



**CENTeCH: UN physique
de vedette, plus
d'ÉNORMES QUALITÉS.**

Centech, ce sont de toutes nouvelles disquettes. Des disquettes très en avance sur la concurrence. Une première avance qui saute aux yeux : la couleur. Au lieu d'être tristement noire comme les autres, les disquettes Centech sont disponibles dans de très belles couleurs. Ce qui permet d'identifier facilement l'Editeur ou le Programme.

Mais ce n'est pas tout, les disquettes Centech sont aussi très en avance par

leur qualité technique.

Notez 5 points principaux :

- La meilleure matière, l'homopolymère est employée.
- Les parois intérieures de la jaquette sont protégées par un système de coussin d'air.
- Les découpes dans la jaquette sont effectuées par une machine spéciale entièrement conçue par Centech pour éviter les ébarbures.
- Aucune utilisation de colle, la disquette est scellée à chaud.
- Vérification à la main de chaque disquette.

Le résultat de tout ce beau travail, c'est que les disquettes Centech sont largement

supérieures en norme Ansi, 65% minimum contre 40% pour une disquette normale.

Et la meilleure preuve de la confiance que nous leur prêtons, c'est la garantie

que nous faisons. Une garantie à vie. Quand vous saurez que les disquettes Centech sont livrées dans de superbes boîtes-présentoir, aussi belles que leurs belles couleurs, et qu'elles sont en vente à la FNAC, dans les Boutiques Hachette, chez NASA, à la Règle à Calcul, etc, vous comprendrez pourquoi elles vont devenir des vedettes.



Une découpe impeccable.



CENTECH

Importation exclusive Ciel Bleu
Société Sofel Informatique
20 rue Bapst 92600 Asnières
Tél : 790 23 60

"L'OUTIL

Z80 CP/M 3.0 PLUS



Demande : de documentation
 la visite d'un responsable

Nom _____

Société _____ Tél. _____

Adresse _____

Code postal | | | | |

Ville _____

MS 02 84

IMPORTATEUR EXCLUSIF FRANCE

BMI

BORDÉE MULTISYSTÈME INFORMATIQUE

17 bis, rue Vauvenargues
75018 Paris

Tél. : 229.19.74 +
Télex : 280 150 F

Distribué en Suisse par : **belectronics SA**
Rue Centrale 1880 BEX - Tél. : (025) 63.12.50
Télex : 456 168 BELE

Doté à la fois des microprocesseurs 6502 et Z80, le BASIS 108 bénéficie d'un accès immédiat aux deux plus importantes bibliothèques de logiciels.

Très évolué et moins cher que la plupart de ses concurrents, à configuration égale,

*APPLE MARQUE DÉPOSÉE APPLE COMPUTER INC.
*CP/M MARQUE DÉPOSÉE DIGITAL RESEARCH INC.

MÉMOIRE™

6502



le BASIS 108 vous est proposé tout compris :

- Pseudo disque 64 K octets INCORPORE
- Z80 C.P.U. (compatible CP/M*) INCORPORE
- Carte langage INCORPORE
- 80 colonnes INCORPORE
- Minuscules INCORPORE
- Touches de fonction (15) INCORPORE
- Clavier numérique INCORPORE
- Sortie parallèle INCORPORE
- Entrée/sortie série INCORPORE
- Support drive INCORPORE
- Sortie vidéo composite couleur INCORPORE

- Sortie couleur R.V.B. INCORPORE
- Bloc de mouvement curseur INCORPORE
- CARACTERISTIQUES PRINCIPALES :** Micro-
 processeur 6502 + Z 80 + 3.0. PLUS • Mé-
 moire RAM 128 K • Moniteur ROM 2 K •
 Espace alloué ROM 8 K • Port parallèle • Port
 série (RS 232 C) • Entrée/sortie magnétophone
 à cassette • Entrée/sortie manettes de jeux •
 Sortie vidéo monochrome • Sortie R.G.B. • Sor-
 tie PAL ou NTSC (SECAM sur commande) •
 4 polices de caractères sélectables • 98 touches
 clavier • Bloc curseur • Clavier comptable •
 15 touches de fonction programmables •



L'ALTERNATIVE EUROPEENNE

POUR LA M

CHEZ NA



MICRO-INFORMATIQUE

A, VOUS ETES ARMÉ.

Armé pour les prix. NAZA, dès votre achat, vous remet un chèque de caution qui vous garantit ses prix. Si toutefois, vous trouvez moins cher ailleurs, NAZA vous rembourse immédiatement l'intégralité de l'écart de prix constaté.

Armé pour le choix. NAZA est seul à présenter en démonstration permanente plus de 15 micro-ordinateurs avec périphériques et logiciels que vous pouvez essayer et comparer librement.

Armé pour le conseil. NAZA vous arme des conseils de ses techniciens spécialisés, pour vous aider à prendre votre décision, en fonction de vos désirs et de vos besoins réels.

Armé pour la maintenance. NAZA propose un Contrat de Maintenance exclusif, qui vous assure l'entretien à domicile et le dépannage de votre matériel par son Service Après-Vente, quel que soit le système.

Thomson T 07	2 900 F
Commodore VIC 20	1 650 F
Commodore 64	2 850 F
Laser 200	1 250 F
Alice Matra	1 100 F
Epson HX 20	6 100 F
Canon X 07	2 350 F
Brother EP 22	2 400 F
Microwriter	4 500 F
Apple II E	Nous consulter
Apple Lisa*	» »
Apple III (256 K RAM, SOS, monit. III 2 x 143 K)	31 900 F
V 3000	2 250 F
Canon AS 100	35 000 F
Lynx 48 K	2 990 F
Lynx 96 K	4 590 F
Pap Toshiba	30 000 F
Victor S1 (2 x 600 K)	35 000 F
Corona portable (2 x 320 K, compatible IBM PC)	35 520 F
Epson QX 10	23 200 F
Disque dur externe Univation (10 mégas pour Victor S1)	24 900 F
Interface horloge-calendrier (pour Victor S1)	3 200 F
Cartes mémoire Univation (pour Victor S1 incluant drive C virtuel) :	
128 K	4 980 F
256 K	8 180 F
384 K	9 900 F

Cartes Microlog (pour IBM PC) ...	Nous consulter
Cartes Sigma (pour IBM PC)	» »
Interfaces ALS (pour APPLE II) ...	» »
Imprimantes Epson	» »
Imprimantes Oki	» »
Imprimantes Seikosha	» »
Daisy Writer	» »

* disponible au magasin rue Caumartin

TOUS NOS PRIX SONT T.T.C.

**Un choix exceptionnel
de périphériques et de logiciels.
Librairie américaine et française.**



LALLEMAND Photo non-contractuelle Dans la limite des stocks disponibles

- Paris 9^e - 45, rue Caumartin
Tél. 742.08.70
- Paris 1^{er} - 31, Bd de Sébastopol
Tél. 233.74.45
- Paris 5^e - 97, rue Monge
Tél. 535.00.13
- Paris 7^e - 28, av. de la Motte-
Picquet - Tél. 705.30.00
- Paris 10^e - 1, Place de Stalingrad
Tél. 240.85.59
- Paris 11^e - 31, Av. de la
République - Tél. 357.92.91
- Paris 13^e - Centre Commercial
Euromarché - Tél. 583.48.92

- Paris 14^e - 88, Av. du Maine
Tél. 321.94.30
- Paris 15^e - 332, rue Lecourbe
Tél. 557.89.39
- Paris 15^e - 76, rue du Commerce
Tél. 532.86.15
- Paris 17^e - 46, Av. de la
Grande-Armée - Tél. 574.59.74
- 91000 Evry - Centre
Commercial Evry 2 - Tél. 077.39.59
- 91700 Ste Geneviève des Bois
96, route de Corbeil
- 92600 Asnières - 96, rue des
Bourguignons - Tél. 793.90.45

- 07010 Annonay - Centre
Commercial Liberté
- 69002 Lyon - 26, rue Grenette
Tél. (7) 842.99.79
- 69003 Lyon - 59, Av. de Saxe
Tél. (7) 860.07.94
- 69007 Lyon - 200, Av. Berthelot
Tél. (7) 872.99.79
- 71680 Crèches-sur-Saône -
Z.I. des Bouchardes
Tél. (85) 37.16.55
- 73000 Chambéry
Centre Commercial Chamnord
Tél. (79) 62.40.08

ZX Spectrum. Un incomparable outil informatique.

"L'esprit Sinclair" est en lui

EN MATIÈRE de micro-ordinateurs, tout le monde connaît Sinclair. Car Sinclair c'est déjà la découverte de l'informatique par 2 millions de passionnés dans le monde, que l'on appelle déjà les Sinclairistes.

Si vous possédez un micro-ordinateur ZX Spectrum, vous possédez en même temps «l'esprit Sinclair»: expérience, technique et assistance. C'est incomparable.



Son et couleurs pour vous détendre avec les cassettes de jeux.

Force de l'esprit

Avec le ZX Spectrum, Sinclair s'est surpassé. 8 couleurs, un générateur de sons et une haute résolution graphique pour programmer avec précision.

Un clavier à touches classiques pour une frappe rapide, plaisante et facile.

Une interface cassette très évoluée pour ne jamais perdre vos programmes.

De plaisir en talent et de force en simplicité, le Spectrum est un outil sûr, largement éprouvé de par le monde. Mais «l'esprit» ne s'est pas contenté d'être puissant, il est aussi splendide dans sa robe noire griffée du spectre.

Esprit de synthèse

Le ZX Spectrum fonctionne en Basic étendu (16 K ROM) et possède toutes les fonctions et opérations mathématiques intégrées.

Mais sa force se révèle encore plus dans ses caractéristiques uniques: visualisation des mots clefs pour une programmation plus rapide, contrôle de syntaxe et émission d'un code d'erreur.

Comme tant d'autres Sinclairistes, aidés du seul manuel de program-

mation, vous apprendrez l'informatique facilement, rapidement et sans limites.

Largeur d'esprit

Les meilleures mémoires sont les plus grandes. Avec 48 K RAM de mémoire vive, le Spectrum est à la hauteur. Il existe également une version de base 16 K, extensible à 48 K.

Cette puissance est renforcée par l'utilisation possible d'autres langages: outre le Basic, vous pouvez programmer en Pascal, en Langage Machine et même en Forth, grâce aux logiciels créés à cet effet.

Esprit d'équipe

Tout comme l'esprit Sinclair est dans le Spectrum, vous le retrouverez dans ses périphériques et ses logiciels: les imprimantes, les cartes entrées/sorties, l'interface Centronics RS 232, les manettes de jeux et une importante série de programmes divers.

Vous décollerez avec le simulateur de vol «Cobalt» ou frissonnerez

Esprit de pointe

Bientôt en France, le microdrive ZX et l'interface ZX 1.

Chaque microdrive utilise des bandes sans fin d'une capacité de 85 K octets, et 8 microdrives peuvent être connectés au Spectrum.

L'interface ZX 1 permet, outre le raccordement des microdrives, de connecter un réseau de 64 Spectrum, et la plupart des imprimantes.

Un sensationnel apport pour un micro-ordinateur de cette catégorie.

Exclusif: le microdrive ZX.



avec «Panique», vous mesurerez vos connaissances avec «Histoire» ou «Mathématiques», vous suivrez vos transactions bancaires avec «Finance»... et beaucoup d'autres à découvrir.

Le ZX Spectrum n'est pas seul. Tout est prêt autour de lui pour l'utiliser à plein rendement.

Esprit pratique

Le ZX Spectrum, c'est la mise en œuvre facile et rapide d'un micro-ordinateur évolué. En découpant simplement le bon de commande ci-contre, vous recevrez votre machine accompagnée de son manuel de programmation en français.

Service après vente et conseils d'utilisation vous seront proposés sans limitation.

Demain l'informatique sera partout indispensable. Le ZX Spectrum de Sinclair et sa vaste gamme sont bien les outils informatiques qui conviennent à tous pour participer à ce futur proche.



Nous sommes à votre disposition pour toute information au 359.72.50.

Magasins d'exposition-vente : - Paris - 11, rue Lincoln, 75008 (M° George V) - Lyon - 10, quai Tilsitt, 69002 (M° Bellecour) - Marseille - 5, rue St-Saëns, 13001 (M° Vieux-Port).

Attention : seul Direco International est habilité à délivrer la garantie Sinclair; exigez-la en toutes circonstances.

Fiche technique

Unité centrale

Microprocesseur Z 80 A, 3,25 MHz.

RAM 16 K ou 48 K.

ROM 16 K.

Clavier

40 touches avec répétition automatique et témoin sonore. Système d'entrée de toutes les fonctions par mots clés.

Affichage

32 x 24 caractères, majuscules ou minuscules. Haute définition graphique 256 x 192 (49.152 points adressables individuellement).

Générateur de caractères

ASCII étendu (matrice 8 x 8). 21 caractères programmables. Possibilité de redéfinition de l'ensemble des caractères.

Couleurs et sons

8 couleurs. Haut-parleur intégré 130 demi-

tons (10 octaves). Amplification par prise micro.

Langages

Basic intégré, Pascal, Assembleur et Forth en option.

Interface magnétophone

Vitesse de transmission : 1500 bauds. Sau-

vegarde de pages mémoire et tableaux séparés. Fonctions VERIFY et MERGE.

Écran

Raccordement sur prise antenne pour récepteur PAL ou prise PÉRITEL pour récepteur SECAM.

Bon de commande

A retourner à Direco International - 30, avenue de Messine, 75008 PARIS.

Oui, je désire recevoir sous 3 semaines, avec le manuel gratuit de programmation et le bon de garantie Direco International, par paquet poste recommandé :

Le Sinclair ZX Spectrum 16 K RAM

PAL pour 1490 F TTC

PÉRITEL pour 1850 F TTC

Le Sinclair ZX Spectrum 48 K RAM

PAL pour 1965 F TTC

PÉRITEL pour 2325 F TTC

l'adaptation N et B pour 190 F TTC

Je paie par CCP ou chèque bancaire établi à l'ordre de Direco International, joint au présent bon de commande (aucun chèque n'est encaissé avant l'expédition du matériel).

Nom _____ Prénom _____

Rue _____ N° _____ Tél. _____

Commune _____ Code postal [] [] [] [] [] []

Signature (pour les moins de 18 ans, signature de l'un des parents)

Au cas où je ne serais pas entièrement satisfait, je suis libre de vous retourner mon ZX Spectrum dans les 15 jours. Vous me rembourserez alors entièrement.

sinclair
la micro-ordination

11.250 F*, c'est tentant. Appelez Tektronix, c'est gratuit.

Intensité et focalisation automatiques

Deux voies de grande sensibilité

Bande passante du continu à 60 MHz - Sensibilité : 10 V/div à 2 mV/div.

Base de temps performante de 0,5 s/div à 5 ns/div - Mesures précises par base de temps retardée (2213) ou double base de temps (2215).

Déclenchement sûr, performant et complet. Mode automatique, normal et TV, choix des sources et des couplages, inhibiteur, etc.



Siquier Courcelle et associés

100 MHz pour le nouveau 2235



Encore plus précis et plus rapide, le 2235 établit un nouveau record performances/prix. Amplificateur haute qualité, tube cathodique très lumineux, double base de temps alternée et visualisation du signal de déclenchement... Un oscilloscope performant, ultra-léger (6,1 kg) et économique.

Rejoignez les dizaines de milliers d'utilisateurs satisfaits des TEK 2200

Issus d'une technologie radicalement nouvelle, ils offrent une solidité et des performances inégalées à des prix étonnamment bas.

La performance apparaît à chaque détail du panneau avant.

Les caractéristiques sont parfaites pour l'étude des logiques rapides et des signaux analogiques bas ou haut niveau. Le 2215 dispose même d'une double base de temps pour des mesures plus précises sur des signaux complexes.

TEK 2200 : des conditions uniques.

- Garantie 3 ans. - Essai gratuit une semaine. - Crédit aux particuliers.

Pour tous renseignements ou pour recevoir une brochure en couleur, téléphonez-nous (gratuitement) ou retournez-nous le coupon.

NUMÉRO VERT 16.05.00.22.00
APPEL GRATUIT

*Tek 2213 : prix H.T. au 1^{er} septembre 1983.

M. _____
Fonction _____
Société _____
Adresse _____
Tél. _____
est intéressé par les TEK 2200

MS



SOFT MACHINE

31, boulevard de Magenta
75010 Paris
Tél. : (1) 240.85.00
Métro Bonsergent
Ouverture du lundi au samedi
de 10 h à 19 h sans interruption

ALICE TTC

Micro-ordinateur "Alice" 1100.00
Adaptateur Noir et Blanc 300.00

SHARP TTC

PG 1881
CE 12 A PROGRAMMES 300.00
CE 12 B PROGRAMMES 200.00
CE 12 C PROGRAMMES 200.00

PG 1800
CE 150 IF K7/IMPRIMANTE 1770.00
CE 158 IF RS 232 C/IMPRIM. 1890.00
BOBINETTES PAPIER 57 x 30 (les 6) 8.00

SG 3801 I UC 64K RAM + ECRAN 1920 CARACT.
+ IMP 160 CPS/132 C
+ 2 DRIVES 5" DF/DD 38560.00
FD 502 FLOPPY SUPPLEMENT. 4760.00

PROMOTION SG 3801 I + LOGIO,
COMPTA/PAYE/FACT/
GESTION DE STOCK 41610.00

TO 7 TTC

Joystics (2) + cont. 480.00
Contr. de communic. 800.00
Imprimante + câble 2600.00
Budget Familial 310.00
Echo 180.00

XEROX 880 I TTC

PROMO : Xerox 8801 + doubleur densité
+ CP/IE 8.8 53208.00
UC + 2DS" + écran N/B + 2 IF série 28900.00
Doubleur de densité (1.3 Mo en ligne) 4900.00
Disque dur 10 Mo 43700.00
CP/M 2.2 1600.00
Comptabilité Générale SAARI 4300.00
Traitement de textes
Supercalc 2100.00
Facturation AGIS 5300.00
Wordstar 3.0 4300.00
Mailmerge 3.0 2100.00
Supersort 1.6 2100.00
Calcstar 1800.00
Infostar 1.0 4300.00
FIGARO Gestion de salon de coiffure 7100.00
PROPOSITION Gestion des devis/client 1800.00
FACTOCK MME PA04 Fac/Stock/Cpt cl. 4300.00
FELIX Gestion du personnel Paie 2800.00
ACHETEUR Stock-Service achats 2800.00
MANSART Transactions immobilières 5700.00
VIDEO Gestion d'abonnements/clients 5700.00

UN IMPORTANT RAYON LIBRAIRIE

GOUPIL TTC

Configuration 4
Version 2 x 8" double face 380 Ko 54927.70

APPLE II TTC

LE CHOC DES MULTIN. 386.00
GUERRIER DES ETOILES 386.00
LE TEMPLE D'APSHAI 386.00
LA RUEE VERS L'OR 350.00
CONGO 325.00
LES FLIBUSTIERS 340.00
CYBORG 325.00
CRIQUE-CRAQUE-CROQ 310.00
LES VAUTOURS 296.00
LE VOLEUR 296.00
TETE DE COCHON 296.00
RICOCHET 230.00
L'ORGANISATEUR 2196.00
LE REDACTEUR 1475.00
KIT AZERTY 40 COL. 2100.00
KIT AZERTY 80 COL. 5170.00
CARTE 80 COLONNES 2920.00
EPROM FR/SUPERTERM 149.00
EPROM FR/SILENTYPE 137.00
KIT ADAPT JOYSTIC AIEE sur AII + 157.00
AII RVB GRAPH 1970.00
CARTE Z80 AII et AIIe 3099.00
GUIDE DE L'APPLE 1 81.00
GUIDE DE L'APPLE 2 81.00

Gérez jusqu'à 120 Mo
en multiposte
avec votre Apple II!

MEM/DOS TTC

Carte AII et AIIe 3320.80
Carte A/// 3913.80
Carte standard AII, IIE 2372.00
C. Mem/Plot + Handler 3320.80
Disk Handler 332.08
Mem/Plot + Mem/Dos 6602 Apple II 5930.00
Manuel + D apprentis 260.92
Compta Générale 5930.00
Gestock et ventes 5930.00
Paye 5930.00
Memtext 5930.00
Kit Multiplexeur 10436.80
Extens. + 4 postes 1186.00
Kit poste intelligent (1 c. Mem/Dos + 1 c. transmission) 5099.80
Kit Poste int. A/// 5574.20
2 pages écran 948.80
C. digitech + D. 80 c. 2727.80
Adapt. Appewriter pour Digitech 320.22
Adapt. Visioalc 80 c. pour Digitech 462.54

HANDLERS MEM/PLOT 6502

Ecran AII 2 pages 332.08
Ecran ITT 2020 1 page 332.08
Ecran ITT 2020 2 pages 332.08
Ecran A/// 1 page 332.08
Ecran EVT 500 332.08
Ecran UTC 2000 332.08
Table HP 7470 332.08
Table HP 7225 332.08
Table HP 9872 332.08
Table Digiplot 1 332.08
Table Digiplot 6 332.08
Table Calcomp 81 332.08
Table Stobe 332.08

HX 80 TTC

PROMOTION : HX 80 + extension 6670.00
HX 80 6100.00
Lecteur de micro-cassette (50K/face) 1100.00
Unité d'extension 16 Ko RAM 1200.00
Cartouche ROM 300.00
Lecteur Code BARRE 1300.00
TF 20 Drive 5" DF/DD 11200.00
Câble 702 Câble pour MK7 200.00
Câble 706 Câble pour modem 200.00
Câble 707 Câble pour floppy 200.00
Câble 708 200.00
Câbles 714-716-717 200.00
CX-21 1700.00
Manuel EASY BASIC 240.00
Manuel technique 380.00
Rubans (x5) 180.00
Papier (x5) 70.00

TOUS NOS PRIX SONT TTC

JUKI TTC

JUKI 6100 - Imp. marguer. 18 cps 7600.00
Supplément pour interfaçage série 960.00
Marguerite caractères français 250.00

SEIKOSHA TTC

GP 100 A - Mark II 2590.00
GP 100 VC 2420.00
GP 250 X 2690.00
GP 700 A 5190.00
IF Sinclair ZX 81 950.00
IF AII couple écran 1100.00
IF TRS 80 830.00
IF PET Commodore 1100.00
IF IEEE 1100.00
IF Vidéo Génie Sys 560.00
IF DAI 890.00
IF RS 232 DM 830.00
IF Apple II 890.00
IF SIF 102 830.00
IF SIF 102 CL 830.00
IF SIF 102 TTL 830.00
IF AII GP 250 X 1100.00
IF AII GP 700 A 1370.00
IF série GP 700 A 1370.00
IF IEEE/CBM GP 700 A 1370.00
Câble TRS 80 380.00
Câble VIDEO GENIE 310.00
Câble DAI 310.00
Câble SIF 104 310.00
Câble CENTRONICS 310.00
Câble TRS 80 III 310.00
Câble TO 7 310.00
Câble TI 99 310.00
Câble SANYO 310.00
Câble ORIC 1 310.00
Câble SIF 250 310.00
Support orientable pour moniteur 380.00
1880 P Imp. Parallèle 7230.00
Ruban GP 80060 100.00
Ruban GP 20060 100.00
Ruban GP 700 A 250.00

SPECIALISTE COMMODORE

VIC 20 TTC

VIC 20 PAL UC PAL + N/B 1590.00
VIC 20 SECAM UC SECAM INTEGRE 2100.00

VIC 1020 COFFRET D'EXTENS. 1349.00
 VIC 1210 EXTENSION 8K 295.00
 VIC 1110 EXTENSION 8K 395.00
 VIC 1111 EXTENSION 16K 665.00

PROMO UC PAL + MK7 + AUTOFOR 1890.00

PROMO UC PAL + MK7 + TV coul.

VIC 1211 SUPER EXPANDER 430.00
 VIC 1212 PROGRAMMER'S AID 350.00
 VIC 5001 SCREEN MASTER 420.00
 VIC 5202 EDIT/ASS FORTH (D) 250.00
 VIC 5203 VIC FORTH (C + D) 800.00
 VIC 5051 BIBLIO MATH/STAT 520.00
 VIC 1830 AUTOPFORM. BASIC 420.00
 VIC 1831 AUTOPFORM. BASIC 2 420.00
 VIC 3501 QUIZMASTER 190.00
 VIC 3420 CALCUL ELEMENTAIRE 190.00
 VIC 5301 VIC RELAY 480.00
 VIC 5101 VIC GRAF 379.00
 VIC 5102 VIC STAT 379.00
 VIC 5701 VIC HOME 190.00
 VIC 3301 SIMPLICALC (D) 490.00
 VIC 3302 SIMPLICALC (K7) 420.00
 VIC 3303 D VIC STOCK (D) 490.00
 VIC 3303 C VIC STOCK (K7) 420.00
 VIC 3304 VICFILE (D) 490.00
 VIC 3305 VICWRITER (D) 490.00
 VIC 3306 VICWRITER (K7) 420.00
 VIC 1901 AVENGER 215.00
 VIC 1902 STAR BATTLE 215.00
 VIC 1904 SLOT 215.00
 VIC 1906 ALIEN 215.00
 VIC 1907 JUPITER LANDER 215.00
 VIC 1908 POKER 215.00
 VIC 1909 ROAD RACE 215.00
 VIC 1910 RADAR RAT RACE 215.00
 VIC 1912 MOLE ATTACK 215.00
 VIC 1914 ADVENTURE LAND 270.00
 VIC 1915 PIRATE COVE 270.00
 VIC 1916 MISSION IMPOSSIBLE 270.00
 VIC 1917 THE COUNT 270.00
 VIC 1918 VOODOO CASTLE 270.00
 VIC 1919 SARGON II CHESS 270.00
 VIC 1924 OMEGA RACE 270.00
 VIC 1922 COSMIC CRUNCHER 215.00
 VIC 1923 GORF 215.00
 VIC 1926 MENAGERIE 215.00
 VIC 1927 COSMIC JAIL BREAK 215.00
 VIC 2201 BLITZ 130.00
 VIC 5213 HESMON 390.00
 VIC 5221 TURTLE GRAPHIC 390.00
 VIC 5510 BONZO 215.00
 VIC 5520 BOSS 250.00
 VIC 5540 THE CATCH 130.00
 VIC 5541 RACE FUN 130.00
 VIC 5542 SKRAMBLE 130.00
 VIC 5543 FROGGER 130.00
 VIC 5544 ANIHILATOR 130.00
 VIC 5570 GRIDRUNNER 420.00
 VIC 5571 SHAMUS 420.00
 VIC 5573 PROTECTOR 420.00
 VIC 2802 VIC REVEALED 165.00
 VIC 2803 PROGRAMMER'S REF. MANUEL UTIL. VIC 20 60.00
 VIC 2804 VIC GRAPHICS 165.00
 VIC 5400 LE LIVRE DU VIC 165.00

COMMODORE 64 TTC

COMMODORE 64 PAL 2840.00
COMMODORE 64 SECAM 3790.00

PROMO: 64 PAL + TV coul. + disk + peritel
 STAT 64 CARTOUCHE 490.00
 PORTH 64 CARTOUCHE 690.00
TOOL 64 CARTOUCHE 640.00
 CALCRESULT 64 (ADVANCED) D + C/MULTIPG 2300.00
 CALCRESULT 64 (EASY) C/MONOPAGE 1130.00
MASTER I - 64 980.00
 INTERFACE IEEE (CARTOUCHE) 960.00
 EASYSCRIPT 64 (DISQUETTE) 1100.00
 GORTEK 64 (CASSETTE) 420.00
PROGRAMMER'S REF. GUIDE 64 / LIVRE ANGL 170.00
 Sprint C64 (IF//c) 820.00

**DE NOMBREUX LOGICIELS
SONT DISPONIBLES**

NOUS CONTACTER.

PERIPHERIQUES VIC 20 ET COMMODORE 64 TTC

VIC 1530 LECTEUR DE K7 390.00
VIC 1541 MONODISQUE 3195.00
VIC 1525 IMPR. GRAPHIQUE 2420.00
 VIC 1526 IMPR. MATRICIELLE 3500.00
 VIC 1520 IMPR. PLOT. 4 COUL. 1960.00
 PS 2000 IF SECAM 980.00
 VIC 5910 CABLE PS2000 PERIT 200.00
 NB 20 ADAPTEUR N/B 200.00
VIC 5920 CABLE PERITEL 120.00
 VIC 5930 CABLE CBM/IEEE 320.00
 VIC 5311 IF IEEE/VIC 20 960.00
 VIC 1011 A RS 232 TERMINAL 320.00
 VIC 1011 B RS 232 BOUCL. COURAN 320.00
 VIC 1311 JOYSTICK (1) 130.00
 VIC 1312 PADDLE (2) 180.00
VIC 5310 CRAYON LUMINEUX 480.00
 VIC 5001 CABLE UC/VIC 1541 100.00
 RUBAN POUR VIC 1515 OU VIC 1525 80.00

IMPRIMANTES

OKI TTC
ML 80 Microline 80 2900.00
BFM 10 MCP 40 2200.00

EPSON TTC
RX 80 3600.00
RX 80 F/T 4200.00
FX 80 8700.00
FX 100 7000.00

8145 RS 232 C 300.00
 8145 RS 232 C - 2K 800.00
 8148 RS 232 C intelligent 700.00
 8161 IEEE 500.00
 8165 IEEE intelligent 700.00
 8171 2K parallèle 800.00
 8231 + 8132 IF // AII + câble 900.00
 Tracteur FX 80 300.00
 Rubans 80 150.00
 Rubans 100 250.00

APPLE II E

APPLE II E 64 K
AIE + D + C + MON. PHILPS
AIE + D + C + MON. VERT
AIE + D + C + Carte RVB
 DISK II + CONTROL.
 DISK II SEUL
 IMPRIM. SILENTYPE
 IMP. MATRICIELLE
 IMP. MARGUERITE
 IMP. OLIVET PRAXIS
 MONT. PHILIPS
 MONT. II VERT
TABLE TRAÇANTE
 CARTE PROTOTYPE
 CARTE IF IEEE 488
 CARTE THUNDERCLOCK
 CARTE TEXTE 80 C
 CARTE 80 C ETENDUE
 CARTE RVB ETENDUE
 SUPER IF SERIE
 SUPER IF PARALLEL
 CARTE MODEM INT.
 IF + CABLE NEC
 CABLE POUR A2B0021
 PADDLE (2)
 JOYSTICK (1)

CLAVIER NUMERIQUE

Accélérateur II+ 5677.00
 In-line 32K ext. 2966.00
 Magicale + manuel 1950.00
 Magic Window 1696.00
 Magic Mailer 872.00
 Wilcard II+ / IIe 1525.00
 TGS Graph solution 1696.00
 Light pen + logiciel 4954.00
 Mod. TGS/light pen 466.00
 Ultraterm 5228.00
 Digisector 4603.00
 Super scan/digisc 1217.00
 Plot. scanner/digis 706.00
 RUBAN MARGU. (/6) 485.00
 RUBAN MATRIC. (/6) 485.00
 ROUE ELITE 12 (/6) 637.00
 PAPIER SILENTYPE/10 324.00
 TRACTEUR PICOTS 2911.00
 POUR IMP. MARGUERITE
 ROUE COURRIER 10/6 670.00
 ROUE GOTHIC 15/6 670.00
 ROUE BOLDF. PROP/6 670.00
 ROUE 10/12 C. ADDIT. 670.00
 APPLE WRITER (FR) 1572.64
 QUICKFILE (FR) 806.48
 MULTIPLAN (FR) 2419.44
 DOS 3.3 523.00
 APPLE PORTAN 1659.00
 LOGICIEL PASCAL II 1876.00
 BUSINESS GRAPHICS 1375.76
 SAARI 5099.80
 PAYE GIPSI 3913.80
 VISICALC FRANÇAIS 2100.00
 VISICALC 16 SECTOR 2045.00
 VISIDEX FRANÇAIS 2894.00
 VISIDEX 2045.00
 VISIFILE FRANÇAIS 2370.00
 VISIFILE 2045.00
 VISITERM 818.00
 VISIPILOT 1636.00
 VISISCHEDULE 2834.54
 DESKTOP PLAN 2251.00
 SENIOR ANALYST 1845.00
 MOPTOWN 391.00
 THUNDERWARE PASCAL 250.00
 APPLE LOGO STANDAR (FR) 1540.00
 DECISIONNEL GRAPH. 2312.00
 CO-PILOT 340.00
 SUPER PILOT 1856.00
 SUPER PILOT LOG 474.00
 COPIEGRAF II FR. 510.00
 PIK II / BUS. GRAPHIC 1506.00
 GESTION DE PROJET 696.00
 FACTOR 696.00
 GRAPHOR 650.00
 MAILOR 294.13
 TRJEU 396.00
 MATH 1 295.00
 GALAXIE-L 350.00
 NAJA I 250.00

PROMO
PROMO
PROMO
PROMO

LES SPECIFICATIONS TECHNIQUES SONT DONNEES A TITRE D'INFORMATION. TOUTE ERREUR SERAIT PORTUEE ET INVOQUAIRE.

**DERNIERE
MINUTE**

Depuis le 20 décembre dernier, les habitants des régions Ile-de-France et Picardie peuvent accéder à leur tour au service gratuit de l'Annuaire électronique, via leur Minitel. D'ici la fin de l'année 1984, la DGT a promis à ces utilisateurs qu'ils pourraient obtenir des renseignements sur l'ensemble de la population française abonnée au téléphone.

Un centre de composants électroniques vient d'être créé à Bordeaux afin de permettre aux entreprises de tester et d'homologuer des microprocesseurs, circuits intégrés ou autres composants (actifs ou passifs).

A.T.T. prend la place de la France dans le capital d'Olivetti. Le géant américain possède aujourd'hui 25 % du capital de cette firme, ce qui ne contribuera certainement pas à la cohérence du marché européen en matière de bureautique...

Depuis le 24 janvier, la télévision belge diffuse une série de six émissions scientifiques consacrées à l'image numérique. « Pixels », réalisée par Gilbert Perrin et Philippe Deguent, fait partie d'un magazine intitulé : « Élémentaire, mon cher Einstein... »

La Commande Electronique, éditeur en France de la firme Ashon-Tate (DBase II), vient d'acquérir 20 % du capital de la société Vault et devient ainsi importateur exclusif du procédé anticopie « Prolok ». Les logiciels commercialisés par La Commande Electronique seront désormais protégés par ce procédé.

Le CCF a inauguré son service télématique, Vidéo-comptes, qui constitue une véritable première mondiale. Chacun des 400 000 clients de la banque pourra, à partir d'un terminal « Minitel », accéder à un service lui permettant de consulter ses différents comptes, d'effectuer des transferts à l'intérieur de ceux-ci, de consulter les valeurs boursières...



Le Sega SC 3000 relié à une manette de jeu et pourvu d'un module d'extension mé...

Sega SC 3000 : un micro descendu du logiciel

La société japonaise Sega était auparavant spécialisée dans la réalisation de logiciels de jeux tels que Zaxxon, Turbo, etc. Elle fabrique désormais (depuis décembre 1983) son propre micro-ordinateur (SC 3000) et une console de jeu

vidéo afin d'y adapter ses jeux d'arcades les plus performants. Les deux systèmes se connectent à un téléviseur par l'intermédiaire d'une prise « Péritel ».

Le SC 3000 permet la création de dessins élaborés selon 16 couleurs et de programmes



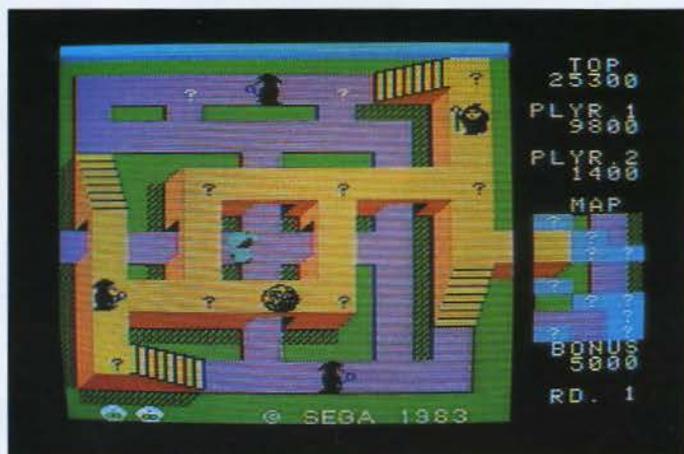
sophistiqués pouvant être stockés sur des cassettes audio.

Spécifications techniques

Le cœur du SC 3000 est constitué d'un microprocesseur Z 80 A cadencé à 4 MHz. La taille de sa mémoire vive (RAM) est de 18 Ko en version de base, mais peut être aisément étendue à 32 Ko. De même, celle de sa mémoire morte (ROM) peut passer de 8 à 48 Ko. Le clavier du SC 3000

comporte 64 touches dont 48 peuvent être affectées à des fonctions. En plus de l'interface pour magnétophone, ce micro-ordinateur est pourvu d'une prise « Péritel », d'une interface pour poignées de jeu et d'un connecteur auquel peut être reliée une imprimante.

Le Basic possède des commandes très pratiques telles que « AUTO » (numérotation automatique des lignes) et



« Sindbad Mystery » : un labyrinthe en trois dimensions.



« Champion Tennis » : un jeu attrayant et coloré.



« Star Jacker » : la guerre des étoiles fait rage.

« RENUM » (renumérotation).

Les instructions Basic proprement dites sont nombreuses et permettent l'élaboration des jeux et les logiciels d'éducation graphiques. Notons que le constructeur prévoit de commercialiser prochainement un modem

(300 bauds) et des lecteurs de disquettes.

Le prix du SC 3000 est très compétitif : 2 200 F TTC.

ITMC
86 à 108, rue Louis-Roche
92230 Gennevilliers.

Pour plus d'informations cerchez 1



SPECTRAVIDÉO SV 318, L'ORDINATEUR QUI DÉPASSE LES BORNES.

C'est fait... Le SV 318 a d'ores et déjà dépassé les bornes du succès. Plébiscité par tous (professionnels, utilisateurs familiaux, néophytes) il est l'évènement informatique de l'année.

Jamais en effet un ordinateur personnel n'avait autant repoussé les limites du champ informatique et ce, dans toutes les catégories d'utilisation :

INITIATION - CRÉATION - JEUX - EXPLOITATION.

Quelques raisons d'un triomphe :

- Mémoire 32 Ko à 256 Ko RAM - 32 Ko à 96 Ko ROM
- Affichage écran Pal (moniteur ou péritelévision (option))
- Puissant basic SV MICROSOFT® résident
- Stupéfiante gamme de périphériques
- Compatibilité CP/M® (80 colonnes) intégrée
- Compatibilité MSX®
- Adaptateur pour cartouches Colecovision® (en option)
- Rapport qualité/prix exceptionnel: unité centrale 2 980F*

CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

- | | |
|--|--|
| • 32 Ko ROM extensibles à 96 Ko | • 10 touches fonction |
| • 32 Ko RAM extensibles à 256 Ko | • 10 couleurs et 32 lutins graphiques |
| • Microprocesseur Z80 A avec horloge 3,6 MHz | • Manette de jeux intégré/ curseur de contrôle |
| • Basic SV MICROSOFT® | • Lecteur de cartouches intégré |
| • Accès direct CP/M® (80 col.) | • Haute résolution de 256 X 192 |
| • 71 touches ASCII (QWERTY) | • Son programmable en basic |
| • Minuscules et majuscules | • 3 canaux sonores - 8 octaves (A.D.S.R.) |
| • 52 symboles graphiques | |

TOTAL: F2 980*.

*prix indicatif au 1.10.1983

Avec toutes ces performances et ces capacités d'extension, le SPECTRAVIDÉO SV 318, l'ordinateur qui dépasse les bornes, va vous emmener explorer l'infini...

LE SPECTRAVIDÉO SV 318 EST EN DEMONSTRATION CHEZ

Valric-Laurène

L'inédit en micro-informatique.

- VALRIC-LAURENE / PARIS 22, avenue Hoche (M° Etoile). Tél.: 225.20.98.
- VALRIC-LAURENE / LYON 10, quai Tilsitt (M° Bellecour). Tél.: (7) 838.24.25
- VALRIC-LAURENE / MARSEILLE 5, rue St-Saëns (M° Vieux-Port). Tél.: (91) 54.83.21
- EN BELGIQUE: MICRO MARKETING 52, avenue de l'Hippodrome 1050 Bruxelles. Tél.: 648.41.82

EGALEMENT A LA FNAC, CHEZ HACHETTE-MICRO ET CHEZ LES MEILLEURS SPECIALISTES.

Je désire, sans engagement de ma part, recevoir votre documentation sur le SPECTRAVIDÉO SV 318

Nom _____ Prénom _____
 Adresse _____
 Profession _____ Tél. (bur) _____ Tél. (dom.) _____

SERVICE-LECTEURS N° 88

Aspasie : un microserveur dans la ville

Après Vélizy, Rennes puis Grenoble, un groupe de six communes du Val-Maubuée (Champs-sur-Marne, Croissy-Beaubourg, Emerainville, Lognes, Noisiel et Torcy) a constitué une association ayant pour objet « le développement de la démocratie locale en utilisant des outils technologiques appropriés : micro-informatique, télématique, etc ».

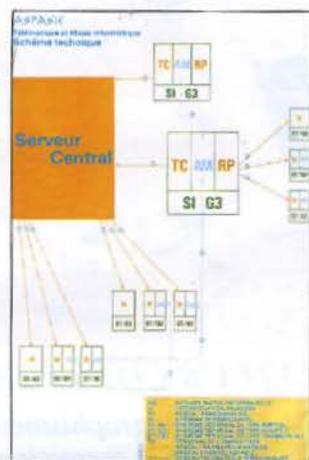
Un serveur central aura pour rôle, dès l'entrée en service du réseau, de permettre aux particuliers ou organismes disposant de Minitel ou d'ordinateurs pourvus d'une adaptation Télétex de pouvoir accéder à toutes les informations que les différents organismes émetteurs auront déposées (mairies, maisons pour tous, etc.).

Une originalité doit toutefois être signalée : l'ensemble ne sera pas uniquement composé d'un système central, auquel

chaque utilisateur est en quelque sorte infodé. Des serveurs intermédiaires seront mis à la disposition de chaque groupe social qui pourra ainsi créer ses propres informations, et les gérer librement.

Aspasie
9, place des Rencontres
L'Arche Guédon
77200 Torcy

Pour plus d'informations cercliez 2



Réseaux : une solution française aux problèmes de communications informatiques

Compac-CP90 est un processeur de réseau qui assure le transport des communications non vocales (téléinformatique, vidéotex, télex, messagerie...).

Il peut servir au traitement des statistiques, à la téléobser-

vation des échanges et au téléchargement. Ces fonctions sont assurées soit par le centre de gestion de l'utilisateur, soit depuis le centre de télédiagnostic du département après-vente de TRT. Dans sa version de base, il est proposé à 250 000 F.

TRT
5, avenue de Réaumur
ZIPEC
92350 Le Plessis-Robinson

Pour plus d'informations cercliez 3



Un « mini-scorpion » chez Distri-Matic

En ajoutant ce terminal à son catalogue, Distri-Matic va concurrencer les VT 101 et 102

de Digital. Il comporte un jeu de 192 caractères incluant tous les jeux européens et les symboles graphiques. Le clavier est Qwerty ou Azerty. Son prix est de 11 800 F au 1^{er} octobre 1983.



Trois imprimantes à jet d'encre Siemens l'accompagnent sur ce catalogue. Il s'agit des modèles PT 88 et 89, disponibles en 80 ou 132 colonnes, travaillant à 150 cps, et de la PT 80 i2 à 270 cps. Elles ont la

caractéristique d'être plus discrètes (45 décibels au lieu de 60) que les autres.

Distri-Matic, 12, rue Le Corbusier, Silic 259, 94568 Rungis Cedex.

Pour plus d'informations cercliez 4



LE LASER 200
1490^F TTC



L'INCROYABLE MICRO-ORDINATEUR COULEUR SECAM !

- Microprocesseur Z 80 A
- Langage Microsoft Basic
- Affichage direct antenne télé SECAM
- Clavier 45 touches pleine écriture,
+ clef d'entrée, + graphismes,
+ bip sonore anti-erreurs...

- Texte + graphismes mixables 9 couleurs
- Edition et correction plein écran
- Son incorporé
- Toutes options : extension + 16 K + 64 K,
interface imprimante, imprimante, stylo optique,
manettes, jeux, modem, disquettes...



VIDEO TECHNOLOGIE FRANCE

19, rue Luisant 91310 Monthléry
Tél. (6) 901.93.40 - Télex : SIGMA 180114

BON DE COMMANDE

A retourner à : VIDEO TECHNOLOGIE - 19, rue Luisant - 91310 Monthléry - Tél. (6) 901.93.40 - Télex SIGMA 180114

Je désire recevoir:

Micro-ordinateur couleur SECAM LASER 200 comprenant :

- Modulateur SECAM incorporé
- + Transfo 220 V 50 Hz
- + 2 interfaces : câble télé, vidéo, câble lecteur K7
- + Livre utilisateur Basic en français, 150 pages
- + Livrets techniques en français
- + Casette de démonstration
- + Garantie pièces et main-d'œuvre

Le kit complet1490 F TTC

Extensions - Périphériques - Interfaces

- Extension de mémoire 16 K RAM590 F TTC
- Extension de mémoire 64 K RAM1190 F TTC
- Lecteur de cassette DR 10570 F TTC
- Interface d'imprimante «Centronics»320 F TTC
- Imprimante 4 couleurs2190 F TTC
- Paire de manettes de jeux (avec son interface)320 F TTC
- Stylo optiqueen préparation
- Interface disquetteen préparation
- Cassettes avec programme 4 K ou 16 K79 F TTC

(voir liste détaillée constamment augmentée)

TOTAL DE MA COMMANDE : _____ F TTC

Nom _____

Prénom _____

N° _____ Rue _____

Ville _____

Code Postal [] [] [] [] [] []

Je choisis de payer le total de ma commande :

- Au comptant, par CCP, chèque bancaire ou mandat, à l'ordre de VIDEO TECHNOLOGIE FRANCE.
- Contre-remboursement au transporteur, moyennant une taxe de 60 F.

Signature

Liste de 100 revendeurs sur demande.

SERVICE-LECTEURS N° 89

La communication de demain... aujourd'hui

Le Multistore Hachette-Opéra a ouvert ses portes le 27 janvier dernier dans le quartier de l'Opéra (à la place de l'ancien « Drugstore »). A côté des 15 000 titres offerts par la maison d'édition, on peut y trouver les produits de communication les plus récents (micro-informatique, vidéo, disque compact, nouveautés électroniques). Des programmes de télévision non-stop sont diffusés sur écran géant, tandis qu'un service de restauration et des hôtes accueillent le visiteur... ou l'acheteur éventuel.

Ouvert sept jours sur sept et de 10 heures à 1 h 30 du matin, cette vitrine a l'ambition de donner une image plus précise du monde de la communication de demain... matin.

6, bd des Capucines, 75009 Paris.

Pour plus d'informations cerchez 5



De gauche à droite: Brigitte Bardot, « marraine » de la SPA, M. Jean Mouleyre, D.G. de Data General France, et M. Alain Bougrain-Dubourg, journaliste à Antenne 2 (photo Michel Pourny / Steibert).

La belle, les bêtes et l'ordinateur

Brigitte Bardot est particulièrement heureuse: Data General vient d'offrir à la SPA un ordinateur équipé de douze terminaux. Avec ce matériel, la Société protectrice des animaux espère améliorer les chances de retrouver un maître aux proté-

gés des cinquante refuges nationaux. Il est en effet primordial pour un animal perdu de retrouver un foyer dans les quatre jours suivant son ramassage par la fourrière; passé ce délai, il risque tout simplement d'être abattu...

SPA
39, boulevard Berthier
75017

Pour plus d'informations cerchez 6



Bull dans la course...

A partir de 25 terminaux reliés à deux « mini 6 » installés dans les tribunes de l'hippodrome d'Auteuil, les participants au 23^e cross du Figaro ont pu être suivis « pas à pas ».

Après avoir saisi la liste complète des coureurs, l'édition immédiate, dès la course terminée,

des 100 premiers de chaque épreuve et le classement des 83 « coupes » et « challenge » a été transmise à la fois aux organisateurs et au centre de presse.

Les données ont été utilisées pour l'édition du Figaro datée du 20 décembre.

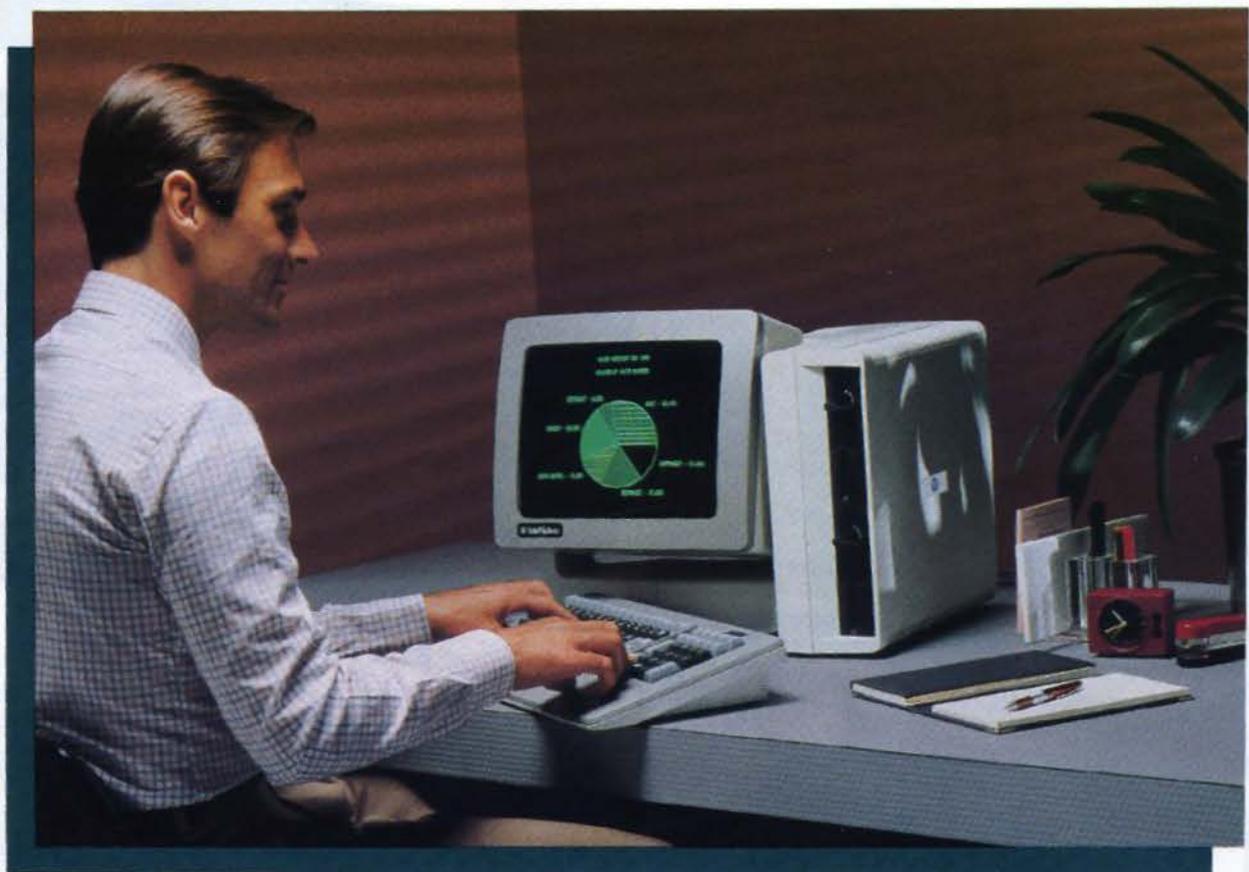


L'ordinateur au Salon de l'Enfance

A l'occasion du Salon de l'Enfance, Bull et le Club Méditerranée ont tenu un stand sur lequel les enfants pouvaient librement exposer leurs conceptions de l'avenir. Toutes ces « données » ont été saisies sur un micro-ordinateur qui a effectué des « couplages » d'idées par association de mots. De nouvelles idées sont ainsi appa-

ruës sur lesquelles les enfants devaient à nouveau s'exprimer.

Pour maintenir l'intérêt des jeunes participants, chacune était notée sur un ensemble de critères définis préalablement pour classer entre eux tous les enfants. En somme, une expérience de créativité assistée par ordinateur...



PRENEZ DE L'ÉLAN!

Ordinateurs individuels TeleVideo®: de précieux outils pour le professionnel ambitieux. D'une conception intégrée, les TeleVideo offrent à un prix raisonnable des systèmes informatiques puissants qui communiquent entre eux et qui évoluent sans s'essouffler en fonction de la croissance de vos besoins.

Les ordinateurs TeleVideo se connectent rapidement les uns aux autres pour protéger votre investissement et vous ouvrent les portes de la plus grande bibliothèque de logiciels d'application au monde.

L'ordinateur portable TeleVideo est un système complet d'un prix inférieur à la plupart des autres portables, et qui peut être aisément branché sur un réseau d'ordinateurs de bureau.

Pour plus de renseignements, adressez-vous à l'un de nos bureaux européens:
 EUROPE MÉRIDIONALE (FRANCE), (1) 687-3440
 EUROPE CENTRALE (PAYS-BAS), (0) 2503-35444
 EUROPE SEPTENTRIONALE (ROYAUME-UNI), 0908-668-778

Ou prenez contact avec l'un de nos distributeurs internationaux:
 MÉTROLOGIE (ASNIÈRES), 01.790.6240
 INELCO BELGIUM S.A. (BRUXELLES), 216.0160



PRENEZ DE L'ÉLAN!

TeleVideo Personal Computers

TeleVideo Systems, Inc.

Les systèmes informatiques TeleVideo bénéficient intégralement du service après-vente assuré par notre réseau de distributeurs internationaux.

C.A.O. Un système d'élaboration de circuits multicouches

Le système Racal-Redac PC 600 utilise trois logiciels spécifiques pour le tracé automatique des schémas électroniques, des circuits imprimés jusqu'à seize couches et la simulation. La configuration maximale est de trois postes avec le VAX 730, six avec le Vax 750 et dix avec le Vax 780. Le PC 600 permet de concevoir le circuit imprimé puis de suivre l'évolution de sa fabrication.

Excoffon Conseil
49 bis, avenue Hoche
75008 Paris

Pour plus d'informations cercliez 30



Agréé par les PTT, il peut s'intégrer dans n'importe quel système de surveillance de locaux ou d'installations techniques.



Calculatrice- imprimante de poche

La « Royal 8HPD » est une petite calculatrice imprimante de poche lancée sur le marché français à moins de 300 F. Elle dispose des fonctions pourcentage et racine carrée. Sa capacité est de huit chiffres. Elle peut s'alimenter sur secteur par un adaptateur fourni en option ou par trois piles « bâton. »
Triumph Adler
3-7, avenue Paul-Doumer
BP 216
95502 Rueil-Malmaison Cedex

Pour plus d'informations cercliez 31



Protection domestique : un système vocal pour appeler au secours

Vocalarme 30 ne demande qu'à déclencher, en silence, un appel téléphonique lorsque le système de détection auquel il est relié lui en indique la nécessité. Il se branche sur secteur et au joncteur téléphonique.

Si une panne de courant se produit, il transmet un code vocal d'alerte, dans le cas d'un congélateur, d'un aquarium, ou d'une chaufferie par exemple.

Secapa : des terminaux graphiques monochromes et couleurs

Secapa utilise pour tous ses terminaux graphiques la technique du balayage de trame. Ses modèles alphanumériques permettent de visualiser, sur un écran de 15 pouces, 24 lignes de 20 caractères ou 28 de 132 selon 8 couleurs.

Ils peuvent interroger des bases de données ou servir à des fins de traitement de texte.

Les terminaux graphiques 741 (monochrome) et 850 (couleur) sont compatibles avec les Tektronix de la série 40 XX et peuvent être

aussi connectés à des bases de données.

Enfin, les terminaux graphiques et alphanumériques de très haute résolution ont la possibilité de générer des cercles ou des arcs de cercle, disposent d'une loupe locale translatable et servent plus particulièrement au traitement d'images, à la cartographie et à toutes les applications de C.A.O.

Secapa
3, avenue du Québec
Z.A. de Courtabœuf
91940 Les Ulis

Pour plus d'informations cercliez 32



La musique du futur

« L'interactif spatio-musical » permet de créer des paysages sonores générés par le mouvement. Ce générateur de composition musicale réagit par commande optique à toute variation de lumière. Chaque mouvement est analysé par des centaines de senseurs optiques placés sur des parois. Cette information est ensuite traitée par un ordinateur au moyen d'un

programme qui établit une liaison entre la lumière et le son en commandant des synthétiseurs.

Les domaines d'application concernent aussi bien l'architecture, la pédagogie, l'industrie.

Une mise en place va être prochainement effectuée dans le métro marseillais.

Jacques Seroo
10, rue de l'Ecluse
75017 Paris

Pour plus d'informations cercliez 33

ENFIN LA DISQUETTE ANTI-PIRATAGE !



SI VOUS VOUS SOUCIEZ DU PIRATAGE DE VOS PROGRAMMES,

Il vous faut le système de protection de logiciel PROLOK[®]. Ne laissez pas s'envoler vos investissements passés à mettre au point des programmes originaux.

Le piratage de vos logiciels est autant de ventes potentielles perdues pour vous !

SIMPLE D'EMPLOI :

Copiez simplement votre programme sur une disquette PROLOK[®].

Votre programme est désormais protégé. Les sauvegardes peuvent être réalisées, mais les programmes sauvegardés ne seront pas exécutables.

LA FIN DU PIRATAGE !

PROLOK[®] est un procédé unique et efficace contre toutes les duplications non autorisées.

Chaque disquette PROLOK[®] possède sa propre empreinte physique, non reproductible.

La protection réside sur la disquette elle-même.

Le système de protection de logiciel PROLOK[®] est opérationnel sur un grand nombre de micro-ordinateurs tels que :

IBM PC, IBM XT, VICTOR S1, APPLE, ATARI, OSBORNE, KAYPRO, NORTHSTAR, ...

Avec ou sans disque dur.

Désormais la sécurité a un prix !

Prix moyen de la protection PROLOK[®] 65 F HT.

MAITRISEZ LA DIFFUSION DE VOS LOGICIELS

avec PROLOK[®].

digitechnic

Co-Distributeur exclusif

Le Futur immédiat.

Tél. : (1) 307 . 88 . 00

DIGITECHNIC : 52, rue du Rendez-Vous 75012 PARIS. Télex : 240 462.

PROLOK[®] est une marque déposée de VAULT Corporation.

SERVICE-LECTEURS N° 91

Le « héraut » d'une nouvelle génération

Hero est un poste de travail fonctionnant comme un ordinateur personnel. Il comprend son propre système d'exploitation et supporte le MS/DOS. L'écran offre des fonctions graphiques permettant aussi de traiter les caractères par ligne ou par bloc. Il peut être fractionné en plusieurs fenêtres pour obtenir

un affichage simultané de différents programmes. Sa mémoire est extensible à 1 Mo; des disques fixes peuvent stocker jusqu'à 80 Mo. Les « ressources » sont partageables: le processeur de communication « Super 21 » gère des grappes d'ordinateurs « Hero ».

MDS
Tour Gamma B
197, rue de Bercy
75012 Paris

Pour plus d'informations cercelez 7



SPECIFICATIONS TECHNIQUES

Unités centrales	
Microprocesseurs	Z 80 A et 8088
Mémoire vive	129 K-octets extensibles à 896 Ko
Mémoire morte	24 K-octets extensibles à 32 Ko
Mémoire de masse	Deux unités de disquettes 5" 1/4 de 400 Ko chacune et une unité de disque dur de 10 M-octets
Résolution graphique	800 x 240 points selon 4 couleurs ou nuances de gris. 384 x 240 points selon 16 couleurs ou nuances. Palette de couleur de 4 096 valeurs
Systèmes Interfaces	CP/M 80, CP/M 86, MS/DOS, Prologue Une RS 232/423 pour imprimante, une RS 232/423 synchrone/asynchrone de communication
Prix	Rainbow 100+ 53 000 F H.T. Carte vidéo/graphique: 6 255 F H.T. Moniteur couleur: 12 000 F H.T.

SPECIFICATIONS TECHNIQUES

Microprocesseur	Intel 80186 (16 bits)
Mémoire vive	De 256 K-octets, jusqu'à 1 M-octet
Mémoire de masse	1 unité de disque souple. Disque dur 5" 1/4, technologie Winchester 5 à 80 Mo
Connexions	Jusqu'à huit postes de travail 2192/95 ou 3300. Possibilité d'émulation BSC 3270, 2780, 3780 ou SDLC/SNA 3776 et 3270

Du nouveau pour le Rainbow 100

Depuis le dernier trimestre 1983, la série Rainbow s'est étendue avec le Rainbow 100+, doté d'une plus grande mémoire vive et d'une meilleure définition d'écran. En outre, tous les modèles Rainbow peuvent être équipés de deux nouvelles unités de disques durs de technologie Winchester.

Depuis la même période, les systèmes d'exploitation MS/DOS 2.05 et CP/M 86-80 peuvent être utilisés sur cet ordinateur, équipé ou non de dis-

que dur. Le système d'exploitation Prologue apporte au Rainbow des capacités de traitements multitâches et de gestion de mémoire virtuelle. On notera l'utilisation sous ce système d'un « traducteur » et d'un « exécutif » BAL: un Basic de gestion destiné à définir ses propres applications.

Digital Equipment
2, rue Gaston-Crémieux
B.P. 136
91004 Evry Cedex

Pour plus d'informations cercelez 8

Hewlett Packard la série « 40 » s'étend vers le haut

Après le HP-41 C, le HP-41 CV, la firme de Corvallis frappe encore une fois avec le HP-41 CX. Reprenant toutes les fonctionnalités de ses prédécesseurs, ce calculateur de poche intègre en outre un éditeur de texte, 20 nouvelles commandes, un module d'extension de fonction et de mémoire et un module horloge. La capacité de sa mémoire vive est de 3 K-octets alors que la mémoire morte comporte 24 K-octets (!).

Comme pour le HP-41 CV, les touches sont reprogrammables et les mêmes périphériques peuvent être utilisés (lecteur de code à barre, interface HP-IL,



traceur graphique, lecteur de microcartouches ou de cartes magnétiques...).

Hewlett Packard
Parc d'activité du Bois Briard
Avenue du Lac
91040 Evry Cedex
Pour plus d'informations cercelez 9

MAINTENANT UN ENFANT PEUT CONNECTER UN ORDINATEUR A DES PERIPHERIQUES.



LE CABLE RS 232 INTELLIGENT :

Branchez simplement le **SMART CABLE**™ .
Positionnez 2 interrupteurs -
Les voyants s'allument.

LE **SMART CABLE**™ ETABLIT TOUT SEUL VOS
CONNEXIONS RS 232.

Un **SMART CABLE**™ peut interconnecter
des terminaux, des imprimantes, des modems,
des tables traçantes, etc...

Le **SMART CABLE**™ évite la nécessité de fabriquer
ou de stocker un câble spécial pour chaque type de
connexion RS 232.

LE CABLE RS 232 UNIVERSEL :

Grâce à son circuit logique de conception unique,
le **SMART CABLE**™ établit immédiatement
l'interconnection correcte entre des milliers de
liaisons RS 232 possibles.

Vous êtes désormais libre de configurer des
systèmes avec des équipements de constructeurs
différents. Quand vous le voulez.

**Ne vous laissez plus confondre par la confusion de
connexions.**

Faites des connexions intelligentes.

Avec le **SMART CABLE**™ .

**NE PERDEZ PLUS DE TEMPS ET D'ARGENT AVEC
LES CONNEXIONS RS 232**

ADOPTÉZ LE SMART CABLE™ IMMEDIATEMENT.

digitechnic

Distributeur exclusif

Le Futur immédiat.

Tél. : (1) 307.88.00

DIGITECHNIC : 52, rue du Rendez-Vous 75012 PARIS. Téléc : 240 462.

SMART CABLE™ est une marque déposée
de IQ Technologies.



B.M.I. : un ordinateur d'avance

L'Advance 86, fabriqué par la société londonienne Advance Technology et importé en exclusivité par B.M.I., est entièrement compatible avec l'IBM/PC. C'est un 16 bits équipé de deux drives de 320 Ko. La mémoire vive est de 128 Ko, extensible à 256 Ko. Le système est livré sans moniteur mais avec trois sorties : une pour l'antenne de télévision, une autre sortie vidéo composite couleur et noir et blanc, enfin une sortie « RVB ». L'affi-

chage sur l'écran peut s'effectuer sur 25 lignes de 80 caractères, ou en haute résolution sur 640 x 200 points.

L'équipement standard comprend un port « joystick », un port stylo lumineux, une interface parallèle « Centronics » et une interface série RS 232C. Il est commercialisé en version standard à 18 000 F.H.T. B.M.I.

25, rue Vauvenargues
75018 Paris

Pour plus d'informations cerchez 10

SPECIFICATIONS TECHNIQUES

Microprocesseur	8086 (16 bits)
Mémoire vive	128 K-octets, extensibles à 256 Ko sur la carte mère
Mémoire morte	64 K-octets
Mémoire de masse	Deux unités de disques souples de 320 K-octets chacun. Possibilité de connecter un disque dur de 10 M-octets, de technologie Winchester
Résolution de l'affichage	Texte : 80 colonnes x 25 lignes ou 40 colonnes x 25 lignes en 16 couleurs. Graphique : 320 x 200 points ou 640 x 200 points
Logiciels inclus	Basic (ROM), MS-DOS, AT-Basic, Wordstar, Calcestar, Mailmerge
Interfaces	Crayon optique. Parallèle Centronics. Série RS 232 C
Extensions	Quatre connecteurs entièrement compatibles IBM. Deux connecteurs « 16 bits »

Après les « mégaminis », les « mégamicros »

Les Triad 300 et 400 sont des micro-ordinateurs possédant 1 000 Ko de mémoire vive, destinés à être utilisés dans des applications en informatique répartie. Ils peuvent gérer plusieurs postes de travail, effectuer des traitements en mode transactionnel ou des traitements locaux. En option, il est

possible d'étendre la mémoire du Triad 300 à 2 Mo. Les options du 400 comprennent une ou deux disquettes compatibles IBM 3740, un ou deux disques Winchester 18 Mo chacun, un lecteur encodeur de cartouche magnétique et une extension mémoire de 2 Mo. Le système d'exploitation utilisé est Unimos.

Société Nouvelle Logabax
79, avenue Aristide-Briand
94110 Arcueil

Pour plus d'informations cerchez 11



SPECIFICATIONS TECHNIQUES

TRIAD 300 : Micro-ordinateur de table	1 Mo de mémoire vive extensible à 2 Mo, une à deux unités de minidisquettes de 1 Mo chacune. Une voie d'entrée-sortie V 24 de base.
TRIAD 400 : Micro-ordinateur de bureau	1 Mo de mémoire vive. Une ou deux unités de minidisquettes de 1 Mo chacune. Une voie d'entrée-sortie V 24.
Options	Une ou deux disquettes compatibles IBM 3740. Un ou deux disques Winchester de 18 Mo chacun. Un lecteur encodeur de cartouche magnétique (sauvegarde 20 Mo)
Postes de travail : Clavier	Alphanumérique, 26 touches de fonction et 15 touches numériques
Ecrans	9 ou 15 pouces, 14 pouces en version couleur
Lecteur de badges	
Logiciel	Microclavier pour code confidentiel Système d'exploitation : Unimos. Langages : Basic, Cobol, Pascal, Fortran. Connexions : protocoles 2780, 3780, 3270, VIP 7700, BSC 1, 2 et 3, X 25 Transpac, architecture de réseau « SNA/DSA »

SBC Duet-16™

**RECHERCHONS
DISTRIBUTEURS
EN FRANCE**

REVOLUTION

Le duet-16 mêt la puissance fabuleuse d'un ordinateur 16-bit sur votre bureau.

le duet-16 est livré avec ms-dos qui rapidement devient le système d'exploitation par excellence des microprocesseurs 16-bit.

le duet-16 présente de grandes supériorités pour ce qui concerne les fonctions, les performances et la fiabilité, comme une conception très compacte, la légèreté, la grande capacité de mémoire utilisateur et de stockage sur disque ainsi que son prix très compétitif.

en plus des avantages ci dessus, on notera quelques éléments remarquables:

- conception modulaire et compacte
- microprocesseur 16-bit puissant et rapide 8 mhz 8086
- mémoire utilisateur extensible à 512 kbytes
- deux unités de disquettes floppy, 5 1/4 de 720 kbytes
- graphiques couleur de haute définition (640 x 400 pixels)
- deux portes de communication , 1 porte imprimante parallèle et une porte ieee 488
- calendrier/horloge pour la data/heure
- système d'exploitation ms-dos (standard mondial)
- clavier de haute fiabilité de conception ergonomique

SBC



SAKATA SHOKAI GmbH

Am Sandberg 21, 42699 Düsseldorf, West Germany
TEL: 0211-33 90 04, 33 90 05, T.L.A. 9 546 050 047 0

Des logiciels pour Oric...

« Pac-Man » pour Oric

Oric Munch est une version du célèbre « Pac-Man ». Le glouton doit manger un maximum de pastilles dont certaines sont énergivores. Une fois avalées, celles-ci transforment les monstres poursuivants du glouton en proies, mais pendant peu de temps !

Oric Munch : 120 F.

Vert de peur !

Un parcours du combattant pour une grenouille. Le plus rapidement possible, elle doit traverser une autoroute particulièrement fréquentée, éviter un

serpent qui se trouve sur le bas-côté, sauter de tronc d'arbre en tronc d'arbre pour rejoindre l'autre rive du lac...

Hopper : 90 F.

Boulimie mycophage

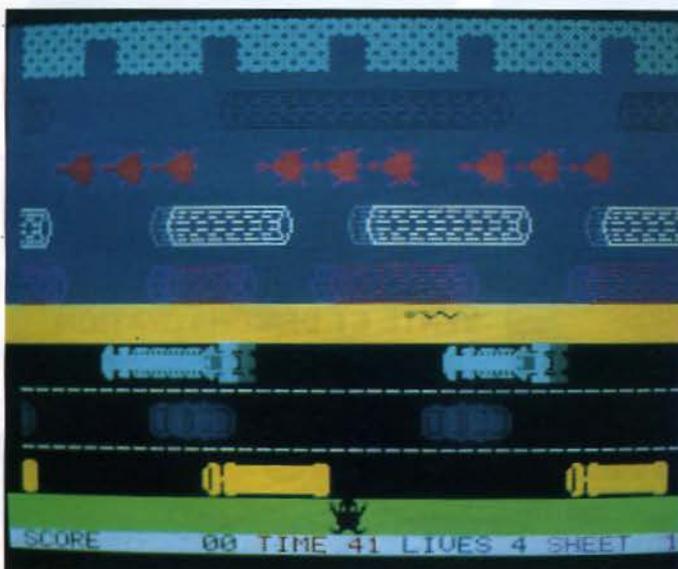
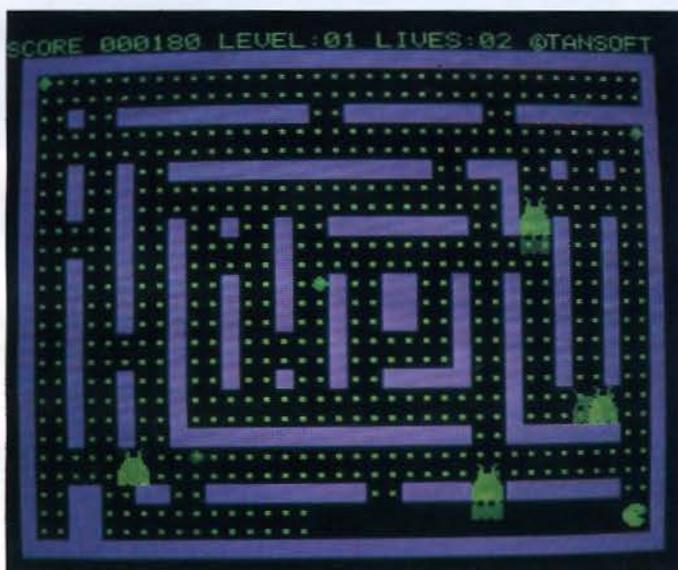
Ce jeu consiste à manger le maximum de champignons en un minimum de temps. Une araignée, une chenille, un glouton s'opposent à ce festin. Il faut détruire vos ennemis, ce qui rapporte des points, avant qu'ils ne vous dévorent.

Mushroom mania : 100 F.

Oric

Z.I. La Haie-Griselle
B.P. n° 48
94470 Boissy-Saint-Léger

Pour plus d'informations cerchez 12

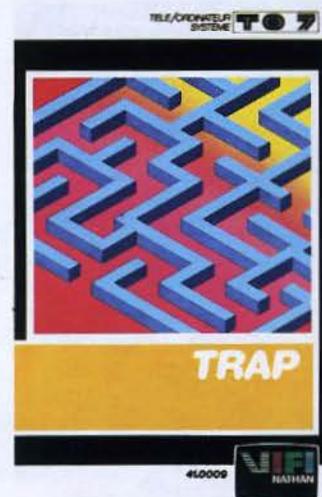


... et pour TO 7

Melodia

Melodia permet, en notation latine ou anglaise, de composer une mélodie, de l'écouter, de la modifier, et même de l'enregistrer sur disquette. Le mélomane détermine sur cinq octaves la durée de sa note, les silences, etc.

Prix : 495 F.



Trap

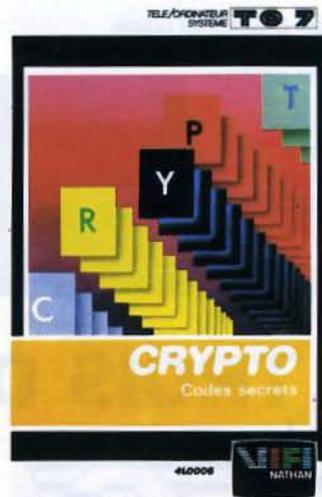
Trap est un labyrinthe dont il faut sortir indemne car les mauvaises rencontres ne manquent pas (trappes, loups, etc.). Se joue à 1 ou 2 joueurs et comporte 60 niveaux de difficulté.

Prix : 375 F.

Crypto

Crypto est un jeu pour coder, ou décoder, un message. Le codage s'effectue soit par substitution (remplacement d'une lettre par une autre), soit par transposition où le texte du message est entièrement mélangé.

Prix : 295 F.



Mots en fleur

Les mots en fleur doivent permettre aux enfants de se familiariser avec le langage écrit et d'acquérir des automatismes de perception et d'analyse à partir de six jeux différents aux consonances poétiques comme « le tableau fleuri ».

Vifi Nathan
17, rue d'Uzès
75002 Paris

Pour plus d'informations cerchez 13

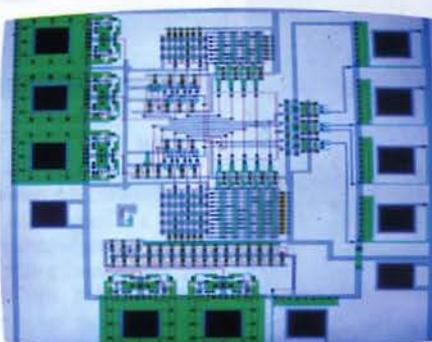
512 couleurs simultanées sur une palette de 16 millions de couleurs
POUR LE PRIX D'UN MICRO-ORDINATEUR



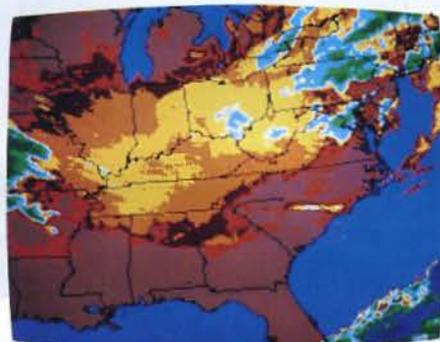
DES GRAPHISMES EXTRAORDINAIRES



"In The Beginning" By Richard Katz, Vectrix Corporation



"Integrated Circuit Design" Courtesy of Floyd J. James, University of North Carolina at Chapel Hill



"Weather Satellite" Copyright WSI Corporation

- VX 384** • très haute résolution 672 x 480 points
- 512 couleurs par point 384 Ko de RAM graphique
 - Palette de couleur 16 millions de couleurs
 - Microprocesseur 16 bits
 - Logiciel graphique 3D intégré avec rotation, zoom, translation, perspective, fenêtres, polygones, polygones solides.
 - Processeur graphique ultra-rapide
 - Jeu de caractères redéfinissable
 - Interface série/parallèle

VX 128 : 32 950 F H.T.

VX 384 : 49 950 F H.T.

Prix au 1/09/83



- VX 128** • 8 couleurs par point 128 Ko de RAM graphique

- En tous points identique au VX 384 sauf palette de couleur

OPTIONS

- VXM, moniteur couleur haute résolution
- VXP, imprimante graphique couleur

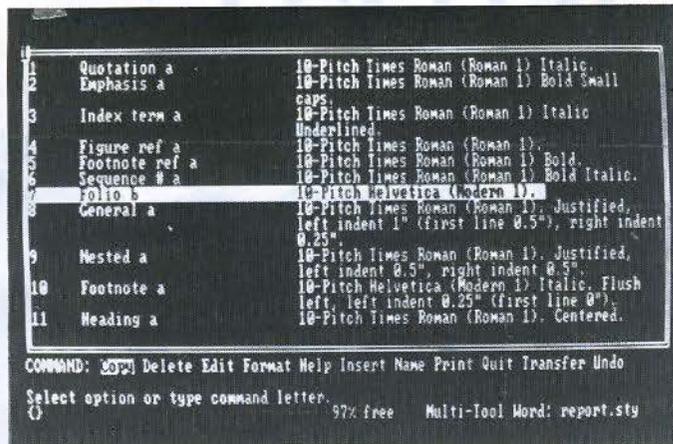
VENTE ET DÉMONSTRATION

- MULTISOFT distributeur exclusif
25, rue Bargue - 75015 PARIS
Tél. : 783.88.37

Nous adresser
directement
votre demande
de documentation
par simple lettre

EN TROIS DIMENSIONS

VEATRIX



Microsoft à Paris

Word est un système de traitement de texte conversationnel dont les ordres apparaissent à l'écran sous la fenêtre réservée au texte. Une souris électronique que simplifie la gestion des mots ou des phrases transcrits selon sept formats de caractères possibles. On trouve aussi huit fenêtres, un espace particulier

pour insérer les notes et des possibilités de justification gauche et droite.

Prix : 3 200 F sans souris (4 000 F avec).

A noter que Microsoft s'installe en France pour approcher le marché sud-européen.

Microsoft
N° 519, local Quebec
91946 Les Ulis Cedex
Pour plus d'informations cerchez 14

Digital Research : le retour d'un grand

Après une éclipse de quelques mois, essentiellement due au succès de MS/DOS, le système d'exploitation développé par leur principal concurrent, il semble que les concepteurs du célèbre CP/M abordent le marché du logiciel d'une manière plus agressive en ne se limitant plus aux seules machines personnelles. Si celles-ci ne sont certes pas abandonnées (nous n'en prendrons comme preuve que le nouveau système « Personal CP/M », qui leur est directement dédié, ainsi que les logiciels Logo ou Vip), une percée dans le domaine des 16 (voire des 32) bits est à prévoir prochainement.

En effet, CP/M 86, qui était loin d'avoir emporté tous les suffrages, voit apparaître des descendants aux ambitions peu modestes. Qu'on en juge : CP/M 86+ sera le pendant « 16 bits » de CP/M+ avec des possibilités de traitement multi-tâche/mono-utilisateur (jusqu'à quatre tâches simultanées)

permettant déjà des applications intéressantes.

Quant à « Concurrent CP/M » (prochainement disponible sur IBM PC et sous lequel il émulerait le PC/DOS), c'est un système multitâche/mono-utilisateur. Déjà les principaux concepts de Unix sont rassemblés et on pourra bientôt supprimer la frontière entre « gros » et « petits » systèmes.

Si l'on ajoute à ce tableau une politique de développement homogène de langages (depuis le CBasic, un Basic compilé jusqu'au « C » en passant par Fortran, Pascal et autres...) il apparaît évident que la lutte des constructeurs de matériels est d'ores et déjà occultée par celle des développeurs de logiciels de base, pour qui les machines ne sont plus guère que des terrains de bataille.

Digital Research S.A.
La Boursinière, R.N. 186
97357 Le Plessis-Robinson
Pour plus d'informations cerchez 15

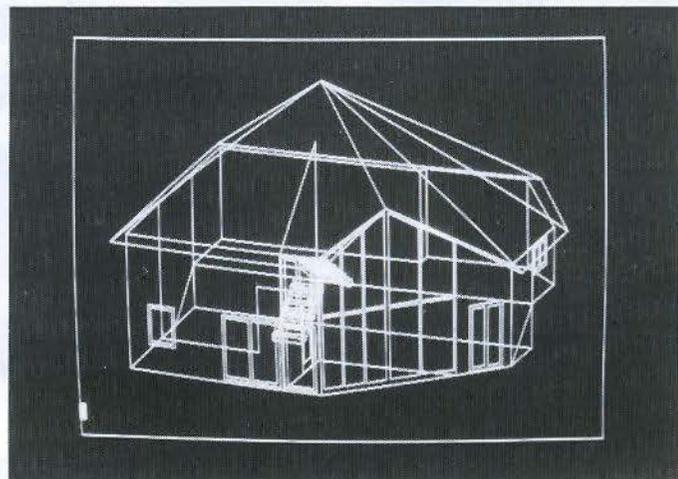
Un logiciel graphique « 3 D » pour Victor S1

Conçu à partir d'une unité de base extensible, « Conception 3D » est un logiciel de C.A.O. pouvant répondre également à l'ensemble des problèmes posés par le D.A.O. Il offre la possibilité d'effectuer à la suite des manipulations d'objets dans l'espace puis leur visualisation. L'utilisateur peut enchaîner quatre sortes de transformations dans l'espace : les change-

ments d'échelle, les translations, les rotations et les réflexions. A cela s'ajoutent deux autres potentialités : la pénétration à l'intérieur de l'objet et cinq types de zoom. Neuf modules sont actuellement disponibles, douze étant prévus pour constituer l'ensemble C.A.O. Prix du module de base : 6 900 F H.T.

Société d'études et réalisations de besoins informatiques
209, bd Vincent-Auriol
75013 Paris

Pour plus d'informations cerchez 16



Ego : la solution en E.A.O.

Ce progiciel d'enseignement assisté par ordinateur a été développé afin de pallier un des grands défauts des didacticiels classiques : l'inadaptation à la personnalité de chaque élève.

Ego, lui, est en outre apte à s'adapter à l'enseignant qui l'exploite. Ce dernier construit ses cours autour de différents modules (nommés prepticiels). Une novation importante est à signaler : Ego ne nécessite aucune formation informatique, ou même anglaise, la syntaxe employée correspondant exactement à celle de la langue courante.

Enfin, le système classique des « questionnaires à choix multiples » est ici remplacé par une méthode dite « lacunaire » où l'élève doit identifier les « lacunes » dans les énoncés par



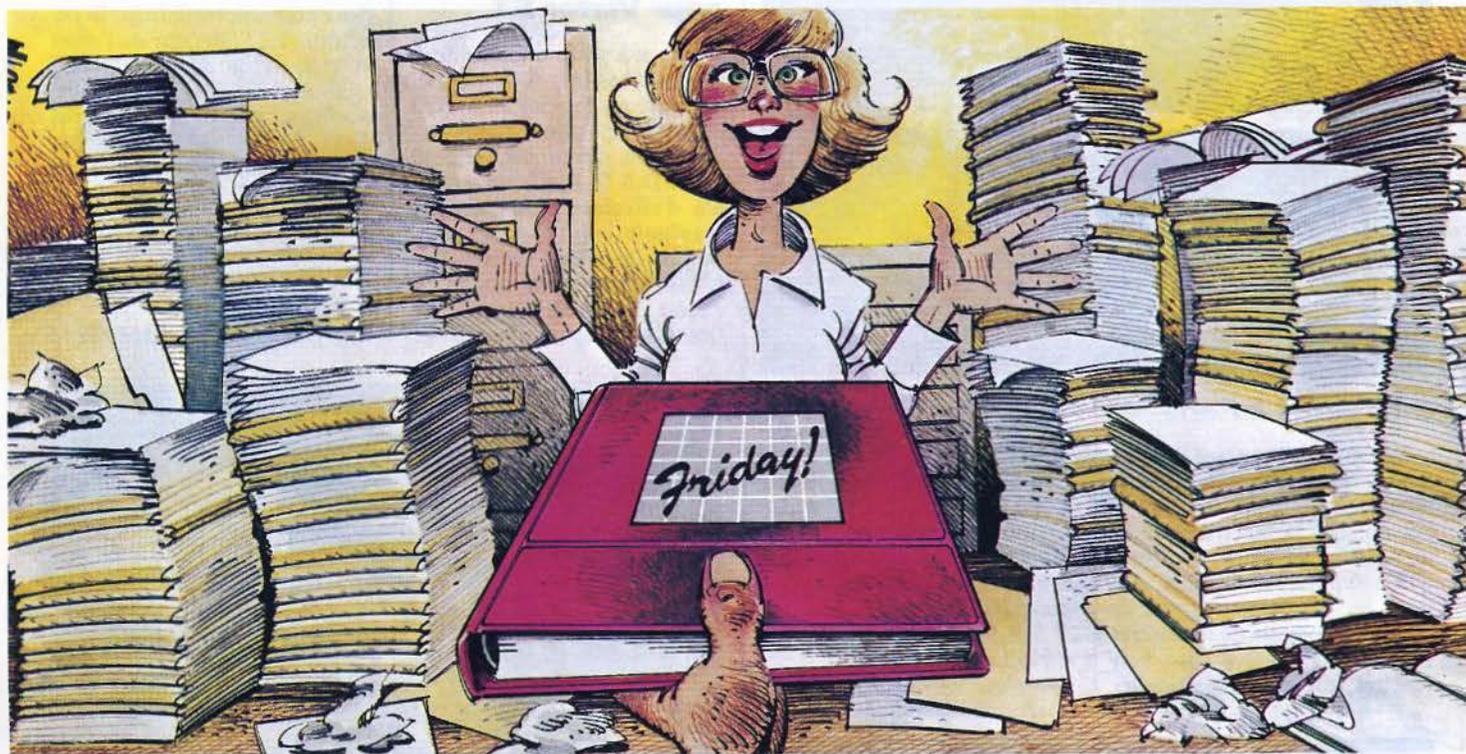
l'intermédiaire d'un dialogue avec le programme.

D'après les concepteurs, Ego va redonner la vie à un enseignement assisté par ordinateur, figé par les méthodes traditionnelles.

Compusol
12, rue Rosenwald
75015 Paris

Pour plus d'informations cerchez 17

ENFIN FRIDAY!™



Friday. Système de gestion pour tout micro-ordinateur.

Les affaires sont en pleine expansion aux Camemberts Mathieu™ et maintenant que j'ai Friday! pour m'aider, j'arrive à surmonter tout mon travail!

Friday! est le nouveau système de gestion pour tout micro-ordinateur présenté par Ashton-Tate, les créateurs du célèbre dBASE II™.

J'ai pu exploiter immédiatement Friday! parce qu'il est directement conversationnel et qu'il guide l'utilisateur pas à pas sans avoir à utiliser le manuel. Ainsi, des tonnes de papiers ont pu être rapidement transformés en fichiers et de manière si aisée que même Monsieur Mathieu est capable de le faire.

Maintenant, quel que soit le sujet sur lequel Monsieur Mathieu désire être informé, il retrouve les informations en quelques secondes: le nom et les commissions gagnées par nos 27 meilleurs vendeurs depuis le premier jour, la quantité de camemberts fermiers à 45% vendus année par année et pour chaque région, une liste de nos

factures encaissables ou encore le rapport pour le conseil d'administration de ce soir. M. Mathieu ne m'a demandé ce rapport qu'à midi et, grâce à Friday!, je l'ai sorti à temps. Une véritable révolution!

Friday! sait même conserver le secret des informations confidentielles avec l'emploi de mots de passe.

Grâce à Friday!, j'oublie à jamais les piles de dossiers. C'est un outil fantastique pour les stocks, les factures, les listes de chèques, la création d'images d'écran et les impressions de liste et d'étiquettes. Il fonctionne avec dBASE II™ et WordStar™, et l'on peut ainsi échanger des informations avec ces logiciels.

Friday! est le moyen le plus simple, le plus rapidement mis en œuvre pour traiter les informations de votre bureau. Friday! fonctionne sur tous les micro-ordinateurs CP/M 80, CP/M 86, MS-DOS et IBM-PC DOS.

dBASE II, FRIDAY!, WORDSTAR, CP/M,MS-DOS, IBM, ASHTON-TATE et MATHIEU sont des marques déposées par leurs auteurs.

POUR LA FRANCE



La Commande Electronique

7, RUE DES PRIAS — 27920 SAINT-PIERRE DE BAILLEUL
TÉL (32) 52 54 02 TÉLEX LCE 180 855

Ashton-Tate

MICRODIGEST

Terminal : Télévidéo se « normalise »

Les terminaux ASCII 914 et 924 de Télévidéo sont conçus pour répondre aux normes DIN. Ils comprennent les fonctions d'insertion et de suppression de lignes. Le modèle 924 offre 32 touches de fonctions. Ces tou-

ches sont « rémanentes », c'est-à-dire immuables jusqu'à ce que l'utilisateur les modifie à nouveau. Le clavier peut aussi être reconfiguré et dispose de caractères graphiques ou de largeur double.

Télévidéo Systems
3 bis, rue Le Corbusier
Silic 244
94568 Rungis

Pour plus d'informations cercelez 18



Quand l'ordinateur lit l'écriture humaine...

OCR 2002 est un lecteur optique de caractères muni d'une case de chargement de 120 feuilles avec alimentation automatique et d'un écran de visualisation pour affichage des messages du système (comme les caractères rejetés). Ceux-ci, agrandis cinq fois, sont affichés sur toute la ligne et corrigés au clavier. La vitesse de lecture varie de 300 à 1 200 pages à l'heure selon les formats de papier.

SEPSI
45, rue Saint-Sébastien
75011 Paris

Pour plus d'informations cercelez 19

Abonnez-vous
à

MICRO-SYSTÈMES

1 AN

11 numéros

190 F*

(* Étranger: 250 F)

Ne manquez plus votre rendez-vous avec
MICRO-SYSTÈMES.

Abonnez-vous dès maintenant et profitez de
cette réduction qui vous est offerte en nous
retournant la carte-réponse "abonnement",
en dernière page.



MICRO SYSTEMES

Le sérieux d'un journal
au service d'une technique.

Le calcul cool.

Calculez.

C'est si facile avec Multiplan. Ce tableur transforme votre ordinateur personnel en calculateur prodige, que vous dirigez du bout du doigt.

Instructions, commandes et documentation en français. Colonnes de largeur variable. Adressage relatif ou absolu. Tout facilite le travail. Y compris un guide d'emploi très clair que vous faites apparaître à la demande, sur l'écran.

Modifiez.

Vous désirez changer des paramètres? Multiplan recalcule automatiquement tous ceux qui en découlent. Même sur plusieurs feuilles de calcul que vous liez entre elles à volonté.

Intégrant fonctions logiques, fonctions statistiques et tri, Multiplan s'avère le tableur le plus puissant du marché.

Décidez.

Avec Multiplan, vous avez sous les yeux tous les chiffres pour prendre des décisions fondées objectivement.

Elu logiciel de l'année, déjà l'un des best-sellers mondiaux en 1983, Multiplan est disponible pour la plupart des micro-ordinateurs actuels.

Vous trouverez Multiplan dans votre boutique informatique.

SOCIETE MARTIN : PREVISIONS POUR 1984

	1	2	3	4	5	6
	1	6	7	8	14	14
		MAI	JUIN	JUILLET		TOTAL MOIS
VENTES		20812,08 F	21820,20 F	21230,40 F		25368,68 F
COÛTS						
Matériel		6194,32 F	6249,87 F	6293,82 F		
Main d'oeuvre		7000,00 F	7000,00 F	7000,00 F		
Frais Généraux		4129,54 F	4162,58 F	4195,88 F		
COÛT TOTAL		17323,86 F	17406,45 F	17489,70 F		
MARGE BRUTE		3488,22 F	3613,75 F	3740,70 F		
Contribution (%)		7,89%	8,17%	8,46%		
COMMANDE: JULES Blanc						
Choisissez une option ou						
LI608						

Edit Edit Edit Format Guide Insère Lit_Ecrit Nouv.
 Recopie Sortie Tri Vers Xterme ZoneFenêtr
 Libres
 Multiplan: MARTIN



Multiplan

MICROSOFT

Les logiciels de la vie simple.

N° 519 Local Québec 91946 - Les Ulis Cedex.

Une imprimante matricielle performante

L'imprimante NCR 6411, modèle 80 ou 136 colonnes, comporte cinq jeux de caractères de huit tailles différentes. Son format d'impression vertical et horizontal est programmable. Elle a la possibilité de changer de jeu en cours d'impression. En version standard, cette imprimante est équipée

d'une interface parallèle Centronics, à laquelle viennent s'ajouter en option une mémoire tampon de 2 Ko et un guide papier.

Sa vitesse d'impression est de 120 cps et son prix HT d'environ 7 200 F.

NCR
Tour Neptune
Cedex 20
92086 Paris La Défense

Pour plus d'informations cerchez 20



Le dessin facile

Le terminal graphique Envision 230 est supporté par les logiciels ISSCO Megatek et Precision Visuals. Il permet le traçage de vecteurs, rectangles, cercles, le remplissage de surfaces et l'écriture dans un espace virtuel de 16 000 x 16 000 points. Il peut aussi pointer des objets et les mémoriser dans une liste de 6 000 éléments. Enfin, on peut effectuer certai-

nes manipulations locales telles que des translations, remises à échelle et édition de la liste d'objets. Son prix est de 78 000 F (H.T.). Une tablette graphique à digitaliser de 11 pouces est disponible avec un stylo ou curseur : 22 000 F (HT).

Metrologie
La tour d'Asnières
4, avenue Laurent-Cely
92606 Asnières Cedex



Le code à barre : le symbolisme de demain

Zebra Demand Printer est une imprimante code à barres sur étiquettes autocollantes. Elle peut imprimer 9 codes à barres différents en position verticale ou horizontale et 4 dimensions de caractères alpha-numériques.

Compatible RS 232, elle peut être connectée à un écran clavier.

Sa vitesse d'impression est de 260 lignes/minute et elle est livrée avec son contrôleur.

Alphatronic
Tour d'Asnières
4, avenue Laurent-Cely
92606 Asnières Cedex

connecter sur un Apple II pour 1 250 F HT, Commodore 64 ou Atari pour 925 F HT et IBM PC pour 1 390 F HT BIP

22, rue Joseph-Dijon
75018 Paris



Orientation ergonomique

Ergotilt est un support d'écran orientable destiné à éviter les reflets gênants. Il peut faire pivoter l'écran de 350° à l'horizontale et de ± 12,5° à la verticale. Il mesure 280 x 260 x 60 mm et convient aux écrans 12 pouces monochromes ou couleur.

Son prix : 350 F TTC.
Maison Micro
400, chemin de Jouliou-Eaunes
31602 Muret Cedex
Pour plus d'informations cerchez 21

Une ardoise magique pour ordinateur

Koalapad, la tablette graphique, est disponible en France. Elle est livrée avec le programme micro-illustrateur en français comme son manuel d'utilisation. On peut la



Tandy : une imprimante à sept couleurs

Tandy lance sur le marché son imprimante CGP-220 à projection d'encre de 7 couleurs. En mode graphique, elle imprime 2 600 points par seconde à raison de 640 points par ligne. En mode caractères,

la vitesse est de 37 caractères par seconde parmi les 96 ASCII et 64 européens.

Compatible TRS-80, elle est commercialisée à moins de 6 000 F TTC.

Tandy
211-213, boulevard McDonald
75019 Paris

Pour plus d'informations cerchez 22



Le Pap est un ordinateur personnel très professionnel. **Compatible IBM-PC.** La puissance et la vitesse dont il est doté en standard n'ont pour but que de le rendre très convivial et facile à utiliser. Son prix de base avec 192 K octets, 1 M octets non formaté sur disquette, prise Péritel, MS/DOS et GW Basic est exceptionnel pour un système 16 bits.

22.120 F T.T.C.

UNITÉ CENTRALE

- Microprocesseur 16 bits Intel 8088 (6 MHz) avec 192 K octets de mémoire centrale
- Compatibilité IBM-PC™ sous MS/DOS™.
- 1 ou 2 unités de disquettes 5" 1/4 de 1 M octets non formaté
- Port parallèle compatible Centronics
- Port vidéo couleur avec, en option, connexion sur TV par prise Péritel
- Port série RS 232C (μ pd 7201) multi-protocoles (300 à 9.600 bauds).
- 7 emplacements d'extensions.

CLAVIER

- 103 touches : AZERTY accentué ; bloc numérique de 18 touches ; bloc de traitement de texte de 10 touches ; 10 touches de fonction programmables
- Clavier modifiable

TOSHIBA

Le Pap

pour utilisation de caractères spéciaux.

ÉCRAN

- Vert (12") ou couleur (14") de 2.000 caractères
- Matrice 8 x 20
- Option graphique monochrome avec 128 K octets de mémoire RAM (résolution jusqu'à 640 x 500).
- Option graphique couleur avec 256 K octets de mémoire RAM (8 couleurs).

IMPRIMANTE

- Choix d'imprimantes TOSHIBA pour listing, courrier ou graphique
- 100 à 192 cps - 80 ou 136 colonnes

- Possibilité de connexion de toute imprimante compatible Centronics.

LOGICIEL

- Systèmes d'exploitation : en standard, MS/DOS avec GW Basic™ graphique ; en option, CPM/86™ et nombreux langages (Cobol, Pascal, Fortran ...)
- Très large bibliothèque de programmes d'application : traitements de texte, tableaux électroniques, gestions de fichiers, bases de données, comptabilités, facturations, paies ...

SERVICE

- Garantie d'un an pièces et main d'œuvre retour en nos locaux
- Possibilité de leasing.

IBM-PC est une marque déposée d'International Business Machines. MS/DOS et GW Basic sont des marques déposées de MICROSOFT Corp. CPM/86 est une marque déposée de Digital Research Inc.



6, rue Troyon - 75017 PARIS

SERVICE
INFORMATIONS 380.14.28

Boutique
Métro ÉTOILE

MICRODIGEST

Knowledge-Man : sept logiciels en un

A l'heure où la micro-informatique se convivialise de plus en plus, un des axes de développement les plus employés au niveau logiciel est celui des systèmes de gestion de fichiers aux multiples performances.

Knowledge-Man fait partie de cette génération de produits destinés au « presque » non-informaticien.

Son originalité réside tant dans ses capacités de traitement de fichiers (appelés « tables », leur gestion ayant un caractère relationnel) dont le nombre n'est pas limité (si ce n'est par la taille des disques utilisés) que dans la présence de logiciels complémentaires d'une rare qualité.

En effet, avec le gestionnaire proprement dit, l'utilisateur dispose d'un langage d'interrogation et de manipulation relationnel (voisin de SQL/DS disponible sur de « gros » IBM de gestion), d'un tableur (gérant des tableaux occupant jusqu'à 255 colonnes et 255 lignes), d'un gestionnaire d'écran permettant de formater les saisies et les affichages, d'un logiciel de traitements statistiques, et d'un générateur d'états d'impression.

Si ces outils ne suffisent pas, un langage de programmation très performant (incluant toutes sortes de structures de contrôles telles IF... THEN... ELSE, WHILE... DO, TEST... CASE... OTHERWISE, ainsi que toutes les instructions de programmation classique, y compris les fonctions d'entrée/sortie pouvant utiliser des fichiers ou des tables issues du tableur) vous permettra de créer vos propres logiciels d'applications.

Un guide d'utilisation très complet, utilisable par toute personne même non initiée, est disponible en français (6 400 F H.T.) ou en anglais (5 900 F H.T.).

ISE-Cegos
Tour Chenonceaux
204, rond-point du Pont-de-Sèvres, 92516 Boulogne-Billancourt Cedex

Pour plus d'informations cercliez 23

Sauvegarde, sauvegarde...

DPM propose un logiciel de gestion de vidéo-club dont deux caractéristiques méritent d'être citées. Fonctionnant sur Apple II, la sauvegarde des transactions se fait au temps réel, sur disquettes : en cas de panne de courant, on sait encore à qui les films ont été loués !

L'autre avantage réside dans le prix : 10 000 FF (H.T.) pour cet ensemble capable de gérer 2 000 cassettes et 1 000 clients. Rien n'empêche la configuration d'évoluer, lecture et impression de codes barres par exemple, ou au programme d'ajouter la gestion des réservations.

Design Philippe Michel
19, rue Raspail
93270 Sevran

Pour plus d'informations cercliez 24

Logic-File et Logic-Time : la manipulation simple des données personnelles

« Logic-File » est un logiciel de gestion de fichiers personnels d'un prix très faible (de l'ordre de 1 100 F H.T.), développé pour le micro-ordinateur IBM PC/XT.

Doté de toutes les commandes classiques de tels outils (dont un tri performant), on lui reprochera peut-être l'absence d'un langage de création de procédure ou, plus simplement, l'inexistence d'une interface avec un langage évolué.

Beaucoup plus intéressant, signalons le logiciel de gestion d'emploi du temps (baptisé Logic-Time, 1 600 F H.T.), toujours destiné aux ordinateurs IBM et permettant à une ou plusieurs personnes d'aménager aisément leur planning. Bien sûr, ce produit est a priori destiné à des cadres ou des personnes dont les journées sont bien remplies.

Logitec Informatique
7, quai Voltaire
75007 Paris

Pour plus d'informations cercliez 25

Vous êtes ingénieur, technicien, électronicien ou informaticien, ou tout simplement passionné de micro-informatique...

E.T.S.F.

UN DES PRINCIPAUX EDITEURS DE
LIVRES TECHNIQUES RECHERCHE DES

AUTEURS

Vos propositions d'ouvrages seront examinées avec la plus grande attention. Qu'il s'agisse d'initiation, de technique, de programmes, d'études ou de réalisations, et si vous avez le sens de la communication écrite, n'hésitez pas à nous contacter.

« Informatique Poche » et « Micro-Systèmes », deux nouvelles collections réalisées en collaboration avec les revues *Micro-Systèmes* et *Telesoft*.

Pour tous renseignements ou propositions de manuscrits, appelez :

Jean-Luc SENSI, à la rédaction de *Micro-Systèmes*, le mardi matin et le jeudi matin, au (1) 285.04.46.



Collections

« Micro-Systèmes » et « Informatique Poche »
dirigées par Alain Tailliar

...**ENFIN DISPONIBLE** chez **BIMP**
EN
1984

épreuve : lancer du disque souple sur...
APPLE II+, APPLE IIe

MÉDAILLE D'OR DE LA CAPACITÉ

LECTEUR DE DISQUETTES 5" 1/4
UN MILLION D'OCTETS formaté
1 million 6 non formaté

PRODUIT PAR
ME MICRO-EXPANSION

Réf. G 501

UN LECTEUR DE DISQUETTES 5" 1/4
 1 MILLION D'OCTETS FORMATE AVEC
 ALIMENTATION ET CONTRÔLEUR.

Réf. G 502

2 LECTEURS DE DISQUETTES 5" 1/4
 2 x 1 MILLION D'OCTETS FORMATE AVEC
 ALIMENTATION ET CONTRÔLEUR
 UTILISANT DES DISQUETTES DF-DD

Fonctionne sous: MEM DOS, DOS 3.3, CPM & PASCAL

LIVRÉ AVEC UN HANDLER AU CHOIX

GARANTIE 1 AN - Pièces et main d'œuvre

BIMP

20, RUE SERVIENT
 69003 LYON
 t. (7) 860.84.27



BON DE COMMANDE A EXPEDIER A: BIMP 20, RUE SERVIENT - 69003 LYON
EN Y JOIGNANT VOTRE REGLEMENT

NOM _____
 RUE _____
 VILLE _____
 N° TEL _____ LU & APPROUVE, LE _____
 SIGNATURE _____

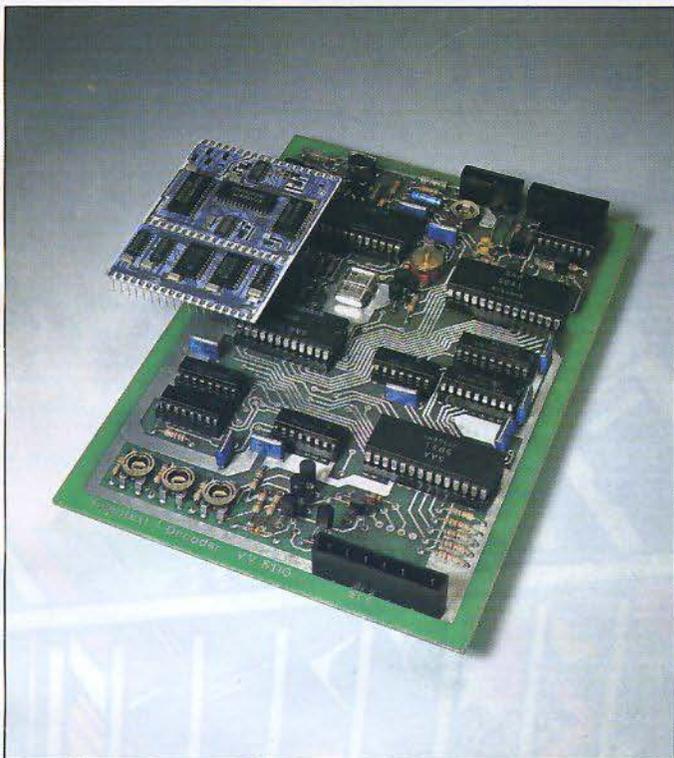
HANDLER CHOISI			
REF	PU TTC	QTE	TOTAL TTC
G-501	13000F		
G-502	25000F		
DISQUETTE 1M d'O.	130F		

MONTANT _____

CONDITIONS DE VENTE

A TOUTE COMMANDE DOIT ETRE JOINT UN REGLEMENT DE 30% DU MONTANT TOTAL TTC
 LE SOLDE EST EXIGIBLE CONTRE REMBOURSEMENT, FRAIS DE PORT EN SUS
 LES MARCHANDISES, ASSUREES, VOYAGENT AUX RISQUES & PERILS DE L'ACHETEUR

SERVICE-LECTEURS N° 98



Plus de trous dans les circuits imprimés

RTC offre désormais une large gamme de composants pour montage en surface : résistances, condensateurs, diodes, transistors et circuits intégrés. Ce nouveau conditionnement permet de réduire la place occupée par les composants et accroît ainsi la miniaturisation. Comme le montrent les deux circuits de la photo ci-dessus

(qui remplissent bien entendu des fonctions identiques), le gain en surface obtenu pour ce mode de montage est de l'ordre de 70 %.

RTC La Radio
Technique-Compelec
130, avenue Ledru-Rollin
75540 Paris Cedex 11

Pour plus d'informations cercelez 26

De plus en plus petit, de plus en plus rapide

Motorola annonce de nouveaux circuits de mémoire vive : les RAMs TTL 256 x 4 bits (MCM 93422 et MCM 93L 422). Ils se présentent sous la forme de circuits classiques plastiques ou céramiques 22 broches.

Le nouveau procédé de fabrication à isolation par oxyde (Mosaic), mis au point par Motorola, permet d'accroître la vitesse et de réduire la consommation et la taille des circuits

(temps d'accès typique de 30 nano-secondes pour une dissipation thermique de 0,26 milliwatt par bit).

Motorola Semi-conducteurs
Jacques Lorre
15, avenue de Ségur
75007 Paris

Pour plus d'informations cercelez 27

RAM dynamique 64 K rapide

Référencé 45H64, ce composant mémoire fait appel aux derniers progrès en matière de technologie NMOS. Il est réalisé par Mostek pour obtenir une densité et des marges de fonctionnement élevées. Ce nouveau procédé, appelé LD³,

permet ainsi d'atteindre des temps d'accès de l'ordre de 80 à 120 nanosecondes.

Mostek France
35, rue de Montjean
Z.A.C. Sud - Sentiers 504
94266 Fresnes Cedex

Pour plus d'informations cercelez 28



Un modem dans une seule puce

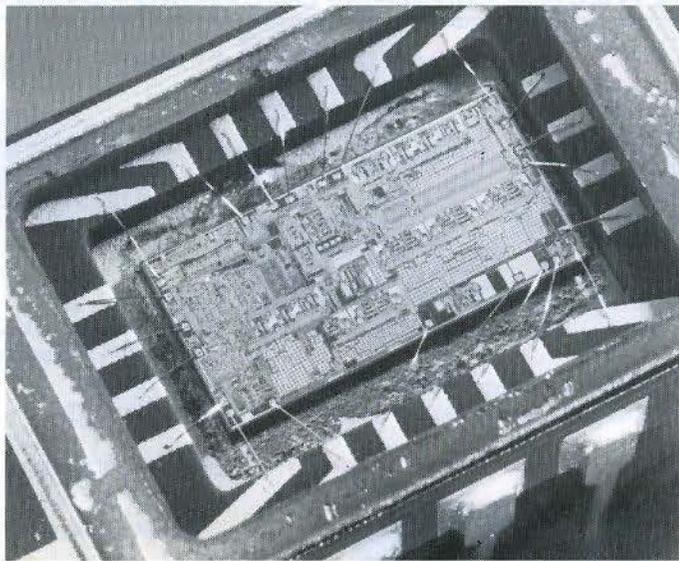
Elaboré par Thomson Semi-conducteurs, le circuit EFB 7512 est un modem monocircuit FSK et asynchrone. Compatible avec le standard CCITT V23, il émet et reçoit à 75 et 1 200 bps.

contrôle au niveau TTL, selon les standards V24, V25 et V54. Son interfacement avec l'ACIA EF 6850 s'effectue de manière directe.

Thomson Semi-conducteurs
45, avenue de l'Europe
78140 Vélizy

Il fonctionne aussi, pour ce qui concerne les signaux de

Pour plus d'informations cercelez 29



58 RUE N.D. DE LORETTE

LE 1^{er} LIBRE-SERVICE

DU LOGICIEL

NOUVEAU!



J.C.R. lance le premier libre-service du logiciel ! J.C.R., c'est pouvoir enfin choisir en toute tranquillité parmi les 400 logiciels de jeux éducatifs, scientifiques ou utilitaires.

J.C.R., c'est pouvoir aussi équiper son micro-ordinateur : des centaines d'accessoires sélectionnés vous sont proposés sur stock.

J.C.R., c'est également pouvoir compléter sa bibliothèque en consultant la librairie spécialisée J.C.R. : les derniers et meilleurs titres y sont. Et tout cela tranquillement, en fonction de ses goûts et de ses besoins.

Le libre-service, un nouveau service J.C.R. pour vous.

56 RUE N.D. DE LORETTE

J.C.R. BOUTIQUE

TOUS LES MICRO-ORDINATEURS

APPLE • HECTOR • SINCLAIR • ORIC • SEIKO • CASIO • CANON • VICTOR • COMMODORE • SHARP • EPSON

PROMOTION SUR APPLE



APPLE II - APPLE III
COMMODORE 64 version SECAM 3800 F
COMMODORE 64 version PAL 2950 F

ORIC I



ORIC I 48 K + cordon péritel 2180 F
CASIO FP 200 3800 F
SINCLAIR ZX 81 580 F

HECTOR



HECTOR
48 K HR Graphique Haute Résolution 4390 F
HRX 4950 F
Disque 1 Drive pour HECTOR HRX 6500 F

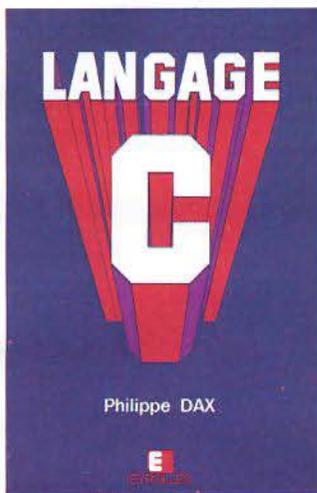
Catalogue JCR gratuit sur demande.

SERVICE-LECTEURS N° 99

JCR Boutique

56-58 rue N.D.-de Lorette	75009 PARIS	Tél.: 282.19.80 - Télex: 290 350 F
59 rue du Docteur-Escat	13006 MARSEILLE	Tél.: (91) 37.62.33
313 rue Garibaldi	69007 LYON	Tél.: (7) 861.16.39
2 rue de la Merci	34000 MONTPELLIER	Tél.: (67) 58.84.37 / 58.78.36

Encore un nouveau langage entrant sur la scène informatique ? La littérature qui s'y rapporte n'est pas encore très fournie, et l'ouvrage de Philippe Dax est l'un des premiers écrits en français. Et pourtant, le langage C est né il y a plus de dix ans déjà. Il a été conçu pour le système d'exploitation Unix créé en 1969 par les laboratoires Bell. Un livre destiné aux informaticiens ayant des notions de programmation en langage évolué.



Langage C

Le système Unix, contemporain de l'apparition des premiers mini-ordinateurs sur le marché, se voulait surtout « un système agréable à utiliser ». Unix est ainsi devenu un vrai standard pour les ordinateurs 16 ou 32 bits, comme l'est CP/M pour les 8 bits.

Toutefois, le langage C est indépendant du système d'exploitation, et peut aussi bien être associé à CP/M, MS-DOS, OASIS, VMS ou autre.

C : un langage de haut niveau

C'est un langage structuré de haut niveau, tout en restant relativement proche de l'architecture actuelle des machines. C'est pour cette raison qu'il est particulièrement bien adapté à l'enseignement de l'informatique. Il est d'ailleurs effectivement utilisé dans les universités américaines.

Le langage C est d'utilisation générale. Il comprend un jeu très riche d'opérateurs : outre les opérateurs arithmétiques, l'une des originalités du langage C est d'offrir des opérateurs sophistiqués pour manipuler

les informations les plus fines de la machine, à savoir les bits.

C se veut d'abord un langage simple d'utilisation et non restrictif. L'idée initiale était de compiler rapidement des programmes, quitte à les recompiler dans l'éventualité d'une erreur à l'exécution.

Le compilateur C, dépourvu de « l'artillerie lourde » relative aux contrôles des types et des débordements, occupe peu d'espace mémoire, s'exécute rapidement et engendre un code objet parfaitement optimisé. Il est facilement transportable d'une machine à l'autre ou d'un système à l'autre.

De ce fait, l'une des principales faiblesses du langage C est qu'il est très permissif sur la manipulation des types de données. Il offre des possibilités de conversions implicites au niveau des expressions arithmétiques, et explicites (opérateur cast) qui ne seraient pas utilisées dans des langages très rigoureux sur les types, tels que Pascal et surtout Ada. En outre, le langage C ne dispose pas de moyens pour détecter les débordements de tableaux ou contrôler les types d'arguments transmis à une fonction.

Pour pallier ces insuffisances, il existe un outil spécial, appelé Lint, effectuant notamment le contrôle renforcé des types par rapport au compilateur C, la détection des opérations « non portables » et des expressions invalides.

Un ouvrage en six parties...

L'ouvrage est découpé en six parties principales. La première, qui sert d'introduction, permet de mieux situer le langage C dans son contexte historique. Elle apporte également quelques notions générales sur C et une description de quel-

ques outils de la bibliothèque C qui s'avéreront indispensables dans l'illustration de nombreux exemples.

La seconde partie aborde les éléments de base du langage, les unités syntaxiques, les types de données fondamentaux et les classes d'allocation des variables en mémoire.

La troisième partie concerne l'étude des opérateurs et des expressions. La quatrième développe les instructions de contrôle traditionnelles et les instructions simples et composées.

Dans la cinquième partie sont abordés, plus en détail, les types d'objets complexes tels que les tableaux, les pointeurs, les structures, les unions, les énumérations et les fonctions.

Enfin, la sixième et dernière partie est consacrée à l'environnement de programmation C, avec une vue d'ensemble des principales fonctions offertes par la librairie standard de C et des commandes nécessaires à la production de programmes.

... et quatre annexes

Pour clore cette étude, quatre annexes permettent de mettre en pratique les éléments du langage étudiés tout au long de l'ouvrage. La première traite du style de programmation. Pour réaliser un programme en langage C, il est recommandé au programmeur de découper son application en plusieurs modules sources distincts, chacun devant réaliser une tâche particulière de l'application.

La structure idéale de chaque fichier source est décrite suivant l'ordre chronologique. S'y ajoutent quelques recommandations sur l'identification des variables, le codage des expressions et des instructions, et la façon d'insérer des commentaires dans le programme.

La seconde annexe est une étude comparative des différents langages : C, Pascal, Ada, Fortran, Basic, Cobol et Forth.

La comparaison porte sur un même algorithme : le « calcul des nombres premiers par le crible d'Eratosthène ». Cette étude met en évidence la concision du langage C par rapport aux autres à l'exception du Forth, dont la version est à peu près aussi courte que celle de C.

Deux autres annexes donnent une liste des principaux appels système d'Unix et un aperçu sur les compilateurs C disponibles sur le marché.

Il est dommage que l'ouvrage ne soit pas complété par un lexique ou un index, qui en rendrait la lecture plus aisée.

Enfin, une bibliographie non exhaustive donne une idée de ce qui a pu être écrit sur C et la programmation sous Unix.

Même si certaines références ou certains exemples sont liés à un environnement Unix, cet ouvrage doit permettre à un utilisateur de programmer en C sur tout autre système.

Conclusion

Ce livre s'adresse principalement à des informaticiens ayant des notions de programmation en langage évolué et déjà confrontés aux langages structurés tels que Pascal ou PL/1.

Mais le caractère universel du langage C permet de penser que les programmeurs ayant pratiqué des langages d'assemblage, le Fortran, le Basic, le Cobol, y trouveront des éléments complémentaires à leur première formation.

Par Philippe DAX
184 p., format 15,5 x 24,5
Prix : 130 F
Editions Eyrolles
61, boulevard Saint-Germain
75240 Paris Cedex 05

OKI

MICROLINE

Microline 84

Puissance et fiabilité placent ces imprimantes au sommet de la gamme Microline. La tête d'impression est prévue pour plus de 200 millions de caractères.

La vitesse d'impression atteint 200 caractères/s en «sortie d'ordinateur» et 50 caractères/s en qualité «correspondance».

Le jeu de caractères est défini par l'utilisateur. Une sélection de jeux de caractères réside en permanence dans les EPROM's de l'imprimante. Une espace mémoire supplémentaire est disponible pour recevoir votre jeu de caractères spécifique. Il suffit de transmettre le jeu de caractères spécifiques de l'ordinateur vers l'imprimante avant l'impression.

Le chariot d'une largeur de 136 caractères permet l'utilisation de papier A4 dans le sens de la hauteur ou en travers avec un magasin d'alimentation feuille par feuille fourni en option.

Les interfaces permettent le transfert de données en parallèle ou en série - avec mémoire tampon ou sans - depuis les ordinateurs de table les plus courants et les ordinateurs personnels les plus utilisés.



**MICROLINE - plus de 150.000
imprimeurs sont déjà en utilisation dans europe.**

OKI

OKI ELECTRIC EUROPE GmbH
Emanuel-Leutze-Str. 8 · D-4000 Düsseldorf 11
Telefon 02 11/59 20 31 · Telex 8 587 218

France:

Metrologie
La tour d'Asnières
4, Avenue Laurent Cely
92606 Asnières
Tel.: 0033-1-7906240
Tlx: 042-611448

Belgique:

Geveke Electronics
Poverstr. 82
B-1811 Asse-Relegem
Tel.: 0032-2-4600020
Tlx: 046-23028

Bon à de couper

veuillez m'en voyer plus de information sur:

- MICROLINE 84
 L'ensemble du programme MICROLINE

MS/02/84

Nom: _____
Adresse: _____
Ville: _____
Code postal: _____
Tel: _____

SERVICE-LECTEURS N° 100

algorithmique

P. BERLIOUX, Ph. BIZARD

**construction,
preuve et évaluation
des programmes**

DUNOD
Informatique

tés de l'informatisation, trouveront ici une méthodologie et une analyse détaillée de l'audit. Les domaines abordés (la fonction informatique, la sécurité générale, les applications opérationnelles, les projets nouveaux, la maintenance des applications, la sous-traitance et l'organisation générale) sont illustrés par de nombreux exemples, conseils, remarques et synthèses.

Par José PLANS
176 p., format 16,5 x 24
Prix : 95 F
Eyrolles
61, boulevard Saint-Germain
75240 Paris Cedex 05

Algorithmique. Construction, preuve et évaluation des programmes

Le principal objectif de cet ouvrage est de montrer comment sont associées étroitement la construction, la preuve et l'évaluation d'un programme.

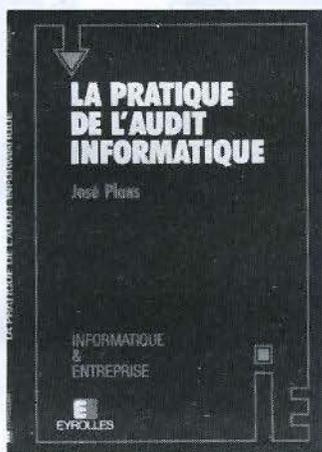
Les éléments de base permettant d'effectuer des preuves et évaluations formelles, pour les programmes itératifs, sont d'abord introduits. Le lecteur est ensuite guidé vers l'écriture de programmes récursifs. Enfin, une méthode de transformation permettant de passer d'un programme récursif à un programme itératif est exposée.

Les programmes sont écrits dans un langage proche du Pascal et s'adressent à des lecteurs ayant déjà une certaine pratique de la programmation.

Par Pierre BERLIOUX
et Philippe BIZARD
190 p., format 15,5 x 24
Prix : 65 F
Dunod
17, rue Rémy-Dumoncel
B.P. 50
75661 Paris Cedex 14

La pratique de l'audit informatique

Tous ceux qui ont à contrôler ou à diriger l'informatique, ainsi que les cadres souhaitant se familiariser avec les subtili-



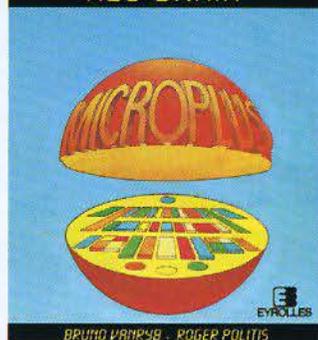
Tout savoir sur New-Brain

Cet ouvrage s'adresse à ceux qui, s'étant familiarisés avec le Basic « New-Brain » à l'aide du manuel d'utilisation, souhaitent tirer le meilleur parti des possibilités de leur ordinateur : le système d'entrées-sorties, les commandes Basic spécifiques, le graphisme, l'accès direct à la mémoire vive, etc.

Un exemple de programme d'application familiale le complète : il s'agit d'un fichier d'adresses fonctionnant en mode conversationnel.

Par Bruno VANRYB
et Roger POLITIS
100 p., format 17 x 22
Prix : 78 F
Eyrolles
61, boulevard Saint-Germain
75240 Paris Cedex 05

TOUT SAVOIR SUR NEW-BRAIN

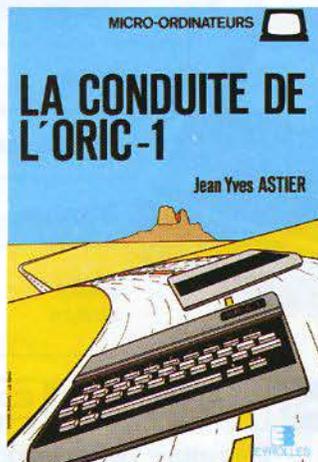


La conduite de l'Oric-1

Cet ouvrage sera un compagnon pour tout utilisateur de l'Oric 1.

Tous les ordres Basic sont examinés et illustrés dans leurs moindres détails, permettant notamment d'exploiter les possibilités graphiques et sonores de ce micro-ordinateur.

Par Jean-Yves ASTIER
180 p., format 14,5 x 21,5
Prix : 85 F
Eyrolles
61, boulevard Saint-Germain
75240 Paris Cedex 05



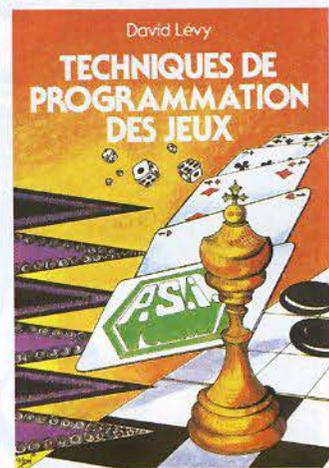
Techniques de programmation des jeux

La programmation sur micro-ordinateur des jeux intel-

lectuels réserve de grandes joies aux joueurs déjà familiarisés avec la programmation.

C'est à eux que s'adresse cet ouvrage qui aborde la transformation des stratégies et des tactiques des principaux jeux intellectuels en algorithmes de programmation.

Par David LEVY
250 p., format 14,5 x 21
Prix : 102 F
Editions du P.S.I.
B.P. 86
77402 Lagny-sur-Marne Cedex



Programmer ! Pour une découverte des méthodes de la programmation

Résultat et support d'un enseignement dispensé à des professeurs du secondaire à l'occasion d'une première initiation à la programmation, cet ouvrage vise d'abord à familiariser le lecteur avec les méthodes et concepts qui président à l'activité de programmation. Les caractéristiques d'un langage de programmation (Basic et, accessoirement, Logo et Pascal) seront progressivement découvertes à l'occasion des problèmes abordés.

Par Ch. DUCHATEAU
350 p., format 21 x 29,5
Prix : 850 FB.
Wesmael-Charlier
Rue de la Station, 28
5040 Leuze-Longchamps
(Belgique).

L'esprit d'OKIpe



**OKI Microline 92 (80 col.)
et 93 (136 col.).**

Avec ces deux nouvelles imprimantes rapides (160 cps), tous usages (graphique HR, courrier, listing), endurantes (tête 200 millions de caractères) et économiques, OKI creuse définitivement l'écart avec la concurrence.

Gamme complète des fortes têtes : OKI Microline, 80, 82 A, 92, 83 A, 93 et 84 :

Modèles	ML 80	ML 82 A	ML 83 A	ML 92	ML 93	ML 84
Vitesse	80	120	120	160	160	200
Nbre colonnes	80	80	136	80	136	136
Graphique	semi	semi	semi	72 x 72	72 x 72	72 x 72
Qualité-écriture	standard	standard	standard	standard + courrier	standard + courrier	standard + courrier

METROLOGIE
L'avance technologique, le support, le service.

PARIS : Tour d'Asnières - 4, avenue Laurent-Cély 92606 Asnières Cedex - Tél. : 790.62.40 - Télex 611 448 F
AIX-EN-PROVENCE : (42) 26.52.52 LYON : (7) 895.30.45 RENNES : (99) 53.13.33
BORDEAUX (56) 34.45.29 NANTES : (40) 86.83.68 TOULOUSE : (61) 59.25.91

BAT-BACHELIER

OKI ML. Veuillez m'envoyer votre documentation complète ou prendre contact avec moi.

Monsieur _____ Société _____

Adresse _____ Tél. _____



Guide pratique de l'ordinateur personnel d'I.B.M.

Voici un livre simple. Il vous guide « pas à pas », vous enseigne à faire les bons choix sans vous obliger à vous plonger dans la technique et le jargon des informaticiens.

Par C. SALZMAN, X. DALLOZ, A. EMERY, B. PORTEFAIX et J. BOISGONTIER
310 p., format 13 x 20
Prix : 125 F
Cedec/Fernand Nathan
32, boulevard Saint-Germain
75005 Paris

Conception et réalisation assistées par ordinateur de logiciels de gestion

En quoi la phase de conception fonctionnelle constitue-t-elle l'étape clé dans la production de logiciels ?

Pourquoi la spécification des éléments du logiciel (fichiers, base de données, états, écrans, chaînes, programmes...) n'apporte-t-elle aucun élément de vérification quant à sa cohérence ?

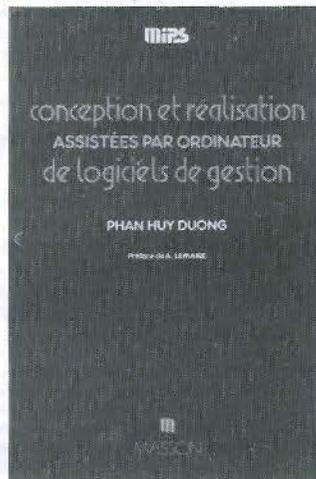
Comment peut-on concevoir la solution à un problème de gestion, tout en vérifiant sa cohérence ?

Comment le travail de documentation peut-il devenir fac-

teur de productivité, de sécurité et de qualité ?

Ces questions et bien d'autres sont résolues dans ce livre qui s'adresse aux informaticiens aussi bien qu'aux responsables de services, de projets, d'études, de maintenance et aux directeurs de centres informatiques.

Par PHAN HUY DUONG
400 p., format 16 x 24
Prix : 170 F
Masson
120, boulevard Saint-Germain
75280 Paris Cedex 06



Logo, des ailes pour l'esprit

« Mon intention, en écrivant cet ouvrage, allait au-delà d'un manuel pratique pour étudiants ou pour des personnes intéressées par le sujet ; je visais plutôt à introduire une modalité particulière dans l'utilisation des ordinateurs et à contribuer à élaborer une nouvelle relation avec la pensée individuelle. »

Ainsi l'auteur présente-t-il ce livre très abordable, organisé en petites unités qui introduisent séparément des concepts fondamentaux, des groupes d'exemples illustratifs ou des applications spécifiques.

Des détails et des notes accompagnant chacune de ces unités s'adressent au lecteur désireux de les approfondir.

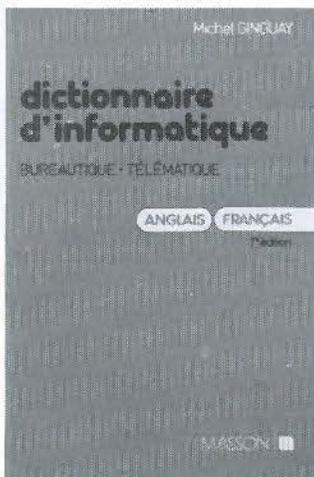
Par Horacio C. REGGINI
200 p., format 13 x 20
Prix : 75 F
Cedec/Fernand Nathan
32, boulevard Saint-Germain
75005 Paris



Dictionnaire d'informatique, bureautique, télématique anglais-français

La 7^e édition de ce dictionnaire compte désormais environ 11 000 mots. En dehors des compléments sur les réseaux, la synthèse de la parole, le traitement graphique, on y trouvera des termes qui reflètent l'omniprésence de l'ordinateur : sigles, langage imagé ou familier et jargon, incidence de l'ordinateur sur notre société et dans notre vie familiale.

Par Michel GINGUAY
270 p., format 16 x 24
Prix : 113 F
Masson
120, boulevard Saint-Germain
75280 Paris Cedex 06



Visa pour Oric

Ce petit guide rassemble des astuces permettant à l'utilisateur de tirer le meilleur parti de son micro-ordinateur.

Le lecteur y trouvera de nombreux « trucs » utiles à la programmation (par exemple quatre pages destinées à l'accès aux adresses mémoire).

Par Frédéric BLANC et François NORMANT
60 p., format 14 x 21
Prix : 40 F
Editions Soracom
Diffusion ASN
Z.I. La Haie Griselle
B.P. 48
94470 Boissy-Saint-Léger



L'informatique en O.R.L.

Écrit par des médecins utilisateurs de l'outil informatique, cet ouvrage propose aux otorhino-laryngologistes des solutions pratiques et des conseils afin de réussir une informatisation qui est actuellement un « confort non obligatoire mais dont on ne peut plus se passer lorsqu'on y est habitué ». Il permet aussi aux non-médecins d'approcher par l'intérieur le cheminement du diagnostic.

Par B. FRACHET, G. MAMELLE, P. BEUTTER, S. BOBIN et J.-J. BOUTET.
250 p., format 21 x 29,5
Prix : 270 F.
Librairie Arnette
2, rue Casimir-Delavigne
75006 Paris.

microprocess formation

LA GARANTIE DU SÉRIEUX



- 4 ans d'expérience en formation microprocesseur, de l'initiation à l'étude de langages haut niveau.
- DES STAGES PRATIQUES et EFFICACES sur de VÉRITABLES SYSTÈMES INDUSTRIELS.
- Des séminaires de DURÉE SUFFISANTE pour garantir une totale réussite.
- FABRICANT DE SYSTÈMES INDUSTRIELS, nous avons la maîtrise de la mise en œuvre et de l'utilisation des circuits péri-microprocesseurs.
- Enseignement dispensé par des ENSEIGNANTS DE MÉTIER. Cours très pédagogiques.
- Salle de cours adaptée.

I. LA PRATIQUE DES MICROPROCESSEURS, LE 6809 - INITIATION

Ce stage est destiné aux Techniciens ou Ingénieurs qui désirent acquérir une solide formation de base leur permettant de comprendre le fonctionnement d'un microprocesseur ainsi que sa programmation pour sa mise en œuvre.

• Aucune connaissance particulière dans le domaine des microprocesseurs n'est nécessaire, seul un savoir élémentaire en électronique est requis.

Ce cours orienté 6800-6809 comprend de nombreux exercices mis en pratique sur des systèmes TELEMAK mis à la disposition des participants.

Un appareil spécialement conçu pour ce cours (simulateur d'entrée/sortie) permet une compréhension concrète des circuits d'interface.

Chaque stagiaire reçoit un cours détaillé de 600 pages (théorie, pratique, manipulations, schémas, listing).

A l'issue du cours, le stagiaire est en mesure d'évaluer l'utilisation des microprocesseurs (matériel) et d'être familiarisé à l'écriture des programmes (logiciels).

SEMINAIRE REFERENCE S1 - 8 JOURS - PRIX : 5.450 F HT.

CALENDRIER 84 : 13-14-15-16-20-21-22-23 FEVRIER • 25-26-27 AVRIL & 2-3-4-9-10 MAI
11-12-16-17-18-23-24-25 JUILLET • 1-2-3-4-8-9-10-11 OCTOBRE • 3-4-5-6-17-18-19-20 DECEMBRE

II. MISE EN ŒUVRE D'UNE APPLICATION INDUSTRIELLE AUTOUR D'UN MICROPROCESSEUR - SPECIALISATION

Ce stage s'adresse aux Techniciens et Ingénieurs ayant déjà les connaissances essentielles en microprocesseur (impérativement sur le 6800 ou 6809) et désirent acquérir la maîtrise de son utilisation, en vue de l'élaboration d'un projet industriel.

Les objectifs :

Le stage apporte les connaissances fondamentales permettant :

- La rédaction du cahier des charges et l'organigramme de l'application envisagée.
- D'évaluer les alternatives matériel et logiciel (carte toute faite, étude spécifique, monochips, assembleur ou langage évolué).
- D'éviter les pièges rencontrés lors de l'emploi d'un système à microprocesseur en milieu industriel.
- L'acquisition des données industrielles (digitales/analogiques).
- L'utilisation d'un outil de développement.
- La conception d'éléments rencontrés dans les applications de conduite de process industriels (horloge temps réel, chien de garde, programme de test...).
- De faire le choix 8 ou 16 bits, multiprocessing, multitâche.
- D'organiser un projet, d'en évaluer les coûts et les délais.
- La mise au point d'une application (émulation).

Notre méthode :

Toutes les étapes indispensables à la conduite d'une réalisation industrielle intégrant un microprocesseur (6809) sont expliquées et une réalisation complète et concrète sert de trame à l'exposé.

Cette réalisation ainsi que les exercices et manipulations sont faites par les systèmes Européens TELEMAK ou EUROMAK.

SEMINAIRE REFERENCE S2 - 8 JOURS - PRIX : 6.350 F HT.

CALENDRIER 84 : 9-10-11-16-17-18-23-24 JANVIER • 19-20-21-22-26-27-28-29 MARS
4-5-6-12-13-14-21-22 JUIN • 16-17-18-19-22-23-24-25 OCTOBRE

III. PROGRAMMATION, UTILISATION ET MISE EN ŒUVRE DES CIRCUITS PERIPHERIQUES, FAMILLE 6800 - 6809 - 68000

La mise en œuvre d'une application à microprocesseurs demande une parfaite maîtrise du fonctionnement des circuits périphériques dont certains sont plus complexes que l'unité centrale.

La connaissance de la gamme des principaux circuits périphériques permettra au stagiaire de choisir le composant le plus approprié à son application et facilitera sa programmation.

Les connaissances générales de programmation des microprocesseurs de la famille 6800 ou 6809 sont indispensables.

CIRCUITS ETUDIÉS :

6821	PIA	68488	CPIA (IEEE 488)	68230 PI/T
6850	ACIA	6828	PIC	MMU
6852	SSDA	6522	VIA	68901
6840	TIMER	9511/12	CALCULATEUR	
6844	DMAC	68121	IPC	
6845	CRTC	93365	GDP	

COURS S8A (8 BITS) 8 JOURS

PRIX : 6.350 F HT

CALENDRIER 84

9-10-11-12-16-17-18-19 JANVIER

26-27-28 MARS & 2-3-4-9-10 AVRIL

COURS S8B (16 BITS) 4 JOURS

PRIX : 3.750 F HT

CALENDRIER 84

27-28-29 FEVRIER & 1^{er} MARS

14-15-16-17 MAI — 22-23-24-25 OCTOBRE

IV. MICROPROCESSEUR 16 BITS - 68000

• Ce stage s'adresse aux Ingénieurs et Techniciens désireux d'évaluer, de comprendre, de mettre en pratique et de programmer le microprocesseur 16 bits actuellement le plus performant du marché : le 68000 (microprocesseur retenu par de nombreux fabricants).

• La description de ses caractéristiques, de sa programmation et des possibilités d'utilisation est illustrée par de nombreux exercices sur un système 68000 EUROMAK.

CHAPITRES :

- Organisation externe
- Les "Traps"
- Le mode halt
- Organisation interne
- Les interruptions
- Temps d'exécution
- Les modes d'adressage
- La programmation
- Mise en œuvre
- Etude des différents types d'instruction
- LINK ou UNLINK
- Circuiterie

SEMINAIRE REFERENCE S5 - 5 JOURS - PRIX : 5.100 F HT. Documentation en français.

CALENDRIER 84 : 1-2-3-6-7 FEVRIER • 12-13-16-17-18 AVRIL • 4-5-6-7-8 JUIN.

V. LOGICIELS KDOS/MDOS

Stage de 4 jours sur le système d'exploitation KDOS ou MDOS (MOTOROLA).

- Environnement (carte contrôleur, Bootstrap...)
- Etudes et utilisation des utilitaires
- Etude de la disquette
- Les «tours de mains», etc.

Documentation en français - Nombreuses manipulations sur système EUROMAK*.

SEMINAIRE S6 - PRIX 3.650 F HT.

CALENDRIER 84 : 6-7-9-10 FEVRIER • 14-15-16-17 MAI

VII. METHODOLOGIE DE PROGRAMMATION

• N'écrivez plus vos programmes pas à pas sans aucune analyse ni méthode; les techniques de conception de logiciel structuré vous permettront de réduire les coûts de développement, facilitera la programmation et la lisibilité des programmes.

Ce stage s'adresse aux concepteurs de logiciels pour la Micro-électronique, qui désirent acquérir les connaissances indispensables à l'analyse et aux techniques de programmation modernes.

Une bonne méthode de programmation et notamment l'adoption de techniques structurées permettent d'améliorer la fiabilité, la productivité, l'évolutivité et la maintenance des systèmes.

• Ce stage est fortement conseillé aux électroniciens venus naturellement aux microprocesseurs.

*Cours orienté applications industrielles.

SEMINAIRE REFERENCE S7 - 4 JOURS - PRIX 6.700 F HT.

CALENDRIER 84 : 24-25-26-27 JANVIER • 12-13-14-15 MARS • 22-23-24-25 MAI

VII. LOGICIEL OS9

Venez vous former à un système d'exploitation (DOS) moderne et performant construit suivant la structure UNIX® 2 et particulièrement adapté aux applications industrielles.

MICROPROCESS possède 2 ans d'expérience sur ce logiciel (installé sur nos machines depuis fin 81).

Ce stage vous garantit :

- Une parfaite maîtrise de l'OS9 et des logiciels associés.
- Le savoir faire pour l'élaboration de programmes destinés à des applications industrielles.

Ce cours est agrémenté de nombreux exemples mis en pratique sur un système industriel EUROMAK.

SEMINAIRE REFERENCE S9B - 4 JOURS - PRIX : 3.800 F HT - 6 JOURS - PRIX : 4.950 F HT.

CALENDRIER 84 : F13-14-15-16 FEVRIER • 3-4-5-6-9-10 AVRIL • 12-13-14-15-18-19 JUIN

VIII. LOGICIEL PASCAL

Le langage de programmation PASCAL est maintenant universellement reconnu comme un standard pour la génération de logiciel : il allie en effet performance et simplicité.

- Répond à un standard de spécification (norme internationale élaborée par l'ISO ou l'AFNOR).
- Efforts très nets pour assurer sa promotion (disponible sur tous les micro-ordinateurs, nombreuses literatures...)

• Portabilité (échange de programmes, récupération de programmes pour différents micros...).

• Efficace • Economique.

• Maintenance plus aisée (programmes plus clairs et structurés).

• Programmation structurée.

Ce cours est destiné aux Ingénieurs ou Techniciens qui s'intéressent au langage PASCAL, en vue de son utilisation pour la génération de logiciel de base. (Ex.: Editeur... Gestion) ou pour la programmation d'applications industrielles.

SEMINAIRE REFERENCE S4 - 6 JOURS - PRIX : 5.100 F HT.

CALENDRIER 84 : 27-28-29 FEVRIER & 5-6-7 MARS • 2-3-4-10-11 MAI

COURS INTRA-ENTREPRISE : nous consulter.

M. _____ Service _____

Société _____

Adresse _____

Tél. _____

Désire recevoir documentation détaillée sur

- COURS I COURS III COURS V COURS VII Catalogue Système
 COURS II COURS IV COURS VI COURS VIII Visite d'un Ingénieur

* Marque déposée par Motorola
* Marque déposée par Bell Laboratories

* Marque déposée par Weiss
* Marque déposée par Microware



microprocess
MICRO-INFORMATIQUE
INDUSTRIELLE

4, rue Bernard-Palissy 92800 Puteaux
Tél.: (1) 775.00.30 - Telex 620967

Stages sur IBM/PC

Du 6 au 10 février, Setec Formation propose un stage de traitement de texte sur IBM/PC. Le 26 février suivant débutera un deuxième cours d'initiation à la micro-informatique sur le même matériel. Le prix de chacun des stages est d'environ 4 114 F HT.

Setec Information
Tour Gamma D
58, quai de la Rapée
75583 Paris Cedex 12
Tél. : 346.12.35

Initiation Basic

L'Association pour la formation, l'éducation et la réussite professionnelle (AFERP) propose à une douzaine de participants, les 13, 14 et 15 février, un stage d'initiation au Basic. Il portera sur l'utilisation des symboles de base, les constantes et les variables, les fonctions standards, les sauts, les tests, les entrées/sorties, etc. Ce stage fait l'objet d'une convention qui peut être signée par un fonds d'assurance formation.

Coût : 4 500 F.
AFERP
46, rue Troyon
92310 Sèvres
Tél. : 534.21.53

Mécanique des fluides

L'INRIA (Institut national de recherche en informatique et en automatique) présente, les trois premiers jours de février, un stage de simulation numérique en mécanique des fluides.

Ce cours est ouvert à tous les étudiants, chercheurs ou industriels possédant un niveau équivalent à celui d'un DEA de mathématiques appliquées ou de mécanique. Il a pour but de présenter les dernières techniques numériques issues de la méthode des éléments finis pour la résolution de problèmes d'écoulements de fluides.

INRIA
Domaine de Voluceau
Rocquencourt, B.P. 105
78153 Le Chesnay Cedex
Tél. : (1) 954.90.20, poste 402

Basic sur Apple II

L'INSUP assure, du 30 janvier au 9 février, un stage de gestion des fichiers en Basic (3 450 F) et un stage Visicalc sur Apple IIe, du mardi 14 au jeudi 16 février (2 200 F).

INSUP
30, place Saint-Georges
75009 Paris
Tél. : 280.23.88

Pascal à Strasbourg...

Le département d'éducation permanente de l'université Louis-Pasteur de Strasbourg ouvre, du 13 au 17 février prochains, un stage de langage Pascal pour tout public. Université Louis-Pasteur
4, rue Blaise-Pascal
67070 Strasbourg Cedex
Tél. : (88) 61.30.69

... et à Royan

Le centre audiovisuel de Royan organise avec l'université de Poitiers une semaine de formation au langage Pascal du 13 au 17 février. Pour tous renseignements : Carel
48, boulevard Frank-Lamy
17205 Royan Cedex
Tél. : (46) 05.31.08

Bourses 1984-1985 pour la recherche en informatique et en automatique

Des bourses, destinées à des informaticiens ou des automaticiens français titulaires d'un diplôme de troisième cycle - ou équivalent -, seront attribuées à des personnes désireuses de participer à des travaux de recherche dans un laboratoire situé à l'étranger, pour une durée de douze mois.

INRIA-SPAS
(Bourses et stages)
Domaine de Voluceau
Rocquencourt, B.P. 105
78153 Le Chesnay Cedex
Tél. : (1) 954.90.20, poste 402

Formation continue pour ingénieurs...

Supelec, l'Ecole supérieure des télécommunications et l'Ecole nationale supérieure des mines de Paris dispensent, le 8 février prochain, un cours sur l'évolution des besoins informatiques des entreprises destiné aux ingénieurs. Un stage sur l'évolution des technologies est proposé pour le même auditoire le 29 février.

Supelec, tél. : 941.80.40
ENST, tél. : 580.40.80
ENSMP, tél. : 329.21.05

Réseaux sur vidéo

Le service formation de Digital Equipment propose un cours vidéo sur les différents types de réseaux existants et leurs particularités. Il se présente sous la forme de deux vidéocassettes de 20 minutes de durée chacune. Deux formats sont disponibles : VHS Secam (1/2 pouce) et U-Matic Secam (3/4 pouce). Une version américaine en NTSC existe dans les formats VHS, U-Matic et Betamax. Les deux cassettes et le manuel : 8 000 F HT. Digital Equipment
2, rue Gaston-Crémieux
B.P. 136
91004 Evry Cedex
Tél. : 077.82.92

Le dépannage des systèmes à microprocesseurs

Le centre de formation continue de l'Institut national polytechnique de Lorraine (DPIIC) organise, du 20 au 24 février 1984, un cycle de formation ayant pour objet l'initiation aux méthodes de test des systèmes logiques à microprocesseurs, en vue de la détection et de la localisation des pannes au niveau de la production de la maintenance sur le site. Applications pratiques sur émulateurs, analyseurs logiques et de signature. DPIIC
2, rue de la Citadelle
54007 Nancy Cedex
Tél. : (8) 335.00.20

Knowledge-Man : sept journées de formation

Le programme de chacune de ces journées est le même, et il doit permettre à tout nouvel acquéreur d'exploiter correctement le système de gestion « Knowledge-Man ».

Le programme conduira chaque participant à créer, consulter puis modifier un fichier. Ensuite, une initiation sur le gestionnaire d'écran, le tableur et le générateur d'état sera donnée. Enfin, le langage de programmation sera présenté et chacun pourra créer des procédures utilisant ses principales structures de contrôle.

Dates : 24 février, 23 mars, 17 avril, 25 mai et 29 juin.
M.T. Lorenzi
ISE-CEGOS
Tour Chenonceaux, 204, rond-point du Pont-de-Sèvres, 92516 Boulogne-Billancourt Cedex
Tél. : (1) 620.62.28

CFAO pour non-informaticiens

Un cours de CFAO pour ingénieurs et techniciens non informaticiens sera dispensé par l'association Micado. Les participants auront à leur disposition des systèmes CAO bi et tridimensionnels qu'ils pourront manipuler. Places limitées. Le stage aura lieu à Grenoble du 6 au 17 février, et les frais s'élèveront à 7 500 F HT pour les non-membres.

Micado
Zirst
chemin du Pré-Carré
38240 Meylan
Tél. : (76) 90.31.90

TRS à la cité « U »

L'Association des utilisateurs de TRS organise le 25 février une demi-journée consacrée aux DOS et aux fichiers. Elle débutera à 14 h 30 à l'adresse suivante :

Cité universitaire
Maison des Industries alimentaires
5, boulevard Jourdan
75014 Paris

JANAL

*Votre équipe
Rhône-Alpes*

Meilleurs Vœux
pour 1984

vous présente les nouveaux

commodore

VENEZ PARTAGER NOTRE EXPERIENCE EN MICRO INFORMATIQUE
DANS LES DOMAINES INDUSTRIEL, GESTION, ENSEIGNEMENT ET RECHERCHE

VENEZ VOUS INITIER A LA MICRO INFORMATIQUE
POUR VOTRE UTILISATION PERSONNELLE

VENEZ ESSAYER VOUS-MEME
LES DEVELOPPEMENTS "JANAL" SUR LE MATERIEL "COMMODORE"

JANAL *Lyon*

1, Place Chazette
69001 Lyon
Tél. (7) 839.44.76

S.A.V.
12, Crs d'Herbouville
69004 Lyon
Tél. (7) 839.77.02

JANAL *Grenoble*

9, Quai Claude Bernard
38000 Grenoble
Tél. (76) 43.10.65

JANAL *St Etienne*

1, Rue Badouillère
42100 Saint-Etienne
Tél. (77) 38.48.55

JANAL *Savoies*

12, Rue de la Paix
74000 Annecy
Tél. (50) 45.24.27

2 bis, Route d'Annecy
74150 Rumilly
Tél. (50) 01.42.56

JANAL *Automatisme*

REP
6, rue Docteur Vacher
69720 St-Laurent-de-Mûre
Tél. (7) 840.90.33



CALENDRIER

FÉVRIER 1984

1^{er}-2 février

Paris (hôtel Nikko)

Symposium de la sécurité informatique.

Rens. : Soft in Communications, 2, rue d'Amsterdam, 75009 Paris. Tél. : (1) 281.54.27.

2-8 février

Nuremberg

Foire internationale du jouet et exposition spécialisée de modèles réduits et articles divers pour passe-temps.

Rens. : Chambre officielle franco-allemande de commerce et d'industrie, service foires et expositions, 18, rue Balard, 75015 Paris. Tél. : (1) 575.62.56.

13-15 février

Londres

LET : Exposition internationale de micro-informatique et de vidéo (Heathrow Penta).

Rens. : Wheatland Journals Ltd, Penn House, Penn Place, Rickmansworth, Hertfordshire WD3 1SN. Tél. : (0923) 774262.

14-17 février

Berlin

Online'84 : Congrès européen et Salon de la communication technique.

Rens. : Chambre officielle franco-allemande de commerce et d'industrie, service foires et expositions, 18, rue Balard, 75015 Paris. Tél. : (1) 575.62.56.

20-22 février

Los Angeles

Conférence de bureautique.

Rens. : OAC'84, Housing Bureau, P.O. Box 71608, Los Angeles, CA90071. Tél. : (213) 488-0211.

21-24 février

Londres

Info : Conférence et exposition d'informatique, de télématique et d'automatisation (Barbican Centre).

Rens. : B.E.D. Exhibitions Ltd, 44, Wallington Square, Wallington, Surrey SM6 8RG. Tél. : 01-647 1001.

18-22 février

Düsseldorf

Euro'Com'84 : Forum pour la Communication et la Créativité.

22-28 février

Düsseldorf

Imprinta 84 : Congrès international et exposition des techniques de communication.

Rens. (pour les deux expositions de Düsseldorf) : MDC Comarel, 2, rue René-Bazin, 75016 Paris. Tél. : 288.78.78.

22-24 février

Grenoble

V^e Journées micro-informatiques de Grenoble.

Rens. : Domaine universitaire de St-Martin d'Hères, B.P. 53X, 38041 Grenoble Cedex. Tél. : (76) 54.51.63.

22-26 février

Dortmund

Hobby-Tronic'84 : Salon de l'électronique de loisirs.

Rens. : Westfallenhalle GmbH Ausstellungsleitung, Rheinlanddamm 200, D4600 Dortmund 1. Tél. : (231) 120 45 21.

27 février-2 mars

Paris

Micad'84 : Conférence-Exposition sur la CFAO et l'informatique.

Rens. : BIRP, 2 rue Lyautey, 75016 Paris. Tél. : 525.84.88.

28 fév.-1^{er} mars

Troyes

Salon « AMIE », VIII^e journées d'automatisme, de mécanique, d'informatique et d'électronique.

Rens. : IUT, rue de Québec, BP 396, 10026 Troyes Cedex. Tél. : (25) 82.06.67.

MARS 1984

6-8 mars

Bordeaux

Electron : Salon régional de l'électronique.

Rens. : Comité des foires et des expositions de Bordeaux, B.P. 55, Grand Parc, 33030 Bordeaux Cedex. Tél. : (56) 39.55.55.

6-8 mars

Zürich

International Zurich seminar. Org. : IEEE Switzerland chapter, ACM Swiss chapter...

Rens. : IZS'84, R. Agotai, ETZ F88, ETH - Zentrum, CH 8092 Zurich.

Tél. : 01.07.83.

11-18 mars

Paris

Festival international « Son et Image ».

Rens. : SDSA, 20, rue Hamelin, 75116 Paris. Tél. : 505.13.17.

12-15 mars

Berlin

AMK International congress and exhibition on computer graphics applications for management and productivity (CAMP'84).

Org. : AMK (Ausstellungs, Messe-Kongress : Postfach 19, 1740-DE-1000 Berlin 19, DE).

13-15 mars

Zurich

Semicon Europa'84 : Exposition des matériels de production des semi-conducteurs, en particulier des U.S.A.

Rens. : SEMI, 54, Flat Street, Londres ECLY 1JU. Tél. : 01-353 8807.

13-15 mars

Londres

Salon de l'ordinateur (Wembley Conference Centre).

Rens. : Reed Exhibitions, Surrey House, 2 Throwley Way, Sutton, Surrey SM1 4QQ. Tél. : 01-643 8040.

19-21 mars

Paris

4^e Congrès national des sciences de l'information et de la communication : Inforcom'84.

Rens. : Société française des sciences de l'information et de la communication, 54, bd Raspail, 75270 Paris Cedex 06.

20-23 mars

Montpellier

Salon de l'informatique, de l'automatique et du tertiaire.

Rens. : S.E.P.E.L., B.P. 6416, 69413 Lyon Cedex 06. Tél. : (7) 889.21.33.

21-23 mars

Zürich

Symposium international sur

les performances des ordinateurs.

Rens. : Werner Bux, IBM Zurich research lab., Saumestrasse 4, CH-8803 Ruschlikon.

26-30 mars

Londres

18^e Symposium international sur les applications informatiques dans l'industrie du minéral.

Rens. : IMM, 44 Portland Place London W1 N4 BR, GB.

27-30 mars

Genève

Technobank 84 : exposition internationale des technologies et services pour la banque et la finance.

Rens. : P.O. Box 625, CH-1211 Geneva 1. Tél. : (4122) 32 98 08.

28-30 mars

Paris

Forum IBM PC. Distributeurs, éditeurs de logiciels, fabricants de périphériques compatibles, sociétés de formation.

Rens. : Capricorne Organisation, B.P. 102, Tour Montparnasse, 33, avenue du Maine, 75015 Paris.

Tél. : (1) 538.72.57.

AVRIL 1984

2-5 avril

Venise

Conférence internationale sur l'intelligence logicielle en micro-informatique.

Rens. : S.A. Odorizzi, Istituto de Scienza delle Costruzioni, Fac. di Ingegneria, Univ. di Padova, Via Marzola, 9, 35100 Padova, It.

11-13 avril

Paris

Colloque sur les aspects théoriques de l'informatique.

Rens. : AFCET, 156, bd Pereire, 75017 Paris. Tél. : 01.09.83.

17-19 avril

Toulouse

6^e Colloque international sur la programmation.

Rens. : B Robinet, Institut de programmation, 4, place Jusieu, 75230 Paris Cedex 05. Tél. : (61) 15.10.83.

GOAL COMPUTER DISTRIBUTION

15, rue St-Quentin, 75010 PARIS. Tél. 200.57.71

Seuls les appareils DRAGON-DATA distribués en FRANCE par GOAL COMPUTER et ses revendeurs agréés, dont la liste suit, bénéficient de la garantie du fabricant.

03200 VICHY

HBN Electronique, 7, rue Grangier.

06400 CANNES

HBN Electronique, 167, bd de la République.

08000 CHARLEVILLE

HBN Electronique, 1, av. Jean-Jaurès.

12000 RODEZ

BASE II, 21, rue St-Lyric.

10000 TROYES

HBN Electronique, 6, rue de la Preize.

13100 AIX-EN-PROVENCE

MICRO INFO CONSEIL, 8, place des pêcheurs.

13200 ARLES

LUDO, 27, av. de la République.

14000 CAEN

Electrel, 13, bd Maréchal Juin.

14000 CAEN

HBN Electronique, 14, rue du Tour de Terre.

16000 ANGOULEME

HBN Electronique, Espace St-Martial.

18000 BOURGES

AVENIR, 16, rue N. Leblanc.

21000 DIJON

HBN Electronique, 2, rue Ch. de Vergennes.

21000 DIJON

OMG, 20, rue Michelet.

22000 St-BRIEUC

HBN Electronique, 16, rue de la Gare.

24000 PERIGUEUX

COMPACT COMPUTER SYSTEMS, 24, rue du Bac.

25000 BESANCON

HBN Electronique, 69, rue des Granges.

26000 VALENCE

HBN Electronique, 7, rue des Alpes.

26200 MONTBELLIARD

HBN Electronique, 25, rue des Frères.

29000 QUIMPER

HBN Electronique, 33, rue des Regaires.

29200 BREST

HBN Electronique, 157, av. J-Jaurès.

29210 MORLAIX

HBN Electronique, 16, rue Gambetta.

31000 TOULOUSE

MICRO 2000, Cap Wilson, 7, rue des 3 journées.

31000 TOULOUSE

MICRO LASER, rue du Languedoc.

33000 BORDEAUX

ATIB, 119, cours Alsace-Lorraine.

33000 BORDEAUX

HBN Electronique, 10, rue du Mal. Joffre.

33000 BORDEAUX

HBN Electronique, 12, rue du Parlement St-Pierre.

33092 BORDEAUX

MICRO LOISIR, Centre commercial Meriadecq.

34000 MONTPELLIER

HBN Electronique, 10, bd Ledru-Rollin.

34000 MONTPELLIER

MICROPUCE, 15, cours Gambetta.

35000 RENNES

HBN Electronique, 12, quai du Guet Touin.

35000 RENNES

HBN Electronique, 33, rue J. Guehenno.

35000 RENNES

ORDIFACE, 3, rue Ste-Méline.

37000 TOURS

HBN Electronique, 2 bis, place de la Victoire.

37000 TOURS

J.C.C., 53, rue de la Fuye.

37400 NAZELLES-AMBOISE

J.C.C. Electronic, Z.I. bd de l'Avenir.

38000 GRENOBLE

HBN Electronique, 18, place St-Claire.

42000 ST-ETIENNE

HBN Electronique, 30, rue Gambetta.

42100 ST-ETIENNE

ST-ETIENNE COMPOSANTS, 2, rue Terre Noire.

44000 NANTES

HBN Electronique, 4, rue J.J. Rousseau.

44000 NANTES

HBN Electronique, 2, place de la République.

45100 ORLEANS

HBN Electronique, 61, rue des Carnes.

45100 ORLEANS

PYTHAGORE, 7, rue Moyné de Bienville (rue de la Mouillère).

46100 FIGEAC

LOMACO, 49, allée Victor-Hugo.

49300 CHOLET

HBN Electronique, 6, rue Naulaise.

51000 CHALONS-SUR-MARNE

HBN Electronique, 2, rue Charles Morin.

51100 REIMS

HBN Electronique, 13, av. J.-Jaurès.

51100 REIMS

HBN Electronique, 46, av. de Laon.

51100 REIMS

HBN Electronique, 10, rue Gambetta.

51100 REIMS

POPSON, 9, rue de l'Arbalète.

52100 ST-DIZIER

HBN Electronique, 332, av. République.

54000 NANCY

HBN Electronique, 133, rue St-Dizier.

54000 NANCY

PRECILAB, 96, rue Stanislas.

56000 VANNES

HBN Electronique, 35, rue de la Fontaine.

57000 METZ

HBN Electronique, 60, passage Serpenoise.

57000 METZ

ECONOMAISON, 1-3, rue Paul Besançon.

57500 ST-AVOLT

ARGO, 2, place R. Mondon.

59000 LILLE

HBN Electronique, 61, rue de Paris.

59000 LILLE

MDBC, 172, rue Solferino.

59000 LILLE

POPSON, 99, rue Nationale.

59140 DUNKERQUE

HBN Electronique, 45, rue de H. Terquem.

59140 DUNKERQUE

HBN Electronique, 14, rue M.L. French.

59241 MASNIERES

PROSECAL, 29, rue Rumilly.

59300 VALENCIENNES

HBN Electronique, 57, rue de Paris.

59300 VALENCIENNES

POPSON, 11, av. G. Clemenceau.

59400 CAMBRAIS

POPSON, 9, rue Alsace-Lorraine.

59500 DOUAI

POPSON, 58, rue de la Mairie.

59800 LESQUIN

BOULANGER Frères, rue de la Haie Plouvier.

59800 LILLE

TRACHEZ GRAVEUR, 39-41, rue Faidherbe.

62000 ARRAS

POPSON, 74, rue Gambetta.

62300 LENS

HBN Electronique, 43, rue de la Gare.

63000 CLERMONT-FERRAND

HBN Electronique, 1, rue des Salins Res Isabelle.

63000 CLERMONT-FERRAND

IMPACT, 2, rue d'Amboise.

64100 BAYONNE

HBN Electronique, 3, rue du Tour de Sault.

66000 PERPIGNAN

INFO SERVICE, 68, rue du Maréchal-Foch.

67000 STRASBOURG

HBN Electronique, 4, rue du Travail.

67000 STRASBOURG

POPSON, 15, rue des Francs-Bourgeois.

68100 MULHOUSE

HBN Electronique, Centre Europe, Bd de l'Europe.

69002 LYON

HBN Electronique, 9, rue des Grenettes.

69003 LYON

BIMP, 20, rue Serviant.

69006 LYON

MESOT, 92, rue Boileau.

72000 LE MANS

MICROTIQUE, 4, rue de Richebourg.

72000 LE MANS

HBN Electronique, 16, rue H. Le Cornuet.

73100 AIX-LES-BAINS

ORDINATEUR, 25, av. du Petit-Port.

73200 ALBERTVILLE

AMIS, 7, rue Partsot de la Boie.

74000 ANNECY

HBN Electronique, 11, bd de Menton.

75005 PARIS

Hachette, 24, bd St Michel.

75012 PARIS

TERAL, 53, rue de la Traversière.

75013 PARIS

PITB, 111, rue du Chevaleret.

75015 PARIS

PRONIC, 220 ter, rue de la Convention.

76000 ROUEN

Conseil Computer, 20, quai Cuvetier de la Salle.

76000 ROUEN

HBN Electronique, 19, rue Gal Giraux.

76000 ROUEN

POPSON, 43, rue des Carnes.

76600 LE HAVRE

HBN Electronique, place de la Halle Centrale.

76600 LE HAVRE

SONODIS, 174, av. Victor-Hugo.

77100 MEAUX

HBN Electronique, C.C. du Connet de Richmond.

78140 VELISY

MICRO CONSEIL, 54 bis, place Louvois.

78760 PONTCHARTRAIN

OZI, 13, rue Francis Carcot.

80000 AMIENS

HBN Electronique, 18, rue Gresset.

80000 AMIENS

POPSON, 110, bd Maréchal de Lattre-de-Tassigny.

84100 ORANGE

R.C. Electronic, 53, rue Victor-Hugo.

84800 ISLE-SUR-SORGUE

PROVENCE-TELE, 24, rue Carnot.

86000 POITIER

HBN Electronique, 8, place Palais de Justice.

87000 LIMOGES

BARADAT, 5, place Fournier.

87000 LIMOGES

HBN Electronique, 4, rue des Charsets.

94230 CACHAN

OEDIP-CEREM, 32, rue C.-Desmoulins.

97110 ABYMES (GUADELOUPE)

JLF Electronic, 163, route de Chauvel.

DRAGON

DRAGON 32 LE FIDELE



2990 F TTC : 6809 E - Horloge interne 5 MHz - Basic Microsoft® étendu couleur resident 16 K (IF THENELSE, PRINTUSING...)
32 K RAM utilisateur - 9 couleurs - 5 modes graphiques - HRG : 256 x 192 - Son - Synthétiseur vocal - Port 6809,
Parallèle, Manettes et Cartouche, port magnétophone (magnétos standards) - Manuel en Français, livré avec tous câbles
de liaisons - Branchement Péritel ou UHF (à préciser) - Garantie constructeur 1 an.

3400 F TTC : 186 KO - Dos complet (fichiers, sécurité) - Directement connectable - Livré prêt à l'emploi.

Les plus grands Créateurs :

DRAGON DATA®, MICRODEAL®, SALAMANDER®, CABLE® (une immense gamme de plus de 200 LOGICIELS) vous offrent un choix incroyable en jeux de réflexion, d'aventure, de simulation, d'action, semi professionnels et utilitaire.

GOAL COMPUTER (IMPORTATEUR et DISTRIBUTEUR EXCLUSIF)

15, rue de St-Quentin - 75010 PARIS - Tél. : 200.57.71 + - Tlx : 215801 GOALDIS

Seul Goal Computer est habilité à délivrer la garantie Dragon Data. Exigez la en toute circonstance!

Voir liste des revendeurs agréés ci-contre

DELAIS : Immédiat (en fonction des stocks disponibles)

A RENVoyer

- Je désire recevoir

- le DRAGON SECAM UHF/PERITEL 3290 F (TVA 18,60)
- une documentation
- Dos + Contrôleur 4 Drive, etc... 3400 F (TVA 18,60)

- Ci-joint

- enveloppe timbrée à mon adresse
- 1500 F de réservation
- la totalité (soit 2990 F, 3290 F, 3400 F)

- Je désire

- le recevoir chez moi (frais de port et CR à ma charge)
- je viendrai le chercher

le DRAGON PERITEL 2990 F (TVA 18,60)

liste revendeurs

par CB

CCP

à l'exclusion de tout autre mode de paiement

Adresse : _____

Ville : _____

Signature : _____

NOM _____

PRENOM _____

tous à la Bastille!



LES ETATS GENERAUX DE LA MICRO-INFORMATIQUE. 24-28 JANVIER 1984

Une manifestation originale

Les États Généraux ce n'est pas seulement un salon; c'est aussi un véritable carrefour d'informations, d'opérations commerciales et d'événements quotidiens qui donneront le coup d'envoi du développement du marché de la micro en 1984.

CONSTRUCTEURS, DISTRIBUTEURS, SSCI :

tous à la Bastille!

Ils seront tous à la Bastille où les États Généraux les réuniront sur plus de 5000 m², pour vous présenter, dans un univers d'innovation, le point 1984 de la micro en France.

**DIRIGEANTS D'ENTREPRISES,
PROFESSIONS LIBÉRALES, ENSEIGNANTS,
PARTICULIERS :**

tous à la Bastille!

Aux États Généraux, une réponse sera donnée à chacune de vos préoccupations. Des débats ouverts et animés par des leaders d'opinion approfondiront chaque sujet, chaque problème à travers des :

"OPERATIONS COUP DE PROJECTEUR".



LES ETATS GENERAUX DE LA MICRO-INFORMATIQUE.
UNE MANIFESTATION DIFFÉRENTE. UN FAIT DE SOCIÉTÉ.

MARDI 24 JANVIER DE 9 H 30 A 18 H 00.

"La micro pour les commerçants et artisans" : une journée animée par **ICF.**

MERCREDI 25 JANVIER DE 9 H 30 A 18 H 00.

"La micro-informatique dans l'enseignement et la recherche", avec la collaboration du **Centre Mondial Informatique et Ressource Humaine.**

JEUDI 26 JANVIER DE 9 H 30 A 18 H 00.

"Les industriels face à la micro-informatique" : une journée animée par **LES ÉCHOS.**

VENDREDI 27 JANVIER DE 9 H 30 A 22 H 00.

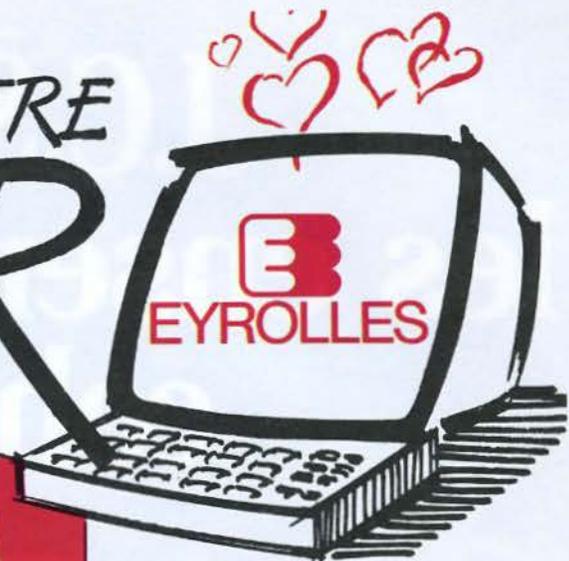
"Entreprises de services et professions libérales : des besoins spécifiques" : une journée animée par **LE QUOTIDIEN DE PARIS.**

SAMEDI 28 JANVIER DE 9 H 30 A 18 H 00.

"La micro-informatique dans la vie quotidienne" : une journée animée par l'hebdomadaire **LE POINT.**

Tout au long des États Généraux, des débats sur des expériences vécues par des utilisateurs pilotes et animés par des journalistes, vous attendent tous les jours.

LES LIVRES DE VOTRE MICR



NOUVEAU

LA FORCE INFORMATIQUE EYROLLES
150 TITRES
50 NOUVEAUTÉS/AN

LA CONDUITE DU VIC 20

Par F. et M.G. Monteil 152 pages 70 F

Ce livre vous propose un certain nombre de logiciels et de réalisations originales tels que : moniteur en langage machine, mini assembleur, programmeur de mémoires mortes qui vous permettront sans investir dans de coûteux périphériques, de réaliser vous-même vos propres cartouches d'extension logicielle.

MON TI 99

Par X. Ceyrat et C. Marty 144 pages 75 F

Chaque instruction, chaque commande est explicitée par des exemples choisis avec soin pour leur caractère démonstratif. Une attention toute particulière a été portée aux possibilités graphiques et musicales : ce livre met à votre disposition des sous-programmes graphiques que vous pourrez intégrer à vos propres programmes, ou des astuces de programmation qui transformeront votre console en instrument de musique...

LA CONDUITE DU FX 702 P

Par P. Oros et A. Perbost 136 pages 75 F

Ce livre vous expose en détail les différents modes de fonctionnement du FX 702 P (FX 801 P), son BASIC ainsi que les fonctions dont il est pourvu. Vous y découvrirez des idées originales telles que la création des fonctions CHR\$ et VAL. De nombreux programmes d'application sont proposés, en particulier dix jeux passionnants transformant le FX 702 P (FX 801 P) en un jouet fantastique.

LA CONDUITE DU TO 7

1 BASIC • CRAYON OPTIQUE • LANGAGE MACHINE Par J.-P. Terral, 120 pages. 70 F

Chacune des commandes, instructions et fonctions du TO 7 est expliquée par un ou plusieurs exemples, de même que l'utilisation du crayon optique. Vous apprendrez aussi à déjouer les pièges de la programmation en langage machine.

LA CONDUITE DU COMMODORE 64

Tome 1 : BASIC, graphisme et son, 136 pages. 80 F

Ce livre décrit en détail les instructions et commandes BASIC en les regroupant par affinités. Il vous apprend à accéder aux différents modes d'affichage alphanumériques et graphiques, à tracer des courbes en haute-résolution, à programmer les fameux SPRITES et ainsi créer vous-même vos « propres monstres » (PAC-MAN par exemple). De plus un chapitre entier est consacré au synthétiseur musical.

GRAPHISME 3D SUR VOTRE MICRO-ORDINATEUR

Par J.-L. Vudly 128 pages. 70 F

Avec ce livre, vous allez découvrir le monde fascinant de la simulation et de l'image en trois dimensions sur votre micro-ordinateur. Sa pédagogie progressive vous permet de programmer en connaissance de cause vos applications graphiques dans le plan, puis dans les trois dimensions de l'espace. Certains aspects de la « CAO » (Conception Assistée par Ordinateur) sont ainsi démythifiés, vous ferez enfin vos premiers pas dans ce que l'on appelle aujourd'hui la « Synthèse d'images ».

PREMIERS PAS EN LOGO

Par M.G. Monteil 104 pages. 75 F

Avec ce livre partez vite à la découverte du langage LOGO qui présente par rapport au BASIC deux qualités essentielles. Il permet sans problème de manipuler des symboles, du texte... et dispose d'un véritable mode graphique, alors donner libre court à votre imagination.

DANS TOUTE LIBRAIRIE, BOUTIQUE-MICRO ou LIBRAIRIE EYROLLES :
61, BD St GERMAIN 75240 PARIS CEDEX 05

M S	
• Veuillez m'adresser 1 exemplaire de :	
<input type="checkbox"/> VIC 20	(N°8625) 70 F
<input type="checkbox"/> TI 99	(N°8537) 75 F
<input type="checkbox"/> FX 702 P	(N°8626) 75 F
<input type="checkbox"/> TO 7	(N°8637) 70 F
<input type="checkbox"/> COMMODORE 64	(N°8664) 80 F
<input type="checkbox"/> GRAPHISME 3D	(N°8624) 70 F
<input type="checkbox"/> LOGO	(N°8668) 75 F

• Cocher la case correspondante Port en sus 12 F - Par ouvrage supplémentaire 2,50 F

NOM : _____

ADRESSE : _____

J.C.S. lance les ensembles micro cohérents



Parce qu'un micro-ordinateur ne peut jamais fonctionner tout seul.
Parce que son prix de base n'a, par conséquent, aucune signification.
Parce que c'en est assez des systèmes constitués d'éléments plus ou moins compatibles.
JCS lance les ensembles micro cohérents avec leurs périphériques et leurs logiciels.
Prêts à l'emploi, prêts au travail, prêts au plaisir, et service compris.

6 exemples d'ensembles cohérents (matériel + logiciel) prêts à l'emploi



ELECTRON 32K RAM - 32K ROM	APPLE II® 64 K RAM	BBC 32K RAM - 32K ROM	APPLE III 256K RAM	VICTOR 128K RAM	CANON AS100 128K RAM
unité centrale (graphique couleurs - Basic - assembleur - son) + cordon péritel + cordon cassette 3.200 F	unité centrale (graphique - Basic) + moniteur II + disk II Nous consulter	unité centrale (graphique couleurs - Basic - assembleur - synthétiseur - interfaces) + cordon péritel + cordon cassette 7.750 F	unité centrale + moniteur III + disk III + operating S/W Nous consulter	unité centrale + moniteur vert + disquettes 2 x 600 K + CP/M86 + MSDOS + BASIC 29.900 F HT	unité centrale + moniteur vert + disquettes 2 x 600K + CP/M86 + Basic 32.500 F HT
lecteur de disquettes 250 K + interface disquettes. Nous consulter	carte couleurs 80 col. Taxan + moniteur couleur Vision II 5.590 F	lecteur de disquettes 250 K + interface disquettes 5.590 F	imprimante matricielle Apple + interface 5.540 F HT	imprimante FX100 132 col. + câble 6.860 F HT	
interface imprimante + câble + imprimante couleurs MCP 40 Nous consulter	VisiCalc + CX base 100 + imprimante GP 100 + interface imprimante 8.250 F	Beebcalc + Database + imprimante Epson RX 80 + câble 4.990 F	Business Basic + VisiCalc III + Applewriter III 4.280 F HT	Multiplan + SuperCalc + Compta générale + Gestion stock Nous consulter	
moniteur couleurs Vision I 3.290 F Lisp 450 F Forth 450 F chess 180 F jeux 180 F	traceur couleurs 8.350 F Multiplan 2.080 F Applewriter 1.350 F imprimante à marguerite Uchida 4.860 F distributeur agréé Apple	crayon optique 870 F carte 64 K+ 6502 3.170 F joysticks 360 F tablette graphique 2.390 F Forth 450 F	disque dur 5 méga N.C. carte Z80 (CP/M) 3.350 F HT Compta III intégrée 5.200 F HT Fact III 5.500 F HT Stock III 5.500 F HT distributeur agréé Apple	Victor 256K RAM + disquette 1,2 Méga + disque dur 10 Méga 49.900 F HT MS Pascal 3.000 F HT MS Fortran 3.500 F HT	disque dur 10 Méga 28.000 F HT extension 128 K 2.225 F HT unité centrale couleurs 27.200 F HT

Journées "Portes ouvertes CANON AS 100"
les 9 et 10 Février
de 9 h 30 à 18 h 30
49, rue des Mathurins
Consultations
Démonstrations.

Un conseil compétent

Les micros ne sont pas tous conçus pour le même usage. Ne croyez jamais celui qui vous dit que tel micro peut tout faire. Un amateur peut tirer des années de satisfaction d'un système à 3.000 F. Un professionnel sûrement pas. Chez JCS, la première qualité requise d'un vendeur est sa faculté de savoir écouter et poser les bonnes questions afin d'orienter votre décision. La compétence, c'est notre métier.

Une économie réelle

L'économie, en micro-informatique, ne se juge pas sur le prix de l'unité centrale qui, seule, ne sert à rien. Elle ne peut s'apprécier que sur un ensemble en état de marche qui comprend nécessairement l'unité centrale, les périphériques indispensables, les interfaces nécessaires et un minimum de logiciels. C'est ce que JCS vous propose. Faites vos comptes, vous comprendrez. Et vous opterez, vous aussi, pour les ensembles micro cohérents JCS qui vous offrent satisfaction immédiate et réelle économie.

Un crédit sur mesure

Pour permettre à chacun d'acquérir d'emblée un ensemble micro cohérent et complet, JCS a mis au point des formules de crédit souples et personnalisées. Ici encore, la véritable économie n'est jamais évidente. Venez, essayez, calculez, comparez. JCS vous attend, chiffres en main, et avec le sourire.



Nouveau point de vente :
150 m² de matériel informatique.

JCS - Paris VIII° 49 rue des Mathurins.
Tél. : 265.42.62.
Février 1984



JCS - Paris XI°
4 bd Voltaire - Tél. : 355.96.22
SERVICE-LECTEURS N° 107

JCS, c'est plus de mille produits référencés, et des rayons librairie et consommables... Consultez-nous.



BAT-BACHELLER

Initiation réussie

JAMAIS aucun ordinateur n'a fait autour de lui autant l'unanimité. Dans le monde, 2 millions de passionnés pratiquent déjà l'informatique active avec leur « initiateur », le ZX 81.

Les revues de micro-informatique publient sans cesse programmes, et expériences d'utilisateurs.

Ainsi en vous initiant avec le ZX 81, vous ne serez jamais seul.

A votre tour, rejoignez « l'esprit Sinclair ».

Pour 580 F, c'est unique.

Mais au-delà de l'initiation réussie, le ZX 81 vous offre un vaste champ d'applications. Puisez dans l'incom-

parable bibliothèque de programmes sur cassettes.

Et si vous voulez aller encore plus loin, allez-y. Repoussez les limites de votre ordinateur. Extensions de mémoire, imprimante, manettes de jeux, autant de périphériques parmi tant d'autres pour décupler les fonctions du ZX 81.

Ainsi le clan Sinclair et le ZX 81 vous donnent tous les atouts pour parvenir à être Sinclairiste en toute sérénité.

Découpez le bon de commande ci-dessous et votre ZX 81 vous parviendra très rapidement.

Fiche technique

Le ZX 81 est livré avec les connecteurs pour TV et cassette, son alimentation et le manuel de programmation.

Unité centrale. Microprocesseur ZX 80 A - vitesse 3,25 MHz. 8 K ROM. 1 K RAM - extensible de 16 K à 64 K.

Clavier. 40 touches avec système d'entrée des fonctions Basic par 1 seule touche.

Langages. Basic évolué intégré, Assembleur et Forth en option.

Ecran. Raccordement tous téléviseurs noir et blanc ou couleurs sur prise antenne UHF. Affichage écran : 32 colonnes sur 24 lignes.

Fonctions. • Contrôle des erreurs de syntaxe lors de l'écriture des programmes.
• Editeur pleine page.

Cassette. Sauvegarde des programmes et des données sur cassettes. Connectable sur la plupart des magnétophones portables.
Vitesse de transmission : 250 bauds.

Bus d'expansion. Permet de connecter extensions de mémoire et autres périphériques. Contient l'alimentation et les signaux spécifiques du Z 80 A.

Nous sommes à votre disposition pour toute information au 359.72.50.

Magasins d'exposition-vente :

Paris - 11, rue Lincoln
75008 (M^o George-V).

Lyon - 10, quai Tilsitt
69002 (M^o Bellecour).

Marseille - 5, rue St-Saëns
13001 (M^o Vieux Port).

Attention : seul, Direco International est habilité à délivrer la garantie Sinclair; exigez-la en toutes circonstances.

580 F votre ZX 81 prêt à être utilisé

SERVICE-LECTEURS N° 108

Bon de commande

A retourner à Direco International 30, avenue de Messine, 75008 PARIS.

Oui, je désire recevoir sous huitaine, avec le manuel gratuit de programmation et le bon de garantie Direco International, par paquet poste recommandé :

- le Sinclair ZX 81 prêt à être utilisé pour le prix de 580 F TTC
- l'extension mémoire 16 K RAM pour le prix de 360 F TTC

Je choisis de payer :

- par CCP ou chèque bancaire établi à l'ordre de Direco International, joint au présent bon de commande
- directement au facteur, moyennant une taxe de contre-remboursement de 16 F

Nom.....

Prénom..... Tél.....

Rue.....

N°..... Commune..... Code postal.....

Signature (des parents pour les moins de 18 ans)

Au cas où je ne serais pas entièrement satisfait, je suis libre de vous retourner mon ZX 81 dans les 15 jours. Vous me rembourserez alors entièrement.

sinclair
la micro-ordination

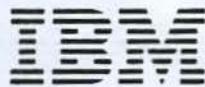


MAGAZINE 3 (février 1984)



apple

VICTOR

l'ordinateur
personnel

CONDITIONS PARTICULIÈRES "ENSEIGNEMENT ET RECHERCHE" POUR L'ORDINATEUR PERSONNEL IBM

QUELLES CONDITIONS SONT ACCORDEES ?

Une remise de 10% par rapport aux prix du tarif général en vigueur est accordée. Elle s'applique à tous les produits (matériels et logiciels) commercialisés par IBM et relatifs à la gamme PC et XT. Elle s'applique également à tous les produits complémentaires non IBM (périphériques, programmes, etc...) qui seront commandés pour être utilisés en conjonction avec les IBM PC et XT.

QUELLE EST LA DUREE DE L'OPERATION ?

Cette opération est à durée non limitée. Si les conditions venaient à être modifiées nous ne manquerions pas de prévenir les lecteurs de ce journal par l'intermédiaire de ce magazine.

QUI PEUT BENEFICIER DE CETTE OPERATION ?

- Critère général :

Les établissements publics ou privés à but non lucratif agréés par l'Etat (Ministère de l'Education, des Universités, de l'Agriculture, etc...)

- Critère spécifique :

Etablissements d'enseignement proprement dits, préparant à un diplôme reconnu par l'Etat (Universités, Lycées, Collèges, Ecole primaires, secondaires, supérieures, techniques).

Centres Hospitaliers Universitaires et Hôpitaux recevant des étudiants au titre d'une convention conclue avec une université.

Centres de recherche ou centres de calcul pluridisciplinaires ou inter-universitaires ou rattachés à un groupement d'Etablissements d'enseignement supérieur (seulement si le travail de recherche est effectué à des fins d'enseignement ou de publication sans aucun but lucratif, pas de droit de propriété, de brevets, de redevances ou de confidentialité).

CONDITIONS D'UTILISATION DES PRODUITS

Les produits achetés dans les conditions décrites ci-dessus doivent être utilisés exclusivement pour les besoins internes de l'établissement. Ils doivent être utilisés par le personnel enseignant et administratif et bien sûr par les étudiants. Aucune facturation ne devra être effectuée par l'établissement du fait de l'usage de ces équipements.



MODALITES PRATIQUES

Pour bénéficier des conditions particulières "ENSEIGNEMENT ET RECHERCHE" l'organisme acheteur devra remplir un formulaire de qualification et le joindre à sa commande. Ce formulaire vous sera envoyé sur simple demande adressée à nos bureaux de MID PARIS ou MID LYON.

Pour tout renseignement concernant le matériel IBM ou les problèmes de prix contactez un des 9 ingénieurs MID qui supportent la gamme IBM PC/XT.



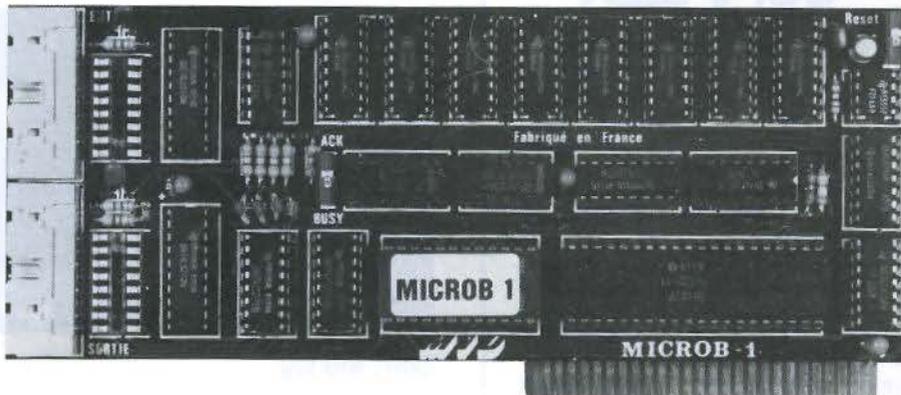
Micro Informatique Diffusion

PARIS 51 BIS, AVENUE DE LA RÉPUBLIQUE, 75011 PARIS - TÉL. 16 (1) 357.83.20 - TÉLEX : 215 621 F
LYON 152, RUE DUGUESCLIN, 69006 LYON - TÉL. 16 (7) 824.57.63 - TÉLEX : 300 263 F

LE BUFFER IMPRIMANTE MID MICROB-1

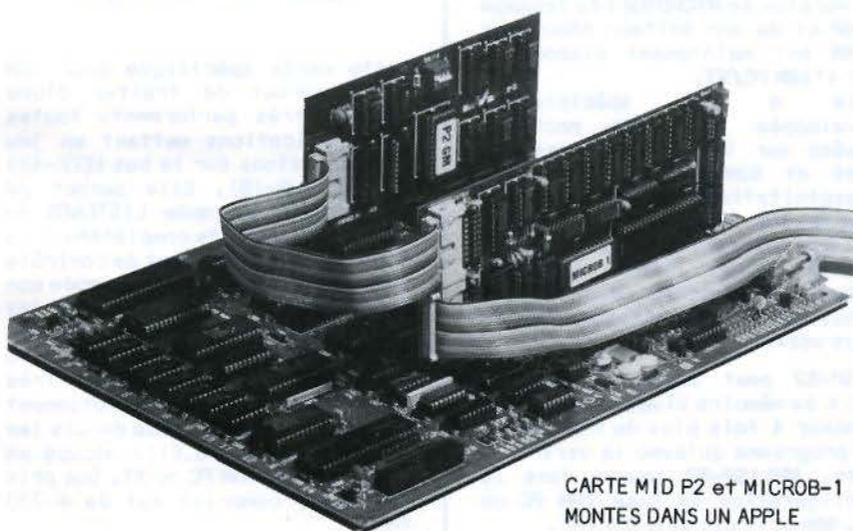
QU'EST-CE QU'UN BUFFER ?

Un buffer (mot anglais signifiant amortisseur) est une mémoire tampon que l'on installe entre un ordinateur et un périphérique (généralement une imprimante). Son rôle est d'accumuler le plus vite possible dans sa mémoire les données venant du calculateur, puis de les restituer à l'imprimante. Comme en général un ordinateur émet des caractères bien plus vite qu'une imprimante n'est capable de les écrire, le buffer permet de ne pas bloquer le calculateur en attendant la fin d'impression.



CARTE MID MICROB-1

Le **MICROB-1** est un buffer pour imprimante parallèle qui a été conçu par **MID**. Il est destiné à équiper les **APPLE II**, **APPLE II/e** et **APPLE III**. Il se présente sous la forme d'une carte interface qui peut se monter dans un des slots internes d'un **APPLE**. Cette conception (dite buffer interne) permet de se dispenser d'un boîtier extérieur (souvent avec sa propre alimentation) et d'obtenir un coût inférieur à celui obtenu par la méthode traditionnelle (dite buffer externe). Il doit être utilisé de préférence en conjonction avec les cartes interfaces parallèles **MID** de type **P2**, **P2G**, **P2e** et **P2eG**. La connexion se fait de manière simple (voir photo ci-dessous): il suffit de brancher la sortie de la carte **P2** sur l'entrée du **MICROB-1**, puis de brancher la sortie du **MICROB-1** sur l'imprimante. Les câbles nécessaires au branchement sont fournis avec le **MICROB-1**.
La capacité de stockage du MICROB-1 est de 64 K (l'équivalent de 20 pages dactylographiées !). Il est fourni avec un manuel de l'utilisateur (en français bien sûr) dont le contenu ne concerne guère que l'installation, car une caractéristique principale du **MICROB-1** est qu'il est totalement transparent pour l'utilisateur. Que les possesseurs de cartes interfaces non **MID**, ou les utilisateurs de micro-ordinateurs **IBM**, **VICTOR**, etc... se rassurent: une version **MICROB-2** externe sera bientôt disponible.



CARTE MID P2 et MICROB-1
MONTES DANS UN APPLE

PRIX DU MICROB-1

2 200 FHT *

PROMOTION

CARTE INTERFACE

GRAPHIQUE P2eG

+

MICROB-1

3 100 FHT *

* TVA 18.6%



BUSINESS BASIC COMPILER

Conçu par **MICROSOFT**, ce produit est en quelque sorte une version "gonflée" du compilateur **BASCOM**. On peut noter plus particulièrement les nouvelles possibilités suivantes :

- Fonctions multilignes.
- Appel à des sous-programmes externes.
- Gestion de tableaux dynamiques.
- Étiquettes alphanumériques.
- Jeu d'instructions complété (CREATE, ON END GOTO, LINE READ, WRITE USING, REDIM, etc...)

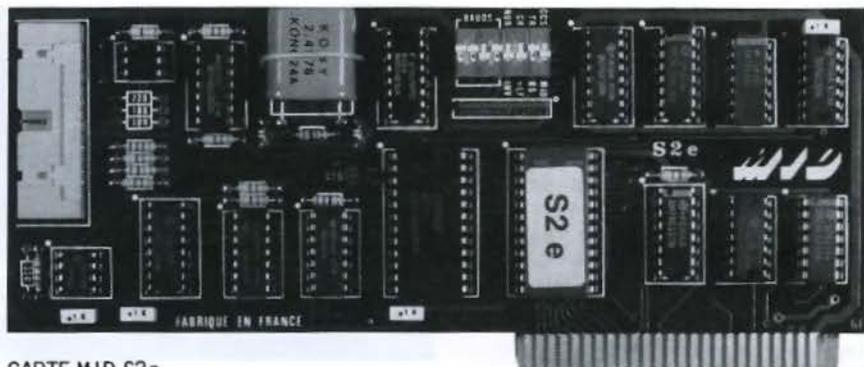
Les avantages paraissent évidents mais on perd en les utilisant la possibilité d'exécuter son programme en mode interprété.

Cette version est disponible sur l'**IBM PC/XT** (attention ce n'est pas un compilateur du **BASICA**, mais on peut compiler des programmes **BASIC**). Elle tourne dans les configurations de base **IBM PC/XT**. L'espace mémoire utile est de 64 K pour le programme et de 64 K pour les données. Son prix est de 5 280 FHT.

CHARGEUR FEUILLE A FEUILLE pour OKI 84

Le chargeur feuille à feuille pour **OKI 84** est enfin disponible! Il permet de passer des feuilles allant du format A3 au format A4. Il se monte directement sur le dessus de l'imprimante et se connecte électriquement sur une prise prévue à cet effet sur la face arrière de l'**OKI**. Si l'**OKI** n'est pas muni de cette prise (anciens modèles) l'utilisateur pourra installer un câble d'adaptation qui est fourni avec le chargeur. Son prix est de 4710 FHT.

NOUVELLE CARTE SERIE MID S2e POUR APPLE //e



CARTE MID S2e

La carte **MID S2e** a été spécialement conçue pour l'**APPLE //e**. Elle est dérivée de l'ancienne carte **S2** et s'en différencie par les points suivants :

- adaptation avec les modes d'affichage 80 colonnes disponibles sur l'**APPLE //e**.
 - ajout de l'électronique nécessaire à l'interfaçage en boucle de courant (20 mA).
 - possibilité de recopie graphique des écrans haute résolution (pour le moment sur les **EPSON**, **OKI MICROLINE** et **FACIT 4510**).
- Son prix est de 1500 FHT (avec manuel en français).

MULISP MUSTAR SUR IBM PC

La version de **MICROSOFT** du langage **LISP** et de son éditeur débogueur **STAR** est maintenant disponible sur l'**IBM PC/XT**.

Elle a été spécialement développée pour des machines basées sur les microprocesseurs 8086 et 8088 sous le système d'exploitation **MS-DOS** et prend en compte les possibilités accrues de ces microprocesseurs : jeu d'instructions plus puissant, vitesse d'exécution plus élevée ainsi qu'un adressage mémoire plus vaste.

LISP-82 peut supporter jusqu'à 256 K de mémoire vive. On peut donc stocker 4 fois plus de données et de programme qu'avec la version 8 bits. **MULISP-82** tourne dans la configuration de base **IBM PC** ou **XT**. Son prix est de 2 200 FHT.

INTERFACE IEEE-488 pour IBM PC/XT

Cette carte spécifique pour **IBM PC/XT** permet de traiter d'une manière très performante toutes les applications mettant en jeu les connexions sur le bus **IEEE-488** (GP-IB, HP-IB). Elle permet de fonctionner en mode **LISTENER** ou **TALKER** et supporte complètement le protocole de transfert de contrôle (donc peut fonctionner en mode non contrôleur). Toutes les entrées/sorties sont bufferisées et l'accès **DMA** est autorisé. Elle est fournie avec un logiciel très sophistiqué comprenant notamment une librairie appelable depuis les langages compilés. Elle occupe un slot dans un **IBM PC** ou **XT**. Son prix (logiciel compris) est de 4 733 FHT.



Micro Informatique Diffusion

PARIS 51 BIS, AVENUE DE LA RÉPUBLIQUE, 75011 PARIS - TÉL. 16 (1) 357.83.20 - TÉLEX : 215 621 F

LYON 152, RUE DUGUESCLIN, 69006 LYON - TÉL. 16 (7) 824.57.63 - TÉLEX : 300 263 F

LA CARTE MID CNA 212 DE CONVERSION NUMERIQUE-ANALOGIQUE 2 VOIES SUR 12 BITS POUR APPLE II, APPLE IIe, APPLE III et VICTOR S1

GENERALITES

Dans le magazine du mois dernier, nous avons largement décrit la carte d'acquisition analogique MID CAN 1612-M1. Ce mois-ci, nous allons vous présenter une autre carte analogique de fonction complémentaire, la carte MID CNA 212. Cette carte permet de convertir des données numériques fournies par le ordinateur en données analogiques. Nous rappellerons que les données numériques sont exprimées par des niveaux logiques pouvant prendre deux états : 0 ou 1, à l'opposé des données analogiques qui représentent une tension variable d'une manière continue, chacune de ces valeurs étant significative. La carte CNA 212, conçue et fabriquée par MID, a été développée à l'origine pour les tables traçantes X-Y. C'est la raison pour laquelle elle est équipée de deux voies de sortie totalement indépendantes et d'un petit relais dont le contact peut être utilisé pour commander la descente de la plume de ces tables. Mais il est évident que cette carte peut être utilisée pour tout autre application nécessitant des tensions variables (Appareillage de contrôle de température, chaînes de régulation, moteurs d'asservissement, etc ...).

UN PEU DE TECHNIQUE

La carte CNA 212 est équipée de deux convertisseurs rapides permettant une conversion sur 12 bits en 5 microsecondes, soit 4096 points sur la pleine échelle.

Voici les caractéristiques de cette carte :

Résolution : 12 bits

Précision : +/- 0,5 bit

Nombre de voies : Deux voies totalement indépendantes.

Nombre de gammes : Quatre gammes par voie sélectionnables pour chaque voie par switches.

Choix des gammes : 0,0 V à +5,0 V (1,2mV/bit)
0,0 V à +10,0 V (2,4mV/bit)
-2,5 V à +2,5 V (1,2mV/bit)
-5,0 V à +5,0 V (2,4mV/bit)

Tension de sortie maintenue entre les conversions.

Temps de conversion : 1,5 microsecondes pour le changement du seul bit de poids faible, 5 microsecondes maximum pour 12 bits, la vitesse de montée minimum en tension est de 10 Volts/microseconde.

Courant de sortie : +/- 5mA.

Temps de commutation du relais :

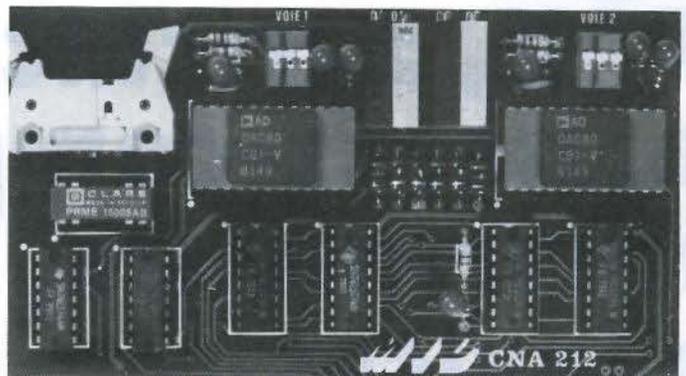
- 250 microsecondes à la fermeture

- 200 microsecondes à l'ouverture

Contact : Pouvoir de coupure : 10 VA.

Tension maximum : 100 Vcc.

Courant maximum : 500 mA.



CARTE MID CNA 212

SUR QUELS MICRO-ORDINATEURS ?

La carte CNA 212 développée à l'origine pour l'APPLE II fonctionne parfaitement sur l'APPLE IIe. Elle se monte sur l'APPLE III et s'utilise par l'intermédiaire d'un DRIVER fourni sur disquette. Sur VICTOR S1, la carte fonctionnera en la montant dans les slots de cet appareil par l'intermédiaire de la carte d'adaptation ADPT-1, également développée par MID. La carte est livrée avec un manuel en français et un cordon de raccordement. Ce cordon est muni d'un connecteur côté carte, l'autre extrémité étant laissée libre pour câblage par l'utilisateur.

Prix au 1-1-84 : CNA 212 3500 F HT.

TV A 18,6 % ADPT-1 1200 F HT.

Si vous êtes intéressés découpez ce bon et renvoyez-le à l'agence MID la plus proche.

Veuillez m'envoyer une documentation sur _____

à l'adresse suivante : _____

CP : _____ VILLE : _____ TEL : () - -

**Patrons de PME,
artisans, commerçants,
avocats, notaires,
médecins, dentistes,
pharmaciens, assureurs,
hôteliers, restaurateurs,
agents immobiliers,
PMI, agriculteurs,
experts-comptables,
imprimeurs,
services...**

Palais des Congrès Paris - (Porte Maillot)

**entrée gratuite sur
justificatif professionnel**



... Venez rencontrer, dans une ambiance professionnelle, **100 exposants** à l'écoute de vos problèmes. Ils étudieront avec vous la **solution informatique** adaptée à votre cas.

INFOPRO, du 24 au 28 janvier 1984, Le forum de l'informatique appliquée aux PME et professions libérales.

PARIS - 2 BOUTIQUES. LILLE. NANTES. BORDEAUX. CANNES.

LA MICRO-INFORMATIQUE POUR L'ENTREPRISE.

LES ORDINATEURS PERSONNELS



IBM Personal Computer

Mémoire vive : jusqu'à 544 K (64 K en version de base)
Disquettes : 160 K ou 320 K
Clavier AZERTY avec caractères français

- Ecran de 25 lignes de 80 caractères
- Etc.

Extensions disque dur 10 millions d'octets, adaptateur couleur graphique (haute-résolution graphique couleur), etc.

IBM XT

- Mémoire vive : jusqu'à 640 K (128 K en version de base)
- Disquettes : 320 K ou 360 K
- Clavier AZERTY avec caractères français
- Disque dur de 10 millions d'octets
- Ecran de 25 lignes de 80 colonnes
- Carte adaptateur de communication synchrone incluse.

Extensions : 8 connecteurs prévus pour extensions - second disque dur de 10 millions d'octets.

Périphériques et extensions pour IBM

- Imprimante IBM
- 64 K System Card de Microsoft : Ajoute 64 K à 256 K à la mémoire vive plus une sortie série, une sortie parallèle, une horloge... 4130 F TTC en version 64 K
- Carte HERCULES : permet d'obtenir les graphismes écran sur le moniteur monochrome standard de l'IBM
- Carte Quadlink permet de faire fonctionner des logiciels APPLE 2 Plus sur ordinateur personnel IBM : 7662 F TTC
- 64 K RAMCARD pour IBM : 3650 F TTC
- 256 K RAMCARD pour IBM : 5740 F TTC
- Moniteur couleur TAXAN pour IBM. 640 points x 260. 5995 F TTC
- Plus de nombreux autres périphé-

riques et extensions pour les ordinateurs personnels IBM. Venez les découvrir dans les boutiques SIVEA Informatique

Logiciels pour IBM :

La sélection du mois :

- Mu Math/Mu Simp : calculateur algébrique (calcul intégral, différentiel, équations, calcul matriciel, etc.) 3130 F TTC
- Flight simulator pour IBM : extraordinaire simulateur de pilotage d'avion (inclus le vol aux instruments) 520 F TTC
- MULTIPLAN U.S. 1.1 (utilise toute la mémoire disponible et permet ainsi de travailler sur de très grands tableaux!) 2870 F TTC
- Etc... De très nombreux logiciels sont disponibles et des nouveautés arrivent régulièrement dans les boutiques SIVEA Informatique.

Les boutiques SIVEA de PARIS, LILLE et CANNES sont distributeurs agréés ordinateurs personnels IBM.

LES ORDINATEURS PERSONNELS



APPLE IIe

Un très grand classique particulièrement économique.
Un instrument de gestion et/ou l'étude disposant d'une impressionnante bibliothèque de logiciels de qualité.



Un investissement sûr pour de petites applications.

APPLE III

Un instrument souple et puissant pour votre gestion.



Associé au disque dur PROFILE, l'APPLE III dispose, en plus, d'une capacité de mémoire de masse de cinq millions d'octets.
Bibliothèque de logiciels abondante et de qualité : comptabilité générale, comptabilité des tiers chaînées avec gestion de stocks; traitement de textes, etc.

LISA

Un outil d'études et d'investigations d'une puissance exceptionnelle. La souris LISA procure en plus un confort d'utilisation sans précédent. LISA est fourni avec sa série de logiciels intégrés :

- LISACALC : tableur
- LISALIST : Gestion de fichiers
- LISADRAW : Dessin/création assistée par ordinateur



- LISAGRAPH : Mise sous forme graphique des données
- LISAWRITE : Traitement de textes
- LISAPROJECT : Gestion complète de projets.

Logiciels pour APPLE :

La sélection du mois :

- SOFTCARD SYSTEM MICROSOFT : carte Z-80 et CP/M pour APPLE : 3605 F TTC
- APPLESOFT COMPILER MICROSOFT : 1830 F TTC
- ALDS SYSTEM MICROSOFT : Assembleur 6502 et Z-80 pour APPLE : 1305 F TTC
- COBOL COMPILER MICROSOFT (sous CP/M) : 7830 F TTC
- MULTIPLAN V.F. pour APPLE III (sous S.O.S.) : 3130 F TTC

LOCATION :
Vous pouvez aussi louer ces matériels chez SIVEA.
Tous renseignements à ce sujet au (1) 293.02.22



SIVEA®

**CINQ ANNÉES D'EXPÉRIENCE
DANS L'ÉQUIPEMENT MICRO
INFORMATIQUE DE L'ENTREPRISE ET
DU FOYER. MATÉRIELS, LOGICIELS,
LIVRES, REVUES.**

Sivea News

**PARIS - 2 BOUTIQUES.
LILLE. NANTES.
BORDEAUX. CANNES.**

La bible en jeu d'aventures sur ordinateur !

Pour la première fois, des logiciels pour ordinateur vous font devenir l'un des multiples héros de l'Ancien Testament et revivre ainsi des récits vieux de plus de 3000 ans !

La Bible, l'ouvrage le plus publié dans le monde entier, n'avait encore jamais été mise en jeu d'aventure sur ordinateur.

Avec la DAVKA BIBLE ADVENTURE SERIE c'est maintenant chose faite.

Cette série fonctionne sur APPLE IIe, APPLE II Plus et APPLE III en mode émulation APPLE II.



Chaque aventure de la série est enregistrée sur disquette et affiche à l'écran des graphismes en haute-résolution couleur.

THE PHILISTINE PLOY : Aventure tirée du "Livre des Juges" où vous parcourrez les collines de Judée et aurez à affronter d'abominables Philistins. 575 F TTC

THE LION'S SHARE : Aventure tirée du "Livre de Daniel". Vous y rencontrerez des astrologues, des magiciens et le prophète lui-même ! 575 F TTC

Les autres "Tomes" de cette série sont attendus et devraient paraître régulièrement.



PROMOTION EXCEPTIONNELLE DANS LES BOUTIQUES SIVEA

COMMODORE 64K
+ MONITEUR VIDEO MONO-
CHROME (Vert)
+ LECTEUR / ENREGISTREUR
DE DISQUETTES



L'ensemble est à un prix "super promo" dans les boutiques SIVEA avec, en plus, en cadeau, un logiciel de jeu (en emballage d'origine), à choisir parmi les deux suivants :

- SNOKIE : le petit pingouin aventureux sur la banquise

- TIME RUNER : une poursuite infernale.



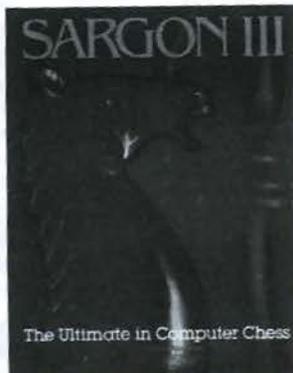
N'attendez plus ! Equipez-vous "confortablement" en micro-informatique : un système de 64K RAM avec unité de disquettes quasiment au prix d'un "16K cassette" de nagueère.

UN NOUVEAU ET REDOUTABLE PARTENAIRE POUR JOUER AUX ÉCHECS CONTRE VOTRE ORDINATEUR

Digne successeur de SARGON II, le nouveau logiciel SARGON III vous propose, outre un niveau de jeu nettement supérieur, de nouvelles caractéristiques fort séduisantes :

- Une bibliothèque d'ouverture comportant plus de 68000 mouvements,
- 9 niveaux de jeu,
- La possibilité de demander à SARGON III de vous conseiller sur le prochain coup à jouer,
- La possibilité de revenir en arrière d'un tour,
- Un très bon graphisme,
- 107 parties "historiques" enregistrées sur la disquette",
- 45 problèmes à résoudre,
- Etc.

SARGON III fonctionne sur APPLE IIe, APPLE II Plus et APPLE III (en mode émulation APPLE II).



SARGON III : 795 F TTC

Les nouveaux ordinateurs ATARI venez les découvrir chez SIVEA !

ATARI 600 XL

- 16K RAM extensibles à 64K
- Clavier de 62 touches dont 4 touches de fonctions
- Microprocesseur 6502 C
- 256 couleurs (128 couleurs affichables simultanément)
- Graphisme 320 x 192
- BASIC incorporé comportant de nombreuses commandes graphiques puissantes
- Générateur d'effets sonores - 4 voies indépendantes
- Compatible avec la vaste bibliothèque de logiciels ATARI
- Etc.
- Prix (à titre indicatif)* : moins de 2600 F TTC

*Au moment où nous composons ces lignes, les prix de vente de ces différents produits ne nous ont été communiqués qu'à titre indicatif par ATARI.

ATARI 800 XL

Mêmes caractéristiques que le 600 XL mais avec 64K RAM en version standard.

Nos prix sont donnés à titre indicatif et peuvent être modifiés sans préavis.

DANS LES BOUTIQUES SIVEA, BEAUCOUP DE NOUVEAUTÉS AU RAYON LIBRAIRIE :

Pour COMMODORE 64 :

- YOUR COMMODORE 64 (444 pages - en anglais) 220 F TTC
- THE ELEMENTARY COMMODORE (232 pages - en anglais) 170 F TTC
- COMMODORE 64 PROGRAMMER'S REFERENCE GUIDE - La bible du programmeur sur COMMODORE 64 (486 pages - en anglais) 315 F TTC
- Etc.

Pour APPLE :

- P-SOURCE : Ouvrage très complet et de très haut niveau sur APPLE PASCAL, P-MACHINE ; comment modifier APPLE PASCAL, etc. (462 pages - en anglais) 275 F TTC
- THE APPLE ALMANACH : tout sur l'intimité de l'APPLE IIe (240 pages - en anglais) 225 F TTC
- Etc.

INDISCRÉTIONS :

L'ouverture de nouvelles boutiques SIVEA serait annoncée très très prochainement il y en aura peut-être une près de chez vous !

MULTIPLAN POUR COMMODORE 64 !

Le célèbre tableur de chez MICROSOFT : "MULTIPLAN" est à présent disponible pour le micro-ordinateur COMMODORE 64 (nécessite bien sûr le lecteur/enregistreur de disquettes). Et, de plus, MULTIPLAN pour COMMODORE 64 est en français !

MULTIPLAN pour COMMODORE 64 : 1.495 F TTC

SIVEA : La formule location un système idéal pour essayer chez vous votre futur ordinateur

SIVEA vous propose de louer votre système, accompagné ou non de logiciels, pour des durées allant de 1 à 12 mois.

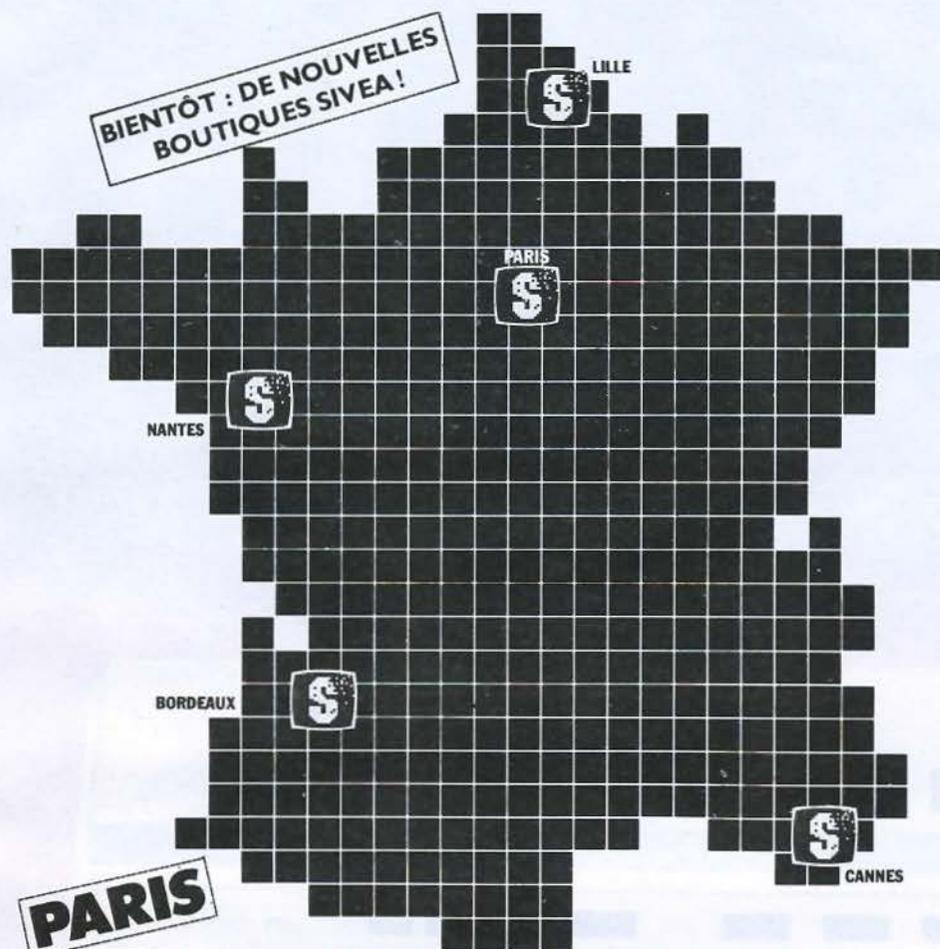
Les systèmes proposés en location : APPLE IIe, APPLE III, IBM PC, IBM XT, LISA, THOMSON TO-7, COMMODORE 64.

Pour tous renseignements contactez le service LOCATION SIVEA : 33, rue de Moscou, 75008 PARIS - Tél. (1) 293.02.22

Pour toute commande par correspondance de librairie ou de logiciels : ajoutez 30 F de frais de port au total de votre commande.

SIVEA® SIVEA® SIVEA®

PARIS - 2 BOUTIQUES. LILLE. NANTES. BORDEAUX. CANNES.



LILLE

21 bis, rue de Valmy 59000 LILLE.
Tél. : 20/ 57.88.43 -
TÉLEX : 110 146

Ouvert du Mardi au Samedi sans
interruption de 9 H 30 à 18 H 30.
Ouvert le Lundi de 13 H 30 à 18 H 30.

**Parking assuré Place de la
République (entrée par le Bd de
la Liberté). Métro : République.**

NANTES

21 A, Bd G. Guist'hau - BP 388.
44013 NANTES CEDEX.
Tél. : 40/ 47.53.09 - TÉLEX 700 252

Ouvert du Mardi au Samedi sans
interruption de 9 H 30 à 18 H 30.
Ouvert le Lundi de 13 H 30 à 18 H 30.

BORDEAUX

Croix du Palais.
Rue du Corps Franc Pommiers.
Meriadeck.
33081 BORDEAUX CEDEX.
(face à la nouvelle préfecture régionale).

Tél. : 56/ 96.28.11 - Télex 560 376
**Parking assuré sous le centre
commercial.**
Ouvert du Mardi au Samedi sans
interruption de 9 H 30 à 18 H 30.
Ouvert le Lundi de 13 H 30 à 18 H 30.

CANNES

14, Bd de la République.
06400 CANNES.

Tél. : 93/ 39.29.09 -
TÉLEX : 461 760.
Parking assuré Place de la Gare.
Ouvert du Mardi au Samedi de 9 H à
12 H 30 et de 14 H 30 à 19 H.
Ouvert le Lundi de 14 H 30 à 19 H.

Ordinateurs pour l'entreprise

31, bd des Batignolles.
75008 PARIS.
Tél. 522.70.66 - TÉLEX : 280 902.
Ouvert du Lundi au Samedi sans
interruption de 9 H 30 à 18 H 30.

Ordinateurs domestiques.

33, bd des Batignolles.
75008 PARIS.
Tél. : 522.70.66 - TÉLEX : 280 902
Ouvert du Mardi au Samedi sans
interruption de 9 H 30 à 18 H 30.

Service après-vente et location.

33, rue de Moscou, 75008 PARIS.
Tél. : 293.02.22 - TÉLEX : 280 902
Ouvert du Lundi au Vendredi sans
interruption de 9 H 30 à 18 H 30.
(Parking assuré au 43 bis, Bd des
Batignolles. Métro : Rome-Place
de Clichy).



LE CATALOGUE SIVEA

POUR LA MICRO-INFORMATIQUE DOMESTIQUE.

Ce nouveau catalogue est entièrement consacré à l'informatique domestique : les matériels, les périphériques, les logiciels (jeux, utilitaires, langages, gestion familiale, ...), les livres, les revues, etc., 80 pages (format 21 x 29) pour découvrir les nouveautés et les grands classiques de l'informatique domestique !

Un second catalogue SIVEA entièrement consacré à l'informatique pour l'entreprise et les professions libérales paraîtra pour le second trimestre 1984.

BON DE COMMANDE

Bon de Commande pour recevoir un Catalogue SIVEA
INFORMATIQUE DOMESTIQUE à retourner à SIVEA S.A.
13, rue de Turin 75008 PARIS, accompagné d'un règlement
(chèque uniquement) de 25 F.

NOM _____

PRÉNOM _____

ADRESSE _____

Code Postal _____

BUREAU DISTRIBUTEUR _____



LE SPECTRAVIDÉO SV 318

L'AVANT-GARDE MSX

Depuis l'annonce du standard MSX pour les micro-ordinateurs familiaux, défini par Microsoft et adopté par de nombreux constructeurs (principalement japonais), le marché français attendait impatiemment la première machine conforme à ces normes prometteuses.

**C'est désormais chose faite avec le micro-ordinateur Spectravideo SV 318 qui, non content de représenter l'avant-garde du nouveau standard, propose, de plus, la compatibilité avec le système d'exploitation CP/M et avec la gamme des jeux vidéo développés pour la console Coleco-
vision.**

La compatibilité de ce micro-ordinateur avec différentes normes s'obtient grâce à une unité centrale basée sur le « best-seller » des micro-processeurs 8 bits, le Z 80 (horloge à 3,6 MHz). Les capacités mémoire de la version de base sont tout à fait honorables pour un micro-ordinateur familial : 32 Ko de mémoire vive et 32 Ko de mémoire morte. Cependant, elles peuvent largement être augmentées pour répondre à tous les besoins. Ainsi l'adjonction de cartouches de programmes étend la capacité de la mémoire morte jusqu'à 96 Ko ! Quant à la mémoire vive, des modules additifs peuvent s'enficher dans le bus, offrant ainsi une capacité maximale de 256 Ko ! Les différents modules comportent aussi un bus d'extension, et le montage du Spectravideo ressemble à un jeu de Mecano.

Un joystick intégré

La version de base se présente dans un boîtier plastique aux lignes basses. Le clavier ne constituera certainement pas l'un des

atouts majeurs de ce système. Il s'agit en effet d'un clavier semi-mécanique à touches caoutchoutées, qui ne permet certes pas de frappe rapide... Les 71 touches sont disposées aux normes Qwerty et peuvent générer majuscules, minuscules (sans accents) et 51 caractères semi-graphiques. Notons à ce propos la présence de deux touches, LEFT GRAPH et RIGHT GRAPH, offrant la possibilité d'obtenir deux symboles à partir d'une même touche, sans manipulation compliquée de SHIFT et CTRL. Mais la principale originalité de ce clavier réside dans le « joystick » intégré qui, outre les applications habituelles, autorise aussi une gestion de curseur très simple. Une rangée de cinq tou-



A droite du boîtier : l'interrupteur et trois connecteurs d'extension.



Un clavier semi-mécanique... et un joystick intégré.

ches programmables permet d'obtenir dix fonctions redéfinissables au gré de l'utilisateur.

Six connecteurs relient l'unité centrale du SV 318 au monde extérieur : prise Péritel, magnétophone à cassettes, alimentation secteur, connecteurs pour joysticks, paddles, tablette graphique... et surtout bus d'extension.

Une trappe située sur le dessus du boîtier assure l'enfichage de programmes stockés sur des cartouches de mémoire morte (ROM).

Un Basic Microsoft

A la mise sous tension, l'écran affiche le logo « Spectravideo » (charité bien ordonnée...), avec trois changements de couleurs du plus bel effet, puis un message d'initialisation :

```
SV-extended BASIC version 1.0
Copyright 1983 © by Microsoft
Corp.
XXXXX Bytes free
OK
```

A l'initialisation, les dix fon-

ctions programmables sont affectées par défaut aux principales instructions Basic : COLOR, AUTO, GOTO, LIST, RUN... La redéfinition des fonctions se fait très simplement à l'aide de l'instruction KEY, suivie du numéro de la touche programmée.

Grâce à la gestion du curseur par le « joystick », l'éditeur du Spectravideo est d'une grande simplicité d'utilisation, puisqu'il suffit de positionner le pavé sur l'endroit à corriger, puis de valider par la touche ENTER. De plus, des modes « insertion » et « suppression » sont directement utilisables à l'aide des touches d'édition.

La signature Microsoft apposée au Basic garantit la présence de toutes les instructions standards. Excepté les instructions sonores et graphiques propres au Spectravideo, on ne peut donc noter que peu d'originalités dans ce Basic. Remarquons tout au plus la présence d'un RENUM (renumérotation automatique) et l'exceptionnelle richesse en

fonctions mathématiques (l'utilisation de l'arc de la tangente hyperbolique étant comme chacun sait une nécessité primordiale sur un micro-ordinateur tout public...).

Notons cependant que les utilisateurs habitués à d'autres machines seront sans doute surpris par les messages d'erreurs, écrits en abrégés : ainsi, RG signifie RETURN without GOSUB. Avec un peu d'entraînement, le programmeur appréciera la richesse des interventions, puisque 63 codes permettent de rendre compte de toutes les erreurs possibles.

Pour en voir de toutes les couleurs...

On ne saurait désormais concevoir un micro-ordinateur familial performant sans un graphisme soigné, qui donne au programmeur la possibilité de mettre son sens artistique à l'épreuve. Le Spectravideo SV 318 dispose de deux modes gra-

phiques, appelés respectivement par les instructions SCREEN1 et SCREEN2. Au premier correspond un graphisme « haute résolution » de 256×192 points, alors que le second utilise des « pavés » formés de 16 pixels, offrant ainsi une – très – moyenne résolution de 64×48 points. Cette compatibilité entre les deux modes autorise la réalisation de graphismes « mixtes ». Une surprise cependant : un « élastique » logiciel provoque automatiquement le retour de la page graphique à la page texte dès la fin de l'exécution des dessins. Les « artistes » soucieux de contempler leur œuvre auront donc tout intérêt à prévoir une boucle d'attente (soit à l'aide de l'instruction FOR... NEXT, soit en terminant le programme par une ligne du type XX GOTO XX), procédé peu élégant mais efficace.

Le Spectravidéo SV 318 dispose d'une gamme très complète d'instructions graphiques, performantes mais obéissant parfois à une syntaxe surprenante.

L'instruction COLOR, suivie d'un numéro de code compris entre 0 et 15, a pour but de fixer la couleur du fond parmi une palette de seize. Chaque pixel est adressable indépendamment dans sa couleur par l'instruction PSET (x,y),n où n indique la couleur du point de coordonnées (x,y). L'effacement s'effectue

point par point par un classique PRESET (x,y).

La fonction « FILL » de remplissage d'une surface fermée est ici obtenue par l'instruction PAINT (x,y),n où (x,y) sont les coordonnées d'un point quelconque situé à l'intérieur de la zone à colorier dans la nuance n.

Deux instructions « à tout faire » donnent accès à toutes les sortes de formes géométriques : LINE pour les figures construites à partir de lignes droites, et CIRCLE pour les courbes.

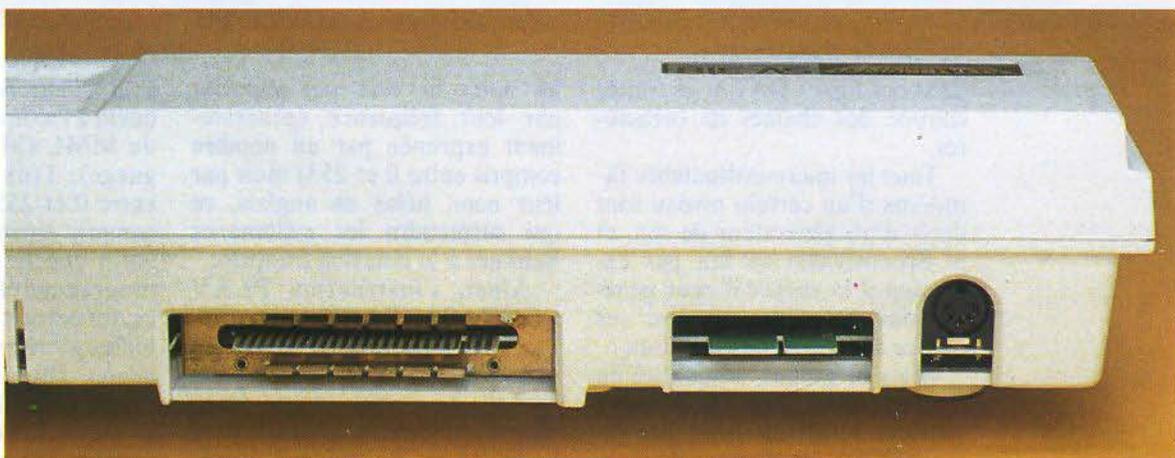
Ainsi, si LINE (x,y)-(x',y'),n trace, comme on peut s'y attendre, une ligne droite de couleur n entre les points de coordonnées (x,y) et (x',y'), la même instruction suivie d'un B majuscule affiche un rectangle (Box en anglais) dont (x,y) et (x',y') sont deux sommets opposés. Si cette technique, inspirée des logiciels graphiques, permet de limiter le nombre de paramètres nécessaires, elle forcera le programmeur non mathématicien à une certaine gymnastique intellectuelle avant de trouver les coordonnées des points désirés. Notons, enfin, que la même suite d'instructions complétée par un F (pour Fill) provoque l'apparition d'un rectangle plein de couleur n.

Quant à l'instruction CIRCLE, elle peut être utilisée pour tracer des cercles de centre (x,y), de rayon r dans la couleur

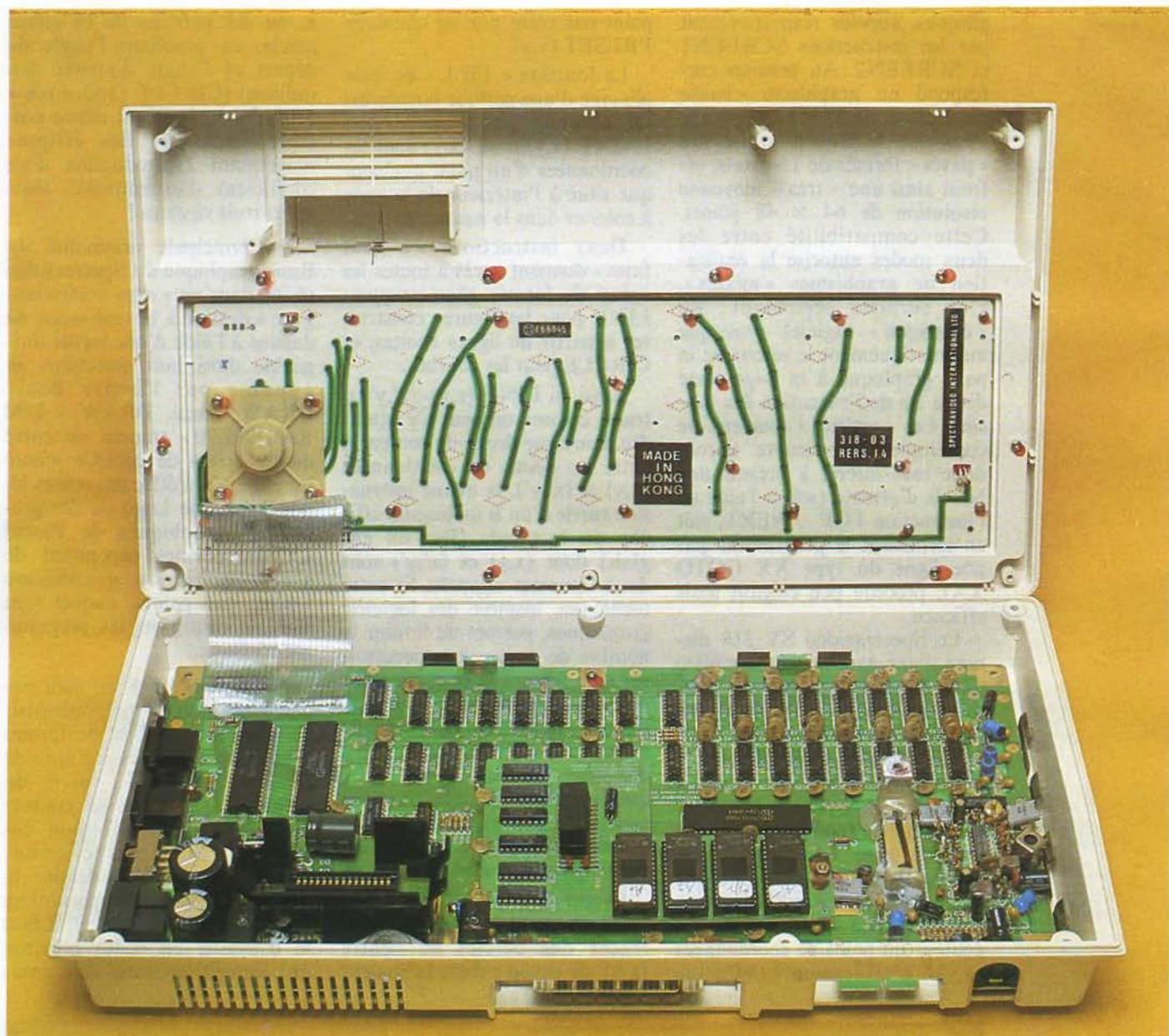
n, ou des portions de ce même cercle, en précisant l'angle de départ et l'angle d'arrivée (en radians) (CIRCLE (x,y), r,n,k * 3.14,k' * 3.14). Il est même possible de tracer des ellipses moyennant l'introduction d'un coefficient d'excentricité, mais après trois virgules !

La principale originalité du Basic graphique du Spectravidéo réside dans un « mini macro-langage » destiné à la réalisation de dessins à l'aide d'une tortue dirigeable dans huit directions, et appelée par l'ordre Basic DRAW. Ainsi, DRAW « U90 R90D90L90 » tracera un carré de 90 pixels de côté. Ce macro langage, s'il n'offre pas toutes les possibilités de Logo ou des procédures graphiques de Pascal UCSD, permet cependant de s'affranchir du graphisme « point par point » auquel sont souvent contraints les programmeurs Basic.

Enfin, le SV 318 est bien évidemment doté d'un générateur de « Sprites » (tables de formes graphiques) appelés à l'aide de l'instruction PUT, suivie du point central et de la couleur d'affichage. La définition des « Sprites » n'est pas évidente : une fois le « Sprite » dessiné (à partir d'une grille comportant au plus 16×16 caractères), il faut le convertir en codes binaires, qui seront ensuite implantés



Les bus d'extension permettent d'étendre les capacités du SV 318 à celles d'un ordinateur professionnel.



Une carte électronique soignée.

dans des lignes DATA, et traités comme des chaînes de caractères.

Tous les micro-ordinateurs familiaux d'un certain niveau sont dotés d'un générateur de son, et le Spectravideo ne fait pas exception à la règle : il peut générer des notes de musique sur quatre octaves et deux canaux.

Mais la grande originalité du Spectravideo dans le domaine musical réside dans le macrolangage des instructions de commande du générateur. En effet,

les notes ne sont pas appelées par leur fréquence (généralement exprimée par un nombre compris entre 0 et 255) mais par leur nom, hélas en anglais, ce qui surprendra les mélomanes habitués à la notation française.

Ainsi, l'instruction PLAY « GGGABAGBAAG » interprétera avec brio les premières mesures d'une célèbre comptine enfantine. Le tempo (durée d'une note de référence, généralement la noire) et la longueur (durée de la note considérée par rapport

à la valeur de référence) s'indiquent à l'aide de deux instructions du MML (Musical Macro Language), T(n) (où n est compris entre 0 et 255) et L(n) où n est compris entre 0 et 64). Notons enfin que les deux canaux sont programmables simultanément, ce qui permet de réaliser des mélodies stéréophoniques (effet de canon, chorus...). Il suffit pour cela d'écrire les deux voix après la même instruction PLAY, encadrées chacune par des guillemets.

Trois gammes de logiciels

Présenté comme un système évolutif, le Spectravidéo SV 318 se devait d'offrir à ses utilisateurs une vaste bibliothèque de programmes, tant utilitaires que ludiques.

Toute l'astuce de ses concepteurs est d'avoir joué ici la carte des standards logiciels. Le SV 318 peut ainsi accéder à trois gammes de logiciels couvrant toutes les applications de la micro-informatique.

Les amateurs de jeux d'arcades seront certainement très satisfaits de pouvoir utiliser sur leur micro-ordinateur les cartouches de jeux vidéo destinées à la console CBS Colecovision. En effet, le Spectravidéo peut être équipé d'un adaptateur pour la lecture des cassettes de programmes enfichables dans la trappe du boîtier de l'unité centrale.

Les applications plus professionnelles ne sont pas non plus négligées. « Gonflé » de lecteurs de disquettes de 256 Ko, le SV 318 peut accéder à CP/M 2.2, classique des systèmes d'exploitation 8 bits, qui dispose de nombreux logiciels de traitement de texte, de gestion de fichiers, de « cales »...

Enfin, le respect du cahier des charges fixé par Microsoft pour le standard MS-X devrait garantir aux acheteurs un approvisionnement constant en « soft frais », si ce nouveau standard des micro-ordinateurs familiaux confirme son succès. En effet, MS-X a déjà été adopté comme base de travail par de nombreux constructeurs japonais, et garantit la compatibilité totale des programmes stockés sur cassettes.

Conclusion

Le Spectravidéo SV 318 est la première machine MS-X à faire son apparition sur le marché français. Ce choix ne s'avérera judicieux – ou non – que lorsque ce standard se répandra, et inté-



Le SV 318 : le « micro » polyvalent de l'année 1984 ?

ressera les auteurs de logiciels. Les concepteurs de ce micro-ordinateur ont résolu les problèmes d'« avant-gardisme » en proposant, de plus, la compatibilité avec d'autres gammes de programmes.

Si l'adaptateur Colecovision dote le Spectravidéo d'une bibliothèque de jeux d'arcades sans comparaison, on peut cependant s'interroger sur l'opportunité de doter un ordinateur familial du système d'exploitation CP/M. En effet, le clavier semi-mécanique du Spectravidéo ne se prête guère à des applications professionnelles (traitement de texte, saisie massive de données...).

De plus, si la tendance actuelle en micro-informatique semble désormais s'orienter vers une distinction marquée entre ordinateurs familiaux à bas prix d'un côté et systèmes professionnels « haut de gamme » de l'autre, on peut s'interroger sur l'opportunité de proposer un micro-ordinateur aussi polyvalent.

Le SV 318 constitue cependant un ordinateur personnel complet, doté de caractéristiques satisfaisantes (graphisme, son...). Son prix (moins de 3 000 F pour la version de base) le rend compétitif face à ses concurrents directs. ■

P. ROSIER
N. RIMOUX

SPECIFICATIONS TECHNIQUES

Microprocesseur	Z 80 à 3,6 MHz
Mémoire vive	32 Ko extensibles à 256 Ko
Mémoire morte	32 Ko extensibles à 96 Ko
Clavier	71 touches semi-mécaniques « Qwerty » majuscules, minuscules et 52 caractères graphiques. 5 touches de fonction
Affichage	Sortie « Péritel ». Graphisme de 256 × 192 pixels selon 16 couleurs
Langage	Basic Microsoft résident. Pascal, PL1, Logo... en option
Mémoire de masse	Magnétophone à cassettes standard, lecteurs de disquettes 5" 1/4, 256 Ko (en option)
Systèmes d'exploitation	MS-X, CP/M (en option), adaptateur pour cartouches « Colecovision » (en option)

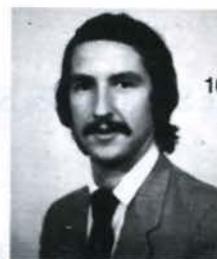
NORD
54, rue Ramey
75018 PARIS
Tél. : 252.87.97
Métros :
Jules JOFFRIN
Marcadet-
Poissonnières



VTR Micro

JOURS D'OUVERTURE

du MARDI au SAMEDI inclus
Horaires :
de 10 h 30 à 13 h 30 de 15 h à 19 h



SUD
105, boulevard
JOURDAN
75014 PARIS
à 200m de
la Porte
d'Orléans

Responsable : Jesus Martinez

Responsable : Daniel Lang

UNE SÉLECTION DES MEILLEURS MICROS GRAND PUBLIC

ET SA GAMME D'EXTENSIONS
MEMOTECH et
VTR INFORMATIQUE

ZX81



VIC 20
L'ordinateur copain



COMMODORE 64
L'extraordinateur

ZX 81

Sa réputation n'est plus à faire



ORIC

La révélation de l'année

L'ORDINATEUR MEMOTECH
est arrivé !

**SPRITES
CP/M**

Version AZERTY/SECAM
HRG 16 couleurs



Moniteur
langage machine
Extensible à 512 k
Magnétophone disquette
Disque dur
40 col.
24 lig.
Carte 80 col.
MEMOTECH M T X 500
Prestige et performance



AQUARIUS

L'ordinateur malin



THOMSON

Un ordinateur pour toute la famille



L'Ordinateur Merveilleux de
MATRA-HACHETTE.



SPECTRUM

Le grand frère du ZX 81

UNE SÉLECTION DES MEILLEURS PÉRIPHÉRIQUES MULTI-ORDINATEURS



Une gamme complète de
périphériques pour ZX
81, SPECTRUM, JUPI-
TER, VIC 20, COMO-
DRE 64 et MEMOTECH
MTX.

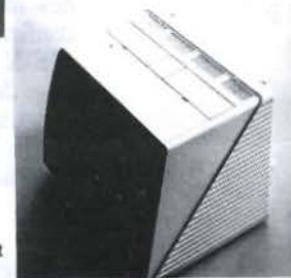
Cartes E/S, Joystick,
Cartes SON, Cartes
mémoires, Interfaces
imprimantes, Clavier...,
et tous les programmes
cartouches, cassettes et
disquettes de V.T.R.
Software.

SEIKOSHA GP 100 Un bel outil au meilleur prix



**MONITEURS
N-V COULEURS**

Noir et vert
ou couleur, le confort
d'utilisation



RAYON LIBRAIRIE, LOGICIELS ET FOURNITURES DIVERSES

et des services spéciaux VTR :

— Location de micros et accessoires
(également par correspondance.
Renseignez-vous).
— Services techniques et installation
(pour ceux qui ne maîtrisent pas l'électro-
nique).

— Service listing imprimante (pour ceux
qui ne possèdent pas d'imprimante).
— Et enfin, le plus important des servi-
ces : l'accueil.

La plupart de ces matériels sont disponibles dans les points de ventes V.T.R. INFORMATIQUE
retourner votre coupon à VTR, 54 rue Ramey 75018 PARIS

DEMANDE DE CATALOGUE

joindre 5 F en timbres par catalogue. Merci.

- catalogue Software
 catalogues périphériques

Nom :

Prénom :

Adresse :

Code postal :

Ville :



TULIP COMPUTATA: L'AUTRE PAYS DES MICROS

Dans la course actuelle aux systèmes basés sur des microprocesseurs 16 bits, un nouveau venu européen, le constructeur hollandais Computata System propose une alternative : un système performant, architecturé autour d'un vrai 16 bits, le 8086 d'Intel Corporation, et non plus le 8/16 bits 8088 de la même société, très à la mode depuis son adoption par I.B.M. pour son ordinateur personnel.

Par son aspect extérieur d'un design brut, le Tulip veut affirmer sa vocation professionnelle. La présentation en deux blocs séparés (clavier-unité centrale et ensemble écran et double unité de disquettes) surprend un peu, à contre-courant des tendances actuelles.

Un clavier de 104 touches

Le clavier est composé de 104 touches réparties en trois zones et possède une mémoire tampon de huit caractères, le dépassement de cette capacité étant signalé par un bip sonore.

Le bloc alphanumérique offre à l'utilisateur le choix entre huit polices de caractères différentes, du Qwerty anglo-saxon au français Azerty avec minuscules accentuées, en passant par le Qwerty espagnol avec le « n tilde », et voyant lumineux lors du passage en majuscules.

Le bloc numérique déporté à droite comprend une touche CALC permettant le passage en mode calculatrice, ce qui peut être utile pour les calculs intermédiaires. Dans ce mode, la touche ENTER équivaut à la fonction EGAL. Le retour au mode programmation s'obtient par la touche ESC. On notera également les touches double et triple zéro, très utiles, ainsi que la du-

plication du « retour chariot » par la touche ENTER en mode programme.

Le troisième bloc regroupe les touches de gestion de l'édition sur le moniteur. On y trouve les habituelles flèches de déplacement du curseur, une touche d'effacement d'écran, une autre permettant directement la « hardecopy » de l'écran sur une imprimante adaptée et toutes les fonctions utilisées principalement en traitement de texte : défilement vertical, insertion et suppression de caractères, début-fin de texte...

Il existe enfin une rangée de huit touches destinée à la programmation de 16 fonctions au gré de l'utilisateur, à l'aide d'un utilitaire stocké sur la disquette système, et un groupe de quatre autres touches, dont les trois premières sont équipées d'un voyant lumineux. Elles permettent le changement de la couleur, le passage en vidéo inverse et l'appel du mode graphique.

La carte électronique

Derrière le clavier se trouve la carte mère du Tulip. Elle comporte, sur un circuit double face, toute l'électronique du système, ainsi que des supports vides permettant l'adjonction de composants supplémentaires. La version de base comprend le microprocesseur 8086 et 128 Ko de mémoire interne. Des modules supplémentaires de 128 Ko permettent de pousser cette capacité, déjà honorable, jusqu'à 896 Ko. Le module de base coûte 2 150 F HT, ce qui porte le prix total des 896 Ko à 14 200 F HT.

Les possibilités de l'ensemble peuvent être améliorées par l'adjonction d'un coprocesseur arithmétique 8087 (3 150 F H.T.), d'un contrôleur DMA 8089, d'un processeur graphique NEC 7220.

A l'arrière de la carte se trouve un nombre impressionnant de sorties : interface série RS 232, parallèle Centronics, connecteur pour disques souples 5 ou 8 pouces, connecteur pour dérouleur de bandes magnétiques, prise pour « light-pen », sortie vidéo, sortie communication. Là encore, la marque du professionnalisme qui a présidé à la conception du Tulip offre un vaste choix de périphériques.

Un écran graphique

Surplombant le bloc clavier, l'écran est fixé à la double unité de disquettes 5" 1/4 équipant la version de base. Par souci d'er-



Le clavier du Tulip inclut 104 touches réparties en trois blocs. On notera les touches de gestion de curseur et celles de fonction.

gonomie, l'écran est orientable dans toutes les directions (60° de gauche à droite et 15° de haut en bas). Il assure l'affichage en mode texte selon trois formats : 24 lignes de 40 ou 80 caractères, ou 30 lignes de 64 caractères. Il est doté de toutes les fonctions disponibles à l'aide des codes ASCII, et d'un réglage manuel de luminosité par l'intermédiaire d'une molette.

Le graphisme de la version de base ne dispose que d'une résolution de 160 × 96 points, capacité somme toute suffisante pour les tracés de courbes et d'histogrammes auxquels se limitent souvent les applications professionnelles. Pour des utilisations plus ambitieuses (C.A.O., D.A.O.), la carte haute résolution, bâtie sur le processeur graphique 7020 de Nec, permet d'obtenir une définition de 768 × 288 pixels.

De nombreuses options de mémoire de masse

La version de base est équipée

d'une double unité de disquettes 5" 1/4 double face, double densité, permettant divers types de formatage : 40, 70 ou 80 pistes par face. Dans ce dernier cas, la capacité de stockage est de 792 Ko par disquette, soit plus de 1,5 Mo en ligne. Le choix du format se fait à l'aide d'un utilitaire de la disquette système nommé FORMAT. Cet utilitaire procède en trois étapes : premièrement, un formatage avec affichage de numéro de la piste en cours, deuxièmement, une vérification du disque formaté et, finalement, une copie du bootstrap de la disquette système (généralement placée dans le lecteur A, sauf option contraire indiquée par la commande/B) sur la piste 0 de la disquette formatée. Notons que cet utilitaire permet aussi d'utiliser un formatage en simple densité, compatible avec les disquettes de l'ordinateur personnel d'I.B.M.

Mais de nombreuses autres configurations peuvent être réalisées, principalement en complétant la version de base par des unités de disques durs pour

le stockage de nombreuses informations, avec des temps d'accès extrêmement réduits. Ainsi, l'un des deux disques souples de la version de base peut être remplacé par un disque dur de 5 ou de 10 Mo. De plus, des unités de sauvegarde sur cartouches magnétiques amovibles permettent de réaliser des « back-up » des différents fichiers.

Le système d'exploitation MS/DOS

Une fois le montage effectué (très facilement grâce aux connecteurs munis de détrompeurs et de systèmes de blocage), la mise en marche est commandée directement par un seul interrupteur. On notera le peu de câbles apparents, marquant, là encore, le professionnalisme.

L'initialisation du système s'effectue en chargeant le moniteur (I.P.L.) stocké sur la disquette système, grâce à la touche ESC. Dès la mise en place, l'écran affiche la capacité de la mémoire vive accessible à l'utili-

sateur, ainsi que le type de mémoire de masse.

Comme la grande majorité des 16 bits basés sur l'un des microprocesseurs 8088 et 8086, le Tulip peut utiliser les deux systèmes d'exploitation CP/M86 et MS/DOS. La configuration testée disposait de la version 2.2 du second. Une fois le chargement effectué, la date courante s'affiche sous la forme MOIS/JOUR/ ANNEE, et le système attend une éventuelle modification. Il en est de même pour le temps, sous la forme heure (00-24), minutes (00-59). Le signe caractéristique de MS/DOS, A>, s'affiche, redonnant « la main » à l'utilisateur.

La touche de fonction F3, préprogrammée lors du chargement, assure la visualisation du catalogue de la disquette du lecteur A (DIR A:). On y trouve les utilitaires courants de MS/DOS: DISKCOPY (copie complète d'une disquette), FORMAT (formatage des disquettes), EDLIN (création des fichiers de commande), éditeur de texte « ligne à ligne », mais assez performant, grâce aux fonctions de copie et d'insertion de caractères, EXE2BIN (conversion des fichiers de commande en code binaire exécutable), PRINT (utilisation d'un fichier d'impression avec des fonctions spéci-

fiques: effacement, arrêt d'impression...) RECOVER (récupération de fichiers contenant des secteurs endommagés), SORT (tri alphanumérique), SYS (transfert du MS/DOS sur un nouveau disque), FC (comparaison de fichiers), MS/LINK (éditeur de liens après utilisation d'un assembleur et d'un compilateur).

La société hollandaise Computata a, de plus, adapté certaines commandes MS/DOS. Elles concernent principalement la gestion des disques durs (HARDDRV, HDLOCK). Mais il faut surtout remarquer un utilitaire dénommé CONFIG A, et correspondant à la touche de fonction F1. Cet ensemble de routines permet la gestion et le paramétrage de nombreuses fonctions du Tulip. Il affiche un menu de 11 options, ainsi que l'état général du système avec les informations suivantes :

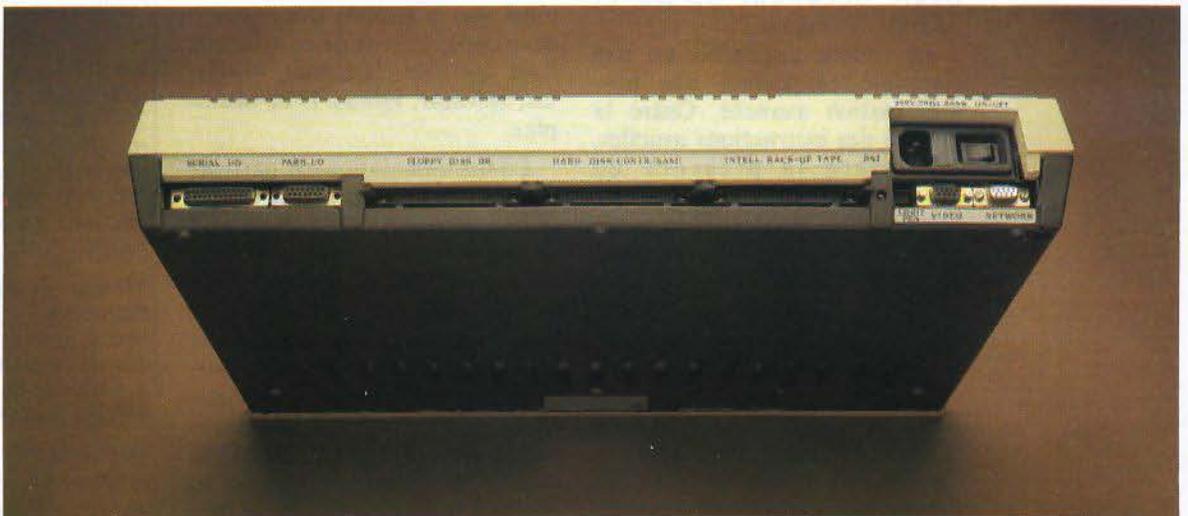
- type et format des « drivers » A, B, C et D,
- couleur de base de l'écran et de son format (nombre de lignes et de colonnes),
- type de la police de caractères du clavier machine à écrire (Qwerty, Azerty...),
- taille de la mémoire utilisable.

La manipulation d'une seule touche offre donc la possibilité

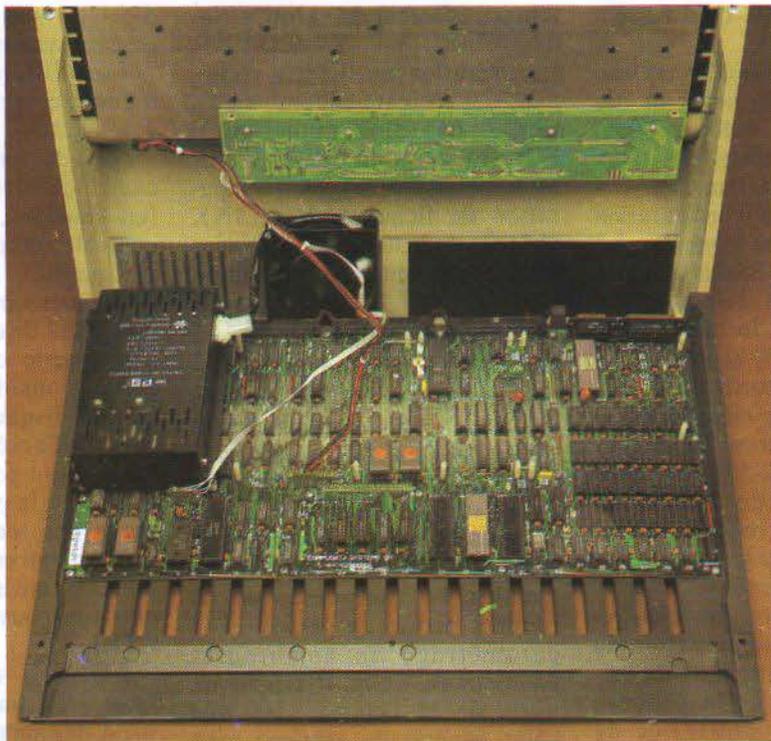
d'obtenir une véritable radiographie du système.

Les différentes options du menu servent à modifier la configuration de la mémoire de masse, du format de l'écran, le choix du driver d'imprimante (en standard, les caractères de contrôle correspondent à une marguerite), le partitionnement de la mémoire centrale avec la possibilité de créer un disque virtuel (partie de la mémoire interne considérée comme un pseudo-disque, permettant un temps d'accès très rapide et transparent pour l'utilisateur) et, pour finir, la programmation très facile des touches fonctions. Il suffit d'entrer le numéro de la fonction envisagée, de 1 à 16 puis son nouvel intitulé suivi de CTRL-à.

CONFIG est donc un utilitaire très puissant, judicieusement développé par Computata, pour aider les utilisateurs à maîtriser toutes les subtilités d'un système puissant, dans un souci de convivialité. On voit là l'importance que semble désormais prendre le logiciel sur la conception matérielle en micro-informatique professionnelle. Notons, de plus, que la société hollandaise a aussi implanté un « RESET logiciel », affecté initialement à la touche de fonction F2.



La face arrière de l'unité centrale: de nombreuses interfaces, pour la connexion de périphériques tels qu'un modem ou une imprimante.



Vue d'ensemble de la carte principale du Tulip.

Un Basic puissant

La version de base du Tulip est livrée, outre le système d'exploitation MS/DOS, avec le standard des Basics, le M-Basic de Microsoft, ici dans sa version 5.2. Sur les 128 Ko de la mémoire vive disponibles dans la version de base, seuls 50 sont accessibles à l'utilisateur, le M-Basic occupant 36 Ko et MS/DOS environ 25.

La version disponible est très complète et permet une programmation avancée. Outre la totalité des instructions usuelles, on notera la présence de WHILE... WEND pour la structuration des programmes (exécution d'une série d'instructions dans une boucle tant qu'une condition initiale est vraie.), CHAIN avec la possibilité de transmettre des données d'un programme « appelé » au programme « appelant », EOF pour la détection automatique des fins de fichiers... On remarquera l'ensemble complet des fonctions de traitement de chaînes de caractères. La seule lacune de ce

Basic est l'absence d'instructions de traitement graphique pour une utilisation plus simple du graphisme de base du Tulip.

Grâce à l'adoption de MS/DOS comme système d'exploitation, de nombreux autres langages sont disponibles : la bibliothèque standard aux normes Microsoft : MS-Pascal, MS-Fortran, Bascom (Basic compilé)... ainsi que la gamme des logiciels développés autour de ce système, dont les très classiques Wordstar, Infostar, DBase II et Multiplan.

La documentation est particulièrement soignée, et il est agréable de trouver un manuel de présentation aussi complet, principalement au niveau technique. Le chapitre 9 satisfait plus particulièrement les amateurs de la programmation système (description de toutes les routines clavier, écran et accès aux unités de stockage). Il reste à souhaiter que la version française de ce manuel, qui n'était pas encore terminée lors de cet essai, ne trahisse pas cette qualité.

Conclusion

L'ambition avouée des concepteurs du Tulip est de proposer une autre voie dans la micro-informatique professionnelle. Ce système est techniquement irréprochable et conforme aux actuels standards logiciels (MS/DOS). Ses possibilités d'extension (mémoire de masse, mémoire interne, coprocesseurs) permettent à ses utilisateurs d'envisager l'avenir avec sérénité, sans craindre de vieillissement prématuré.

Mais la concurrence est rude entre les différents 16 bits de « l'après I.B.M. », et le Tulip souffre d'un prix de vente élevé, justifié par le soin de sa conception. Souhaitons lui une « éclosion » réussie, après un si bon départ dans les « serres » hollandaises. ■

P. BARBIER

SPECIFICATIONS TECHNIQUES

Microprocesseur : 8086, coprocesseur arithmétique 8087 et contrôleur graphique Nec 7020.

Mémoire interne : 128 Ko dans la version de base, extensibles à 896 Ko par modules de 128 Ko.

Clavier : 104 touches en six dispositions (Qwerty et Azerty) au gré de l'utilisateur, 8 touches de fonctions dédoublées par SHIFT.

Ecran : Ecran graphique monochrome (noir et vert). Affichage de 24 lignes de 40 ou de 80 caractères, et 34 lignes de 64 caractères. Graphisme « moyenne résolution » 160 x 96 pixels ; carte « haute résolution » en option de 768 x 288 points.

Mémoire de masse : Deux unités de disquettes 5" 1/4 de 760 Ko de capacité unitaire. En option, disque dur de 5 ou de 10 Mo, assorti ou non d'unité de sauvegarde sur cartouches magnétiques de 5 Mo.

Interfaces : Parallèle « Centronics » et série « RS 232 ».

Prix : 41 000 F TTC pour la version de base.

DISQUE DUR ET RÉSEAU LOCAL POUR APPLE ET IBM PC



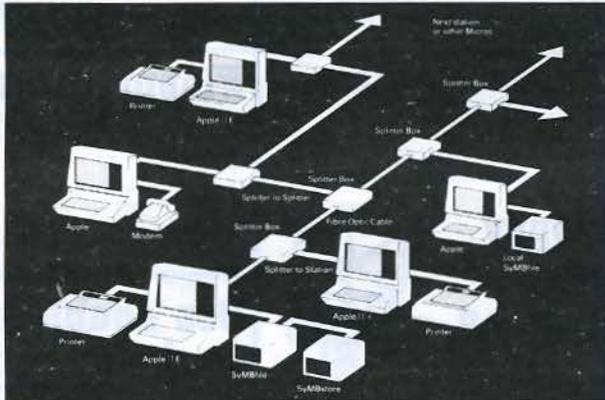
SYMBFILE
5 1/4" WINCHESTER SUB SYSTEM

Les disques durs SYMBFILE sont des mémoires de masses pour APPLE II, APPLE III, SIRIUS et bientôt IBM-PC. Ils sont compatibles avec la majorité des matériels disponibles sur le marché, y compris les cartes 16K, les divers accélérateurs ainsi que toutes les cartes 80 colonnes. Ils existent en version 5.25, 10.5, 21 Méga-octets. Pouvant supporter simultanément DOS 3.3, Pascal UCSD et CP/M, les disques durs SYMBFILE sont compatibles avec la plupart des logiciels sans contraintes d'exploitation. Les utilitaires permettent la mise en place aisée de systèmes "clefs-en-main".



SYMBSTORE
TAPE STREAMING BACK UP

SYMBSTORE est un système de sauvegarde rapide pour les disques durs SYMBFILE. Il permet de sauvegarder les données sur cassette C60, du type de celle utilisée dans les mini-cassettes. Un système unique de vérification au niveau du buffer assure une transcription parfaite des informations. (Temps de sauvegarde 6 mn pour 5 Mo).



SYMBNET
LOCAL AREA NETWORK

Le réseau SYMBNET permet de connecter plusieurs micro-ordinateurs à un même disque dur SYMBFILE. L'utilisation des fibres optiques permet un transfert extrêmement rapide des informations sur de très longues distances (jusqu'à 9 km entre chaque poste). Ces câbles optiques, insensibles à la chaleur, à la lumière et aux champs magnétiques, peuvent être installés sans contraintes d'environnement en passant par le chemin le plus court entre les postes. Tout comme les disques durs SYMBFILE, le réseau SYMBNET est compatible avec DOS 3.3, Pascal UCSD ET CP/M.



SYMBPLEXER
NETWORK CONTROLLER

SYMBPLEXER est un contrôleur qui gère les accès au SYMBFILE lors de l'utilisation du réseau SYMBNET. Il remplace la station centrale et permet donc l'addition d'un poste supplémentaire à moindre coût. SYMBPLEXER est accompagné d'un logiciel d'exploitation très puissant qui gère l'accès aux données de façon à éviter toutes les erreurs dues à la mise à jour simultanée d'un même fichier. Ce logiciel est spécialement axé sur la sécurité (confidentialité des informations en fonction du mot de passe de l'utilisateur, protection des fichiers contre l'écriture, etc.).

SYMBIOTIC
COMPUTER SYSTEMS

87 rue LEMERCIER, 75017 PARIS tél:(1) 228-14-18

Penta Annoncing

Nouvelle édition

Prix \$ 7 Penta

Prix TTC février 1984



Special PROF 80

Micro-ordinateur en kit

- Caractéristiques :
- CPU Z80 4 MHz.
 - 64 K RAM (dont 16 k Shadow pour CP/m).
 - 12 K Basic LNW 80[®].
 - Interface cassette standard TRS 80[®].
 - Interface parallèle type EPSON.
 - Interface série type EPSON.
 - Interface série type RS232C et 20 mA.
 - Clavier AZERTY ou QWERTY.
 - Sortie vidéo et UHF (modulateur en option).

647 F

Le C.I. et les plans
Prof 80 est un circuit imprimé double face, tous métallisés avec vernis épargne et sérigraphie. Il est disponible au prix de 647 F TTC et une fois monté, vous donne accès à toute la bibliothèque de programmes du TRS 80[®].

Tous les composants du PROF 80 sont disponibles chez PENTA 8, 13 ou 16.

A titre indicatif le BASIC 12 K est vendu 357 F.

- Interface floppy 5", 40 ou 96 TPI 1 à 4 lecteurs.
- Compatible TRS DOS[®], L.DOS[®], NEW DOS[®], OS 80[®].

- Options :
- Carte graphique 8 couleurs matrice 256 x 512 sortie Pentil 48 K RAM contrôleur 9366 Efcis - 456 F (le CI seul).
 - Carte CP/M : 229 F (CI seul).
 - Doubleur de densité. Permet de travailler en 5" en double densité. Monté, testé : 1397 F

Microfazer

Buffer d'imprimante de 16 jusqu'à 128 K.

Cet interface série ou // (à préciser) se branche directement sur votre imprimante et permet la buffering de vos données. Cela veut dire que qu'elle que soit la vitesse du printer (un modem, plotter), après quelques secondes, votre ordinateur redeviendra disponible, les données à transmettre n'étant plus dans votre RAM mais dans la RAM du Microfazer.

Monté, testé 16 K // → // 2310 F

128 K // → // 3970 F

Existe en version série → série.

Composants microprocesseurs

MOTOROLA		Z80 4 MHz		DRIVERS FLOPPY	
MC 6800	58,00	CPU	72,00	WD 1691	165,00
MC 6802	65,00	PIO	58,00	WD 2143	139,20
MC 6809	119,40	CTC	58,00	FD 1771	348,00
MC 6810	20,50	DMAC	190,00	FD 1791	458,00
MC 6821	20,50	SIO	160,00	FD 1795	398,00
MC 6840	90,00			FD 1793	398,00
MC 6844	184,60				
MC 6845	86,80				
MC 6850	23,80				
MC 6860	128,00				
MC 6875	59,00				
MC 14411	129,00				
MC 14412	258,00				
MC 8602	34,80				
MC 3423	15,00				
MC 3459	25,20				

INTEL		MEMOIRE		ROCKWELL	
8080	60,90	MM 2101	36,00	6502 2 MHz	124,80
8085	91,80	MM 2102	18,00	6522	96,00
8205	101,20	MM 2111	60,00	6532	130,00
8212	26,25	MM 2112	32,40	6922	96,00
8216	23,80	MM 2114	21,50	N.S.	
8224	34,65	MM 2142	56,50	SC/MP 600	143,00
8228	42,25	MM 2164	105,00	INS 8154	146,00
8238	50,80	MM 2176	117,60	INS 8155	76,80
8251	57,65	63 S 141	55,30		
8253	150,00	IM 6402	105,00		
8255	55,20	MCM 6674	117,60		
8257	106,50	COM 8126	140,00		
9259	106,85				
8279	119,00				
8578	110,80				

GENERAL INSTRUMENT	
AY 3-1270	120,00
AY 3-1350	114,00
AY 3-2513	127,00
AY 3-8912	97,50

Effaceur d'Eprom

- 1 tube spécial
- 2 supports de tube
- 1 transfo d'alimentation
- 1 starter avec support.



en kit

180 F

Moniteurs 12"



- Kaga
écran vert ou ambré..... 1550 F
- BMC
écran vert ou ambré..... 1600 F
- Socle BMC en option..... 200 F

& OTHER MYSTERIES

Disponibles chez Penta.

- Captain 80
- TRS 80 Disk
- Microsoft BASIC
- Custom TRS 80
- BASIC Faster & Better
- Machine Language Disk 1/10
- TRS DOS 2.3
- Custom Apple
- Cyberchess System
- Professional # 1 # 2 # 3

PROVERBE DU MOIS
Celui qui est parti de zéro pour n'arriver à rien n'a de merci à dire à personne.
Pierre Dac

- N8T 95..... 13,20
- N8T 96..... 13,20
- N8T 97..... 13,20
- N8T 98..... 19,20
- MC 1372..... 45,00
- MC 3242..... 125,60
- MC 3480..... 120,40
- ADC 0804..... 63,50
- ADC 0808..... 156,00
- 81LS95..... 18,00
- 81LS97..... 17,60
- BR 1941..... 198,00

Quartz



- 1 MHz..... 49,50
- 1,008 MHz..... 45,00
- 1,8432 MHz..... 45,00
- 2,4576 MHz..... 45,00
- 3,2768 MHz..... 45,00
- 3,684 MHz..... 57,40
- 4 MHz MP40..... 42,20
- 5,068 MHz..... 48,00
- 6 MHz..... 45,00
- 8 MHz..... 42,20
- 9 MHz PM 180..... 47,00
- 10 MHz..... 47,50
- 12,6 MHz..... 42,00
- 14 MHz..... 47,00
- 14,25 MHz..... 47,00
- 14,3181 MHz..... 47,00
- 15,75 MHz..... 42,00
- 16 MHz..... 45,00
- 18 MHz..... 47,00

MIRACLE CHEZ PENTASONIC



Une commande passée avant 16 heures par téléphone au 336.26.05 est partie le soir même.

MIRACLE si vous téléphonez avant 16 heures votre commande part le soir même en fonction bien sûr des stocks disponibles! Et vos règlements ne sont encaissés qu'à l'expédition de votre matériel, pas à la réception de vos ordres.

ALORS N'HESITEZ PLUS : 336.26.05 AVANT 16 HEURES! LE MIRACLE EST PERMANENT

Floppy nouveau Half-Size Drive

AVERTISSEMENT : Les lecteurs de disque nécessitent des réglages d'azimutage très précis et, en conséquence, supportent très mal les transports. C'est pourquoi les lecteurs achetés chez Pentasonic seront testés devant vous au moment de votre achat et ce gratuitement. De plus pendant 45 jours, ils pourront être révisés et réglés sur place (Penta 16) également gratuitement. Lecteurs simple face double densité hauteur normale ou demi-hauteur..... 2195 F

Double face double densité..... 2995 F

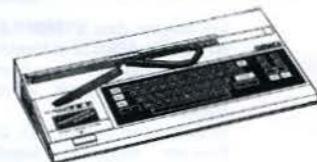
Double face double densité 96 TPI Half Size. 3795 F

Les nouveaux Half Size sont chez Pentasonic et vendus au même prix que les normaux.

Tavernier, Prof 80, TRS 80[®], etc.

/ Il est possible de monter le 96 TPI sur un TRS 80[®] sur un Tavernier et sur un PROF 80.

TO7 THOMSON



Véritable ordinateur muni d'un crayon optique et des logiciels développés par NATHAN.

COFFRET CADEAU..... 3590 F

Floppy disques

5"		
SF-SD Avec anneau de renforcement	22,50
DF-DD	33,00
DF-DD 96 TPI	39,80
SF-DD 10 secteurs	43,00
DF-DD 16 secteurs	44,00
8"		
SF-DD	44,00
DF-DD	54,00

Floppy pour AIM 65

Pentasonic vend les C.I. les plans et les ROM d'une carte floppy pour AIM 65. Cette carte se branche sur la version de base de l'AIM 65 ainsi que dans le rack d'expansion.

- C.I. + manuels..... 479 F
- ROM..... 198 F

Connecteurs AMP

- Broche mâle ou femelle..... 0,65 F
- 2 broches..... 4,80
- 4 broches..... 2,20
- 6 broches..... 8,40



Des doubleurs de densité pour un TRS 80



Cet interface se monte en quelques minutes et vous permet de doubler la capacité de vos floppys. D'origine PERCOM, ce doubleur est livré avec la disquette «OS 80 D» et manuels. Une fois installé le doubleur vous procure une capacité disque de 180 K par lecteur et permet le transfert de tous vos programmes simple densité.

Le doubleur seul..... 1397 F

Softy programmateur EPROM 2516 2716 2532 2732

Sortie UHF 625 lignes - INTERFACE K7 - Allm. 220 V - Visualisation sur l'écran de l'image mémoire de l'EPROM. 48 fonctions directement commandées du clavier - Grâce à sa prise DIL. 25 broches, SOFTY peut être considéré comme une EPROM par votre ordinateur. Plus d'essais longs et d'effacement encore plus longs. Faites tourner votre personnage sur SOFTY-RAM. Quand tout est correct : programmez votre mémoire!

2250 F



Synthétiseur de voix

pour TRS 80 ou Prof 80



Ce synthétiseur travaille sur le principe des phonèmes. Vous tapez sur votre clavier. — BONJOUR JE SUIS LE PROF KATR VIN. — Run... et vous entendez une voix synthétique qui vous dit «Bonjour je suis le PROF 80». Complet monté testé avec disquette.....

495 F

Carte extensions floppy pour TRS 80



Pour modèle I : MDX II. Le CI et les plans.....735 F
Pour modèle III : MDX III. Le CI et les plans.....725 F
MDX VI. Monté et testé.....1497 F
MDX «mécanique» avec alimentation.....1382 F

TRS 80 Carte graphique couleur

Donnez la dimension couleur à votre TRS 80® modèle I ou modèle III, vidéo génie ou PROF 80. Caractéristiques : matrice 256 x 512, 8 couleurs, branchement direct sur le bus. Montée testée avec disquette.....

2458 F

Imprimante

GP 100 A
Traction 80 caractères, 50 cps, majuscules, minuscules, graphique interface parallèle.....2450 F

GP 700
Traction 80 caractères, 50 cps, 4 couleurs.....5700 F

STAR DP 510
Traction-friction 80 caractères, 100 cps, bidirectionnelle, majuscules, minuscules, graphique, interface parallèle. Prix.....

STAR DP 515
Traction-friction, 132 caractères, 100 cps, bidirectionnelle interface parallèle.....5759 F



SUPER PROMO EPSON
Jusqu'au 15 février 1984, HX 20 (micro-ordinateur portable).....**4431 F**

FX 80 (imprimante friction-traction).....**5726 F**
Le SAV sans effet direct par Technology Ressources, 114, rue Marius Alfari, Levallois.

FX 100
Traction-friction 100 cps, bidirectionnelle, majuscules, minuscules graphiques, interface parallèle.....7700 F

INTERFACES POUR IMPRIMANTES

APPLE
GP 100.....(avec câble) 990 F
GP 700.....990 F
STAR DP 510.....782 F
STAR DP 515.....782 F
FX 80.....(sans câble) 895 F
MX 100.....895 F

SERIE
GP 100.....990 F
STAR GP 510.....659 F
STAR GP 515.....659 F
FX 80.....1510 F
MX 100.....1510 F

TRS avec expansion
GP 100.....398 F
GP 700.....398 F
FX 80.....495 F
STAR GP 510.....495 F
STAR GP 515.....495 F

TRS sans expansion
GP 100.....590 F
GP 700.....590 F
FX 80.....998 F
STAR DP 510.....998 F
STAR DP 515.....998 F

LE COIN COMPATIBLE

Moniteur couleur

Moniteur carrossé pour Apple 12".....2990 F
Carte RGB pour Apple II +699 F

- Le moniteur idéal pour tout mini ou micro-ordinateur avec entrée RGB.
- Totalement compatible avec les ordinateurs individuels Apple III et IBM sans aucune interface complémentaire.
- Cartes interfaces «RGB II» disponibles pour compatibilité Apple II E.

floppy disk compatibles

Strictement compatibles ces «floppy» sont garantis 1 an et commercialisés dans la version Half Size. De plus le Track to Track de 3 millisecondes les classe parmi les plus rapides 5"

Floppy sans contrôleur.....2699 F
Floppy avec contrôleur.....3459 F

Disques durs pour Apple 17500 F clés en main

Caractéristiques : 6,7 Mega octets compatibles Dos 3,3 Pascal et CP/M.

Coffret type Apple avec découpe pour pavé numérique.....698 F

Logiciels de jeux pour Apple

Prix.....

Joysticks pour Apple

Possibilité de commuter le levier en mode stable ou instable. Prix.....**320 F**

Programmeur de mémoire EPROM

Programmeur de mémoire Eprom pour Apple Capable de programmer les 2708, 2716, 2732, 2758, 2532. Complet testé.....**1562 F**

Alimentation à découpage

mêmes dimensions que l'alimentation Apple soit + 5 V, 2,5 A + 12 V, 1,5 A - 12 V, 0,5 A, - 5 V, 0,5 A.....**799 F**

Carte RGB + 80 colonnes pour Apple II E.....1640 F

Prix.....

LES NOUVEAUTES DU MOIS

LA NOUVELLE «TAXAN» VIENT D'ARRIVER! IMPRIMANTE 140 CPS

Bidirectionnelle, majuscules, minuscules, graphisme. Elle peut réellement faire de l'insertion feuille à feuille style machine à écrire. Prix.....**5790 F**

MICROFLOPPY 3,5" SHUGART

compatible TAVERNIER

135 tracks par inch double face. 500 Ko non formatés. 6 ms track to track. **2829 F**



Emotifs

s'abstenir

Attention quand vous téléphonerez nos prix sont dangereux.

APPLE II COMMAND REFERENCE

VISICALC™ The VALUE ENTRY Command

@NPV(dr, range) calculates the Net Present Value of the cash flows in the range, discounted at the rate specified by dr (the Discount Rate expressed as a decimal). The first entry in the range is the cash flow at the end of the first period, the second entry is the cash flow at the end of the second period.

@CHOOSE (v, list) Chooses one of a list of values. The first element in the list of arguments is the index to the following arguments. Starting with the second value in the

VOUS AVEZ COMPRIS? NON! ALORS VENEZ CHEZ PENTASONIC... Acheter votre APPLE et vos logiciels.

POURQUOI!

Parce que nous nous engageons suite à cet achat, à vous expliquer, vous apprendre à utiliser les logiciels VISICALC, VISIPLAN, VISILITE etc, gratuitement. Nous avons lu et déchiffré pour vous les notices et nous sommes prêts à vous faire comprendre clairement le fonctionnement de vos logiciels en moins de 2 heures.

DISPONIBLE

Compatible Apple

Ventilateur.....	350 F	Table graphique.....	995 F
Carte langage.....	695 F	Carte interface Epson.....	450 F
Carte Z 80.....	995 F	Carte 6809.....	2800 F
Carte 128 K RAM.....	2200 F	Carte 6522 uia.....	550 F
Clavier type Apple.....	950 F		
Carte musicale.....	850 F		
Carte horloge.....	785 F		
Carte communication.....	900 F		

MATERIEL GARANTI 1 AN



APPLE III
Apple 128 K + Business basic + Visicalc + Moniteur + 20 disquettes. Disque dur 5MO «Profile» 44400 F

Interface parallèle Apple III.....1635 F
Sylentype III.....2640 F
Pascal Apple III.....2120 F
Visicalc III.....2700 F
Apple Writer III.....1580 F
Carte couleur Péri-télévision Apple III.....820 F

TARIFS HARD APPLE II E

Carte 80 C.....998 F
Carte 80 C + 64 K RAM.....2379 F
Carte 80 C + 64 K + Pritel.....2970 F
Interface Série.....1363 F
Interface Parallèle.....1295 F
Interface Modem.....5700 F
Disk Apple + C.....3990 F
Disk Apple.....2990 F
Carte BCD.....1164 F
Carte PROTO.....150 F
Poignées.....280 F
Joystick.....320 F
Z80 avec CP/M.....3100 F
Clavier numérique.....1300 F
Carte A/O 16 voies.....3620 F

TARIFS SOFT

Apple Super Pilot.....1850 F
Apple PASCAL.....1820 F
Visicalc (version 2E).....2395 F
Visifile.....2833 F
Apple Logo.....1600 F
Multiplans.....2420 F
Apple business graphics.....1375 F
Visitrend Visiplot.....2195 F
Apple Writer II (2E).....1572 F

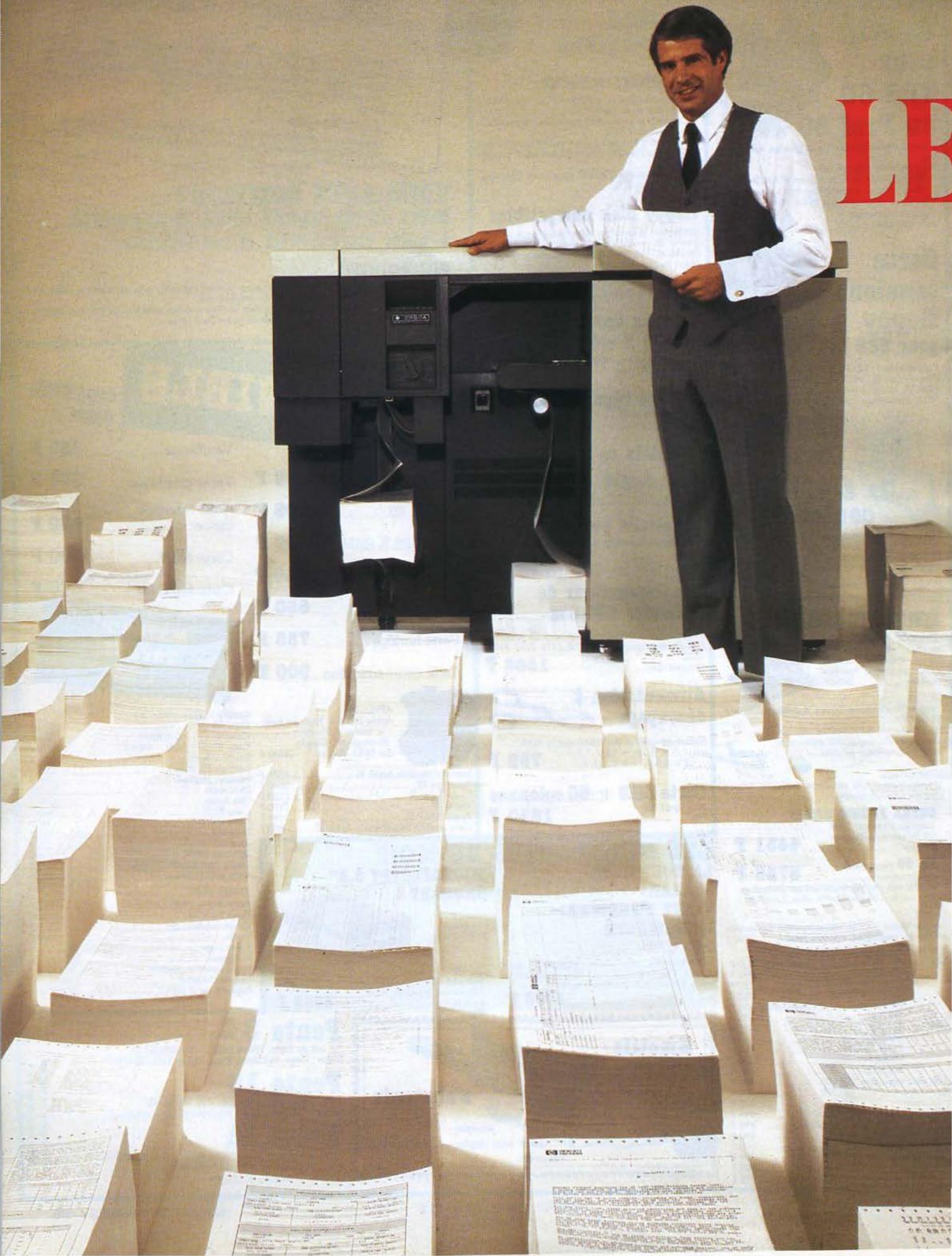
Penta 8 Prix TTC donnés à titre indicatif pouvant varier en fonction des approvisionnements.
34, rue de Turin, 75008 PARIS - Tél. 293.41.33.
Métro : Liège, St-Lazare, Place Clichy. Téléx 614789.

Penta 13
10 bd Arago, 75013 PARIS - Tél. 336.26.05.
Métro : Gobelins (service correspondance et magasin).

Penta 16
5, rue Maurice Bourdet, 75016 PARIS - Tél. 524.23.16.
(Pont de Grenelle) - Métro Charles Michels - Bus 70/72 : Maison de l'ORTF.

Les illustrations ne sont pas tout à fait contractuelles

LE



S IMPRIMANTES A LASER

LA QUALITÉ PHOTOGRAPHIQUE AU SERVICE DE L'IMPRESSION

L'imprimante à laser est-elle un instrument de luxe ou l'outil indispensable de demain? Actuellement, après les modèles très rapides de la première génération, associés aux plus puissants ordinateurs, la tendance s'oriente vers des imprimantes de puissance plus modeste, dont la qualité d'impression, la souplesse et la polyvalence en font des instruments de choix, appelés à s'imposer en bureautique et, pourquoi pas, en micro-informatique.

La technologie de pointe dont bénéficient les imprimantes à laser a été développée, à l'origine, pour suivre les débits de sortie des supercalculateurs qui dépassaient de loin les performances des imprimantes classiques.

Trois modes d'impression

Contrairement au mode d'impression « statique » – qui est celui de l'imprimerie au sens traditionnel, où une matrice de la page complète à imprimer est composée puis encrée et pressée sur des feuilles de papier –, l'impression « dynamique » est la seule adaptée à l'ordinateur. Trois modes peuvent être distingués dans l'évolution des imprimantes.

Le premier mode est l'impression « caractère par caractère ». C'est la technique utilisée par les imprimantes à **marguerite** où le caractère est choisi de manière

dynamique sur la « marguerite », petite roue dont chaque rayon porte un caractère à son extrémité, et qui peut tourner autour de son axe, présentant ainsi le caractère voulu, lequel est frappé par un petit marteau. Le principe est le même que celui d'une machine à écrire électrique et la qualité du texte est comparable. Toutefois, sa vitesse de frappe est assez faible (environ 30 caractères par seconde) et le nombre de caractères limité.

Le second mode est l'impression **matricielle** : chaque caractère est constitué par une suite de points, ce qui permet de faire varier le type de caractère, d'exécuter des courbes, des dessins, etc.

L'écriture s'effectue ligne par ligne. L'impression matricielle peut avoir lieu avec ou sans **impact**. Le premier cas est représenté par les imprimantes à ai-

gouilles : une colonne verticale de petites aiguilles se déplace horizontalement dans une tête d'imprimante ; des électro-aimants font jaillir certaines aiguilles à divers moments, pendant que la tête se déplace, pour former les caractères.

Le troisième mode s'affranchit de l'impact. C'est dans cette catégorie que se classe, outre l'impression à jet d'encre, la **xérographie** ou **électrophotographie à laser**. Pour cette dernière, l'impression s'effectue page par page ; aussi la vitesse d'impression se mesure-t-elle en pages par minute.

L'imprimante à laser

L'imprimante à laser associe trois technologies : celle de la photocopie xérographique, celle du laser et celle de la micro-électronique.

La technique d'impression proprement dite est la même que celle des photocopieuses xérographiques, mais au document à reproduire est substitué un laser (He-Ne ou He-Cd, par exemple). Un faisceau laser modulé extrêmement fin, de l'ordre du dixième de millimètre, est divisé et focalisé, avant d'être envoyé sur un tambour revêtu d'une couche photoconductrice.

Les photoconducteurs sont des matériaux isolants dans l'obscurité et qui deviennent conducteurs lorsqu'ils sont exposés à la lumière. Il peut s'agir d'une couche de sélénium, d'un alliage métal-sélénium ou de certains matériaux organiques.

Tous les autres éléments de la photocopieuse se retrouvent dans l'imprimante à laser : le chargeur électrostatique, le révélateur, la station de nettoyage ou de dépoussiérage de la surface.

Le chargeur électrostatique charge uniformément la surface du photoconducteur. Lorsque le faisceau laser atteint cette surface, celle-ci devient localement conductrice et transmet sa charge vers le substrat conducteur, puis vers la terre (masse). La zone éclairée est ainsi déchargée, alors que les parties obscures conservent leur charge. C'est cette « image électrostatique latente » qui est révélée et développée pour aboutir au document imprimé (fig. 1).

La plupart des imprimantes à laser écrivent « point par point », suivant un procédé matriciel. Chaque forme à imprimer (caractère ou symbole graphique) est décomposée en un ensemble de points élémentaires représentés chacun par un bit (0 ou 1) dans une matrice, ce qui se traduit par l'allumage ou l'extinction du faisceau laser lors du passage sur ce point. La densité de ces points (environ 120 par centimètre) étant incomparablement plus élevée que pour les imprimantes à aiguilles, la qualité des documents est excellente et celle des textes imprimés voisine de celle obtenue avec une machine à écrire. En outre, tous les dessins et graphiques sont possibles, selon plusieurs couleurs et avec une excellente résolution. Une imprimante à laser est capable de « sortir » des états imprimés de 66 lignes de 160 caractères sur une feuille dont le format est de 21 x 29,7 centimètres !

Les imprimantes à laser offrent bien d'autres avantages in-



L'unité d'entrée d'une imprimante à laser (ici Xerox 150) permet de saisir graphiques et photographies. Les données (texte à imprimer, fond de page, police de caractères, illustrations, etc.) sont codées numériquement et stockées sur une bande ou un disque magnétique. Ce document « virtuel » est transmis à l'imprimante qui assure la mise en page et l'impression. (Document Rank Xerox.)

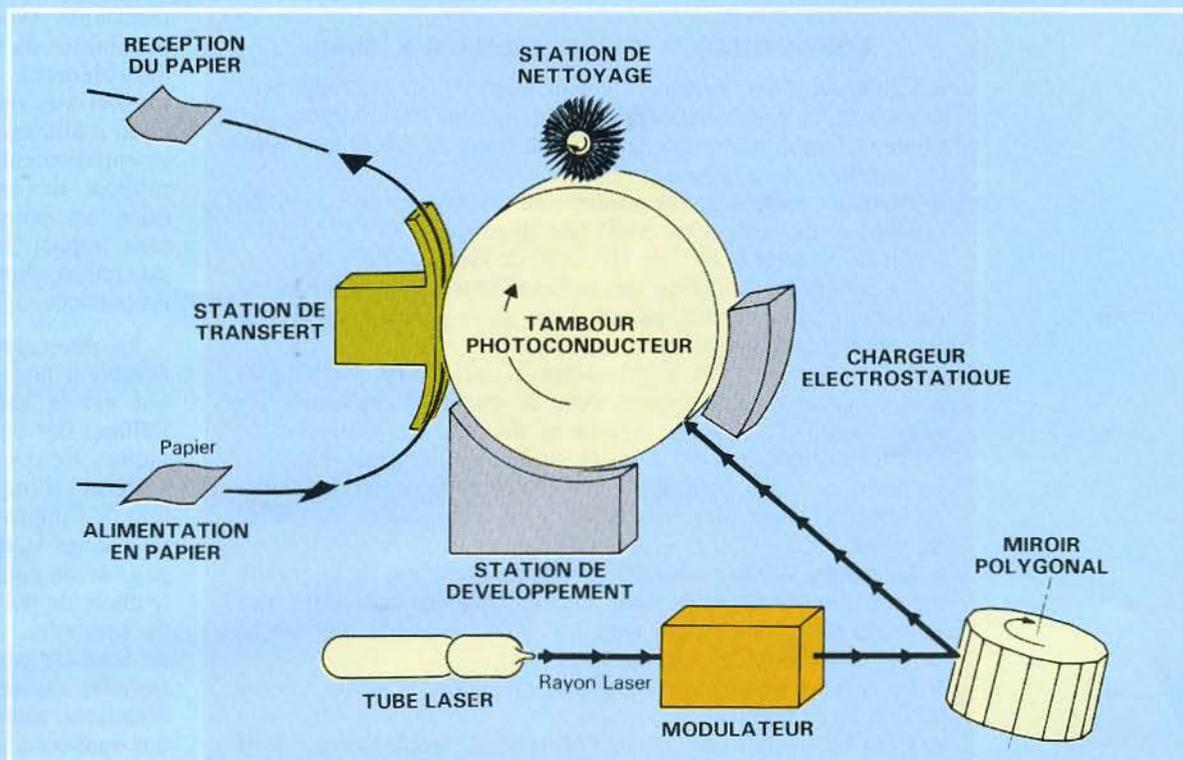
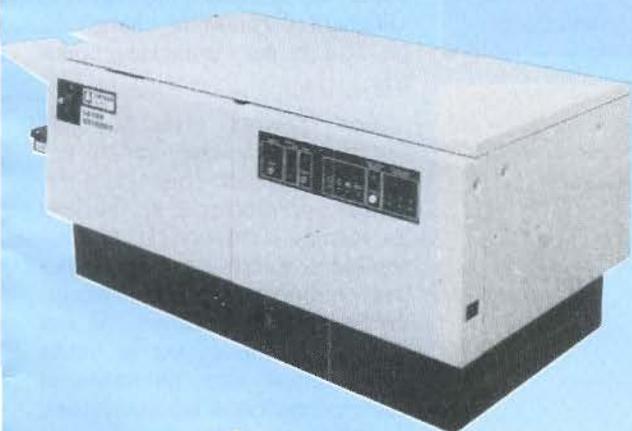


Fig. 1. - L'imprimante à laser associe la technologie du laser à l'impression électrophotographique ou xérophotographie. Son principe de fonctionnement est le suivant :

Un faisceau laser (He-Ne pour l'IBM 3800, He-Cd pour d'autres modèles) est modulé, puis réfléchi sur un miroir polygonal en rotation rapide, avant d'être envoyé sur le tambour photoconducteur dont la surface a été préalablement chargée ; l'éclairement au faisceau laser crée une image latente. Ensuite, dans la station de développement, la surface du tambour est saupoudrée d'une fine poudre noire, le toner, dont les grains se fixent sur les zones chargées. L'image formée sur le tambour est alors transférée sur le papier dans la station de transfert et fixée définitivement dans la station de fixation qui fonctionne soit à froid (Siemens 2200), soit par la fusion des grains à chaud (IBM 3800, HP 2680).



Une imprimante à laser destinée aux applications micro-informatiques : la Sinrom LBP (doc. G.31).



La Burrough 9290-30, un modèle particulièrement adapté aux mini-ordinateurs (doc. Burrough).

Les avantages de l'impression à laser

- La vitesse d'une imprimante sans impact peut atteindre plus de 160 pages par minute (ppm), soit environ 20 000 lignes par minute (lpm), alors que le maximum est de 3 000 lpm pour les imprimantes à impact.
- Plusieurs polices de caractères sont disponibles par page, de taille et d'espacement variables (de 20 polices pour l'IBM 3800 à plus de 40 pour le modèle HP 2680 de Hewlett Packard).
La possibilité de définir des tailles d'impression variables est un facteur d'économie, puisqu'il est ainsi possible de mettre plus d'informations sur chaque page.
- Alors que, pour les imprimantes à impact, les multicopies sont réalisées simultanément, donc de qualité décroissante, les imprimantes à laser les effectuent de manière séquentielle ; tous les exemplaires ont ainsi la qualité de l'original. De plus, un fond de page peut être créé à l'impression, et le papier préimprimé n'est plus nécessaire, d'où une gestion simplifiée du stock.
- La qualité d'impression est excellente en raison de la grande densité de points définissant une matrice de caractères (les imprimantes Siemens, par exemple, fournissent une matrice 18 x 24 points sur 0,25 x 0,4 centimètres).
- Le nombre de pièces mécaniques est réduit, d'où un accroissement de la fiabilité.
- L'écriture a lieu sur papier ordinaire, ni spécialement traité ni préimprimé, et de dimensions diverses.
- Le fonctionnement est silencieux.
- La souplesse est accrue par l'utilisation de « masques électroniques » en remplacement de formulaires préimprimés. En effet, l'impression à laser s'accommode parfaitement de l'autonomie de fonctionnement, le travail de mise en page et la personnalisation étant pris en charge par le système d'impression.
- De par leur principe même, les imprimantes à laser peuvent aussi bien être utilisées en tant que copieurs.
- Le seul inconvénient est leur prix encore relativement élevé.

téressants (voir encadré). Les possibilités de vitesse sont considérablement augmentées par rapport aux machines à impact. C'est d'ailleurs cet élément qui a essentiellement motivé les laboratoires de recherche dans la mise au point d'imprimantes sans impact. En outre, le bruit est réduit dans une très large proportion.

Le développement des imprimantes à laser a aussi été favorisé par la baisse de coût et la fiabilité des composants électroniques. Ceux-ci, intégrés dans le système d'impression, permettent à l'imprimante de prendre en charge le travail de mise en page et de composition, incluant le choix de polices de caractères, de symboles, et éventuellement du fond de page. Un module de contrôle assure la gestion de ces directives, ainsi que la réception des données à imprimer, sans oublier la détection des anomalies de fonctionnement, telles que l'absence de papier, le « bourrage », l'insuffisance de toner (fine poudre noire dont les grains se fixent sur les zones chargées), etc. Ce module de contrôle, qui constitue à lui seul un véritable micro-ordinateur, fait de l'imprimante à laser un système « intelligent », allégeant d'autant la charge du processeur de l'ordinateur central.

```
exports
procedure loupe;
private
imports screen from screen;
imports io_others from io_others;
imports memory from memory;
const blocksize=256,numblocks=4;
procedure loupe;
var i,j,k,xs,ys:integer;
    first:boolean;
    oxs,oys,ok:integer;
    sege,sege2:integer;

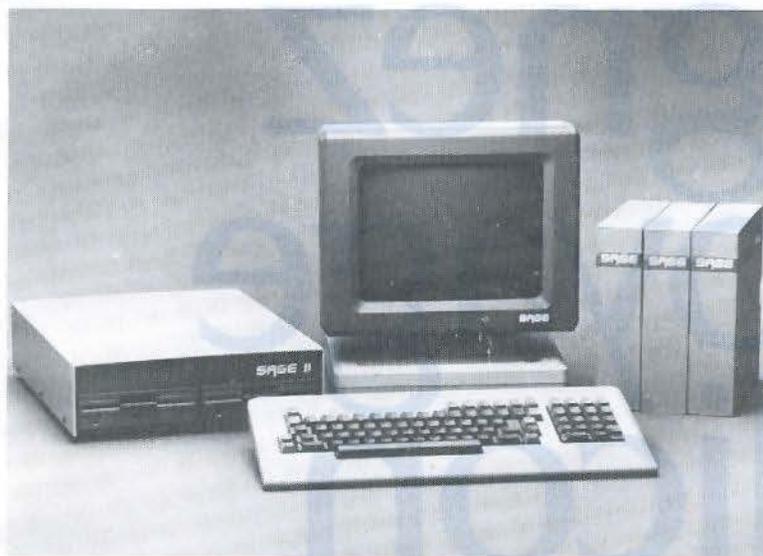
procedure grossir(xs,ys,width,height,gr:integer);
var i,j,k,xtl,xt2,ytl,yt2:integer;
```

Extrait d'un listing issu d'une imprimante à laser. Remarquez la qualité d'impression et la densité de l'encre.

Les travaux effectués par l'imprimante à laser, sur du papier ordinaire de dimensions variables (par exemple, en feuillets au format commercial), ne ressemblent guère aux « listings » peu commodes des imprimantes de première génération. Si son domaine d'application se limite actuellement aux puissants et coûteux systèmes informatiques, l'imprimante à laser va bientôt faire son apparition dans le marché de la micro-informatique. Certains constructeurs, notamment Toshiba, prévoient déjà de commercialiser des modèles à grande diffusion... ■

Claire REMY

MC 68000 MULTI-TERMINAUX SAGETM COMPUTER



- 1 à 6 utilisateurs simultanés.
- 1 à 8 tâches simultanées.
- Microprocesseur MOTOROLA 68000 16/32 bits.
- 8 MHz, 4 à 15 fois plus rapide que ses concurrents.
- Diskettes 640 Ko compatibles IBM-PC.
- Disques durs 12, 18, 40 Mo.
- RAM 256 Ko à 1 024 Ko.
- UCSD p-System IV.1, PASCAL, FORTRAN, BASIC.
- CP/M 68 K, MODULA-2, PASCAL MT+, HYPER FORTH, IDRIS (UNIX), MICROCOBOL, APL.
- Plus de 200 programmes disponibles.

Distributeur exclusif **SAGE**

alpha **SYSTEMES** **departement diffusion**
29, bd gambetta - 38000 grenoble - tél. 76/43.19.97

UCSD p-System le système d'exploitation universel

Le p-System ne ressemble en rien aux systèmes d'exploitation que vous connaissez. C'est le seul système d'exploitation vraiment portable sur toutes les machines 8, 16 ou 32 bits. Il fonctionne sur IBM PC et XT, Apple II, Apple /// et Lisa, Dec Rainbow 100, Sirius Victor S1, Goupil ///, Epson QX10, etc... Il est portable virtuellement, sur tous les micros existants et ceux à venir ! Cela signifie que vous pouvez développer des applications sur n'importe quel micro du marché, compiler et mettre au point, transporter par connexion série sur n'importe quel autre micro, le Code Compilé. Sans rien modifier, votre programme fonctionne immédiatement.

LES LANGAGES

UCSD p-System est largement connu des spécialistes pour son Pascal qui est devenu la norme de ce langage. Mais p-System dispose aussi de Basic et Fortran. Ces 3 langages sont complètement compatibles sous UCSD p-System et peuvent être mélangés dans l'écriture d'un programme.

LES OUTILS

Une richesse et une puissance inégalées sur micro-ordinateur : Editer, Filer, debugger, cross-assembleur, spooler, macro-assembleur, etc...

Le p-System offre la gestion dynamique de mémoire, l'édition de lien automatique, le multitraitement et même la gestion d'un réseau.

DELTASOFT distribue pour la France, UCSD dans ses meilleures implémentations :

- IBM PC par NCI p-System IV.1
gestion du disque dur, 8087, Ramdisk, Buffer, graphique, échange de fichiers avec le PC-DOS.
- SIRIUS-VICTOR S1 par TDI p-System IV.1
gestion du disque dur, 8087, Ramdisk, Spooler, graphique, échange de fichiers avec le CP/M-86.
- APPLE II p-System IV.0.
- DEC RAINBOW 100.
- EPSON QX10.
- DEC PDP 11/23
- Version adaptable 8088/8086, 68000, Z80, 8080, 6809, etc...

Documentation sur simple demande.



DELTA SOFT

éditeur des logiciels professionnels de haute technicité.

Grenoble - 29, bd. Gambetta - 38000 Grenoble - Tél. 76 87.98.27

Gagnez un Voyage à Silicon Valley

Oui, vous êtes invités gratuitement à gagner un voyage d'une semaine pour deux personnes au pays de la micro-informatique.

MICRO-EXPO, 9^e congrès-exposition, carrefour international de la micro-informatique se tiendra à Paris, au Palais des Congrès du 22 au 26 mai 1984.

Visitez cette manifestation qui vous offrira la possibilité exceptionnelle de rencontrer et de dialoguer avec plus de 200 exposants français et étrangers, de suivre une trentaine de conférences professionnelles et grand public : comment choisir son tableur électronique, les systèmes intégrés : 1 - 2 - 3, Lisa, Visi/On, MS-WIN, choisir son micro, comptabilité et bases de données, Basic... Découvrez les dernières nouveautés dont certaines seront présentées en exclusivité.

La multiplicité et la diversité des produits et techniques présentés à ce grand rendez-vous annuel constitueront pour vous la garantie du bon investissement et de la bonne décision.

MICRO
EXPO

COUPON RÉPONSE À COMPLÉTER ET À RETOURNER À SYBEX - 4, place Félix-Éboué - 75583 PARIS CEDEX 12

Celui-ci est votre titre de participation au tirage au sort qui aura lieu en présence de Maître P. Chale, huissier à Paris. Merci de m'adresser :

une entrée gratuite et le programme détaillé des conférences.
 un passeport valant 100 F T.T.C. me donnant droit à l'entrée permanente au salon, au guidé de la micro 84 et de participer à toutes les conférences de mon choix (attention le nombre de places est limité!).

NOM

Prénom

Société

N° Rue

Code postal Ville

Activité de l'entreprise

Fonction

Ci-joint chèque de 100 F.

MS

Choisissez une carrière d'avenir.

10 métiers informatiques

L'un d'eux peut être demain le vôtre...
... même si aujourd'hui vous n'avez pas de diplôme.

Choisissez vite!

Vous pouvez commencer vos études à tout moment, sans interrompre vos activités professionnelles actuelles.

Comment apprendre rapidement et facilement un « métier du XXI^e siècle ? Devenir informaticien en 1983, c'est choisir une carrière d'avenir, avec l'assurance de trouver immédiatement de nombreux débouchés, et des perspectives d'autant plus intéressantes que la place de l'ordinateur ne cesse de s'accroître dans tous les domaines : économique, social, administratif, etc.

Quel que soit votre niveau de formation (et même si vous n'avez pas de diplôme), Educatel se charge de vous apprendre en quelques mois par les moyens les plus modernes, et avec un enseignement personnalisé à votre cas, le métier informatique qui vous convient le mieux.

A la fin de votre formation Educatel, vous recevrez un certificat que savent apprécier les employeurs et nous appuierons votre candidature.

Demandez, sans aucun engagement de votre part, notre documentation gratuite en nous renvoyant le bon ci-dessous ou en nous téléphonant au (1) 208.50.02.



**Département Informatique
et Micro Informatique
(1) 208.50.02**

ANALYSTE

A un niveau intermédiaire entre l'utilisateur et l'application informatique, vous concevez l'application et formalisez la solution qui sera ensuite confiée aux programmeurs (niveau d'accès : BAC + 2).

ANALYSTE PROGRAMMEUR

Vous êtes la charnière entre la conception du projet et sa réalisation, vous adaptez chaque programme en fonction de la demande de l'utilisateur (niveau d'accès : BAC).

PROGRAMMEUR D'APPLICATION

Vous travaillez en collaboration avec l'analyste, testez et mettez au point les programmes (niveau d'accès : 2^e - 1^{er}).

PROGRAMMEUR SUR MICRO-ORDINATEUR

Vous maîtrisez la programmation sur micro-ordinateur et le langage BASIC (niveau d'accès : 3^e ou B.E.P.C.).

OPERATEUR SUR ORDINATEUR

Vous assurez principalement les différentes manipulations nécessaires au fonctionnement de l'ordinateur (niveau d'accès : 3^e - B.E.P.C.).

PUPITREUR

Vous avez un rôle de dialogue avec la machine. Le pupitreur effectue la mise en route, la conduite et la surveillance des installations de traitement informatique (niveau d'accès : 3^e ou 4^e).

OPERATRICE DE SAISIE

Votre travail consiste à saisir des informations en langage compréhensible pour l'ordinateur. (Accessible à tous).

PRATIQUE DES MICRO-ORDINATEURS

Pour acquérir très rapidement les connaissances nécessaires pour mettre en œuvre et utiliser un micro-ordinateur. (Accessible à tous).

CORRESPONDANT INFORMATIQUE

Vous êtes l'intermédiaire entre le service informatique et les utilisateurs (niveau d'accès : 1^{er} - Terminale).

B.T.S. SERVICES INFORMATIQUES

Préparation à l'examen officiel (Niveau d'accès : Baccalauréat)

*Si vous êtes salarié, votre étude peut être prise en charge par votre employeur (loi du 16.7.1971 sur la formation continue).
Dossier sur demande pour les entreprises.*

On embauche des milliers d'informaticiens

Les chiffres de l'ANPE le prouvent : actuellement plus de la moitié des postes proposés par les employeurs à des informaticiens (programmeur, opérateur sur ordinateur, etc.) ne sont pas pourvus, faute de candidats en nombre suffisant. Et les spécialistes du Plan lancent un cri d'alarme : la France a besoin très rapidement de 100.000 nouveaux informaticiens. Découvrez vite comment devenir réellement l'un de ces « techniciens de l'avenir » !

Educatel

G.I.E. Unieco Formation
Groupement d'écoles spécialisées.
Etablissement privé d'enseignement
par correspondance soumis au contrôle
pédagogique de l'Etat.

BON pour une documentation détaillée sur 10 métiers de l'informatique

OUI, je désire recevoir gratuitement (et sans aucun engagement) une documentation détaillée sur la formation EDUCATEL d'enseignement personnalisé des 10 métiers informatiques. J'y trouverai pour chaque métier préparé le plan de formation complet, son niveau d'accès, le programme des travaux pratiques, sa durée et son prix. Si je le désire, une orientation et des conseils personnels me seront fournis gratuitement. Je peux également téléphoner à EDUCATEL au (1) 208.50.02 (demander Madame LAMY).

NOM _____ Prénom _____

Adresse _____

Code postal _____ Ville _____

Téléphone (facultatif) _____ Age _____

Travaillez-vous? OUI NON Niveau d'études _____

Précisez le métier qui vous intéresse : _____

EDUCATEL G.I.E. Unieco Formation
3000X - 76025 ROUEN CEDEX

Pour Canada, Suisse, Belgique : 49, rue des Augustins - 4000 Liège
Pour TOM-DOM et Afrique : documentation spéciale par avion.

POSSIBILITE
DE COMMENCER
VOS ETUDES
A TOUT MOMENT
DE L'ANNEE

MIS 007

ou téléphonez à Paris
(demandez Madame LAMY)
(1) 208.50.02

INITIATION AU LANGAGE

V. Programmer un jeu d'arcade

Pour conclure cette série d'initiation au langage Forth, nous vous présentons aujourd'hui deux versions d'un même programme, l'un écrit en langage Forth, l'autre plus classiquement en Basic.

Cette comparaison illustre bien les performances du Forth, puisque la vitesse d'exécution est sensiblement multipliée par 10 entre les deux listings !

Il s'agit en fait d'une adaptation d'un jeu très connu outre-Manche, et qui sert de base à certains classiques des jeux d'arcades, comme « Centipède » ou « Snafu » : la Chenille. Le joueur dirige une chenille dans un jardin, pour y trouver sa nourriture, constituée de pommes. Mais attention ! Il ne faut toucher ni un des quatre murs, ni l'un des champignons vénéneux, et encore moins se manger soi-même... Toute la difficulté du jeu réside dans l'accroissement de la longueur de la chenille à chaque nouvelle pomme croquée. Dès que toutes les pommes du jardin (10 au départ) ont été dévorées, un nouveau tableau apparaît, qui comporte dix pommes et dix champignons supplémentaires. Il est bien difficile de survivre passé le troisième tableau.

Ce programme est initialement écrit pour s'exécuter sur un micro-ordinateur Oric I.

Les deux versions sont sensiblement organisées de la même manière. L'organigramme de la figure 1 représente la structure de la version écrite en Forth. Le programme Basic n'en diffère que par quelques détails. Ainsi, la boucle qui permet le déroulement continu du programme tant que le tableau n'est pas totalement « nettoyé » de ses pommes ou que la chenille n'est pas détruite est obtenue en Forth par une instruction **REPEAT**...**UNTIL**. Ceci nécessite l'introduction d'un « drapeau » (Flag), contenu dans la variable **STO**. En Basic, le renvoi est effectué à l'aide d'une instruction **GOTO** et ne nécessite donc pas cette étape particulière.

Éléments de base

Avant de développer le corps du programme, il est nécessaire de décrire les éléments de base qui composent le décor (pommes et champignons). Pour ce faire, on utilisera la possibilité de redéfinir les caractères de l'Oric. Cette partie comprend aussi l'écriture d'un petit morceau musical, joué à chaque nouveau tableau.

Dans le programme Basic (fig. 2), les données nécessaires à ce module (valeurs de redéfinition des caractères, hauteurs et longueurs des différentes notes) sont implantées dans les instructions « DATA » des lignes 9200 à 9330. Les caractères graphiques sont stockés en mémoire par des instructions **POKE**, à partir de l'adresse 46808.

Pour effectuer la même tâche, le programme Forth (fig. 3) utilise cinq mots : **GR** (stockage des caractères redéfinis), **RDF1** (redéfinition des caractères corres-

pondant aux codes ASCII compris entre 95 et 98), **RDF2** (redéfinition des caractères correspondant aux codes ASCII compris entre 91 et 94), **DATA** (contient les valeurs de hauteur et de durée des notes) et **AIR** (exécution de la partition) :

```
GR
DO | C! LOOP
```

```
RDF1
12 18 37 41 06 34 10 12
63 33 63 12 12 63 33 63
12 30 63 63 63 57 26 12
32 16 16 32 32 48 32 32
46872 46840 GR
```

```
RDF2
07 08 08 10 29 08 08 04
62 59 63 63 46 60 56 00
05 31 61 63 59 31 15 07
28 62 62 62 28 04 03 12
46840 46808 GR
```

```
DATA
2 2 4 5 2 3 1 2 3 3 0 3
2 3 4 6 2 5 1 3 3 1 2 5
4 8 2 10 1 11 3 10 2 8 3 6
2 3
```

```
AIR
DATA 19 0 DO
1 3 ROT 15 MUSIC
1000 *0 DO LOOP LOOP
```

Création du jardin

A chaque nouveau tableau, l'ordinateur trace les quatre murs délimitant le jardin, et dispose aléatoirement le nombre de champignons et de pommes correspondant.

Pour ce faire, 24 lignes de Basic sont nécessaires (lignes 1000 à 1620). Les lignes de 1000 à 1080 tracent le cadre, 1100 à 1550 les champignons et 1560 à 1600 les pommes. Notons que la ligne 1090 contient la position initiale de la chenille, afin

LE FORTH:

de ne pas y implanter d'obstacles. Le « GOSUB 100 » contenu dans les lignes 1520 et 1580 renvoie à un sous-programme repérant les emplacements libres (lignes 100 à 190).

Pour effectuer la même tâche, le programme Forth nécessite la définition de sept mots. La procédure suivante trace le cadre :

```

: CADRE
  [CLS] 3 2 6 0 [MUSIC] 4 0 1
  10000 [PLAY]
  48040 48000 [DO] 23 [I] [C!]
  [LOOP]
  48078 48042 [DO] 97 [I]
  [2DUP] 1000 [+ [C!] [C!]
  [LOOP]
  4903 48082 [DO] 97 [I] [2DUP]
  35 [+ [C!] [C!] 40 [+ [LOOP]
:
  
```

Le Forth de l'Oric ne comportant pas de fonction de choix d'une valeur aléatoire, il est donc nécessaire d'en définir une. Celle-ci utilise l'instruction SEED, initialisée à l'aide de

l'horloge interne de l'Oric (adresse 630):

```

630 [ @ ] [ VARIABLE ] SEED
: RAND
  SEED [ @ ] 32763 [ M * ]
  [ DROP ] [ DUP ] SEED [ ! ]
  [ ABS ] 32767 [ * / ] :
  
```

Les champignons sont redéfinis à partir d'un carré de quatre caractères. Pour éviter le chevauchement de deux champignons, le programme définit le mot 2MULT qui transforme les coordonnées des champignons (choisies aléatoirement par la machine) en multiple de 2 :

```

: 2MULT
  [ DUP ] 2 [ MOD ] 1 [ = ] [ IF ]
  [ ! + ] [ THEN ] :
  
```

ALEA1 et CHAMPIS, ALEA2 et POMMES implantent les divers symboles de manière aléatoire sur le terrain :

```

: ALEA1
  [ BEGIN ] 23 [ RAND ] 2MULT
  40 [ * ] 48082 [ + ] 33 [ RAND ] 2
  [ MULT ] [ + ] [ DUP ] [ STO ] [ ! ]
  [ C @ ] 32 [ = ] [ UNTIL ] [ STO ] [ @ ] :
  
```

```

: CHAMPIS
  NBR [ @ ] 2 [ / ] 0 [ DO ] 92
  ALEA1 93 [ OVER ] [ ! + ] [ C ]
  94 [ OVER ] 40 [ + ] [ C ] 95
  [ OVER ] 41 [ + ] [ C ] [ C ] [ LOOP ] :
  
```

```

: ALEA2
  [ BEGIN ] 24 [ RAND ] 40 [ * ]
  48082 [ + ] 35 [ RAND ] [ + ]
  [ DUP ] [ STO ] [ ! ] [ C @ ] 32 [ = ]
  [ UNTIL ] [ STO ] [ @ ] :
  
```

```

: POMMES
  NBR [ @ ] 0 [ DO ] 91 [ ALEA1 ]
  [ C ] [ LOOP ] :
  
```

Chaque nouveau tableau est « lancé » par le mot INIT :

```

: INIT
  [CLS] [ZAP] RDF1 RDF2
  AIR CADRE 96 48580
  [DUP] 0 POS [C] 10 NBR
  [ + ] SC [ @ ] 10 [ * ] SC [ ! ] 0
  DIR [ ! ] 0 LON [ ! ] 0 NB [ ! ]
  CHAMPIS POMME 0 [STO]
  [ ! ] [KEY] [DROP] :
  
```

Le déplacement de la chenille

La principale différence entre les deux versions porte sur la

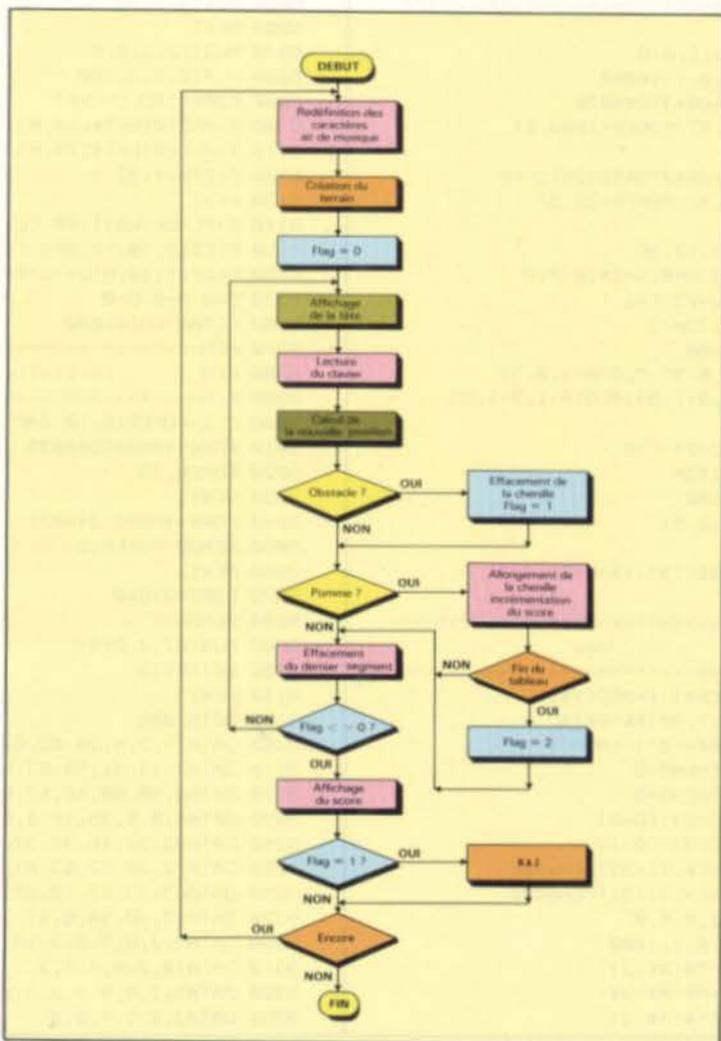


Fig. 1. - Structure du programme écrit en langage Forth.

10 REM*****	3050 Y\$=A\$+A\$+A\$+Y\$
20 REM	3060 S=S+1:P=P+1:IFP=NTHEN1000
30 REM CHENILLE	4000 X\$=CHR\$(X)+X\$
40 REM	4010 Y\$=CHR\$(Y)+Y\$
50 REM*****	4020 X=ASC(RIGHT\$(X\$,1))
60 GOTO9000	4030 Y=ASC(RIGHT\$(Y\$,1))
100 REPEAT	4040 X\$=LEFT\$(X\$,LEN(X\$)-1)
110 A=INT(RND()*M)	4050 Y\$=LEFT\$(Y\$,LEN(Y\$)-1)
120 IFF=0THEN140	4060 PLOTX,Y,32
130 IFA/2-INT(A/2)<.1THEN140	4070 GOTO2000
140 B=INT(RND()*U)	5970 REM=====
150 IFF=0THEN170	5980 REM Fin
160 IFB/2-INT(B/2)<.1THEN140	5990 REM=====
170 A=A+2:B=B+1	6000 SOUND1,1000,0
180 UNTILSCRN(A,B)=32	6010 PLAY1,1,3,100
190 RETURN	6020 FORR=1TOLEN(X\$)
970 REM=====	6030 X=ASC(RIGHT\$(X\$,R))
980 REM Creation du terrain	6040 Y=ASC(RIGHT\$(Y\$,R))
990 REM=====	6050 PLOTX,Y,98
1000 CLS	6060 NEXT
1010 MUSIC3,2,6,0	6070 MUSIC2,2,2,0
1020 PLAY4,0,1,10000	6080 PLAY2,0,3,100
1030 FORR=48043T048076	6090 FORR=1TOLEN(X\$)
1040 POKER,97:POKER+1000,97	6100 X=ASC(RIGHT\$(X\$,R))
1050 NEXT	6110 Y=ASC(RIGHT\$(Y\$,R))
1060 FORR=48042T049042STEP40	6120 PLOTX,Y,32
1070 POKER,97:POKER+35,97	6130 NEXT
1080 NEXT	6140 EXPLODE:WAIT100:CLS
1090 PLOT19,12,96	6150 PLOT15,10,"SCORE
1100 N=N+10:D=0:S=S*10:P=0	6160 PLOT21,10,MID\$(STR\$(S),2)
1500 H=32:U=22:F=1	6170 S=0:N=0:D=0
1510 FORR=1TON/2	6180 GETA\$:GOTO1000
1520 GOSUB100	8970 REM=====
1530 PLOTA,B,92:PLOTA+,B,93	8980 REM Initialisation
1540 PLOTA,B+1,94:PLOTA+1,B+1,95	8990 REM=====
1550 NEXT	9000 CLS:POKE618,10:ZAP
1560 H=34:U=24:F=0	9010 FORR=48000T048039
1570 FORR=1TON	9020 POKER,23
1580 GOSUB100	9030 NEXT
1590 PLOTA,B,91	9040 FORR=46808T046871
1600 NEXT	9050 READD:POKER,D
1610 X\$=CHR\$(19):Y\$=CHR\$(12)	9060 NEXT
1620 GETA\$	9070 FORR=0T018
1970 REM=====	9080 READD,F
1980 REM Jeu	9090 MUSIC1,3,0,6
1990 REM=====	9100 WAITF*15
2000 X=ASC(X\$):Y=ASC(Y\$)	9110 NEXT
2010 PLOTX,Y,96:A\$=KEY\$	9120 GOTO1000
2020 D=D+(A\$="2")-(A\$="X")	9200 DATA12,3,4,28,62,62,62,28
2030 IFD>3THEN0	9210 DATA7,15,31,59,63,61,31,5
2040 IFD<0THEN0=3	9220 DATA0,56,60,46,63,63,59,62
2050 X=X+(D=2)-(D=0)	9230 DATA4,8,8,29,10,8,8,7
2060 Y=Y+(D=3)-(D=1)	9240 DATA32,32,48,32,32,16,16,32
2070 IFSCRN(X,Y)=32THEN4000	9250 DATA12,26,57,63,63,63,30,12
2080 IFSCRN(X,Y)>91THEN6000	9260 DATA63,33,63,12,12,63,33,63
3000 MUSIC1,6,6,0	9270 DATA12,10,34,6,41,37,18,12
3010 PLAY1,0,1,1000	9300 DATA3,2,6,3,8,2,10,3,11,1
3020 A\$=LEFT\$(X\$,2)	9310 DATA10,2,8,4,5,2,1,3,3,1
3030 X\$=A\$+A\$+A\$+X\$	9320 DATA5,2,6,4,3,2,3,0,3,3,2,1
3040 A\$=LEFT\$(Y\$,2)	9330 DATA3,2,5,4,2,2

Fig. 2. - Le programme du jeu de la chenille écrit en langage machine.

manière dont sont mémorisées les positions successives de la chenille.

Dans le programme Basic, chaque position est repérée par ses deux coordonnées, stockées dans deux chaînes de caractères, X\$ et Y\$. Le déplacement de la chenille est commandé par les touches Z (quart de tour à gauche) et X (quart de tour à droite), saisies grâce à la fonction KEYS.

La ligne 2080 teste la rencontre de la chenille avec l'un des obstacles mortels (champignons, murs ou chenille elle-même) correspondant à un code ASCII supérieur à 91. En cas d'obstacle, le programme se branche à la ligne 6000, petit sous-programme simulant la destruction de la chenille. La ligne 2070 vérifie si la case est libre ou occupée par une pomme (lignes 2000 à 4070).

En Forth, les positions de la chenille ne sont pas repérées par leurs coordonnées, mais par le numéro du point correspondant. Les valeurs des différents tronçons sont conservées dans un tableau unidimensionnel de 200 éléments, ce qui correspond à une longueur jamais atteinte par la chenille. La création d'un tel tableau s'effectue à l'aide de la séquence suivante :

```
[ ] DIM
<BUILDS DUP ,
2 * [ # ] ALLOT [ DOES ] >
[ 2+ ] [ SWAP ] [ 2 * ] [ + ] [ ]
```

200 DIM POS

Il importe ensuite de définir la liste des variables utilisées dans le programme :

- 0 [VARIABLE] DIR (direction de la chenille)
- 0 [VARIABLE] LON (longueur de la chenille)
- 0 [VARIABLE] NBR (nombre de pommes)
- 0 [VARIABLE] STO (drapeau de fin de boucle)
- 0 [VARIABLE] SC (score)
- 0 [VARIABLE] NB (nombre de pommes mangées)

```
:DIM
<BUILDS DUP ,
2* ALLOT DOES>
2+ SWAP 2 * +;

200 DIM POS
630 à VARIABLE SEED
0 VARIABLE DIR
0 VARIABLE LON
0 VARIABLE NBR
0 VARIABLE STO
0 VARIABLE SC
0 VARIABLE NB

:RAND
SEED à 32763 M*
DROP DUP SEED !
ABS 32767 */;

:CADRE
CLS 3 2 6 0 MUSIC 4 0 1 10000 PLAY
48040 48000 DO 23 I C! LOOP
48078 48042 DO 97 2DUP 1000 + C! C! LOOP
49003 48082 DO 97 I 2DUP 35 + C! C! 40 +LOOP;

:GR
DO I C! LOOP;

:RDF1
12 18 37 41 6 34 10 12
63 33 63 12 12 63 33 63
12 30 63 63 63 57 26 12
32 16 16 32 32 48 32 32

:RDF2
7 8 8 10 29 8 8 4
62 59 63 63 46 60 56 0
5 31 61 63 59 31 15 7
28 62 62 62 28 4 3 12
46840 46808 GR;

:DATA
2 2 4 5 2 3 1 2 3 3 0 3 2 3 4 6 2 5 1
3 3 1 2 5 4 8 2 10 1 11 3 10 2 8 3 6 2 3;

:AIR
DATA 19 0 DO
1 3 ROT 10 MUSIC
1000 *0 DO LOOP
LOOP;

:2MULT DUP 2 MOD 1 = IF 1+ THEN;

:Alea1
BEGIN 23 RAND 2MULT
40 * 48082 +
33 RAND 2MULT +
DUP STO !
Cà 32 =UNTIL STO à;

:CHAMPIS
NBR à 2 / 0 DO
92 Alea1 93 OVER 1+ C!
94 OVER 40 + C!
95 OVER 41 + C! C! LOOP;
```

Fig. 3. - Le même programme en langage Forth...

```

:ALEARZ
  BEGIN 24 RAND 40 * 48082+
  35 RAND + DUP STO !
  C@ 32 = UNTIL STO @;

:POMMES
  BR @ 0 DO 91 ALEARZ C! LOOP;

4 DIM COEFF
  -40 0 COEFF !
  -1 1 COEFF !
  40 2 COEFF !
  1 3 COEFF !

:CLAV
  769 C@
  DUP 223 = IF 1 DIR +! THEN
  191 = IF -1 DIR +! THEN
  DIR @ 0 < IF 3 DIR ! THEN
  DIR @ 3 > IF 0 DIR ! THEN
  DIR @ COEFF @ 0 POS @ +;

:AFFI 96 0 POS @ C!;

:EFFA 32 LON @ 1+ POS @ C!;

:DECALE
  -1 LON @ DO
  I POS @ I 1+ POS !
  -1 +LOOP 0 POS !;

:ALLONGE
  3 LON +!
  3 0 DO POS @ DECALE LOOP;

:FIN?
  DUP C@ 91 > IF 1 1000 0 SOUND 1 1 3 100 PLAY
  -1 LON @ DO 98 I POS @ C! 1000 0 DO LOOP -1 +LOOP
  -1 LON @ DO 32 I POS @ C! 1000 0 DO LOOP -1 +LOOP
  1 STO ! 0 LON ! EXPLODE THEN;

:POMME?
  DUP C@ 91 = IF ALLONGE 1 SC +! 1 NB +! THEN
  NBR @ NB @ =IF 2 STO ! THEN;

:INIT CLS ZAP RDF1 RDF2 AIR CADRE
  96 48500 DUP 0 POS ! C!
  10 NBR +! SC @ 10 * SC! 0 DIR ! 0 LON !
  0 NB ! CHAMPIS POMMES 0 STO ! KEY DROP;

:JEU INIT BEGIN
  AFFI CLAV FIN?
  POMME? DECALE 2000 LON @ 1+ / 0 DO LOOP
  EFFA STO @ UNTIL;

:CHENILLE RDF1 RDF2 AIR
  JEU
  12 15 PTC ."SCORE" SC?
  STO @ 1 = IF 0 NBR! 0SC! THEN
  15 15 PTC ."ENCORE?O/N"CR;

:O CHENILLE

:N QUIT
  
```

Le Forth de l'Oric ne comportant pas d'instruction de scrutation du clavier, il est donc nécessaire de créer un mot à cet effet :

```

: CLAV 769 C@
  DUP 223 = IF 1 DIR +! THEN
  191 = IF -1 DIR +! THEN
  DIR @ 0 < IF 3 DIR ! THEN
  DIR @ 3 > IF 0 DIR ! THEN
  DIR @ COEFF @ 0 POS @ +;
  
```

La dernière ligne comprend le tableau COEFF. Ce tableau regroupe tous les calculs de coordonnées :

```

4 DIM COEFF
  -40 0 COEFF !
  -1 1 COEFF !
  40 2 COEFF !
  1 3 COEFF !
  
```

L'illusion du déplacement du corps de la chenille est obtenue en affichant la nouvelle position de sa tête et en décalant tous les segments, à l'exception du dernier qui est effacé :

```

: AFFI 96 0 POS @ C!;
: DECALE
  -1 LON @ DO
  I POS @ I 1+ POS !
  -1 +LOOP 0 POS !;
: EFFA 32 LON @ 4 POS @ C!;
  
```

Les deux tests (rencontre avec une pomme ou un obstacle mortel) sont effectués par les mots POMME? et FIN? :

```

: POMME? DUP C@ 91 =
  IF ALLONGE 1 SC +! 1
  NB +! THEN NBR @ NB
  @ = IF 2 STO ! THEN !
  
```

Chaque pomme croquée se traduit par un allongement de trois segments du corps de la chenille. Le mot POMME? fait appel à la procédure ALLONGE :

```

: ALLONGE
  3 LON +!
  3 0 DO 0 POS @ DECALE
  LOOP;
  
```

Le mot FIN? provoque la destruction de la chenille :

```

: FIN?
  DUP C@ 91 > IF 1
  1000 0 SOUND 1 1 3 100
  
```

Fig. 3 (suite)... Une vitesse d'exécution multipliée par 10.

```

[PLAY] [-] LON [a] [DO]
98 [POS] [a] [C] 1000 0
[DO] [LOOP] -1 [+LOOP] -1
LON [a] [DO] 32 [POS] [a]
[C] 1000 0 [DO] [LOOP] -1
[+LOOP] 1 STO [ ] 0 LON [ ]
[EXPLODE] [THEN] [ ]

```

Le jeu lui-même est exécuté grâce à deux mots: JEUX et CHENILLE:

```
[ ] JEUX INIT [BEGIN] AFFI
```

```

CLAV FIN? POMME? DE-
CALE 500 LON [a] [1+] 0
[DO] [LOOP] EFFA STO [a]
[UNTIL] [ ]

```

```

[ ] CHENILLE RDF1 RDF2
AIR JEU 12 15 [PTC] [ ]
SCORE [ ] SC [ ]? STO [a] [ ]
[ ] [IF] 0 NBR [ ] 0 SC [ ]
[THEN] 15 15 [PTC] [ ] EN-
CORE? O/N [ ] [CR] [ ]
[ ] O CHENILLE [ ]
[ ] N QUIT [ ]

```

Conclusion

Cet exemple illustre bien les possibilités du langage Forth: ni panacée ni « super assembleur », ce langage rend la réalisation des programmes aussi aisée qu'en Basic (avec un peu d'entraînement...), mais avec des performances et une économie de mémoire surprenantes. ■

GAGNEZ UN JUPITER ACE LES REPONSES AUX QUESTIONS DE NOTRE PRECEDENT NUMERO

Décidément, le succès du Forth ne se dément pas ! Malgré la difficulté des questions posées, la rédaction croule de nouveau sous le poids du courrier...

Cependant, vous n'avez pas tous songé que la manipulation des nombres complexes nécessitait de redéfinir les diverses primitives de la pile pour qu'elles opèrent sur 8 octets.

Parmi les bonnes réponses, l'une des plus élégantes est celle de Mlle C. Garrido de Paris, qui est donc notre gagnante du mois.

Question n° 1

Créer une structure de contrôle adaptée à la gestion des nombres complexes peut poser certains problèmes au programmeur Forth. En effet, un nombre complexe (c'est-à-dire de la forme $x + iy$) occupe deux fois plus de place mémoire (8 octets) qu'un simple nombre réel (4 octets).

Il importe donc de définir d'abord un mot permettant de créer une variable complexe :

```

[DEFINER] VARCOMP
[SWAP] [ ] [ ] [SWAP] [ ] [ ]
[DOES] >
[ ]

```

Les parties réelles et imagi-

naires d'un nombre complexe, notées respectivement Re et IM, sont introduites en virgule flottante. Ainsi, pour créer la variable $3,5 + 8i$, on écrit :

```
3.5 8. VARCOMP X 1 ENTER
```

Le codage des nombres complexes sur 2×4 octets oblige à redéfinir les primitives [] [] [a] et [] qui opèrent sur 2 octets :

```

[ ] CO.
2 [SWAP] [ ] [DUP] 0 <
[IF]
[ELSE]
[ ] + [ ]
[THEN]
[ ] [ ] i [ ]
[ ]
[ ] CO@
[DUP] 2@ [ ] >R [ ] >R 4 [ ]
2@ [ ] >R [ ] >R
[ ]
[ ] CO!
[DUP] [ ] >R 2! [ ] >R 4 [ ] + 2!
[ ]

```

De même, les différentes primitives de gestion de la pile doivent être redéfinies pour manipuler 4 octets à la fois :

```

[ ] 2DROP
[ ] [DROP] [DROP]
[ ]
[ ] 2DUP
[ ] [OVER] [OVER]

```

```

[ ] 2SWAP
4 [ROLL] 4 [ROLL]
[ ]
[ ] 2OVER
4 [PICK] 4 [PICK]
[ ]
[ ] 2ROT
6 [ROLL] 6 [ROLL]
[ ]
[ ] 2@
[DUP] [a] [SWAP] 2+ [a]
[ ]
[ ] 2!
[ROT] [OVER] [ ] 2+ [ ]
[ ]
[ ] CODUP
2OVER
2OVER
[ ]

```

La redéfinition de ces primitives autorisant toutes les manipulations de la pile sur 4 octets, il est possible de créer les mots correspondant aux opérateurs complexes. A titre d'exemples, voici les mots pour les quatre opérations, la conjugaison, le calcul du module et de l'argu-

```

[ ] CO+
2ROT [ ] + [ ] >R [ ] >R [ ] +
[ ] >R [ ] >R
[ ]
[ ] CO-

```

Un « lutin fantôme » rendra possible l'animation graphique.

Initiation

```

>R >R 2 ROT 2SWAP
F-
2 SWAP R> R> F-
:
: INTER
2ROT 2ROT F* 2ROT
2ROT
F*
:
: CO*
8 0
DO
8 PICK
LOOP
INTER F+ >R >R
2SWAP
INTER 2SWAP F- R>
R>
:
: CO/
CODUP CODUP
FNEGATE CO* DROP
DROP >R >R
FNEGATE CO*
R> R> 2DUP 2ROT 2SWAP
F/ 2ROT 2ROT F/ 2SWAP
:

```

```

: CONJ
FNEGATE
:
: COMOD
CODUP FNEGATE CO*
DROP DROP
SQRT
:
: L'extraction de la racine car-
rée (SQRT) peut être ainsi définie :
:
: SQRT
1. 10 0
DO
2OVER 2OVER F/ F+
COOP
2SWAP 2DROP
: ARG
CODUP COMOD 2DUP
R> R> F/
2SWAP >R >R F/ 2SWAP
:

```

Question n° 2 :

Le « sprite » (lutin en français) doit être constitué de quatre caractères présents dans la

table du Jupiter Ace. La définition du « sprite » s'écrit :

```

DEFINER LUTIN
C C C C
DOES>
ROT ROT >R >R >R
I C@ I' I+ J
I I+ C@ I' I+ J I+
I 2+ C@ I' J I+
R> 3 + C@ R> R>
4 0
DO
AT I EMIT
LOOP
:

```

et s'utilise comme suit :

```

ASCII 1 ASCII 2 ASCII 3
ASCII 4 LUTIN

```

L'animation graphique est tout à fait possible en définissant un « lutin fantôme » composé de codes ASCII 32 (correspondant à l'espace).

5 à 7 lutins définis simultanément autorisent une animation raisonnable.

Roland DG

fabriqué par AVIDEX - Japan

la péri-informatique créative de demain



A/D/A
Le convertisseur
analogique - numérique;
un champ d'applications
étonnant

en promotion :
6 490 F T.T.C.

la table traçante
DXY - 100
haute performance à
utilisation professionnelle
mais à prix grand public
grand format 360x260
multiples fonctions intelligentes
interchangeabilité des couleurs
vitesse de traçage 70 mm/s

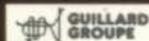
COMPU MUSIC

Le périphérique musical
qui compose et arrange.

pericomputer-france

distributeur exclusif

102, av. Jean-Jaurès 69367 Lyon Cédex 07. Tél. (7) 858.54.60, Télex 370127 F
Centre Région Parisienne 41, rue Charles-Fourier 94400 Vitry s/Seine, Tél. (1) 680.86.62



22,23,24 FÉVRIER 1984

5^{es} JOURNÉES MICRO-INFORMATIQUES DE GRENOBLE

Professionnels et passionnés de la micro-informatique, prenez de l'avance : allez découvrir les matériels et les technologies de demain aux 5^{es} Journées micro-informatique de Grenoble.

Economisez vos pas : en une seule visite, rencontrez plus de 70 exposants représentant quelque 140 marques qui vous proposeront les tout derniers micro-ordinateurs, leurs périphériques, leurs logiciels, leurs accessoires.

Choisissez votre information à la carte :

grâce à un programme de séminaires approfondis et de conférences spécialisées, trouvez les réponses aux questions que vous vous posez.

La micro-informatique évolue chaque jour. Alors, pour bien choisir et bien utiliser votre micro-ordinateur, rendez-vous à la première grande manifestation professionnelle de 1984 : les 5^{es} Journées Micro-Informatiques de Grenoble.

Si vous souhaitez recevoir le catalogue officiel des 5^{es} Journées, retournez votre carte de visite avec la mention "Catalogue des 5^{es} Journées Micro-Informatiques" au Cuefa, organisateur du salon, à l'adresse suivante :

*Cuefa, BP 53 X - 38041 Grenoble Cedex.
Ou téléphonez au (76) 54.51.63.*

SERVICE-LECTEURS N° 118



**Bien choisir, bien utiliser
votre micro-ordinateur.**

CUEFA





Vers le traitement de la connaissance

LES ORDINATEURS DE 5^e GENERATION

L'objectif principal à atteindre dans le cadre du projet « 5^e génération » est, rappelons-le, le développement d'un système orienté vers le traitement de la connaissance. La réalisation d'un système de base de données conceptuelles et de mécanismes de déduction logique associés en découle immédiatement. Les moyens pour y parvenir passent par la définition et le développement de nouveaux langages de programmation qui se substitueront aux langages conventionnels de type Von Neumann. Mais le traitement de la connaissance suppose également, pour des raisons d'efficacité, une amélioration notable des moyens de communication du système avec son environnement. Ces réalisations reposent sur une technologie qui, en l'état actuel du projet, semble définitivement être la technologie VLSI. D'où les cinq principaux domaines de recherche sélectionnés par les Japonais.

◀ Cette image digitalisée par ordinateur présente le désormais célèbre CRAY-1, un des super-ordinateurs existant aujourd'hui. (Doc. © 1983 Digital Productions - ACM Siggraph.)

Les nouveaux langages devront offrir la double possibilité de traitement parallèle et de vérification automatique des programmes. Des langages comme Prolog ou Lisp sont, aux yeux des Japonais, des candidats de premier choix. L'utilisation d'une version étendue de Prolog est d'ailleurs envisagée pour la mise au point d'un « langage noyau » constituant la base des logiciels futurs et destiné à servir de référence pour l'élaboration des nouvelles architectures. Il est prévu d'inclure dans cette version des capacités de spécification d'événements « parallèles », c'est-à-dire intervenant dans le cadre du traitement parallèle, ainsi que des fonctions plus évoluées appartenant au domaine de la connaissance ou du méta-raisonnement (encadré 1).

Processeurs de raisonnement logique

Les systèmes de traitement de la connaissance sont appelés à faire intervenir trois types de processeurs : les processeurs de raisonnement, les processeurs de bases de données conceptuelles et les processeurs d'interfaces (fig. 1).

Les processeurs de raisonnement logique, encore appelés processeurs d'inférence, sont présentés comme des machines très puissantes, vraisemblablement du type dit « à courant de données », et basées sur une technologie VLSI. Elles auront pour mission de contrôler les mécanismes de résolution des problèmes et de déduction logique. Le fonctionnement de ces mécanismes repose sur la mise en œuvre d'un langage noyau (dont une première version est basée sur Prolog, comme on l'a vu dans notre précédent numéro), muni de trois extensions : une extension de structuration des données, une extension méta-logique, permettant d'accéder à des fonctions de haut niveau telles que l'acquisition des

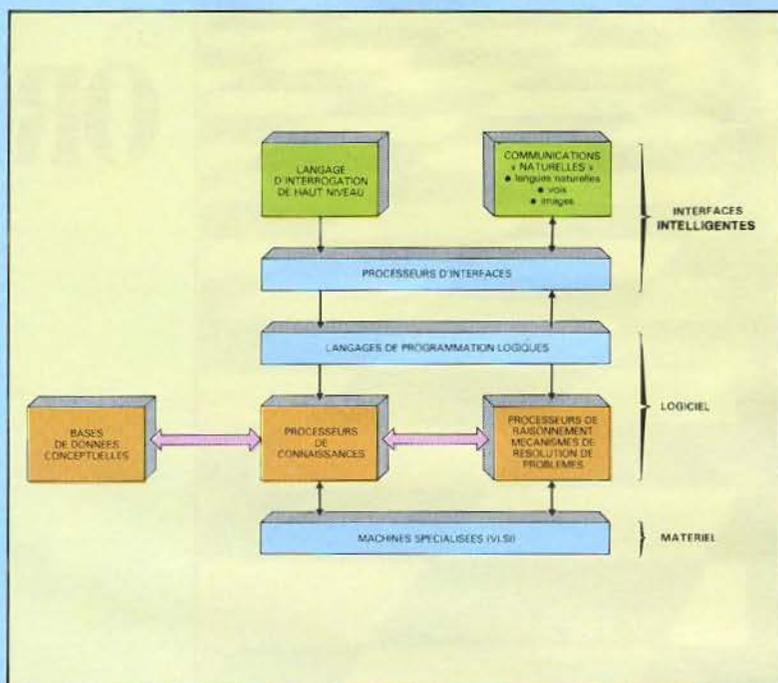


Fig. 1. — La structure des ordinateurs de cinquième génération est organisée autour de trois types de processeurs.

connaissances ou l'induction logique, et une troisième extension intervenant dans les procédures d'accès aux bases de données relationnelles.

Processeurs de bases de données conceptuelles

On rejoint ici les préoccupations des équipes qui, depuis une dizaine d'années, s'efforcent d'élaborer des systèmes de traitement de la connaissance à partir des techniques de l'Intelligence Artificielle. Le projet japonais envisage le développement de systèmes « coopératifs » où la résolution des problèmes s'effectue grâce à l'intervention de plusieurs « agents intelligents » accédant à des sources de connaissance distribuées. Le fonctionnement de l'« agent intelligent » est comparé ici à celui du parfait bibliothécaire qui sait localiser avec exactitude la source de la connaissance appropriée à la question posée, comment en extraire l'information utile et, éventuellement, comment résoudre le problème. Cette approche (traitement ré-

parti de la connaissance) est présentée comme un moyen de parer au gigantisme croissant des bases de données conceptuelles. Le système se compose alors de deux classes d'éléments : un mécanisme capable de raisonnement logique et un ensemble de bases de données organisées en grappes. La clef d'un tel système est évidemment l'élaboration d'un langage de représentation de la connaissance. Une telle démarche se situe dans le prolongement des développements déjà entrepris dans le cadre des Systèmes Experts.

Interfaces de communication intelligentes

Les réalisations les plus récentes en matière de dispositifs d'entrées/sorties constituent des progrès sensibles dans la maîtrise des communications

Seymour Cray (concepteur) et John Rollwagen (président) présentent la première carte électronique du futur super-ordinateur Cray-2. La taille de cette carte laisse augurer de celle du produit fini...



homme-machine. Néanmoins, les procédures sont encore bien lourdes et ne répondent qu'imparfaitement aux objectifs de la 5^e génération, en particulier en ce qui concerne la reconnaissance des messages transmis par des canaux « naturels ». Le développement d'interfaces intelligentes est donc nécessaire. Trois thèmes de développement sont envisagés :

- traitement des langues naturelles ;
- traitement de la voix ;
- traitement des images.

Si, aujourd'hui, le traitement de la voix (au moins dans le sens de la synthèse vocale) et le traitement de l'image ont déjà donné lieu à des réalisations opérationnelles, les tentatives entreprises dans le domaine du traitement des langues naturelles aboutissent à des résultats décevants. Les difficultés rencontrées proviennent principalement de l'insuffisance des modèles linguistiques théoriques proposés à ce jour. Au cours des années 1960, le modèle syntaxique de Chomsky avait servi de référence à la plupart des travaux concernant le traitement des langages. La structure des compilateurs (limités, encore une fois, par les contraintes architecturales du modèle de Von Neumann) reflète bien cette situation. Or, dès le début des années 1970, l'inadéquation d'un modèle essentiellement syntaxique apparaît : l'introduction d'une composante sémantique s'impose. En d'autres termes, la formalisation d'une langue ne peut se fonder sur une structure qui ferait l'économie d'une investigation sémantique. C'est du côté des modèles linguistiques logiques que se tournent les chercheurs, et, en particulier, les Japonais, qui s'appuient sur le modèle de la grammaire de Montague (**encadré 2**). Cette approche est loin de faire l'unanimité des théoriciens, qui ne considèrent pas le modèle de Montague comme satisfaisant. Mais les Japonais, qui ont déjà beaucoup investi dans des

Encadré 1

Prolog, un langage potentiel pour la 5^e génération

Le langage Prolog décrit un univers d'objets liés entre eux par des relations, prises, d'ailleurs, au sens large du terme : une relation qui ne s'applique qu'à un seul « objet » devient ici un attribut (ou une propriété) caractérisant l'objet.

La description de l'univers se fonde sur la déclaration de faits (relations entre objets) ainsi que sur la spécification de règles permettant d'affirmer qu'un fait découle d'un ou de plusieurs autres. Cette structure dérive naturellement de la logique des prédicats, base conceptuelle de Prolog. Un fait sera formalisé par un prédicat à un ou plusieurs arguments, selon le nombre d'objets mis en cause.

Par exemple, pour exprimer le fait que « Micro-Systèmes » est une revue d'informatique, on écrirait :

revue-d'informatique (« Micro-Systèmes »)

C'est un prédicat à une place. Un prédicat à deux places s'écrirait :

rédacteur-en-chef (Dave-Habert, « Micro-Systèmes »)

Actualisation du prédicat plus général :

rédacteur-en-chef (X, Y)

décrivant l'ensemble des faits « vrais » : X est le rédacteur en chef de la revue Y. On peut donc, par exemple, créer sous cette forme une base de données en construisant la liste des faits « vrais » : rédacteur-en-chef (X,Y). Un fait comme :

rédacteur-en-chef (Georges-Marchais, Telesoft)

sera déclaré « faux » après comparaison avec la base de données.

Une base de données peut aussi comporter des règles d'inférence permettant de déduire la valeur de vérité d'un fait, d'après celle d'un ou de plusieurs autres. Ainsi, par exemple :

sportif(X) → pratique (X,Y), sportif(Y)

décrivant la conjonction de deux conditions qui déterminent la valeur de vérité du fait « X est un sportif ».

Le langage Prolog est bien adapté à la résolution des problèmes. On procède en posant un fait sous la forme d'une question.

Prolog analyse les faits enregistrés dans la base de données et procède à l'actualisation progressive des variables en observant les règles d'inférence éventuellement présentes dans la base de données.

On peut succinctement illustrer le mécanisme d'exploration de la base de données à l'aide d'un exemple :

Soit une base de données contenant les faits suivants, traduits en Prolog :

Annie est une fille	(1) fille (Annie) → ;
Sabine est une fille	(2) fille (Sabine) → ;
Laurence est une fille	(3) fille (Laurence) → ;
Annie aime les violonistes	(4) aime (Annie, X) → joue (X, violon) ;
Laurence aime les trompettistes	(5) aime (Laurence, X) → joue (X, trompette) ;
Annie est stressée	(6) stressé (Annie) → ;
Sabine est cool	(7) cool (Sabine) → ;
Laurence est cool	(8) cool (Laurence) → ;
Annie a 17 ans	(9) âge (Annie, 17) → ;
Sabine a 27 ans	(10) âge (Sabine, 27) → ;
Laurence a 20 ans	(11) âge (Laurence, 20) → ;
Eric joue de la trompette	(12) joue (Eric, trompette) → ;

Un journal publie l'annonce (imaginaire) suivante :

« Si tu es une nana cool, si tu as moins de 25 berges et si tu aimes les mecs qui jouent de la trompette, alors, écris-moi. Eric. »

Le problème posé est de savoir si Eric a des chances d'entrer en relation avec quelqu'un. On ajoute alors à la base de données la règle qui traduit l'annonce :

(13) en-relation(Eric,U) →
 fille(U), cool(U), age(U,Z), inf(Z,25), aime (U,V), joue(V,
 trompette);

et on pose la question « avec qui Eric peut-il entrer en relation ? », ce qui se traduit par :

en-relation(Eric, U);

Prolog trouve dans la base de données une clause comportant le prédicat « en-relation ». C'est une règle dont tous les objectifs (les faits situés à droite) doivent être satisfaits. Prolog cherche donc à satisfaire, l'un après l'autre, les objectifs de la règle (13). Dès qu'un objectif est satisfait, la clause correspondante est « marquée » dans la base de données et la variable est « actualisée ». En cas d'échec, la variable cesse d'être actualisée, et Prolog cherche à satisfaire à nouveau l'objectif précédent en poursuivant l'exploration de la base de données à partir de la marque du dernier objectif satisfait.

Voici le principe du déroulement des opérations :

Etape	Objectif à satisfaire	Résultat après exploration de la base de données
1	fille(U)	U actualisé en Annie.
2	cool (Annie)	Echec. U cesse d'être actualisé. Retour à objectif précédent.
3	fille(U)	U actualisé en Sabine.
4	cool (Sabine)	Satisfait.
5	âge (Sabine, Z)	Z actualisé en 27.
6	inf(27,25)	Echec. Z cesse d'être actualisé. Retour à objectif précédent.
7	âge (Sabine,Z)	Echec (on explore la suite de la base de données). Retour à objectif précédent.
8	cool (Sabine)	Echec (on explore la suite de la base de données). U cesse d'être actualisé. Retour à objectif précédent.
9	fille(U)	U actualisé en Laurence.
10	cool (Laurence)	Satisfait.
11	âge (Laurence,Z)	Z actualisé en 20.
12	inf(20,25)	Satisfait.
13	aime (Laurence,V)	Règle (5). recherche objectif joue (V, trompette). Objectif satisfait. V actualisé en Eric. Objectif 13 satisfait.
14	tous les objectifs de la règle 13 sont satisfaits. D'où la réponse : U=Laurence	

On remarque que le déroulement du processus est équivalent à l'exploration d'un arbre : de la racine vers les feuilles en cas de succès, en sens inverse en cas d'échec. Le domaine d'application de Prolog est celui des structures arborescentes (fig. A).

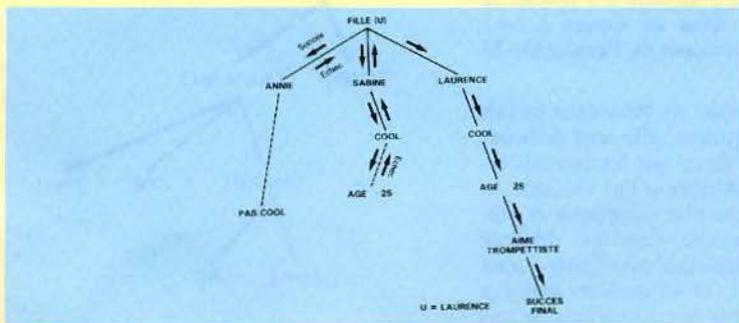


Fig. A. — Le fonctionnement du programme de démonstration peut être considéré comme une recherche arborescente.

langages de type logique comme Prolog, voient dans ce choix l'opportunité d'un rapprochement fécond entre un langage de développement et un modèle de grammaire, tous deux fondés sur la logique.

Incidemment, les résultats des recherches entreprises dans ce domaine ouvrent la voie au développement de deux types d'applications jugées fondamentales : la traduction automatique et les systèmes d'interrogation de bases de données.

Implications technologiques

Les contraintes technologiques découlent, d'une part, d'une architecture basée sur la multiplication des fonctions et des processeurs spécialisés, et, d'autre part, de la nécessité d'accroître considérablement les vitesses de traitement. Les futurs systèmes pourront en effet comporter plusieurs milliers de modules reliés les uns aux autres par des réseaux de communication. Les modules pris individuellement auront la responsabilité de l'exécution des opérations de base dans des domaines précis : traitement des connaissances, opérations logiques (déduction, induction), accès aux bases de données, etc. Ces modules devront être hautement intégrés, ce qui conduit naturellement au choix d'une technologie VLSI. Le problème crucial est cependant de savoir quelles fonctions implémenter, et sur quels chips. C'est cette préoccupation qui conduit les Japonais à prévoir le développement d'un système de conception assistée par ordinateur pour la réalisation de tels chips.

En ce qui concerne les performances, il est impossible de ne pas évoquer les technologies nouvelles telles que les jonctions GaAs ou Josephson. Le gain en vitesse par rapport aux technologies classiques à base de silicium est d'environ un ordre de grandeur. Malheureusement, on ne

Encadré 2

Le modèle de Montague : une grammaire booléenne

Montague propose un modèle de langue fondé sur une logique à deux valeurs (vrai/faux). Le système comprend deux composantes : l'une syntaxique et l'autre sémantique.

La composante syntaxique fait intervenir neuf catégories syntaxiques fondamentales, qui diffèrent sensiblement des catégories classiques. On trouve, par exemple :

- l'ensemble des noms propres et des variables individuelles,
- l'ensemble des verbes à une place (marcher, dormir, ...)
- l'ensemble des verbes à deux places (aimer, regarder, ...) etc.

Des règles de formation permettent d'engendrer les phrases syntaxiquement correctes ; l'ordre d'application de ces règles induit des arbres qui se distinguent des indicateurs syntagmatiques des grammaires génératives, comme on peut le voir dans l'exemple suivant avec l'analyse de la phrase (fig. B) :

« Paul avait un canard sur le feu »

Sur le plan sémantique, le système de Montague s'appuie sur des règles qui déterminent la valeur de vérité d'une phrase syntaxiquement bien formée. Le modèle est formalisé par un quadruplet (I, M, E, R) où I est un ensemble d'individus, M un ensemble de mondes, E une fonction d'évaluation et R une relation binaire sur les éléments de M. La fonction d'évaluation, E, joue, dans ce système, un rôle prépondérant, puisque c'est cette fonction (complexe) qui assigne aux phrases leur valeur de vérité après analyse des constituants. L'analyse porte sur les prédicats rencontrés. Pour des prédicats à une place, comme « Paul mange », la fonction associe un ensemble de couples pris dans (I x M) et qui définissent les « mangeurs » dans les différents mondes. Ce qui permettra d'affecter la valeur « vrai » à une phrase comme « Paul mange », et une valeur « faux » à une phrase comme « la table mange ». Pour les prédicats à n places, la fonction E est définie dans un espace à n+1 dimensions, pour tenir compte de l'ensemble M des mondes.

Il reste que la grammaire de Montague ne fait pas l'unanimité des linguistes ; elle rend difficilement compte, en effet, de ce que les spécialistes appellent les « présuppositions ». Par exemple, la phrase « Isabelle ne fume plus » implique le présupposé : « Avant, Isabelle fumait ». Malgré tout, l'intérêt que les Japonais manifestent pour le modèle de Montague (et les modèles logiques en général) s'explique par une formalisation très proche de celle employée par un langage comme Prolog, par exemple, de type prédicatif. ■

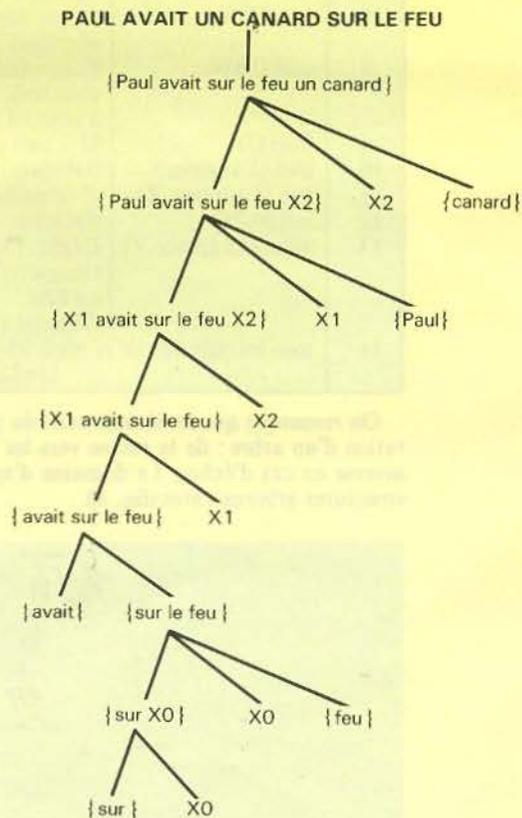
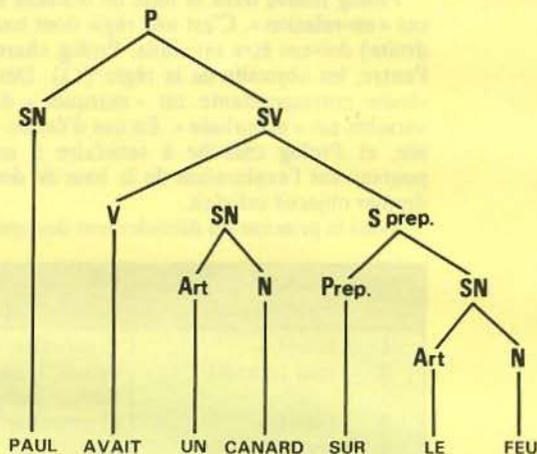


Fig. B. - Décomposition d'une phrase selon la grammaire de Montague.

pense pas pouvoir être en mesure de réaliser des circuits VLSI avec de telles technologies avant au moins dix ans. Le choix du silicium n'est donc pas, pour l'instant, remis en cause.

L'état actuel des réalisations dans le monde

Tout ce qui vient d'être exposé décrit les objectifs du grand projet de la 5^e génération tels qu'ils ont été fixés, principalement par les Japonais. Qu'en est-il des réalisations ? Où en sont les groupes de recherche et de développement qui travaillent sur le sujet dans le monde ? Dans ce qui suit, nous allons examiner brièvement les principaux résultats acquis.

■ Japon

Le calendrier établi par les promoteurs du projet « 5^e génération » prévoit un développement en trois phases. La première a commencé en juillet 1982, avec l'ouverture à Tokyo d'un Laboratoire de recherche pour la cinquième génération, l'ICOT (Institute for new generation Computer Technology). Ce laboratoire, patronné par le ministère japonais du Commerce et de l'Industrie, fonctionne en étroite coopération avec les laboratoires de recherche du Nippon Telephone and Telegraph, l'équivalent japonais de nos Postes et Télécommunications.

La première phase du projet est consacrée au développement d'un processeur séquentiel d'inférence et d'un prototype de système de base de données relationnelles.

Le processeur séquentiel d'inférence, le SIM (Sequential Inference Machine), est conçu à partir d'une architecture classique de Von Neumann. Le système fonctionne avec une version préliminaire du langage noyau basé sur Prolog, incluant les extensions décrites plus haut (structuration des données, capacités méta-logiques, interface

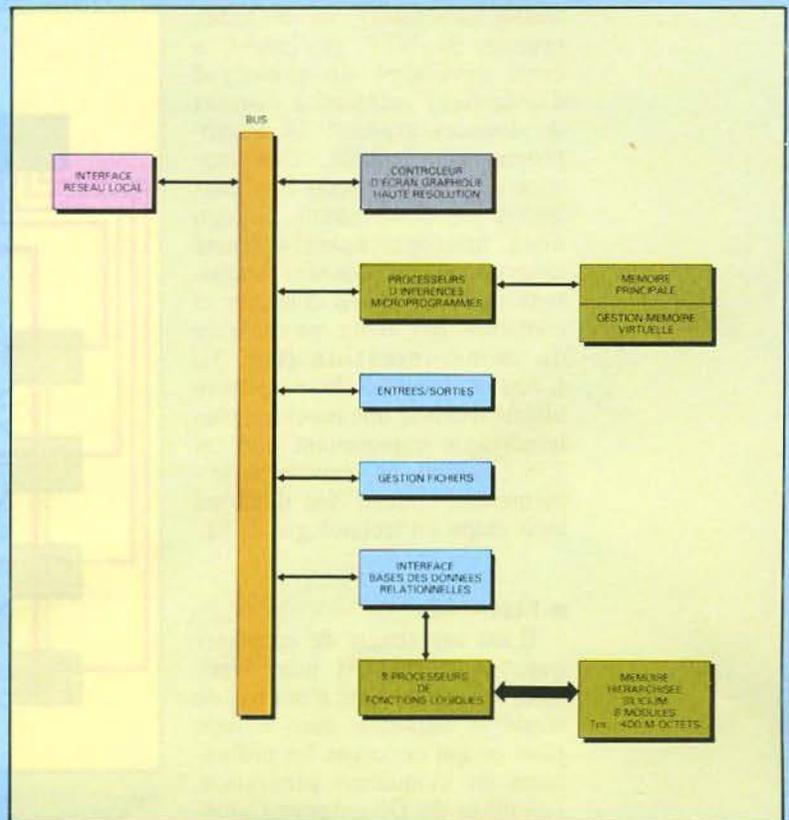


Fig. 2. - Le projet « SIM » est considéré au Japon comme une étape expérimentale destinée principalement au développement avancé de logiciels et à la définition d'architectures appropriées au traitement de la connaissance et aux processus d'inférence. Malgré sa structure de type Von Neumann, cette machine entre donc bien dans le cadre du projet « 5^e génération ». Elle sera remplacée dans une étape ultérieure par une machine parallèle à courant de données, le « PIM » (« Parallel Inference Machine »).

avec une base de données relationnelles). Une première version du langage, adaptée cette fois à une architecture parallèle, remplacera dans une étape ultérieure cette version préliminaire.

Un prototype de base de données relationnelles est incorporé dans le système. Ce prototype comporte huit processeurs chargés de traiter les fonctions de relations entre fichiers, ainsi qu'un ensemble de mémoires hiérarchisées comprenant 400 méga-octets de mémoire à semi-conducteurs et 10 giga-octets de mémoire de masse.

L'ensemble s'articule selon le schéma de la figure 2. Une deuxième étape prévoit la réalisation d'un processeur d'inférence à architecture parallèle (PIM, Parallel Inference Machine) abandonnant cette fois le modèle de Von Neumann. Les

caractéristiques de ce processeur ne sont, cependant, pas encore fixées. En outre, il semblerait que les architectures parallèles déjà réalisées au laboratoire, si elles sont bien adaptées à des langages fonctionnels non procéduraux (comme Lisp, par exemple), ne permettent pas à Prolog d'offrir des performances meilleures qu'avec les architectures conventionnelles. Ceci pose un problème de fond quant au choix du langage idéal. En attendant, une machine « parallèle » expérimentale à courant de données, comportant dix processeurs, est envisagée...

Les machines à courant de données font d'ailleurs l'objet de recherches intensives dans d'autres centres japonais (1). Le Musashino Electrical Communi-

(1) « Electronics », Juin, 16, 1983.

cation Laboratory, un des laboratoires de NTT, justement, a ainsi développé un prototype d'ordinateur vectoriel à courant de données utilisant 34 microprocesseurs Z 8001. Une matrice de seize éléments interconnectés et comprenant chacun deux microprocesseurs traite programmes et données transitant en lignes et en colonnes et contrôlés par deux processeurs de communication (fig. 3). L'équipe projette de construire ultérieurement une machine plus importante comprenant 128 ou 256 éléments de traitement implantés chacun sur deux ou trois chips, en technologie VLSI.

■ Etats-Unis

Il est surprenant de constater que, contrairement aux Japonais, les Américains n'ont pas de stratégie nationale bien définie pour ce qui concerne les ordinateurs de cinquième génération. Les plans du Département américain de la Défense, mentionnés plus haut, mis à part, les recherches entreprises ne semblent pas répondre à un dessein unifié et mûrement réfléchi, comme au Japon, mais plutôt suivre les inspirations de l'industrie privée. Pour schématiser, le projet américain de 5^e génération, c'est la réunion des efforts en matière d'Intelligence Artificielle et des développements poursuivis, aussi bien dans les universités que dans le secteur privé, dans le domaine des super-calculateurs à architecture parallèle ou à courant de données. Mais l'objectif visé se limite à l'amélioration drastique des performances et ne se réfère pas à l'élaboration d'une philosophie nouvelle du traitement de la connaissance. La conclusion d'un article paru dans le journal « Infoworld » accentue le contraste avec l'approche japonaise :

« La plupart des rapports américains sur le projet 5^e génération mettent l'accent sur la compétition croissante entre les constructeurs américains et ja-

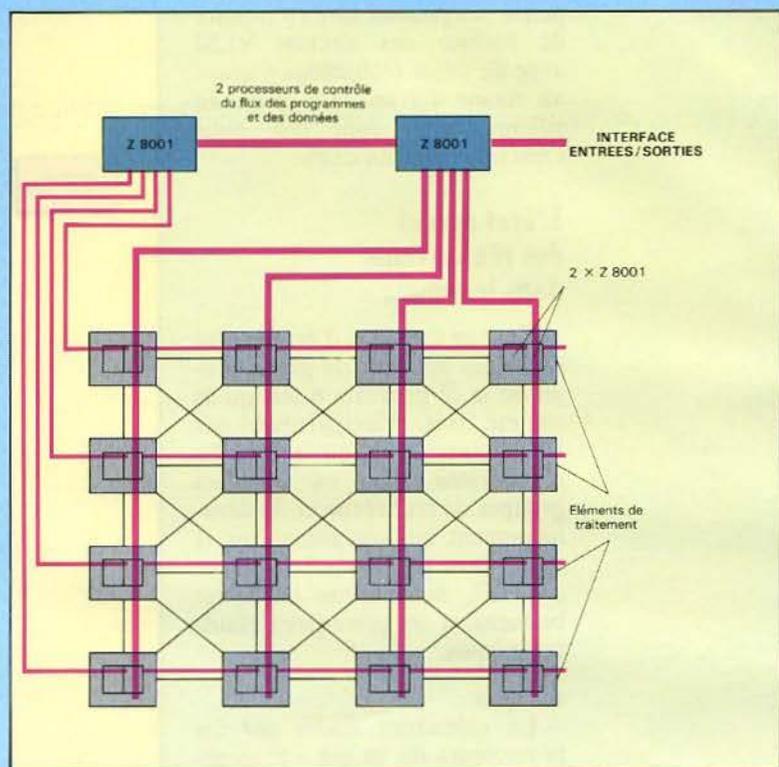


Fig. 3. - Le prototype « Eddy » du Musashino Electrical Communication Laboratory (Japon). C'est un ordinateur vectoriel à courant de données comportant 16 éléments de traitement interconnectés, composés chacun de deux microprocesseurs Z 8001. Deux autres Z 8001 assurent le contrôle de la circulation des programmes et des données, en lignes et en colonnes. (Doc. « Electronics », 16 juin 1983).

ponais. Malheureusement, la plupart des observateurs oublient de poser une question bien plus importante :

« Les nouvelles générations de machines vont-elles améliorer la manière dont nous vivons, dont nous travaillons, dont nous nous distrayons ? Ou bien vont-elles apporter avec elles plus de chômage, et des structures sociales encore plus stratifiées ? En même temps que nous développons des machines plus « intelligentes » pour nous servir, allons-nous devenir nous-mêmes des serveurs ou des accessoires de ces machines ? » (2)

Quelques efforts ont cependant été entrepris pour tenter de coordonner les recherches. C'est ainsi qu'à l'initiative de Control Data quelques firmes ont constitué un consortium, le MCE (Microelectronics and Computer Technology Enterprises), destiné

à favoriser les transferts technologiques et à éviter les duplications de thèmes de recherche. Malgré tout, il semble bien qu'universités et compagnies privées s'accommodent parfaitement d'une démarche solitaire.

Il en résulte un éparpillement des projets. Mais deux tendances opposées apparaissent. Dans les universités, les efforts portent essentiellement sur les architectures parallèles et les machines à courant de données, alors que, chez les constructeurs privés, on se méfie d'une telle approche et on cherche simplement à améliorer les techniques conventionnelles, basées sur les concepts de Von Neumann (encadré 3). Il demeure que les informations sont rares. Encore une fois, les firmes américaines répugnent à parler

(2) « Infoworld », vol. 5, n° 30, July, 25, 1983.



Le « Cyber 205 », un super-ordinateur de la firme Control Data.

Vers les super-calculateurs ?

Les centres de recherche américains s'intéressent plus aux super-calculateurs qu'aux ordinateurs de 5^e génération. De nombreuses universités élaborent actuellement des machines à architecture parallèle. L'université d'Illinois, par exemple, avec le projet « Cedar », une machine comportant deux niveaux de grappes de processeurs. Les grappes du plus haut niveau sont organisées selon une architecture à courant de données, tandis que les grappes du deuxième niveau ont une structure classique de Von Neumann, avec mémoires locales et réseau local d'interconnexion. L'université Purdue (Indiana) a dans ses cartons le « Blue CHIP », qui présente la particularité d'être constitué d'un réseau de processeurs pouvant être reliés entre eux selon des configurations programmables (d'où le nom CHIP, pour « Configurable Highly Parallel computer »). A l'université de Caroline du Nord, l'équipe de Gyula Mago développe un ordinateur dont l'architecture sera organisée selon un arbre binaire « inversé » : les processeurs sont situés aux extrémités terminales de l'arbre (les « feuilles ») tandis que les contrôleurs de ressources sont situés à la racine et aux nœuds. Un cycle machine comprend plusieurs « vagues » d'informations traversant l'arbre de la racine vers les feuilles et vice-versa.

Instructions et données sont traitées au niveau des nœuds. Dans le projet de Mago, il est prévu d'utiliser un langage proposé par J. Backus en 1978, le langage FFP (« Formal Functional Programming Language »). Dans ce langage, l'unité de traitement est l'« application », et l'exécution d'un programme consiste à réduire les applications jusqu'à leur forme ultime en expressions irréductibles (constantes). Ce langage est donc de type « récursif ».

Du côté des firmes privées, le scepticisme semble cependant l'emporter, principalement à cause de l'énorme investissement en logiciel que présuppose une architecture fondée sur de nombreux processeurs fonctionnant en parallèle. Sans doute, Cray Research Inc, CDC, Denelcor Inc., ont-ils des projets en cours ; mais le problème demeure : comment occuper efficacement tous ces processeurs ?

des ordinateurs de cinquième génération (business oblige).

■ Europe

En Europe, moins encore qu'aux Etats-Unis, il n'y a pas de politique particulière « 5^e génération ». Cependant, à l'initiative de la CEE, l'idée d'un programme européen de recherche dans le domaine des techniques de l'information a été lancée et a donné lieu à ce que l'on connaît aujourd'hui sous le nom de programme « Esprit ». Cinq directions de recherche sont prévues : micro-électronique, logiciel, traitement de l'information, bureautique, conception assistée par ordinateur. Malheureusement, les Dix n'arrivent pas à se mettre d'accord sur le montant des crédits à affecter au projet, dont le lancement a été encore retardé lors de la réunion du 26 octobre 1983, suite à l'attitude restrictive de la France (3).

(3) Les représentants français ont finalement accepté, le 5 novembre, une proposition de budget de 700 millions d'Ecu, sur cinq ans, soit environ 600 millions de dollars (« Le monde » du 8 novembre 1983).

Les recherches continuent cependant, en ordre dispersé, et avec des ressources modestes. Des trois principaux pays intéressés (Grande-Bretagne, France, RFA), la Grande-Bretagne se situe sans doute en tête du peloton, avec une certaine avance, à la fois dans le domaine du traitement parallèle et dans celui des langages de programmation adaptés aux architectures parallèles. Plusieurs projets en cours de développement doivent être mentionnés. Ainsi, l'université de Manchester travaille actuellement sur une machine à courant de données de type MIMD, considérée comme particulièrement adaptée à la mise au point des langages propres aux ordinateurs de 5^e génération. Une autre approche est suivie à l'université de Newcastle où l'on s'emploie au développement de chips permettant l'intégration des concepts du traitement parallèle dans une structure conventionnelle de Von Neumann. Un compromis entre architecture à courant d'instructions et à courant de données ; le langage associé est une synthèse entre Basic, Lisp et certaines caractéristiques du système d'exploitation Unix (un système de gestion de fichiers autorisant un adressage contextuel des fichiers). Cette approche, que l'on retrouve également dans certains projets américains, illustre la prudence des chercheurs occidentaux qui hésitent à faire des choix radicalement révolutionnaires, et explique, dans une certaine mesure, la réticence observée dans ces milieux à l'égard du projet japonais.

D'autres projets significatifs sont également en cours de développement, au Britain's Imperial College, par exemple, où a été réalisé l'ordinateur « Alice » (4). Ici, les concepts classiques de Von Neumann sont radicalement abandonnés. Données et instructions associées circulent par paquets appelés à être traités simultanément par un groupe de processeurs interconnectés. Le

prototype utilise seize processeurs ; mais il est possible d'étendre ce type d'architecture à des systèmes comportant plusieurs milliers de processeurs. Ces processeurs spéciaux sont appelés « transputers » et sont développés par la firme Inmos à Bristol. Ils se différencient des microprocesseurs classiques par une architecture basée sur l'accès mémoire direct, au détriment des bus conventionnels. Ils sont particulièrement adaptés à des configurations distribuées fonctionnellement. Le langage associé, « Hope », est un langage fonctionnel comparable à Lisp, indépendant des caractéristiques du matériel ; comme tous les langages de ce type, l'ordre dans lequel les instructions sont exécutées est indéterminé.

En France, outre le projet « Mariane », réunissant les efforts de l'Inria, de l'Onera-Cert et de plusieurs compagnies informatiques (Bull, Sintra) pour la mise au point d'un supercalculateur de type MIMD dont une première réalisation devrait voir le jour vers 1987, de nombreux laboratoires et centres de recherches concentrent leurs efforts sur les problèmes de l'Intelligence Artificielle et de la reconnaissance des formes. Sans pouvoir citer tous les établissements impliqués, mentionnons l'Institut de programmation de l'université Paris VI, le laboratoire Cerfia, université Paul-Sabatier, à Toulouse, l'université de Paris-Sud, le Centre de recherche en informatique de Nancy, le Laboratoire d'automatique et d'analyse des systèmes (CNRS), etc.

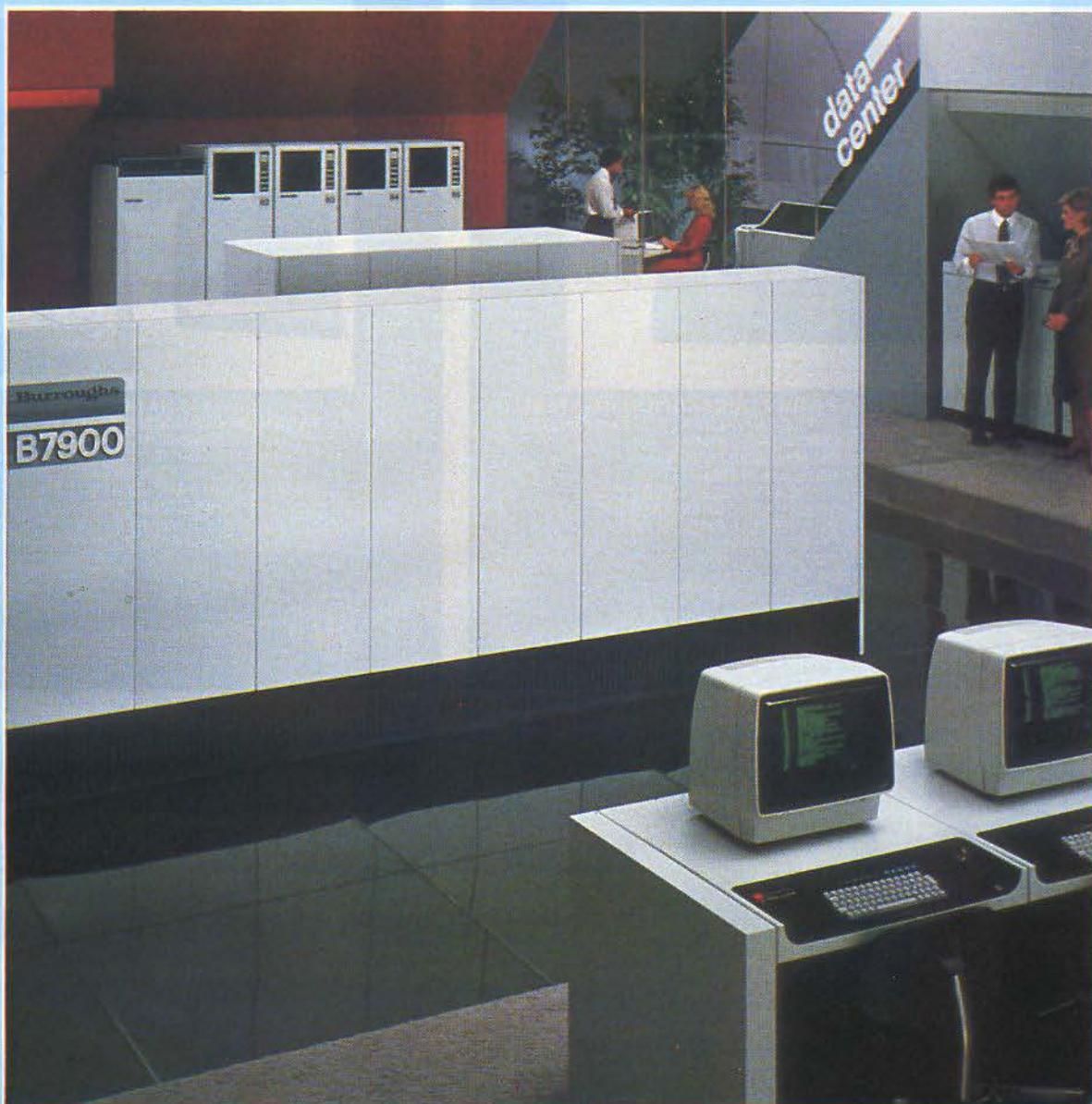
Les travaux du Centre d'études et de recherches de Toulouse (CERT) représentent une importante contribution française à l'étude des machines à courant de données. Le projet LAU (Langage à Assignment Unique) vise la réalisation d'un ordinateur à courant de données comportant 32 éléments de traitement reliés par l'intermédiaire de six bus externes. La capacité

totale est de 64 K-mots répartis en huit blocs de mémoires locales à semi-conducteurs. L'originalité de l'approche des chercheurs toulousains réside dans le concept de programmation mis en œuvre. Un « langage à assignation unique » (LAU) impose en effet qu'une variable ne figure dans la partie gauche que d'une seule instruction dans le corps d'un module de programme. Ceci permet au système de détecter la dépendance relative des arguments d'une instruction à l'autre et, par conséquent, de déterminer lesquelles peuvent être exécutées en parallèle. Un prototype à quatre processeurs a été réalisé à des fins d'évaluation.

En Allemagne fédérale, le ministère de la Recherche et de la Technologie subventionne plusieurs projets également orientés vers l'élaboration d'ordinateurs à courant de données.

L'université de Francfort et l'université technique de Berlin-Ouest sont les principaux centres d'activité. C'est à Berlin, cependant, que les travaux semblent les plus avancés, avec la mise au point de deux multiprocesseurs, à architecture parallèle et à courant de données. L'une de ces machines est spécialisée dans le traitement des signaux et des images. Sur le plan du logiciel, l'équipe berlinoise a développé une extension de Pascal appropriée au traitement parallèle des données définies comme des objets. Pour l'une des machines (« Starlet »), la structure de ces objets est arbitrairement définie par l'utilisateur ; pour l'autre (« MAC », spécialisée dans le traitement des signaux et des images), la structure des objets est définie par le système. En fait, les réalisations allemandes s'apparentent davantage à des développements de super-calculateurs qu'à des recherches relevant de la cinquième génération.

(4) - *Electronics*, February, 24, 1983.



L'ordinateur de haut de gamme de la société Burroughs : le B 7900.

Nos conclusions

Il apparaît, au vu de cette présentation, que l'attitude vis-à-vis de la « cinquième génération » est variable selon les nations ou les groupes de recherches. Alors que les Japonais y voient un pari dont l'enjeu économique est énorme (en effet, les premiers à maîtriser les concepts impliqués verront sans doute leurs travaux couronnés de contrats probablement proportionnels à leurs investissements), les pays occiden-

taux semblent hésiter à s'engager dans cette course. Les uns n'y voient qu'un « bluff » économique (dont on ne saisit d'ailleurs pas l'objet), alors que d'autres estiment que ce projet « n'est que le rassemblement des projets de recherches les plus avancés, tels la reconnaissance des formes, la synthèse vocale, les systèmes experts, etc. ».

Heureusement, cette inertie semble devoir être vaincue. Les Anglo-Saxons (U.S.A., Grande-Bretagne) ont visiblement décidé

de relever le défi, bien que d'une manière encore non concertée, de nombreuses équipes effectuent des recherches plus ou moins proches de ce projet.

Quant à la France, malgré certains travaux non négligeables, il reste à se demander si elle ne va pas, encore une fois, se laisser distancer... parce que ses chercheurs ne « croient pas » à l'existence du problème ! ■

P. GOUJON

P 8000



- P 8000 PROGRAMMATEUR DE PRODUCTION 8 COPIES SIMULTANÉES
- ACCEPTE TOUTES LES EPROMS NMOS DE LA 2704 A LA 27128 EN STANDARD
- MEMOIRES EPROM TRI-TENSION
- MEMOIRES EPROM MONO-TENSION
- EEPROM 48016, HMOS 27640
- MENU D'UTILISATION AFFICHE SUR LED
- AUTO TEST, TEST DE VIRGINITE PROGRAMMATION
- CHECKSUM, VERIFICATION, EFFACE EEPROM 48016.
- 8 K OCTETS DE RAM
- ENTREE RS 232 (FORMAT INTEL OU MOTOROLA)
- (DISPONIBLE SUR STOCK)



5, PASSAGE COURTOIS - 75011 PARIS - TEL 379.36.17
TELEX 270618 OF PARIS GIII258

EP 4000



- DE LA 2704 A LA 2732 EN STANDARD
- SORTIE POUR MONITEUR AVEC EDETEUR DE TEXTES
- AFFICHAGE LED 8 DIGITS
- ENTREE/SORTIE - RS 232 C - TTL - PARALLELE
- SORTIE POUR SAUVEGARDE SUR CASSETTE
- EMULATEUR D'EPROM AVEC CABLE SANS OPTION
- OPTIONS. 2732 A - 2764 - 27128. BIPOLAIRE
- GARANTIE 2 ANS
- IDEAL POUR LE DEVELOPPEMENT.



5, PASSAGE COURTOIS - 75011 PARIS - TEL 379.36.17
TELEX 270618 OF PARIS GIII258

SERVICE-LECTEURS N° 119

Réguvolt[®]
recommandé par les grands
constructeurs d'ordinateurs pour
éviter les pannes inexplicables.



Formation continue à la micro-informatique

Nous proposons 3 possibilités :



photo Gunhild Bull

■ Journée d'initiation à la micro-informatique.

Elle a pour objet de montrer, à travers la programmation (avec travaux pratiques) et à travers des applications, les possibilités et les limites de la micro-informatique.

Dates :
Lundi 13 fév. 1984
Lundi 19 mars 1984
Prix de participation :
850 F HT

■ Stage de 1 semaine de programmation BASIC.

Avec travaux pratiques (un micro-système 64 K pour deux participants). En fin de stage, on sait établir un programme de gestion de fichier avec consultation en temps réel. Ce stage ne nécessite pas de connaissance de départ en informatique.

Dates :
du 13 au 17 fév. 1984
du 19 au 23 mars
Prix de participation :
4760 F HT

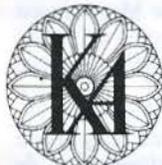
■ Stage fichiers et Basic avancé.

consacré à l'organisation, à la programmation et à l'exploitation de fichiers sur disquettes magnétiques, à travers l'étude du Disk Operating System APPLE IIe Travaux pratiques sur micro-systèmes (un 64 K + lecteur de disquettes pour deux participants).

Ce stage nécessite :

- soit d'avoir suivi le stage de 1 semaine de programmation au préalable ;
 - soit d'avoir une bonne connaissance théorique et une sérieuse pratique de BASIC APPLE IIe
- du 26 au 28 mars 1984
du 23 au 25 juillet 1984
Prix de participation : 3680 F HT

Le nombre de places pour chaque stage est strictement limité à la fois pour la qualité de l'enseignement et par les contraintes du matériel. Un support de cours très complet est fourni. Déjeuners pris en commun, compris.



L'informatique douce

*Renseignements et inscriptions à KA - 212 rue Lecourbe
Téléphone 533.13.50
Programmes détaillés sur demande.

Le calendrier des stages pour l'année 1984 est disponible.

*L'informatique douce est une marque déposée de la société KA.

SERVICE-LECTEURS N° 120

De petites causes, un orage, un délestage, une réparation sur la ligne, vos propres équipements électriques peuvent produire de grands et fâcheux effets sur votre ordinateur, opérations à recommencer, programmes détruits ou carrément votre ordinateur en panne...

Pour éviter ces problèmes, les grands constructeurs d'ordinateurs comme Wang, NCR, Burroughs ou Philips, d'autres encore, recommandent de monter un Réguvolt.

Le Réguvolt assurera une alimentation saine et constante à votre ordinateur, le protégera de toute pollution et lui permettra de faire la preuve de sa fiabilité.



MCB

11, rue Pierre-Lhomme - B.P. 65 - 92404 Courbevoie
Téléphone 788.51.20 - Télex 620284 MCB

L'EDEN DE SMALLTALK

Sur une colline de Palo Alto, non loin du campus de Stanford, en Californie, se trouve un centre de recherches de la firme Xerox. Là sont conçus des produits technologiques pour les prochaines décennies. L'informatique y occupe une place prépondérante : les préoccupations vont de l'étude des circuits intégrés jusqu'aux répercussions cognitives de la pratique informatique, en passant par la mise au point d'ordinateurs et le développement de langages de programmation.

C'est dans ce centre qu'une équipe de recherche développe, depuis une dizaine d'années, l'environnement Smalltalk qui représente une approche très originale et supporte une programmation très conceptuelle. Même si les utilisateurs de micro-ordinateurs n'en verront pas immédiatement une version adaptée à leur matériel – comme il en est pour Pascal, Forth ou Logo – nous avons voulu savoir à quoi ressemble l'univers informatique tel que les chercheurs nous le promettent.

Le langage Smalltalk a été développé à partir des années 1970 au centre de recherches de la firme Xerox à Palo Alto (Parc) sous l'impulsion d'Alan Kay. Il s'agissait de créer un outil susceptible d'être utilisé à la fois pour enseigner la programmation et pour développer des activités éducatives. Le groupe de recherche s'appelait alors « Learning Research Center » (LRC).

Petit à petit, les préoccupations sous-jacentes à la construction de Smalltalk ont évolué. Il y a quelques années, D.H.H. Ingalls introduisait une présentation du système Smalltalk-76 en expliquant que le but de ce projet était d'identifier et d'aménager un système de métaphores suffisamment simples et performantes pour permettre à quiconque d'avoir un accès à, et un contrôle créatif sur, des informations aussi variées que des nombres, des textes, des sons et des images.

Depuis 1981, le groupe de recherches animé par A. Goldberg a pris le nom de « Software Concept Group » (SCG). Ce changement de nom signifie clairement une ré-orientation des préoccupations, qui sont devenues plus conceptuelles

qu'éducatives. Le langage Smalltalk-80 <1> est le noyau d'une entité informatique qui comprend un système d'exploitation et des utilitaires très évolués dont la souplesse et l'ouverture facilitent le travail de l'utilisateur. *Le but du SCG, écrivent A. Goldberg et D. Robson dans leur récent ouvrage, est de créer un puissant système grâce auquel l'utilisateur puisse entreposer l'information, y accéder et la manipuler de telle sorte que le système grandisse au fur et à mesure que se développent les idées de l'utilisateur.* L'ambition de Smalltalk est d'être à la fois un langage « puissant » et « intelligent ».

Le support matériel du système Smalltalk-80 relève d'une technologie de pointe qui en est au stade du prototype. Outre un ordinateur, un écran et un clavier, ce système repose sur l'utilisation intensive d'un dispositif de pointage, appelé une souris.

■ L'ordinateur

Smalltalk-80 nécessite un ordinateur dont la capacité et la

vitesse dépassent de loin celles des micro-ordinateurs actuellement disponibles sur le marché. Au Parc, on utilise des micro-ordinateurs appelés Dorado, développés depuis 1977 dans un contexte expérimental. Ces ordinateurs sont pourvus d'une mémoire de plusieurs mégaoctets. Ils fonctionnent en connexion avec des disques durs et participent à un réseau, appelé Ethernet, qui permet d'en interconnecter plusieurs sans faire intervenir de contrôleur central.

L'avènement d'une nouvelle génération de micro-processeurs très performants (dont le 68000 de la firme Motorola est le précurseur) permet de penser que, d'ici cinq à dix ans, le système Smalltalk-80 sera disponible sur des ordinateurs personnels diffusés à grande échelle. Les performances de ces ordinateurs ne ressembleront que de très loin à celles de très gros micros. Le pionnier de cette nouvelle génération est le micro-ordinateur Lisa (photo 1) de la firme Apple, dont l'un des principaux concepteurs, L. Tesler, était quelques années auparavant un spécialiste de l'environnement Smalltalk au Xerox Parc.

■ Le terminal

Le terminal du système Smalltalk-80 est composé d'un écran graphique de très haute résolution et d'un clavier habituel. Les écrans utilisés au Parc ont une résolution d'environ 1 000 × 800 points. Ils sont dénommés « bitmap » en anglais, car le logiciel qui les active précise pour chaque point une valeur codée 1 ou 0 selon qu'il s'agit d'un point blanc ou d'un point noir.

■ La souris

Parmi les accessoires de pointage, la souris occupera sans doute à l'avenir une place privilégiée. C'est D. Engelbart qui en inventa le principe à Stanford dans les années 1960. Le premier prototype réelle-



Photo 1 - Lisa, micro-ordinateur de la dernière génération, a été développé par la société Apple et L. Tesler, l'un des spécialistes de l'environnement Smalltalk.

ment utilisable fut créé à la demande de Xerox en 1972 par Jack Hawley, devenu le plus important promoteur de ces souris au monde.

Il s'agit d'un petit dispositif muni de roulements que l'on tient dans la paume de la main et que l'on manipule aussi aisément qu'un stylo à bille. Ses déplacements sur la surface du bureau sont visualisés par les déplacements d'un curseur sur l'écran « bitmap ». Dans l'environnement Smalltalk-80, la forme et la taille de ce curseur (le plus souvent, une petite flèche) peuvent changer en fonction des situations prévues par les concepteurs du système d'exploitation ou par n'importe quel programmeur.

La souris est munie de boutons que l'on actionne pour sélectionner l'objet désigné par le curseur. Ces boutons sont géné-

ralement au nombre de trois ; à chacun d'eux sont associées des fonctions spécifiques. Les concepteurs du micro-ordinateur Lisa ont opté pour une souris qui ne possède qu'un seul bouton, estimant qu'une souris équipée de plusieurs est d'un emploi plus compliqué pour certains utilisateurs qui éprouvent des difficultés à coordonner les mouvements de leurs doigts et sont obligés de regarder parfois la souris pour éviter des erreurs de manipulations. Toutefois, avec une souris à trois boutons, le logiciel d'initiation peut être conçu en fonction d'un seul, les autres étant réservés à des utilisations plus avancées ou plus spécifiques. De plus, la disponibilité de plusieurs boutons peut accélérer les manipulations chez un utilisateur chevronné ; en effet, lorsqu'il n'y a qu'un seul bou-

ton, les différentes fonctions attribuées à chaque bouton sur une souris multi-boutons doivent être activées autrement : soit par des pressions répétées (une pression pour telle fonction, deux pressions successives pour telle autre), soit par des sélections supplémentaires à l'intérieur de menus.

La souris ne se suffit pas à elle-même ; elle représente un progrès ergonomique considérable et réduit nettement la dactylographie, à condition que son utilisation ait été soigneusement prise en considération lors de l'élaboration des logiciels, et notamment lors de la rédaction du système d'exploitation. C'est le cas dans l'environnement Smalltalk-80 : les commandes sont simplement sélectionnées à l'intérieur de menus que l'on fait apparaître n'importe quand et n'importe où sur l'écran.

L'utilisation de la souris est associée à la manipulation d'un système de multi-fenêtrage et à l'exploitation intensive du principe des livres dynamiques ou dynalivres (transposition en français du néologisme anglais « dynabook »).

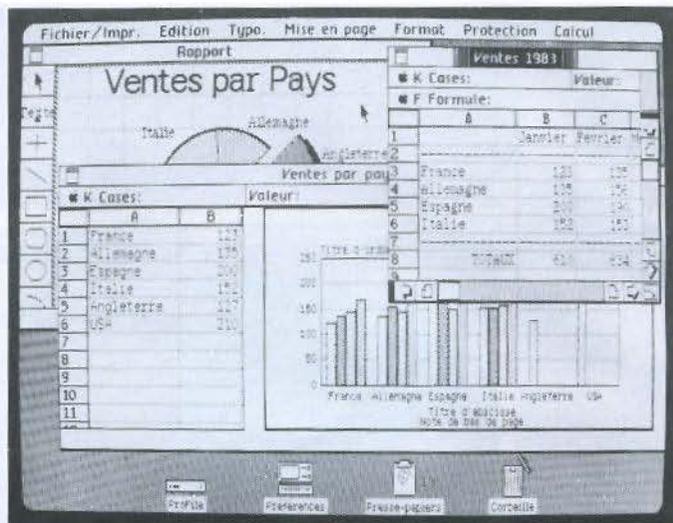
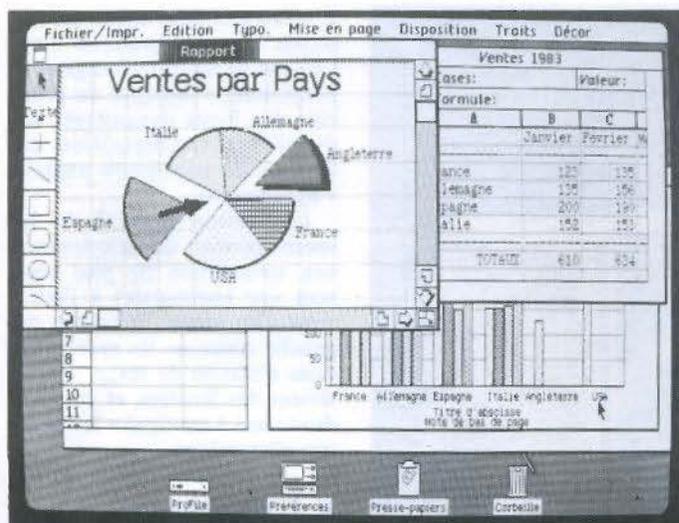
Le bouton central de la souris permet de sélectionner une information (le plus souvent une commande) à l'intérieur d'un menu ; le bouton de gauche concerne les manipulations d'édition de textes à l'intérieur des fenêtres, et celui de droite sert à manipuler les fenêtres elles-mêmes.

■ L'imprimante

Malgré la souplesse d'utilisation de l'environnement Smalltalk, le support papier n'est pas abandonné : il conserve et conservera sans doute toujours des avantages inégalables dans le domaine de la portabilité et de la diffusion massive. Depuis quelques années, Xerox développe des imprimantes qui, par leur apparence, leur bruit et leur mode de fonctionnement, ressemblent plutôt à l'image que l'on se fait des photocopieuses. Ce type d'imprimantes utilise des feuilles coupées au format standard et condamne ainsi l'usage des « listings » (bandes de papier continues et perforées pour l'entraînement) que requiert la majorité des imprimantes et qui sont d'un emploi peu commode. L'impression est réalisée rapidement grâce à un faisceau laser qui dépose sur le papier des charges électrostatiques ; celles-ci attirent alors les particules d'encre, selon le principe utilisé pour la majorité des photocopieuses actuellement sur le marché. Ces imprimantes, dont les productions sont illustrées par la figure 1, sont malheureusement encore aussi encombrantes que les gros modèles de photocopieuses auxquels elles s'apparentent.

L'environnement Smalltalk-80

Le découpage de l'écran en fenêtres dynamiques constitue la caractéristique la plus spectaculaire de l'environnement Smalltalk. Chaque fenêtre correspond à une tâche particulière ou à un document dont on ne voit qu'une partie. Le terminal joue le même rôle qu'une



Photos 2 et 3. – Le multifenêtrage, disponible sur le Lisa, autorise l'exécution et l'affichage simultané de plusieurs tâches. On notera une des options intéressantes de Lisa : un fichier n'est pas effacé, il est mis à la poubelle ! (Photos Cedric Bernard.)

table de travail. On peut manipuler les fenêtres sur l'écran comme des documents sur un bureau. La souris permet de créer, de supprimer, de redimensionner, de déplacer, de modifier, de recouvrir, de découvrir n'importe quelle vue délimitée à l'écran par quatre traits noirs qui forment un rectangle – le fond de l'écran étant généralement noir ou simi-gris (une alternance de points blancs et noirs).

L'utilisation d'un système de multi-fenêtrage (photos 2 et 3) permet de poursuivre diverses tâches simultanément sans avoir à clôturer un travail pour passer à un autre, comme c'est le cas pour les systèmes d'exploitation organisés en fonction de menus hiérarchisés.

Le dynalivre

Le multi-fenêtrage s'intègre idéalement dans l'environnement Smalltalk qui est conçu comme un livre dynamique. Le langage Smalltalk est l'outil qui permet l'utilisation interactive de ce livre.

S.A. Weyer explique : « Les livres traditionnels ne représentent l'information que d'une manière inadéquate et y offrent un accès limité. Les livres et les librairies électroniques, lorsqu'ils ne sont que des imitations sur ordinateur des livres traditionnels, ne garantissent pas l'accessibilité. Pour être plus utiles, ils doivent augmenter la disponibilité des informations, faciliter l'accès aux dernières mises à jour, diversifier les modes de présentation et of-

frir une aide active dans le processus de recherche. »

Un dynalivre permet de transformer l'information et doit s'adapter aux stratégies personnelles de recherche. Idéalement, il devrait pouvoir être portable et présenter la facilité d'utilisation d'un livre normal ; cet objectif est loin d'être atteint actuellement.

On imagine combien cette conception du dynalivre serait susceptible de modifier l'accès aux informations, si l'on associait au système informatique un vidéodisque ou une banque d'informations. Il suffirait de pointer à l'aide d'une souris un mot ou une image pour obtenir, en fonction de ses intérêts, des informations plus spécifiques. Ce sera sans doute l'étape ultérieure qui permettra d'éviter plus efficacement l'écueil de la sur-information en facilitant et en accélérant les processus de sélection.

La programmation orientée vers les objets

Alors qu'en Logo on ne dispose généralement que d'un seul objet, la tortue qui évolue sur un écran, le système Smalltalk-80 permet de créer simultanément plusieurs objets qui, quoique distincts, agissent de façon identique ; par exemple, au plan graphique, on peut définir plusieurs vues sur l'écran ou plusieurs tortues. Chaque objet est indépendant et se comporte théoriquement comme un micro-ordinateur. Il interagit avec d'autres objets en leur envoyant des messages.



Fig. 1. – Comme toutes les vues du système Smalltalk, celle-ci possède un titre qui est affiché dans le coin supérieur gauche : "System Browser". Ce titre suggère une lecture cursive à travers le dynalivre qui décrit les composantes du système. En anglais, l'expression « to browse among books » signifie « butiner dans les livres ». L'utilisateur du système peut parcourir rapidement les diverses possibilités pour trouver celles qui l'intéressent, un peu comme s'il feuilletait un livre. Cette vue est conçue comme un outil de programmation. Elle est divisée en cinq parties (parfois appelées « panneaux »). Ces subdivisions représentent une organisation hiérarchique.

Chaque procédure, appelée méthode, s'applique à une classe particulière d'objets-acteurs. Écrire un programme en Smalltalk-80, c'est essentiellement décrire des classes d'objets pour lesquels on précise les caractéristiques (appelées « variables ») et les messages auxquels ils répondront par l'exécution d'une méthode.

A un message en Smalltalk correspond, en Logo, un nom de procédure, et la méthode associée au message en Smalltalk correspond au corps d'une procédure en Logo. Toutefois, la comparaison s'arrête là, car en Logo une procédure n'est pas attachée à une classe d'objets et, pour activer cette dernière, on ne précise pas le nom d'un

acteur capable de l'exécuter.

Par exemple, le système Smalltalk-80 prévoit une classe d'objets appelée "Pen" (plume). Les variables de ces objets décrivent les caractéristiques d'une tortue Logo : une forme, une position spatiale (abscisse ou ordonnée), une position d'écriture (levée ou baissée), une direction. Ces objets sont les récepteurs de messages tels que :

avance : distance
tourne : degrés
levePlume
baissePlume
nord

A chacun de ces messages correspond une méthode. La fi-

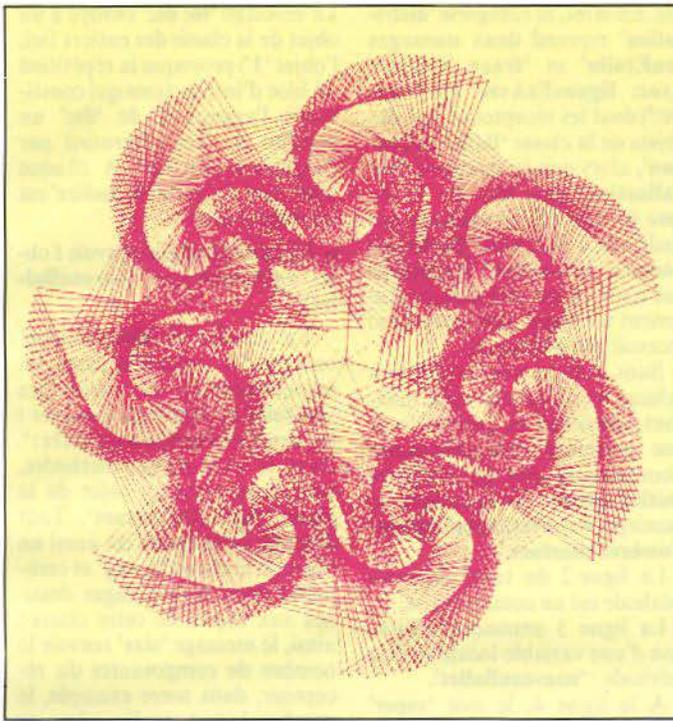


Fig. 2. - Graphisme « tortue » effectué sur un écran « haute résolution » avec Smalltalk.

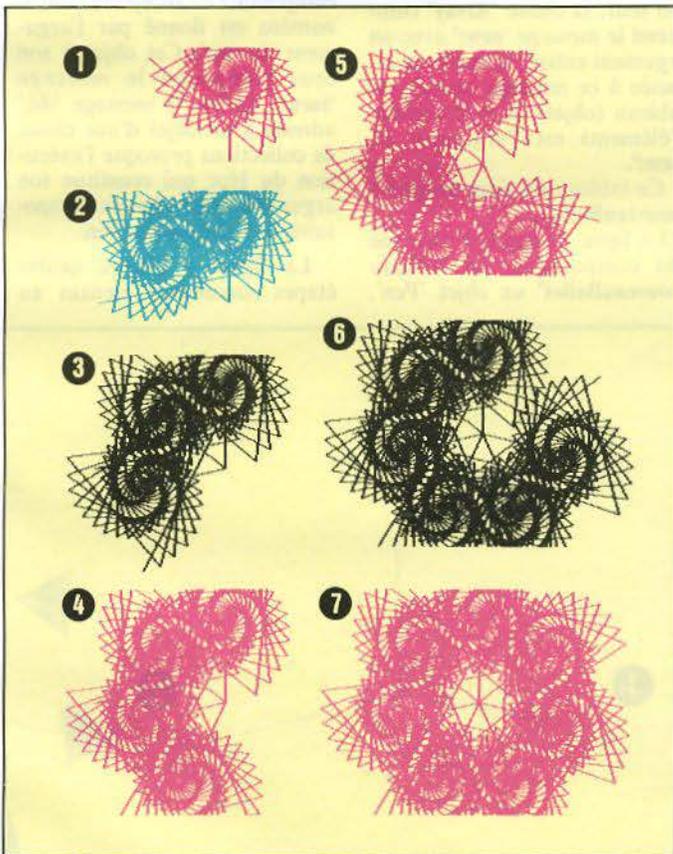


Fig. 3a. - Les sept étapes successives de la procédure « Napperon » écrite en Logo.

Figure 1 présente, à l'intérieur d'une vue, la méthode associée au message "goto: aPoint" telle qu'elle apparaît sur un écran « bitmap » du système Smalltalk-80. Elaborer un programme en Smalltalk requiert trois opéra-

tions supplémentaires par rapport à Logo :

- Il faut choisir une classe spécifique d'objets ou en définir une nouvelle. Une classe d'objets est toujours une sous-classe d'une ou de plusieurs classes existantes. La classe la plus générale est unique et porte le nom "Object" (les noms de classe prennent une majuscule). Une sous-classe « hérite » des propriétés de la classe supérieure ; les objets qui appartiennent à une sous-classe peuvent donc recevoir n'importe quel message défini pour ceux de la classe supérieure.

- Il faut créer une instance d'un objet, c'est-à-dire un objet précis qui respecte les spécifications d'une classe particulière. Les variables attachées à cet objet doivent généralement être initialisées : s'il s'agit d'une plume, il faut notamment initialiser sa position et sa direction.

- Enfin, chaque transmission de message doit être précédée du nom d'un objet capable d'exécuter la méthode correspondant au message.

Un exemple de programme Smalltalk

Comparons, à titre d'exemple, la façon d'obtenir le dessin présenté à la figure 2, d'une part en Logo et d'autre part en Smalltalk.

Ce dessin est composé de 7 spirales qui grandissent successivement ou simultanément à l'écran. En Logo, on imagine difficilement qu'elles grandissent en même temps ; cela sup-

pose, en effet, qu'à chaque mouvement on redéfinisse la position et l'orientation de la tortue ; c'est possible, mais c'est très lourd.

On réalisera donc deux procédures, dont la principale, appelée ici 'NAPPERON', déplace la tortue d'un centre de spirale à un autre et active la procédure pour "TRACER. UNE.SPIRALE" (fig. 3b).

En Smalltalk, on peut s'y prendre de la même façon, mais on peut aussi créer un nouvel objet auquel on puisse transmettre des messages pour commander le déplacement de plusieurs tortues. Comme il n'existe pas de classe à laquelle cet objet pourrait appartenir, il faut commencer par en créer une. Appelons cette classe 'BalletDeTortues'. Le rectangle 'System Browser' de la figure 5 montre que cette classe a été insérée parmi d'autres de la catégorie des 'Collections-Arrayed' qui rassemble toutes les classes dont la structure est celle d'une collection ordonnée en fonction d'un indice.

Dans notre exemple, la classe 'BalletDeTortues' représente une collection dont les composants sont des objets de la classe 'Pen' (figure 4).

On notera sur la figure 5 l'utilisation du multifenêtrage pour la mise au point du programme de dessin.

Comme l'indique la deuxième ligne du texte figure 4, la classe 'BalletDeTortues' est une sous-classe de la classe Array (tableau) qui constitue la classe la plus générale dans la catégorie des 'Collections-Arrayed'. Les classes relatives aux collections d'objets permettent de grouper

```

POUR NAPPERON :NOMBRE.DE.SPIRALES
VIDECRAN FENETRE CACHETORTUE
DONNE «INCREMENT 0
REPETE :NOMBRE.DE.SPIRALES
[LEVECRAYON CENTRE BAISSSECRAYON
GAUCHE :INCREMENT
DONNE «INCREMENT
      :INCREMENT +
      (360/:NOMBRE.DE.SPIRALES)
AVANCE 60 GAUCHE 90
TRACER.UNE.SPIRALE]
FIN

POUR TRACER.UNE.SPIRALE
DONNE «NOMBRE 0
REPETE 71 [AVANCE :NOMBRE
DROITE 124
DONNE «NOMBRE (:NOMBRE + 1.5)]
FIN
  
```

Fig. 3b. - Les deux procédures Logo : « Napperon » et « Spirale ».

BalletDeTortues

From Smalltalk-80 of 1 June 1983 [V32] on 1 July 1983 1:31:42 am PDT (Friday)

```
Array variableSubclass: #BalletDeTortues
instanceVariableNames: ""
classVariableNames: ""
poolDictionaries: ""
category: 'Collections-Arrayed'
```

```
!BalletDeTortues methodsFor: 'distribution'
enEtoile
```

"Les tortues du ballet s'orientent en étoile."

```
1 to: self size do: [:indice | [self at: indice]
turn: indice - 1 * (360 / self size)].
self do: [:chaqueTortue | chaqueTortue go: 120]
traceSpiralesAvec: nombreDeLignesEtAvecUnAngleDe: angle
"Les tortues du ballet tracent simultanément plusieurs spirales."
```

```
1 to: nombreDeLignes do: [:ligne | self do: [:chaqueTortue | chaqueTortue go: ligne; turn: angle]]
```

"Pour essayer cette méthode, exécuter par exemple ceci :

```
[ballet]
ballet * BalletDeTortues ouvertureAvecCommeNombreDeTortues: 6.
ballet enEtoile.
ballet traceSpiralesAvec: 200 lignesEtAvecUnAngleDe: 121."
```

"Pour imprimer le dessin, exécuter ceci :

```
F * Form fromUser. F edit.
Dans l'éditeur de formes, encadrer et sauvegarder, puis exécuter ceci :
(Form readFrom: 'ballet.form') hardCopyOnFileNamed: 'ballet.press'.
(FileStream oldFileNamed: 'ballet.press') toPrinter: 'RockNRoll!'"
```

```
BalletDeTortues class
instanceVariableNames: ""
```

```
!BalletDeTortues class methodsFor: 'initialisation'
ouvertureAvecCommeNombreDeTortues: nombreDeTortues
"Initialisation d'un ballet de tortues"
```

```
[nouveauBallet]
nouveauBallet * super new: nombreDeTortues.
1 to: nombreDeTortues do: [:indice | nouveauBallet at: indice put: Pen new].
tnouveauBallet
```

Fig. 4. - Les instructions Smalltalk réalisant le graphisme de la figure 2.

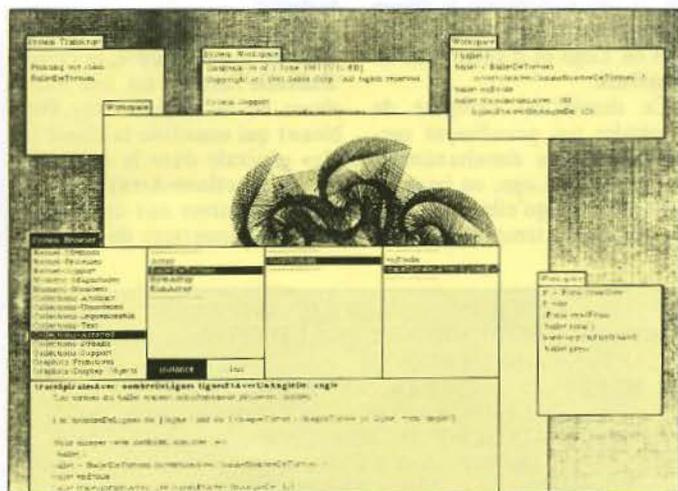


Fig. 5. - Le multifenêtrage est une des particularités les plus spectaculaires et les plus conviviales de Smalltalk.

des objets de classes identiques et d'effectuer des traitements et des opérations sur des groupes d'objets. Les structures de tableaux que l'on trouve dans beaucoup d'autres langages (Fortran, Basic, Pascal, Ada...) correspondent en Smalltalk-80 à une classe particulière de col-

lections d'objets ordonnés par rapport à un indice.

Le texte de la figure 4 montre aussi que deux catégories de messages ont été prévues pour la classe 'BalletDeTortues'. Ces deux catégories diffèrent, non seulement par leur contenu, mais aussi par les objets concer-

nés. En effet, la catégorie 'distribution' reprend deux messages ('enEtoile' et 'traceSpiralesAvec: lignesEtAvecUnAngleDe:') dont les récepteurs sont des objets de la classe 'BalletDeTortues', alors que la catégorie 'initialisation' (au bas de la figure 6) contient un message qui s'adresse à la classe 'BalletDeTortues' elle-même. Rappelons que toute classe est fondamentalement un objet ; elle peut donc recevoir des messages.

Sans donner une explication exhaustive de cet exemple, quelques éléments en permettront une première compréhension. Commençons par la catégorie 'initialisation' qui contient le message 'ouvertureAvecCommeNombreDeTortues:'.

- La ligne 2 du texte de cette méthode est un commentaire.

- La ligne 3 annonce l'utilisation d'une variable locale à cette méthode : 'nouveauBallet'.

- A la ligne 4, le mot 'super' envoyé à la classe 'BalletDeTortues' renvoie la classe supérieure, dans ce cas 'Array'. A son tour, la classe 'Array' comprend le message 'new:' avec un argument entier ; la méthode associée à ce message renvoie un tableau (objet) dont le nombre d'éléments est l'argument de 'new:'.

Ce tableau est donc assigné à 'nouveauBallet'.

- La ligne 5 assigne à chacune des composantes du tableau 'nouveauBallet' un objet 'Pen'.

Le message 'to: do:' envoyé à un objet de la classe des entiers (ici, l'objet '1') provoque la répétition du bloc d'instructions qui constitue l'argument de 'do:' un nombre de fois déterminé par l'argument de 'to:'. A chaque répétition, la variable 'indice' est incrémentée de 1.

- La dernière ligne renvoie l'objet représenté par 'nouveauBallet'.

La catégorie 'distribution' contient les méthodes associées respectivement aux messages 'enEtoile' et 'traceSpiralesAvec: lignesEtAvecUnAngleDe:'. Dans le texte de ces méthodes, 'self' représente un objet de la classe 'BalletDeTortues'. Tout objet de cette classe est aussi un objet de la classe 'Array' et comprend donc les messages destinés aux objets de cette classe : ainsi, le message 'size' renvoie le nombre de composantes du récepteur, dans notre exemple, le nombre de tortues. De même, le message 'at:' renvoie l'objet de la classe 'Pen' qui constitue la composante du récepteur dont le numéro est donné par l'argument de 'at:'. Cet objet à son tour comprend le message 'turn:'. Enfin, le message 'do:' adressé à un objet d'une classe de collections provoque l'exécution du bloc qui constitue son argument pour chaque composante de l'objet-collection.

La figure 6 illustre quatre étapes successives menant au

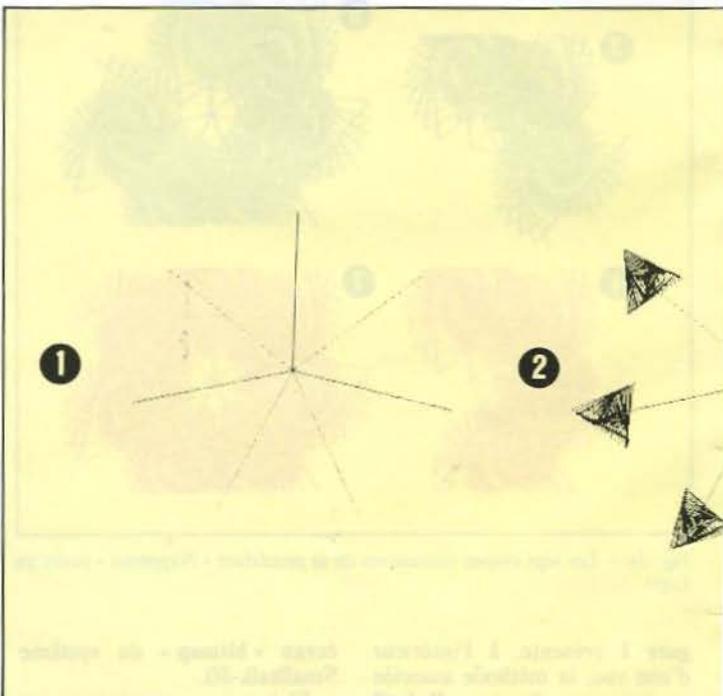


Fig. 6. - Quatre moments du tracé de spirales par un « Ballet de Tortues ».

dessin présenté à la figure 3. Les valeurs de l'argument 'nombre-DeLignes' dans la méthode qui trace les spirales sont respectivement de 0, 50, 100 et 150 ; pour la figure 2, cette valeur est de 200.

Les dix dernières lignes de la méthode 'traceSpiralesAvec...' constituent un commentaire donnant les instructions à exécuter pour obtenir, d'une part, le dessin de spirales à l'écran et, d'autre part, une copie sur papier réalisée par une imprimante.

Sur l'écran « bitmap » repris à la figure 5, ces instructions ont été copiées à l'intérieur de deux rectangles dont l'étiquette est 'Workspace' (espace de travail). Pour obtenir le tracé et l'impression de la figure 1, nous avons commandé l'exécution des instructions contenues dans ces deux rectangles. Le rectangle 'Workspace' qui encadre le dessin des spirales servait uniquement à obtenir un fond d'écran blanc (et non gris). Le rectangle 'System transcript' affiche des informations renseignant l'utilisateur sur ce qui se passe au niveau du système. Le texte 'Printing out class: BalletDeTortues' est apparu lors de l'impression du texte repris à la figure 4. Enfin, le rectangle 'System Workspace' contient une série d'instructions relatives à l'initialisation ou à des modifications du système d'exploitation.

Les degrés de la programmation en Smalltalk

Programmer en Smalltalk-80, c'est amender (modifier ou augmenter) le système d'exploitation auquel correspond le dynamique dont la fenêtre 'System Browser' donne un aperçu. Il comprend une vingtaine de catégories de classes d'objets, relatives au traitement des nombres et des collections d'objets, à la compilation, à l'édition, au traitement des fichiers, au graphisme, au raccordement au réseau Ethernet...

Etant donné la richesse du système Smalltalk-80, certains petits programmes ne nécessitent pas la création de nouvelles classes d'objets : ils consistent simplement en un jeu de méthodes qui enrichissent les possibilités d'une ou de plusieurs classes existantes.

Selon A. Goldberg, on peut distinguer quatre degrés de programmation en Smalltalk.

- Les messages peuvent être combinés entre eux, sans qu'il y ait modification du système utilisé.
- On peut modifier le texte de certaines méthodes, sans ajouter aucun message.
- On peut ajouter de nouveaux messages (et donc de nouvelles méthodes) pour des objets dont les classes ont déjà été définies.
- Enfin, pour les problèmes qui

supposent une conceptualisation plus active, on peut créer de nouvelles classes d'objets.

L'exemple donné au point précédent relève du dernier degré, puisqu'on y a défini une nouvelle classe : 'BalletDeTortues'.

Smalltalk, ni un langage pour les petits ni un petit langage

Smalltalk est un langage fascinant en raison de la généralité et de la cohérence du modèle de conceptualisation qui le sous-tend. C'est un langage interactif qui permet de s'exprimer en créant et en utilisant des concepts très proches de ceux que nous manipulons naturellement et sans se préoccuper des contraintes liées à l'implémentation.

Toutefois, les concepteurs du système Smalltalk-80 eux-mêmes affirment que, contrairement à ce que ce nom pourrait laisser croire, Smalltalk n'est pas un langage pour les petits. Son utilisation requiert une capacité d'abstraction que l'on ne s'attend pas à trouver chez les enfants.

Ce n'est pas non plus un petit langage, puisqu'il permet de construire des programmes qui atteignent des sommets de sophistication. Ainsi, le 'Galley Editor', un utilitaire écrit en

Smalltalk, pourrait bien révolutionner l'industrie de la photocomposition en facilitant l'édition simultanée, dans un même contexte, de textes et de dessins.

En réalité, Smalltalk nécessite un environnement technologique tellement sophistiqué que cela retarde sa diffusion à grande échelle. L'apparition de cet environnement informatique sur le marché risque de se faire encore pendant quelque temps à travers des produits dérivés dont Lisa constitue une première illustration.

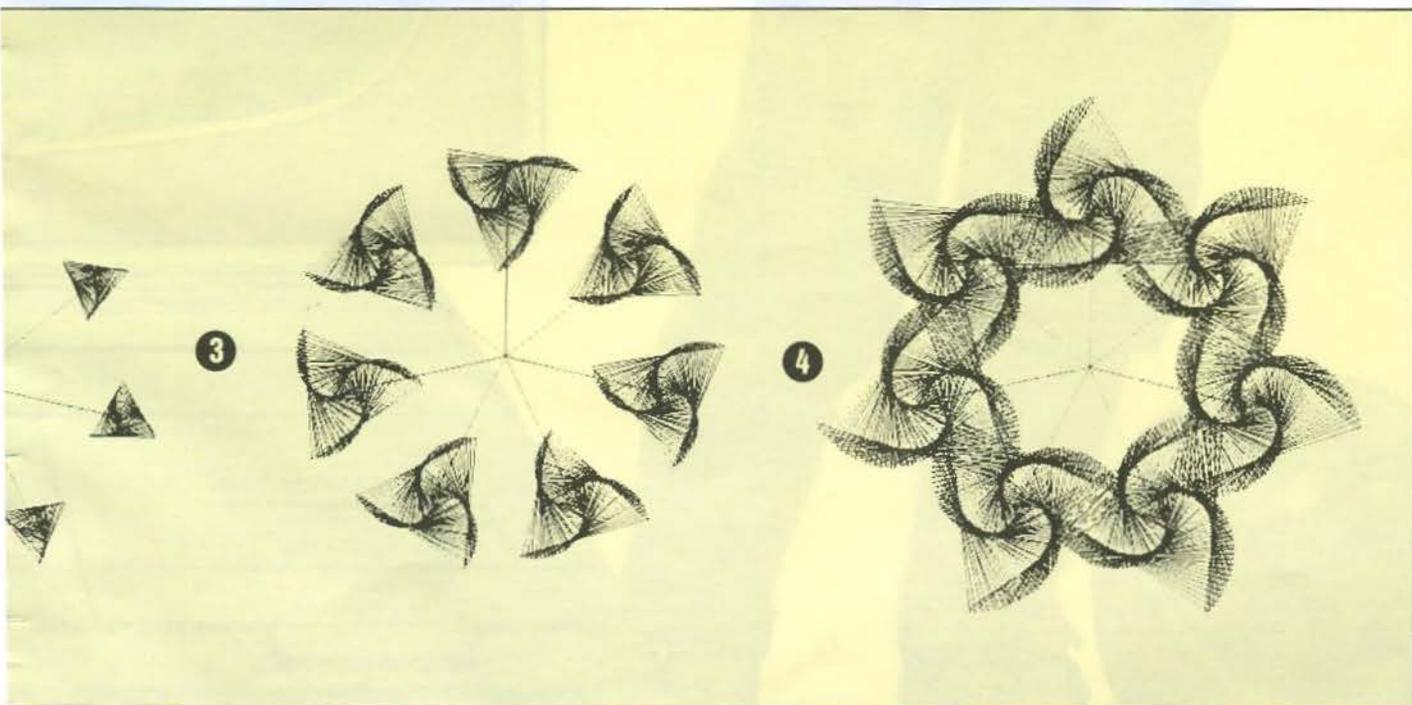
Smalltalk est donc un langage basé sur un petit nombre de notions organisées en fonction d'un mécanisme de contrôle unique et naturel : la transmission de messages à des objets. ■

J.-L. HARDY

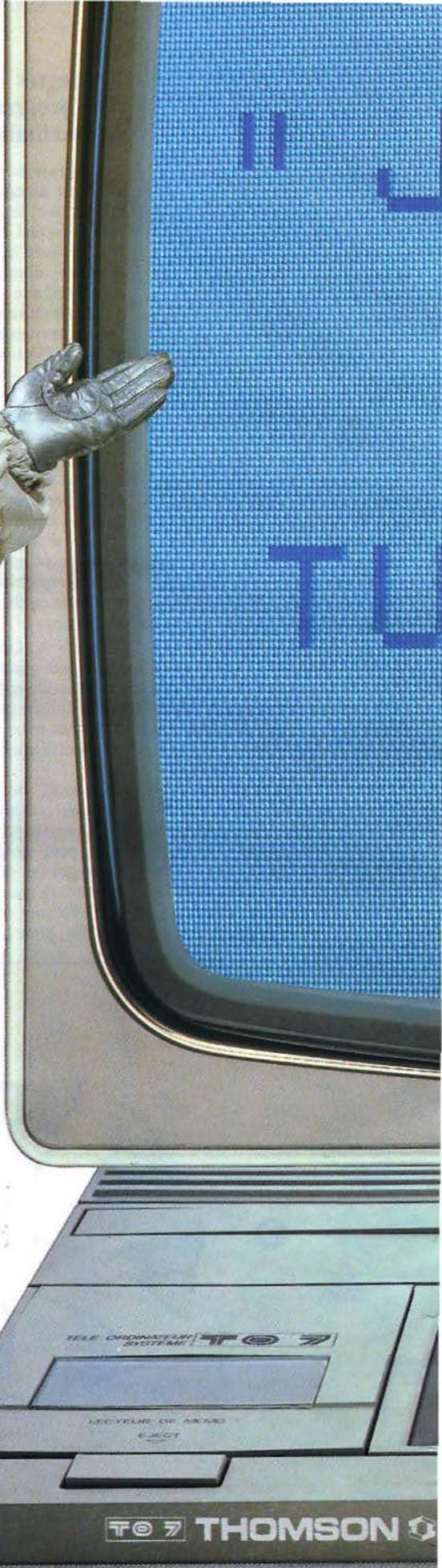
Bibliographie

- GOLDBERG A. et ROBSON D. (1983), *Smalltalk-80, the Language and its Implementation*, Amsterdam, Addison-Wesley Publishing Company.
- INGALLS D.H.H. (1978), *The SmallTalk-76 Programming System Design and Implementation, Conference Record of the 5th Annual ACM Symposium on Principles of Programming Languages*, Tuscon.
- WEYER S.A. (1982), *Searching for Information in a Dynamic Book*, Xerox Parc Technical Report SCG-82-1.

(1) « Smalltalk-80 » est une marque déposée de Xerox Co.



**"INITIATION
AU LANGAGE BASIC"**
A PARTIR DE 10 ANS.



THOMSON

E TE DONNE
MA PAROLE,
VAS PARLER
BASIC. "



Le Basic, c'est le langage informatique des débutants. Grâce à lui il est possible de dialoguer avec son micro-ordinateur, dessiner, composer de la musique, faire des opérations, remplir des tableaux, écrire des instructions, des programmes et mettre le tout en mémoire. Les cassettes "Initiation au langage Basic" s'utilisent sur le micro-ordinateur Thomson TO7.

Conçus et réalisés par des enseignants, des spécialistes du jeu ou de l'entreprise, les logiciels Vifi Nathan sont clairs, fiables, bien documentés et présentés dans un emballage qui les protège parfaitement.

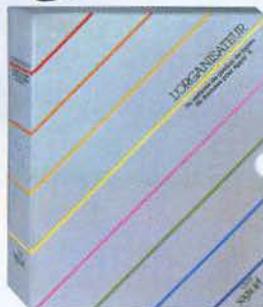
Vifi Nathan a déjà créé plusieurs dizaines de logiciels sur 8 micro-ordinateurs.

Vifi Nathan, ce sont les livres de l'an 2000.



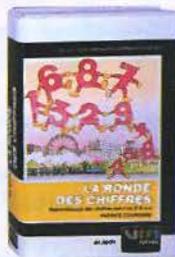
VIFI NATHAN
L'ÉDITEUR ELECTRONIC'

VOICI LA SUITE DE NOS PROGRAMMES.



Voici 5 des logiciels de la collection grand public et professionnelle Vifi Nathan. L'ordinateur familial ou personnel est aujourd'hui adopté par le grand public. Nathan, fort de son expérience acquise dans les domaines du jeu, de l'éducation et de

la formation personnelle, met dès à présent l'informatique à la portée de tous : la gamme Vifi Nathan comprend des jeux, des programmes éducatifs de plusieurs niveaux pour tout âge et aussi des logiciels d'aide aux cadres et à l'entreprise.



Mathématiques se dit "La ronde des chiffres", musique se prononce "Mélodia", "Diététique" équilibre vos repas et "L'organisateur" remet de l'ordre dans

vos dossiers. "L'initiation au langage Basic" vous apprend le langage des ordinateurs.

Vifi Nathan c'est un ensemble de logiciels simples à utiliser, répondant précisément à un besoin déterminé.

Diffusés sur 8 micro-ordinateurs, tous ces logiciels ont été conçus par des enseignants et des spécialistes du jeu ou de l'entreprise. La pédagogie, comme la technologie, l'éducation comme l'organisation, Vifi Nathan a mis l'avenir en mémoire. Vifi Nathan, ce sont les livres de l'an 2000.



Si vous désirez en savoir plus sur les logiciels Vifi Nathan, rendez-vous dans le point de vente Vifi Nathan le plus proche de chez vous, ou demandez notre catalogue jeux et microdidacts en écrivant à l'adresse suivante :

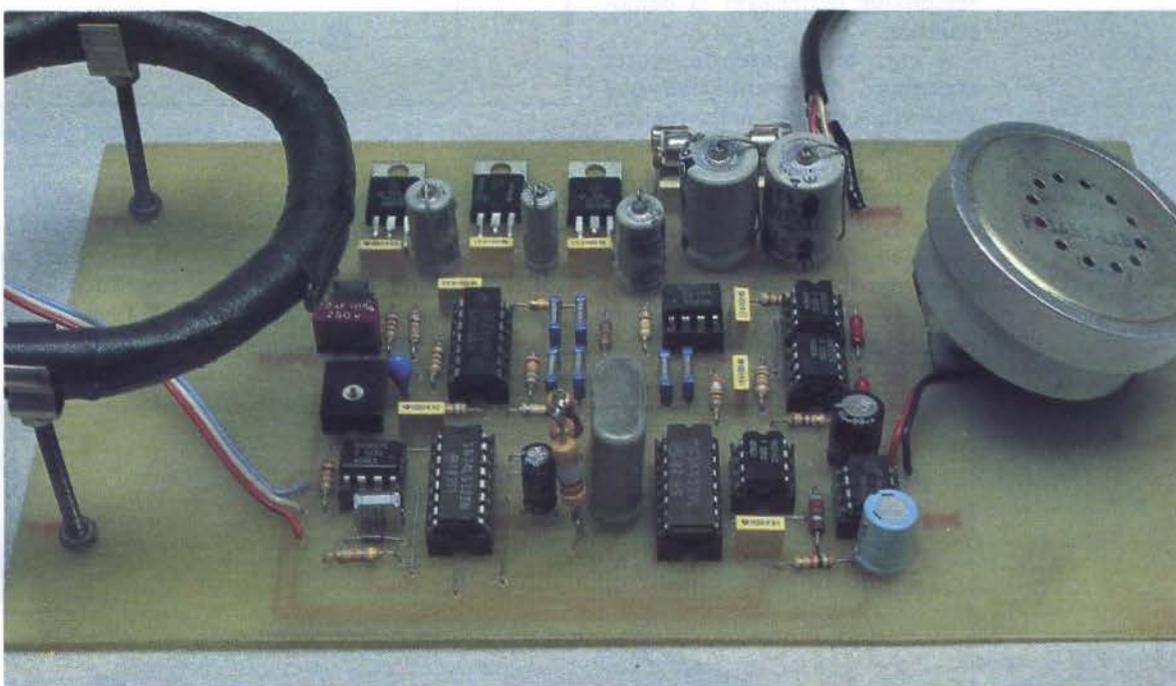
Vifi Nathan, 17, rue d'Uzès, 75002 Paris.



VIFI NATHAN L'ÉDITEUR ELECTRONIC'

POUR TRANSMETTRE VOS PROGRAMMES A DISTANCE

REALISEZ CE "MODEM" A COUPLAGE MAGNETIQUE



Sur des distances importantes, l'échange d'informations entre deux micro-ordinateurs est possible grâce au téléphone.

Cependant, l'impossibilité de transmettre les signaux issus de l'ordinateur par le réseau commuté oblige à utiliser un modem (contraction de « modulateur-démodulateur »), système qui convertit les données numériques en données analogiques et réciproquement.

La plupart des modems sont couplés électriquement à la ligne téléphonique, c'est-à-dire branchés directement. Le dialogue entre utilisateurs devient impossible, sauf s'il y a commutation de ligne.

S'interdisant toute intervention sur le matériel PTT, le coupleur acoustique constitue une variante des modems.

En mode réception, un microphone capte les sons provenant du combiné posé sur le coupleur. En transmission, le phénomène est inverse.

La différence fondamentale entre un coupleur acoustique et le coupleur à captation magnétique que nous vous proposons ici réside dans le fait qu'en mode réception, ce n'est plus un microphone qui capte les informations issues du combiné, mais un bobinage.

Les techniques de modulation sont nombreuses : modulation d'amplitude, de fréquence (FM ou FSK), modulation de phase...

Pour des vitesses de transmission assez lentes, la technique de modulation la plus courante est le « FSK » (Frequency Shift Keying). Sur une porteuse de 1080 Hz, on ajoute ou soustrait 100 Hz en fonction des états reçus. Un état « 1 » correspond à 980 Hz, un « 0 » à 1180 Hz, la réciproque définissant la démodulation.

C'est, bien entendu, cette technique de modulation que nous utilisons pour notre réalisation qui s'insère entre votre micro-ordinateur et le réseau téléphonique comme le montre la figure 1. L'originalité de notre dispositif réside dans le mode de saisie des informations : en fait, on réalise un transformateur dont le primaire (bobinage situé dans le haut-parleur du com-

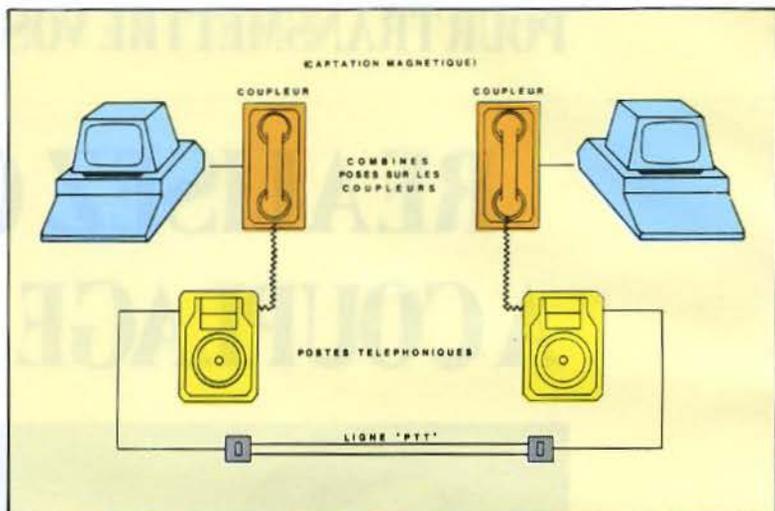


Fig. 1. - Le coupleur constitue un « tampon » entre le micro-ordinateur et le poste téléphonique.

biné) et le secondaire (bobine de saisie du coupleur) sont éloignés (fig. 2).

L'insensibilité aux bruits ambiants est donc évidente et donne la possibilité d'une utilisation alternée :

ECHANGE DE DONNEES/ COMMUNICATION PARLEE sans commutation manuelle.

Les caractéristiques techniques du modem sont présentées tableau 1.

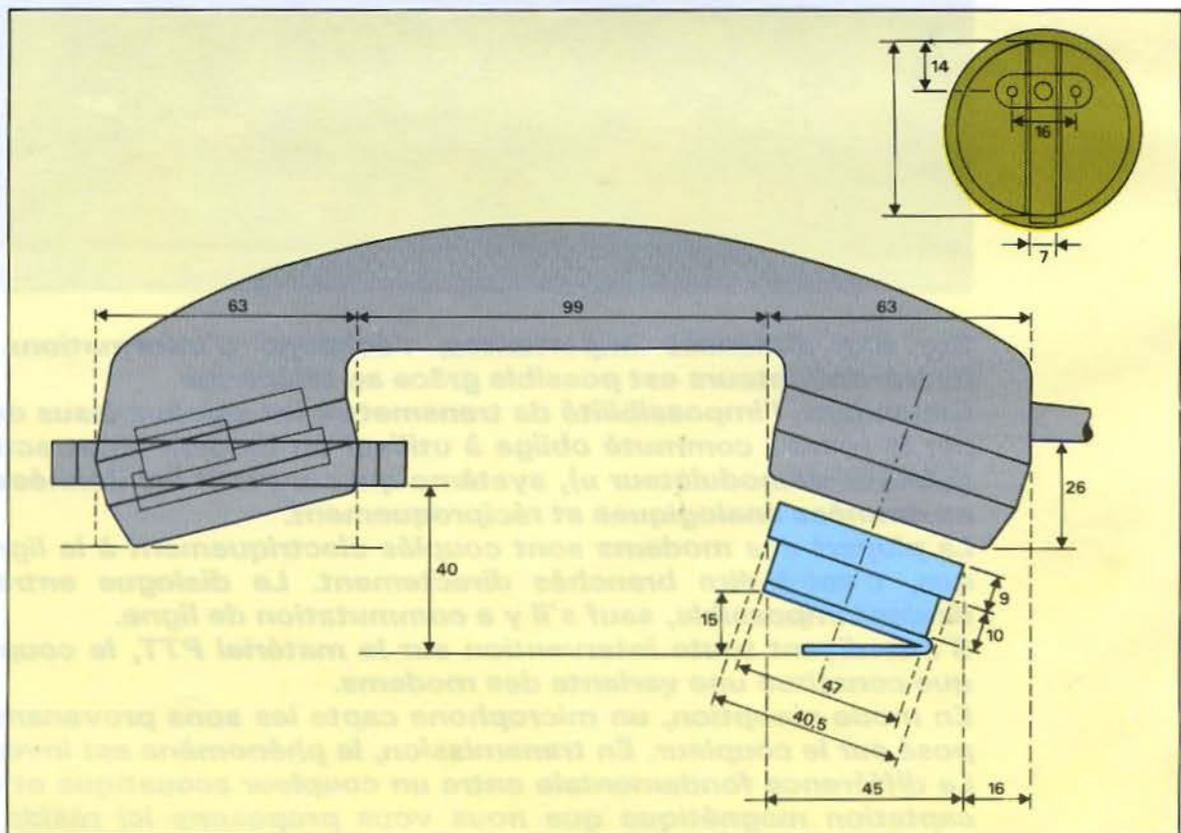


Fig. 2. - Emplacements de la bobine de saisie et du microphone sur le boîtier de notre réalisation. En respectant ces cotes, vous pourrez directement placer le combiné téléphonique sur celui-ci.

Fonctionnement de l'ensemble

Un schéma synoptique décrivant le fonctionnement du modem apparaît figure 3.

Le « cœur » du montage étant le circuit MC 14412 de Motorola (modem intégré), l'étude du fonctionnement passe par la définition des entrées 5, 10 et 12 de ce circuit.

● **Broche 5 (RESET)** : un état « 1 » bloque le circuit démodulateur.

● **Broche 10 (MODE)** : un état « 0 » place le circuit en mode réception ; un état « 1 » en mode transmission.

● **Broche 12 (TX ENABLE)** : un état « 0 » bloque le circuit modulateur. Notons que ce circuit intégré est décrit en détail en encadré.

■ En mode réception

Les signaux analogiques issus de la bobine sont amplifiés puis filtrés. Si leur amplitude est supérieure à une tension de référence donnée, le détecteur de seuil (comparateur) les transmet au circuit sélection « réception-transmission » (RON-TRON) qui simultanément :

Caractéristiques techniques

- Liaison série asynchrone : les niveaux « 0 » et « 1 » sont transmis successivement. L'intervalle entre deux caractères (10, 11 ou 12 bits) est indépendant du temps.
- Technique FSK.
- Vitesse de transmission maximale : 300 bauds.
- « Half duplex » ou « duplex alterné » : lorsqu'un poste est émetteur, l'autre se trouve en position de récepteur et vice versa.
- Adaptable sur tout micro-ordinateur équipé d'une interface RS 232.

Tableau 1. - Spécifications techniques de notre réalisation.

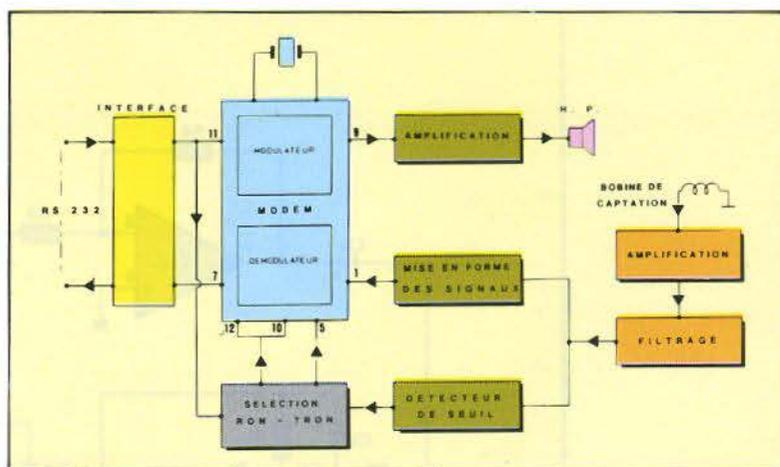
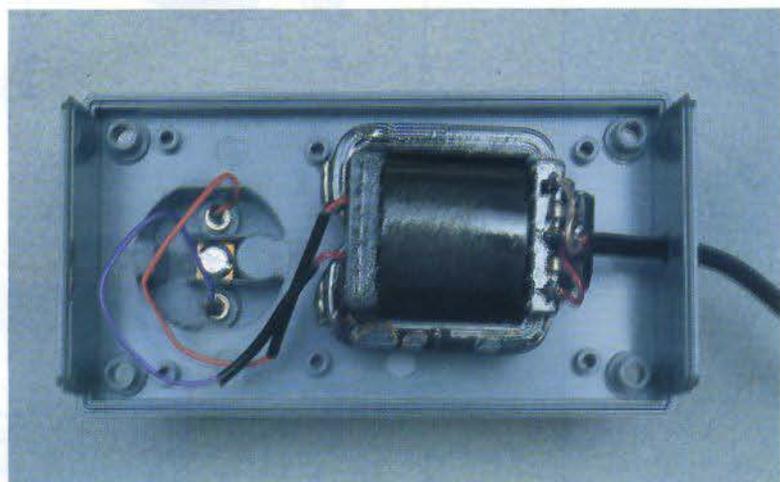
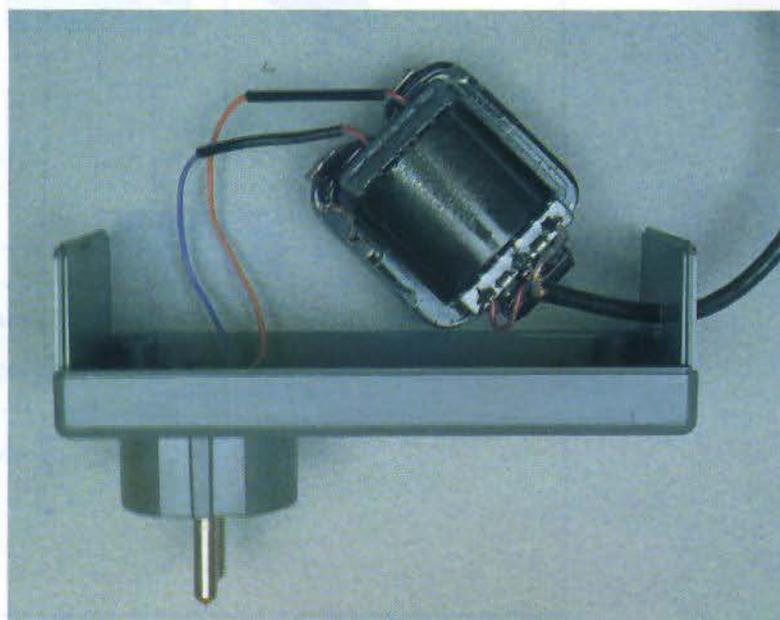


Fig. 3. - Schéma synoptique du modem.



L'alimentation est réalisée dans un boîtier séparé...



... afin d'éviter que la bobine ne capte le « 50 Hz » émis par le transformateur.

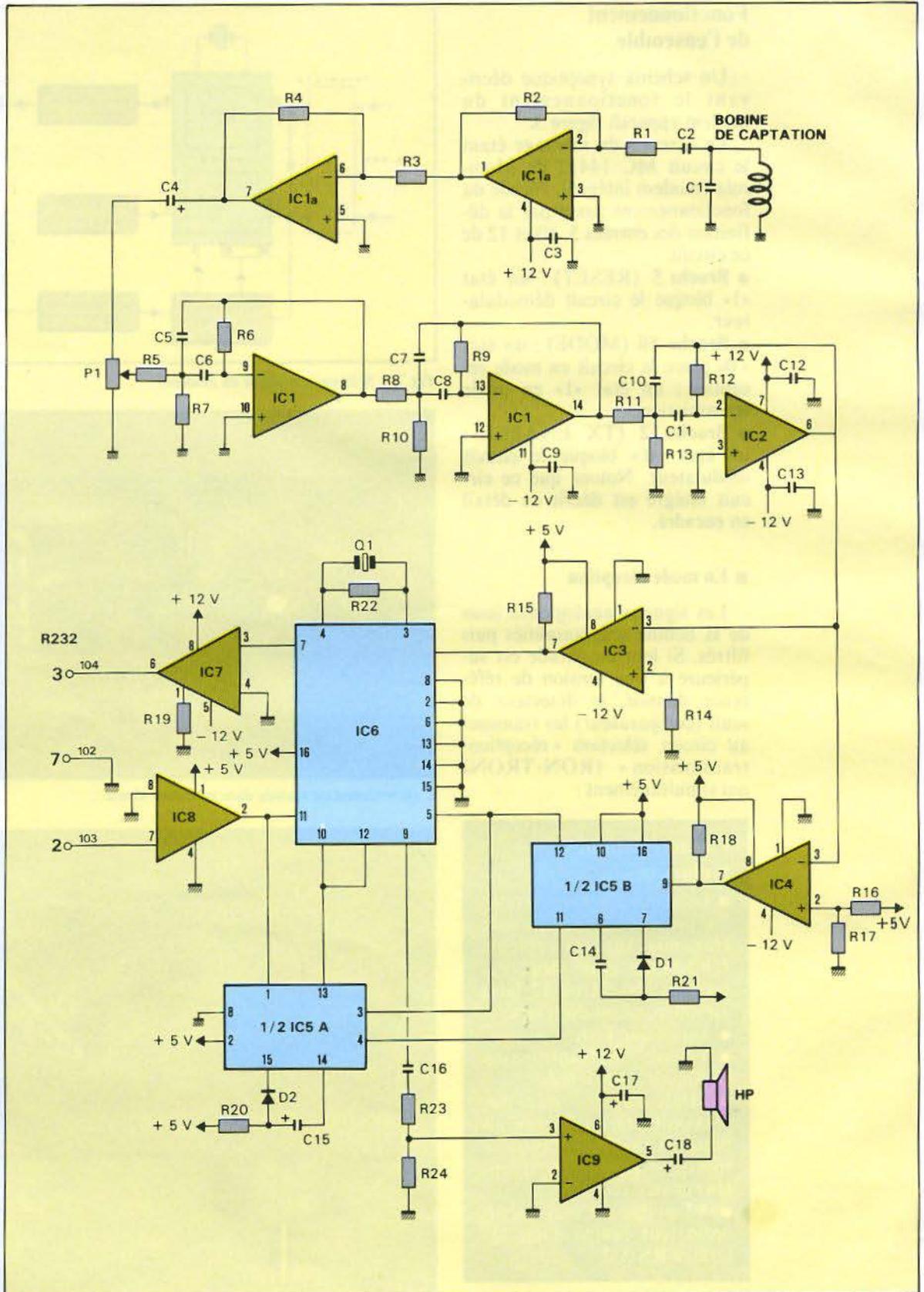


Fig. 4 a. - Schéma électrique du modem/coupleur.

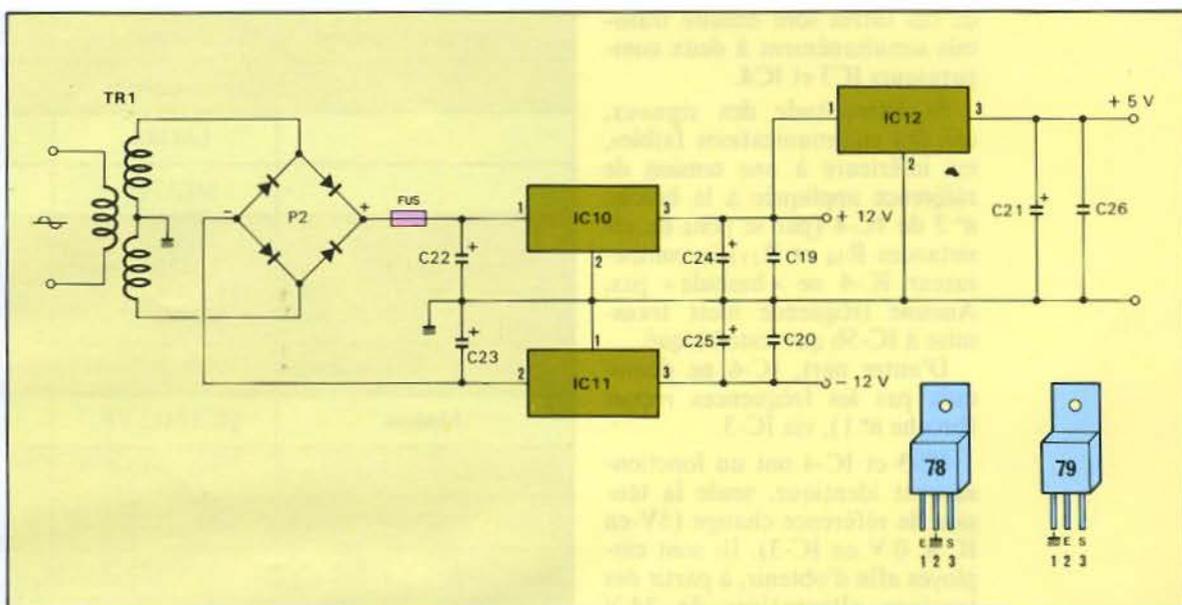


Fig. 4 b. - Schéma électrique de l'alimentation

- bloque la transmission ;
- débloque le démodulateur (passage pour la broche n° 5 du niveau «1» au niveau «0»). Les signaux mis en forme (logique TTL) sont alors appliqués à l'entrée n° 1 du MC 14412 qui démodule les fréquences reçues et les transmet, via l'interface, à l'ordinateur.

■ En mode transmission

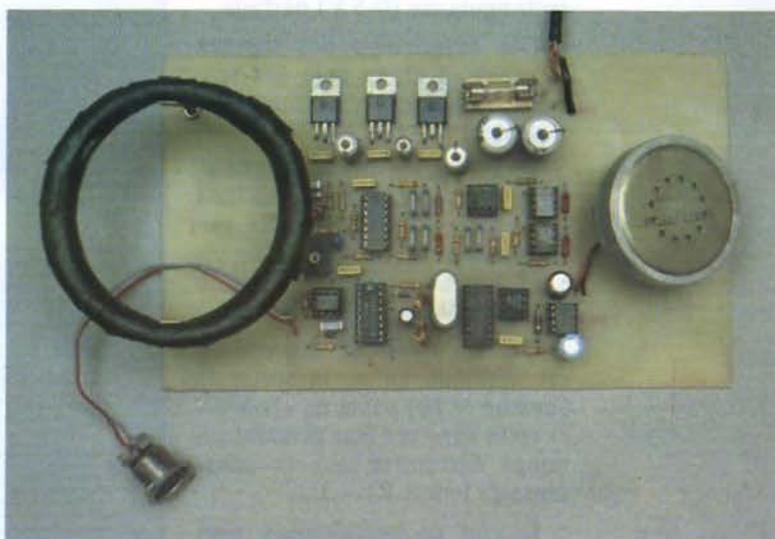
Les données numériques issues de l'ordinateur (RS 232) sont transmises au modulateur via une interface qui transforme les signaux d'amplitude - 12 V, + 12 V en signaux numériques + 5 V, 0 V.

Après modulation, un «0» correspond à une fréquence de 1 180 Hz, un «1» à 980 Hz.

Amplifiées, ces fréquences parviennent au haut-parleur qui les transmet au microphone du combiné téléphonique posé sur le coupleur.

Dès l'apparition de ces données, la sélection RON-TRON a pour effet de débloquent le modulateur (passage au niveau «1» des broches 10 et 12).

Il est important de noter qu'à l'état de repos, **aucun son n'est transmis par le haut-parleur.**



La carte électronique complète ; remarquez la bobine de saisie et le « haut-parleur » matérialisé par la capsule « écouteur » d'un combiné téléphonique.

Le schéma électrique

Le schéma électrique complet du modem est présenté figure 4. Nous allons, à partir de celui-ci, analyser en détail le fonctionnement de l'ensemble en envisageant successivement le mode « réception » et le mode « transmission ».

■ En mode réception

Les fréquences délivrées par le microphone du combiné télépho-

nique sont captées, grâce au phénomène d'induction, par la bobine. D'une amplitude extrêmement faible, il convient de les amplifier via les circuits intégrés IC1-a et IC1-b.

Trois filtres de bande, montés en cascade, assurent la sélection des fréquences : 980 et 1 180 Hz.

Le réglage du potentiomètre P1 détermine le niveau de la tension d'entrée des filtres.

Les signaux analogiques issus

de ces filtres sont ensuite transmis simultanément à deux comparateurs IC3 et IC4.

Si l'amplitude des signaux, cas des communications faibles, est inférieure à une tension de référence appliquée à la broche n° 2 de IC-4 (par le pont de résistances R₁₆ et R₁₇) le comparateur IC-4 ne « bascule » pas. Aucune fréquence n'est transmise à IC-5b qui reste bloqué.

D'autre part, IC-6 ne démodule pas les fréquences reçues (broche n° 1), via IC-3.

IC-3 et IC-4 ont un fonctionnement identique, seule la tension de référence change (5V en IC-4, 0 V en IC-3). Ils sont employés afin d'obtenir, à partir des tensions alternatives de 24 V d'amplitude « crête à crête » issues des filtres, des signaux rectangulaires (0-5 V) parfaits.

Dès l'apparition des signaux sinusoïdaux et au delà des tensions de référence, les montages basculent de « 1 » à « 0 ».

Dans le cas d'une communication parfaite, IC-4 devient « transparent » : les signaux numériques en sortie sont appliqués à la broche n° 9 (a) de IC-5b (monostable redéclenchable).

Dès qu'un front descendant est appliqué en a, la sortie Q (broche n° 12) passe de « 1 » à « 0 » et reste dans cet état pendant un temps déterminé par la constante de temps R₂₁ - C₁₄.

Durant ce basculement, tout front descendant est pris en compte, de telle sorte que si les informations arrivent successivement, et sans interruption, pendant le temps de basculement, la sortie Q reste à l'état « 0 ».

Pour conclure, tant que le montage se trouve en mode réception, la sortie Q est à l'état « 0 ».

Cette action assure simultanément deux fonctions :

- blocage du mode transmission : toute action sur le clavier du micro-ordinateur demeure sans effet ;

Nature du composant	Réf. constructeur	Réf. M.S.	Qté
Circuits intégrés			
	LM348	IC ₁	1
	MC1741	IC ₂	1
Amplificateurs opérationnels	LM311	IC ₃ -IC ₄	2
	LM386N	IC ₉	1
	9636 ATC	IC ₇	1
	9637 ATC	IC ₈	1
Monostable redéclenchable	DM74LS123N	IC ₅	1
Modem	MC14412 VP	IC ₆	1
Régulateur + 12 V-500 mA	MC7812	IC ₁₀	1
Régulateur - 12 V-500 mA	MC7912	IC ₁₁	1
Régulateur + 5 V-500 mA	MC7805	IC ₁₂	1
Condensateurs			
	22 nF	C ₁	1
	47 nF	C ₂ -C ₂₆	2
	100 nF	C ₃ -C ₉ -C ₁₂ C ₁₃ -C ₁₆ C ₁₉ -C ₂₀	7
	2,2 µF-35 V tantale	C ₄	1
	10 nF	C ₅ -C ₆ -C ₇ C ₈ -C ₁₀ -C ₁₁	6
	22 µF-10 V chimique	C ₁₄	1
	150 nF	C ₁₅	1
	22 µF-16 V chimique	C ₁₇	1
	47 µF-16 V chimiques	C ₁₈ -C ₂₁	2
	470 µF-25 V	C ₂₂ -C ₂₃	2
	100 µF-25 V	C ₂₄ -C ₂₅	2

Tableau 2. - Nomenclature du matériel utilisé.

- déblocage de IC-6 (broche n° 5) de 980 Hz et à « 0 » pour 1 180 Hz.

L'interface IC-7 est alors chargée de faire correspondre : l'état « 1 » à une tension de - 12 V et « 0 » à + 12 V, de façon à présenter à l'interface RS 232 les signaux appropriés.

Nature du composant	Réf. constructeur	Réf. M.S.	Qté
Semi-conducteurs			
Diodes	1N4148	D ₁ -D ₂	2
Pont moulé	1 A-400 V	P ₂	1
Résistances			
	1 kΩ	R ₁ -R ₃ -R ₁₄ R ₁₆ -R ₂₄	5
	51 kΩ	R ₂ -R ₁₇	2
	100 kΩ	R ₄	1
	1,2 kΩ	R ₁₈	1
	150 kΩ	R ₆	1
	2,2 kΩ	R ₇ -R ₁₅	2
	24 kΩ	R ₈	1
	240 kΩ	R ₉	1
	1,5 kΩ	R ₁₀	1
	10 kΩ	R ₁₁ -R ₁₉ -R ₂₃	3
	3,9 kΩ	R ₁₃	1
	47 kΩ	R ₂₀ -R ₂₁ -R ₅	3
	15 MΩ	R ₂₂	1
	75 kΩ	R ₁₂	1
Divers			
1 potentiomètre : 100 kΩ (pas 2,54 couchée) P ₁			
1 quartz : 1 MHz			
1 bobine			
1 H.P. Murata PKM 29 - 3 AO (écouteur téléphonique)			
1 connecteur normalisé V24			
1 prise DIN mâle - femelle, broches « mini 3 »			
1 transformateur : 2 × 15 V - 6 VA			
1 porte-fusible			
1 fusible 100 MA			

Tableau 2 (Suite).

■ En mode transmission

L'amplificateur IC-8 convertit les signaux numériques de l'ordinateur, via l'interface RS 232 (broche n° 103), en niveaux logiques « TTL » (0, + 5 V).

Ils sont acheminés d'une part à la broche n° 11 du modem, et d'autre part à la broche n° 1 (a)

du monostable redéclenchable IC-5A qui, grâce au passage de Q à l'état « 1 » et de \bar{Q} à « 0 », a pour action de :

- bloquer la réception : « 0 » en \bar{Q} et donc sur la broche n° 11 (CLR) du circuit IC-5B ;

- débloquer la transmission : état « 1 » à la sortie Q (broche n° 12 (TX ENABLE) de IC-6) ;

- mettre IC-6 en mode transmission : « 1 » appliqué à la broche n° 10 (MODE).

IC-9 amplifie alors les signaux démodulés et les transmet au haut-parleur.

Réalisation pratique

La nomenclature complète du matériel nécessaire apparaît **tableau 2**. La bobine de saisie peut être réalisée très aisément : il suffit, en vous inspirant des différentes photos publiées, de constituer, à l'aide d'un fil émaillé de 15/100 mm de diamètre, un bobinage ayant un diamètre extérieur total de 65 mm et un diamètre intérieur de 63 mm. Pour réaliser cette bobine, il vous faudra disposer d'environ 130 m de fil.

Le circuit imprimé à l'échelle 1 est donné **figure 5**.

Si le câblage est réalisé de façon minutieuse à partir du schéma d'implantation de la **figure 6**, aucun problème ne devrait survenir. Dans le cas contraire, vérifiez tous les composants : résistances (valeurs), condensateurs (polarisation) circuits intégrés (brochage)...

Les brochages des différents circuits intégrés utilisés apparaissent **figure 7**.

L'alimentation

Trois tensions sont nécessaires au fonctionnement du modem :

- + 12 V, - 12 V pour la partie analogique (amplificateurs opérationnels et filtrage), mais surtout pour satisfaire la norme d'interface RS 232.

En effet, pour un état « 0 » (space) issu du modem, l'interface RS 232 doit reconnaître une tension comprise entre + 5 et + 15 V, et pour un « 1 » (mark) une tension comprise entre - 5 et - 15 V.

C'est le circuit IC7 qui assure cette fonction de transformation. Ses broches n° 8 et n° 5 doivent

être respectivement alimentées en + 12 et - 12 V.

● + 5 V pour la partie numérique.

L'alimentation est très classique. Un transformateur ($2 \times 15 \text{ V} - 6 \text{ VA}$) fournit les tensions positives et négatives nécessaires qui, après redressement et filtrage (condensateur de $470 \mu\text{F}$), sont appliquées à deux circuits intégrés régulateurs : MC 7812 et MC 7912.

Ces circuits intègrent les composants suivants : diodes zener, transistors « driver » et « ballast. » De plus, chacun d'eux englobe un dispositif de protection contre les courts-circuits, et un deuxième circuit contre les dépassements de température. D'autre part, de nombreux condensateurs de découplage répartis en sortie des circuits intégrés assurent une bonne stabilité à l'ensemble.

En sortie + 12 V, un troisième régulateur intégré engendre la tension de + 5 V nécessaire à l'alimentation des circuits logiques du modem.

Remarquons que le transformateur et le pont de diodes assurant le redressement en double alternance ne se trouvent pas placés sur le circuit imprimé du modem. Cela, afin de supprimer l'influence du rayonnement 50 Hz provoqué par les transformateurs, qui serait inévitablement capté par la bobine, phénomène d'induction néfaste au bon fonctionnement du modem.

Les réglages

Les réglages s'effectueront d'une part en mode réception et d'autre part en mode transmission :

Réception

Le niveau des communications téléphoniques dépend d'un grand nombre de paramètres : centraux, postes...

Notons que les communications les plus éloignées ne sont pas forcément les plus mauvaises. Il arrive parfois qu'une com-

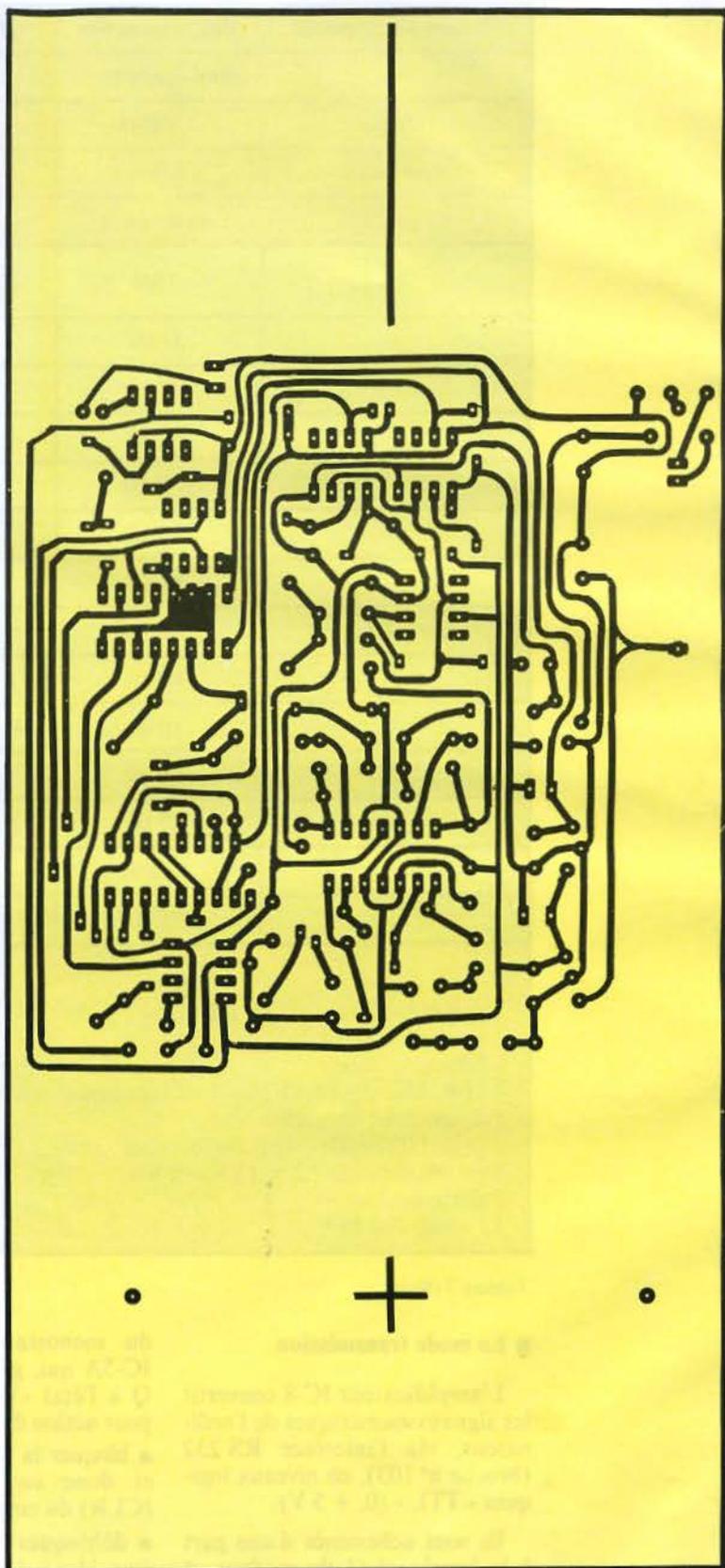


Fig. 5. - Circuit imprimé vu côté « soudures » (éch. 1).

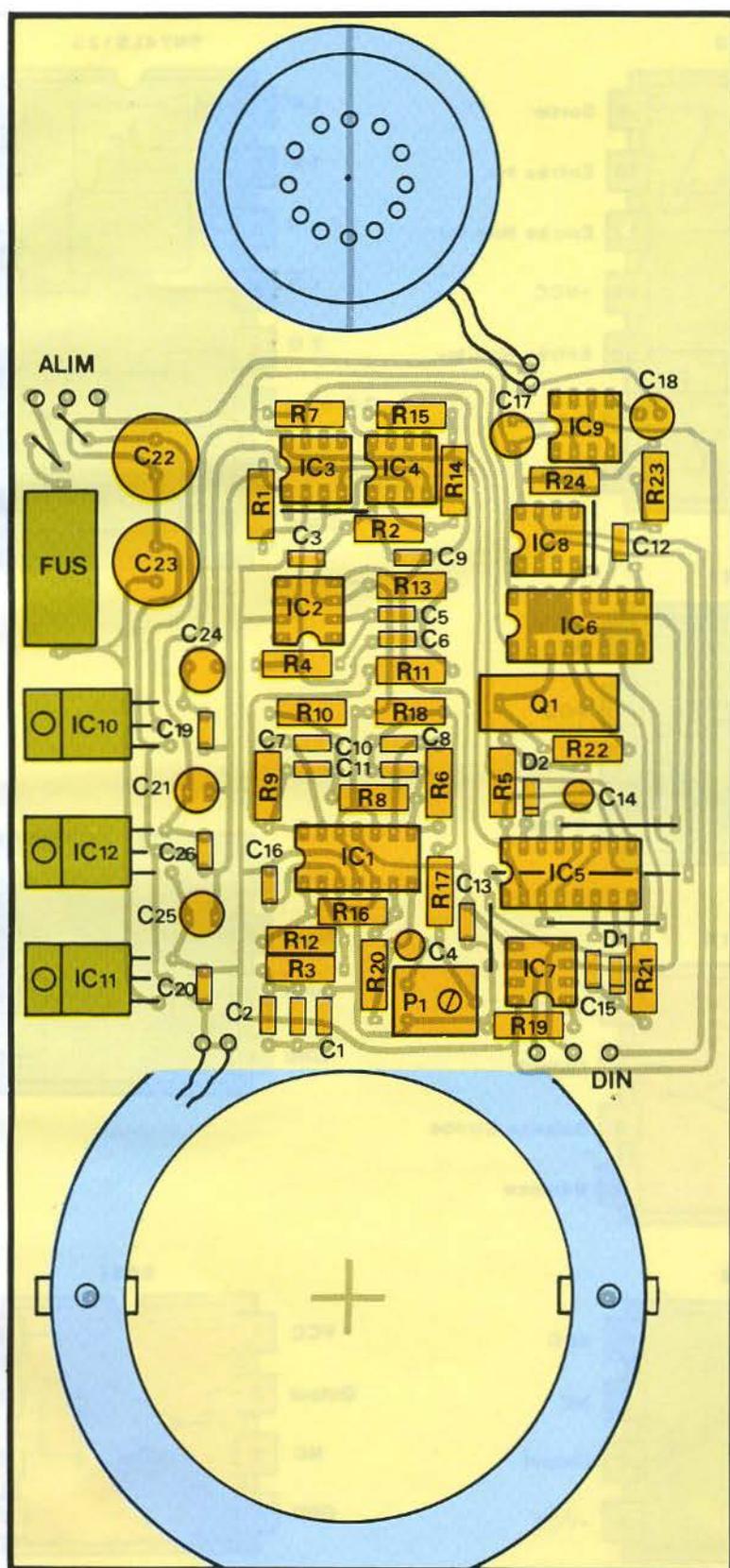


Fig. 6. - Schéma d'implantation des composants (éch. 1).

munication soit assez faible ; dans ce cas, augmentez la valeur des résistances de contre-réaction R_2 et R_3 . Ainsi vous accroîtrez le gain des amplificateurs (augmentation de quelques $k\Omega$).

Cependant, plus vous augmentez le gain des amplificateurs et plus vous risquez de faire osciller les filtres de telle sorte que la tension de référence de IC_4 devient inopérante. La solution consiste à agir sur le potentiomètre P_1 afin de diminuer le niveau de la tension à l'entrée des filtres.

Transmission

Aucun réglage n'est à effectuer pour cette phase. Vous pouvez toutefois agir sur la puissance de sortie de IC_9 : si vos communications sont très faibles (et dans ce cas uniquement), diminuez la valeur de R_{22} et augmentez celle de R_{23} ($R_{22} + R_{23} = 10\ k\Omega$).

Conclusion

Effectuez ces réglages en collaboration avec votre correspondant. Les communications faibles sont rares mais existent...

Augmentez plutôt le niveau d'entrée de IC_9 que le gain des amplificateurs. Les réglages quels qu'ils soient doivent être exécutés avec prudence...

J. LOISY

Cette réalisation vous intéresse ?

Si vous désirez vous procurer l'ensemble des composants nécessaires à cette réalisation (circuits intégrés, condensateurs, résistances, bobine...), écrivez-nous. Nous regrouperons les commandes pour vous faire bénéficier de tarifs préférentiels.

« Micro-Systèmes »
43, rue de Dunkerque
75010 Paris

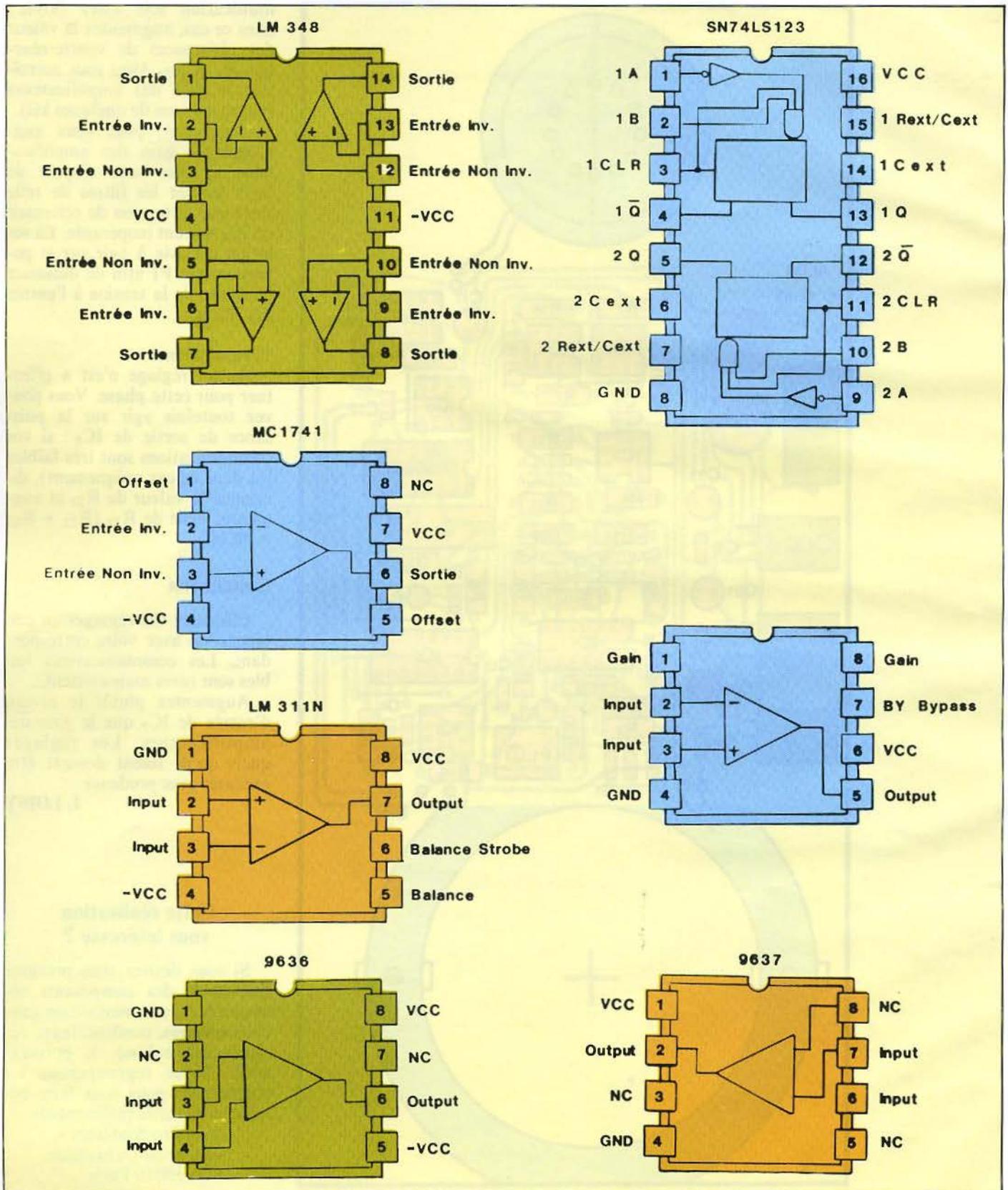


Fig. 7. - Brochages des différents circuits intégrés utilisés.

Encadré 1

UN MODEM EN UN BOITIER : LE MC 14412

Le « cœur » de notre réalisation est constitué d'un circuit LSI intégrant un modem « FSK » complet répondant aux spécifications définies par le CCITT.

Apparu récemment sur le marché français, le MC 14412 de Motorola a été conçu principalement pour être intégré dans une large gamme d'équipements de communications utilisant des données transmises en séries tels que les modems, les terminaux de communications ou les interfaces d'entrées/sorties.

Ce circuit réalise les fonctions essentielles du modem : modulation-démodulation des signaux et les fonctions de contrôle de la ligne téléphonique.

La technique utilisée est basée sur le principe de la modulation par glissement de fréquence ou FSK (Frequency Shift Keying), une méthode qui consiste à faire correspondre à chaque état binaire « 0 » et « 1 » une fréquence particulière.

Le brochage du MC 14412 et la description du rôle de chacune des broches sont donnés figure A.

La figure B montre le circuit modem inséré dans une configuration typique. Les données destinées à être

Broche n° 1. – RECEIVE CARRIER (RX CAR) : entrée du démodulateur.

Les signaux présentés sur cette entrée doivent, obligatoirement, être d'origine TTL ou C.MOS, soit d'une amplitude de 5 V.

Broche n° 2. – SELF TEST (ST) : auto-contrôle.

Lorsqu'un niveau « 1 » est appliqué à cette entrée, le démodulateur est connecté au modulateur et décode les signaux FSK reçus. Cette action, interne, permet de vérifier le bon fonctionnement du circuit.

Broche n° 3 et broche n° 4. – CRYSTAL (OSCOUT-OSCIN) : quartz.

Un quartz de 1 MHz assure le fonctionnement de l'horloge interne.

Broche n° 5. – RESET.

Portée à « 1 », cette entrée bloque le démodulateur. A « 0 » le circuit démodule.

Broche n° 6. – RECEIVE DATA RATE (RX RATE) : vitesse de transmission.

Un état « 1 » place le circuit en vitesse maximale de 300 bauds, un « 0 » à 600 bauds.

Broche n° 7. – RECEIVE DATA (RX RATE) : sortie du modem.

Pour tout signal carré résultant d'une fréquence de 980 Hz, appliqué à la broche n° 1, cette sortie est portée à l'état « 1 » ; pour 1 180 Hz à l'état « 0 ».

Broche n° 8. – VSS : masse (OV)

Broche n° 9. – TRANSMIT CARRIER (TX CAR) : porteuse de transmission.

Pour tout état « 1 » appliqué à la broche n° 11 du circuit, cette sortie génère une fréquence sinusoïdale de 980 Hz, et de 1 180 Hz pour tout état « 0 ». Impédance de sortie : 5 kΩ.

Broche n° 10. – MODE.

Le MODE sélectionne les paires de fréquences tant à la transmission qu'à la réception.

● Normes américaines : (TYPE = « 1 »)

MODE = « 1 » – ORIGINATE – Fréquences = 1 270, 1 070 Hz.

MODE = « 0 » – ANSWER – Fréquences = 2 225, 2 025 Hz.

● Normes françaises – CCITT : (TYPE = « 0 »)

MODE = « 1 » – CANAL N° 1 – Fréquences = 980, 1 180 Hz.

MODE = « 0 » – CANAL N° 2 – Fréquences = 1 650, 1 850 Hz.

Broche n° 11. – TRANSMIT DATA (TX DATA) : entrée du modulateur.

C'est à cette entrée que sont présentés les signaux issus de l'ordinateur, via une interface de mise en forme (0-5 V). Le modulateur transforme alors les états reçus en fréquences (voir broche n° 9, sortie du modulateur).

Broche n° 12. – TRANSMIT ENABLE (TX ENABLE) : blocage du modulateur.

Un état « 0 » appliqué à cette entrée court-circuite le modulateur. Un état « 1 » assure son fonctionnement.

Broche n° 13. – ECHO.

Un phénomène d'écho apparaît dans les liaisons P.T.T. à deux fils. Afin d'éviter ce problème, des supprimeurs d'échos sont placés sur les lignes commutées ; mais la commutation de ces circuits provoque des bruits parasites (150 ms).

Lorsqu'un état « 1 » est appliqué à la broche n° 13 (type = « 0 » – mode = « 0 » – TX DATA = « 1 ») une fréquence de 2 100 Hz est émise par le modulateur qui provoque la commutation des supprimeurs d'échos. L'émission des données peut ainsi avoir lieu sans risque d'être troublée par des transitoires.

Broche n° 14. – TYPE.

« 1 » : normes américaines

« 0 » : normes françaises CCITT.

Broche n° 15. – TTL PULL-UP DISABLE (TTLD).

« 0 » : adaptation des entrées du modem à la logique TTL.

« 1 » : à la logique C.MOS.

Broche n° 16. – VDD : tension d'alimentation (5 V).

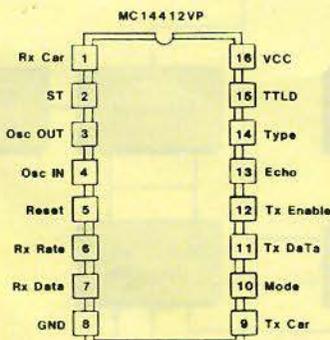


Fig. A
Brochage du circuit MC14412.

Encadré 1 (suite)

transmises sont présentées en série à l'entrée du modulateur. Elle sont alors converties en signaux « FSK » afin d'être émises sur le réseau téléphonique. Les signaux présents à la sortie du modulateur transitent par un amplificateur « tampon » avant d'être

connectés à la ligne de téléphone dont l'impédance est de 600 Ω.

Le signal FSK issu d'un modem éloigné est reçu grâce à la ligne P.T.T. et filtré ensuite pour supprimer des signaux secondaires comme la porteuse de transmission du récepteur. Le fil-

trage peut très bien opérer comme un filtre passe-bande qui ne laisse passer que la gamme de fréquences désirées ou comme un filtre retenant uniquement le signal parasite connu.

La **figure C** présente l'architecture interne du circuit MC14412.

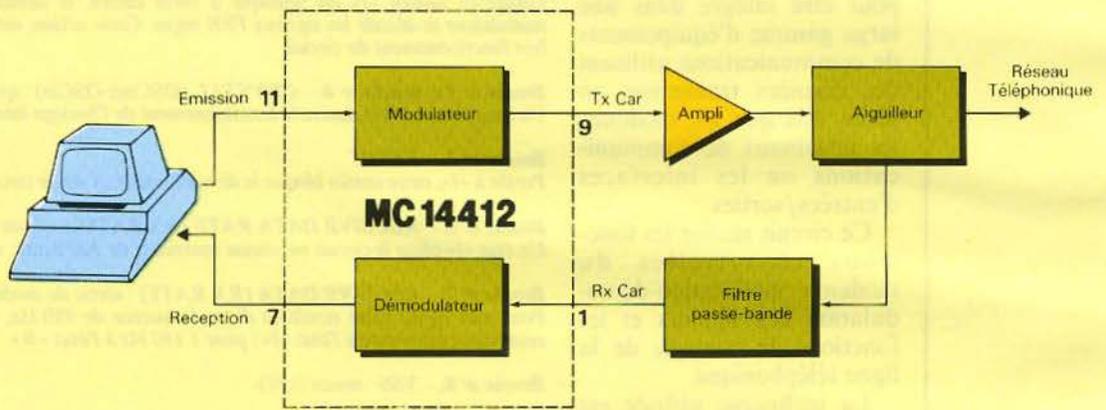


Fig. B. - Le circuit MC14412 dans une configuration « typique ».

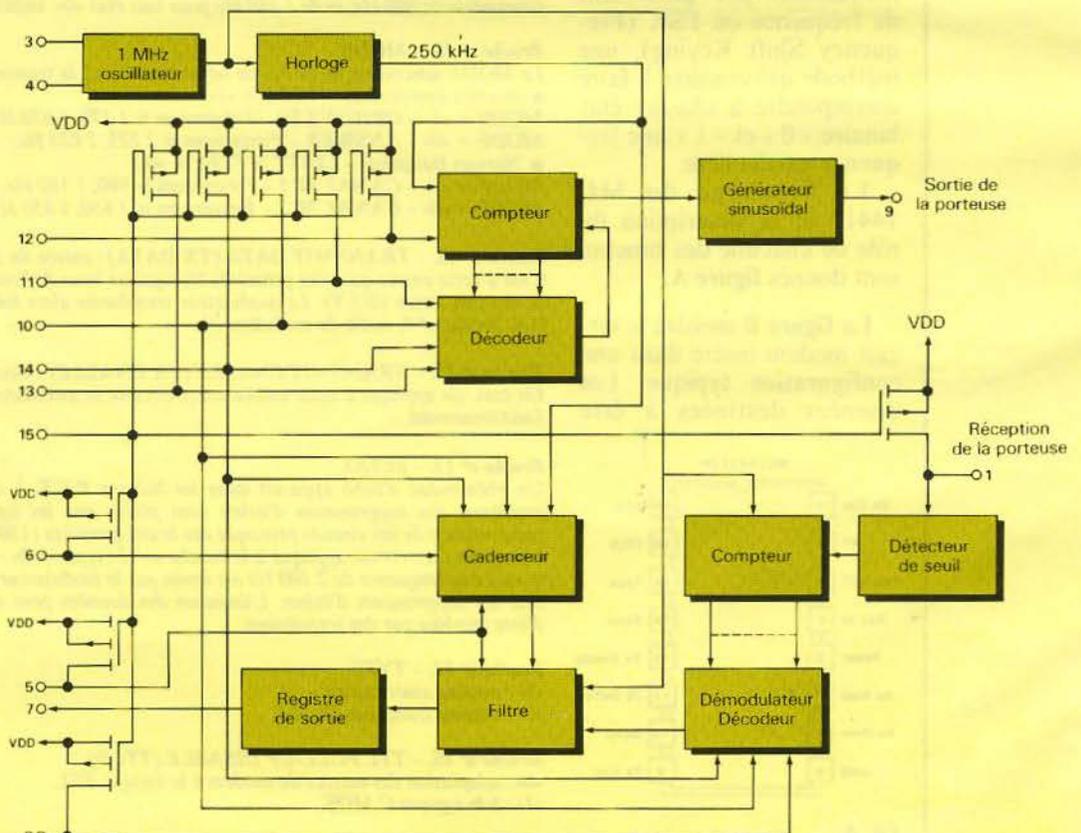
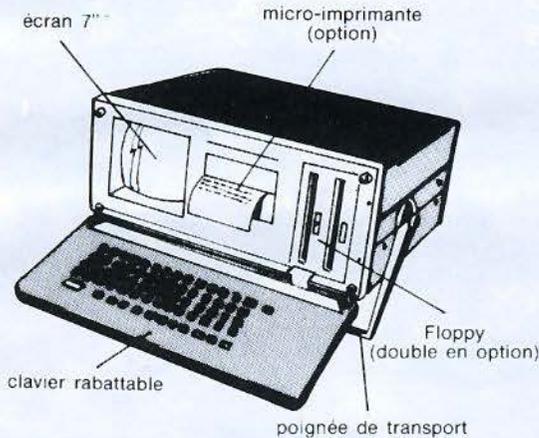


Fig. C. - Organisation interne du MC14412.



INFORMATIQUE ÉLECTRONIQUE FRANÇAISE

Société Anonyme au Capital de 2 399 400 F — 228, rue Lecourbe, 75015 PARIS — Tél. : 828.06.01 +



Prix
de lancement
1990 F HT
(Version de base)

Appareil portable, intégrant (en version de base) :

- Unité centrale Apple IIe 64 K — Clavier complet.
- Ecran 7 pouces texte + graphique.
- Floppy 140 K intégré.
- Alimentation complémentaire.

Options :

- Imprimante texte + graphique intégré.
- 2 Floppy 140 K 1/2 hauteurs intégrées.
- 2 Floppy 1 méga - octets 1/2 hauteurs intégrées.
- Cartes interfaces standards et industrielles.
- Alimentation par batteries.

Le **STADU™ P** est un produit OEM fabriqué par **I.E.F.** intégrant un système Apple II e.

I.E.F. c'est aussi :

- les cartes interfaces,
- les ALSAV (alimentation de sauvegarde),
- les mémoires de masse,
- les systèmes intégrés,
- les systèmes Apple, IBM, et Goupil,
- les périphériques NEC, OKI, OLYMPIA, etc...

Arrête



ATMOS de ORIC: l'ordinateur définitif.

z tout.



L'événement de la micro-informatique, vous l'avez là... sous les yeux.

Alors, arrêtez tout. Vous qui alliez acheter n'importe quel micro : stop ! vous regretteriez de n'avoir pas connu l'ORIC ATMOS à temps.

L'ORIC ATMOS représente la micro-informatique parvenue à sa pleine maturité, à sa plus haute fiabilité.

Comparez ce que vous donne l'ORIC ATMOS avec... qui vous voulez.

ORIC ATMOS : 48 K de mémoire/8 couleurs à l'écran/clavier ergonomique professionnel/mémoire ROM de haut niveau de gestion du BASIC/synthétiseur de sons à 3 canaux/toutes entrées et sorties pour : lecteur enregistreur de cassette, lecteurs de disquette, imprimantes ou traceuses couleurs type Centronics, joy-sticks, etc.

ORIC ATMOS, utilisation directe sur votre téléviseur à entrée PERITEL et une vaste bibliothèque de logiciels en croissance constante.

Ouf, il était temps que vous fassiez connaissance avec l'ORIC ATMOS car, ultime avantage, il ne coûte que 2480 F (prix public habituellement pratiqué).

Achetez l'ORIC ATMOS en toute tranquillité, c'est le choix définitif et sans discussion possible autant pour votre budget que pour votre avenir informatique.

Importé, distribué ou vendu par ASN Diffusion Electronique S.A. Z.I. La Haie Griselle B.P. 48 - 94470 Boissy-St-Léger - Sud France : 20, rue Vitalis, 13005 Marseille



ORIC

ORIC

REVENDEURS AGREES

A ce jour, seuls les magasins suivants bénéficient de l'agrément officiel d'ORIC-FRANCE.

- 01000** ELBO ELECTRONIQUE 46, rue de la République - BOURG-EN-BRESSE
02800 DOLARE 25, Faubourg St Firmin - LA FERRE
10000 MICROPOLIS 29, rue Paillot-de-Montabert - TROYES
12000 R.M. INFORMATIQUE 56, av. de Paris - RODEZ
12100 HUET 2, rue de la Pépinière - MILLAU
13008 ECO INFORMATIQUE 175, rue du Rouet - MARSEILLE
13100 ALLOYON 35, cours Mirabeau - AIX-EN-PROVENCE
13090 ARGENTE INFORMATIQUE CONSEIL 8, pl. des Prêcheurs - AIX-EN-PROVENCE
13100 ARGENTE INFORMATIQUE Cité Com. Les Lierres av. Gaston Berger - AIX-EN-PROVENCE
13200 LUDO 27, rue de la République - ARLES
14000 QUINTEFEUILLE 18, rue Savorgnan - CAEN
15000 ARNAUD 7 bis, av. A. Briand - AURILLAC
17000 GAUBERT 15, quai de l'Yser - SAINTES
18000 A.B. COMPUTER 210, av. du Général de Gaulle - BOURGES
20000 STELLA ELECTRONICA 64, cours Napoléon - AJACCIO
21000 O.M.G. 20, rue Michelet - DIJON
21000 DIALOG INFORMATIQUE 18-20, av. Maréchal Foch - DIJON
24000 AUDITORIUM 4 15, rue Wilson - PERIGUEUX
25000 CINEL 19, rue T. Bernard - BESANCON
25000 SERVICE ET INFORMATIQUE 36 bis, av. Carnot - BESANCON
26500 ECA ELECTRONIQUE 22, quai Thannarow - BOURG-LES-VALENCES
27000 COLORMOD 9, rue St-Sauveur - EVREUX
27000 ELECTRONIQUE SERVICE 10, place de la Poissonnerie - LOUVIERS
29000 CADIOU 8, rue Henri de Boumazel - QUIMPER
29200 BREST INFORMATIQUE 5, rue Georges Sand - BREST
30100 AMC 40, av. du Gal de Gaulle - ALES
30100 EQUIP TELE 15 bis, rue Louis Blanc - ALES
31000 OMEGA 2, bd Carnot - TOULOUSE
31000 MIDI DETECTION 6, rue Jean Suau - TOULOUSE
33000 ATIB 51, cours du Médoc - BORDEAUX
33000 SUD OUEST DETECTION 6, rue Fbg Philipard - BORDEAUX
33000 SON VIDEO 2000 31, cours de l'Yser - BORDEAUX
34000 MICRO 34 7, cours Gambetta - MONTPELLIER
34000 ECO INFORMATIQUE 41-43 bd Berthelot - MONTPELLIER
34000 INFORMATIQUE 2000 Le Triangle pl. R. Devic - MONTPELLIER
34130 CEBEA Rte Nationale 13 - VALERGNES
34500 MARCELEC 14, av. Jean Moulin - BEZIERS
35000 X MATIC 161, av. Gal George Patton - RENNES
35000 ORDIFACE 3, rue St Melaire - RENNES
37000 LIBRAIRIE TECHNIQUE 4, rue Mar Fam - TOURS
37170 TENOR C.C. Mammouth - CHAMBRAY-LES-TOURS
38000 CHABERT 45, av. Alsace-Lorraine - GRENOBLE
39000 JEANPIERRE 7, av. de la Marseillaise - LONS-LE-SAUNIER
42000 RONZY 25, rue Pierre Bernard - ST-ETIENNE
44029 SILICONE VALLÉE 87, quai de la Fosse - NANTES
44100 SILICONE VALLÉE 5, rue Lekain - NANTES
44800 MICROMANIE Sillon de Bretagne - ST-HERBLAIN
45000 ESC ORLÉANS 98, rue du Faubourg St Jean - ORLÉANS
49000 CFZE II, rue d'Alsace - ANGERS
49000 SILICONE VALLÉE 5, rue Boisset - ANGERS
49300 CHOLET INFORMATIQUE 22, rue du Puits de l'Aire - CHOLET
51100 HERCET MICRO INFOR 70, rue du Barbatre - REIMS
56000 ORDINATEUR 56 82, bd de la Paix - VANNES
56003 LIRE ET ECRIRE 22, rue du Mévé - VANNES
56110 GOURIN DISTRIBUTION Route de Spezet - GOURIN
57000 CSL 6, rue Clovis - METZ
57004 ARGO INFORMATIQUE 4, bd de Lorraine - ST-AVOLD
57000 MICROBOUTIQUE 1, rue Paul Besançon - METZ
57100 ELECTRONIC CENTER 16, rue de l'Ancien Hôpital - THIONVILLE
57640 LORRAINE INFORMATIQUES SERVICE 1, route de Chailly - ENNERY
58000 RAYMOND 29, rue St-Martin - NEVERS
58400 MICROSTORE la Grande Place - CHAULGUES
59190 FLANDRE INFORMATIQUE 43, rue de l'Industrie - HAZEBROUCK
59650 MICROPUCE 15, chaussée de l'Hôtel - VILLENEUVE D'ASCQ
59500 PROTEC PHONE 9, rue St-Jacques - DOUAI
59800 CATRY 38, rue Faidherbe - LILLE
60100 HAPEL 2 bis, av. de l'Europe - CREIL
62300 LENS MICRO INFORMATIQUE 25, rue Jean Lestienne - LENS
63000 ARVERGNE INFORMATIQUE Route de Vertaizon - CLERMONT-FERRAND
63000 PAPERIE NEYRIAL 3, bd Desaix - CLERMONT-FERRAND
64000 S.A.R.L. GRENIER 3, rue Henry IV - PAU
64100 ESPACE MICRO 64 10, rue Jacques Laffitte - BAYONNE
64600 INFORMATIQUE BASCO LANDAISE Res. du Centre R.N.10 - ANGLET
67150 ETS A. FRITSCH 8, place de l'Hôtel de Ville - ERSTEIN
69000 BIMP 30, rue Servent - LYON
69002 MICRO BOUTIQUE 37, passage de l'Argue - LYON
69003 ELECTRONIQUE VIDEO 30, cours de la Liberté - LYON
69003 CODIFOR 259, rue Paul Bert - LYON
69006 ECO INFORMATIQUE 50, cours Vitton - LYON
69007 BLANC BERNARD 9, rue Salomon Reimach - LYON
71100 A.R.G. INFORMATIQUE 21, rue Fructidor - CHALON-SUR-SAONE
71100 AVENIR ELECTRONIQUE 50, rue d'Autun - CHALON-SUR-SAONE
71100 AZC 13, rue de Belfort - CHALON-SUR-SAONE
71100 S.P.M.I. 18, rue Eugène Pottier - MONTCEAU-LES-MINES
71200 AMIS 7, av. Parisot de la Boisse - ALBERTVILLE
75002 CFZE 1, rue Favart - PARIS
75002 GENERAL MICROTIQUE 151, rue Montmartre - PARIS
75006 DURIEZ 132, bd St-Germain - PARIS
75008 ADHESION II, rue de la Boétie - PARIS
75008 SIVEA 13, rue de Turin - PARIS
75009 INTERNATIONAL COMPUTER 29, rue de Clichy - PARIS
75011 COCONUTS 13, bd Voltaire - PARIS
75012 G.M.S. 212, av. Daumesnil - PARIS
75012 PERSPECTIVE INFORMATIQUE 18, cours de Vincennes - PARIS
75013 VISMO 68, rue Albert - PARIS
75014 MIOLEF 4, av. de la Porte de Montrouge - PARIS
75015 INFOSTORE DARTY 272, rue de Vaugirard - PARIS
75015 Librairie LEFEVRE 253, rue Lecourbe - PARIS
75015 SITIA 7, rue Paul Barruel - PARIS
75016 PROGRAMM 35, rue La Fontaine - PARIS
75018 VIDEO TELE 58 bis, rue Ramey - PARIS
76000 CORANE 24, rue du Lieu de Santé - ROUEN
76100 CONSEIL COMPUTER 20-21, quai Cuvelier de la Salle - ROUEN
76000 ROUEN COMPUTER SHOP 39, quai du Havre - ROUEN
76200 ELECTRODOM 9, rue Lemoyne - DIEPPE
77310 LEE B.P. 38, 71, av. de Fontainebleau - PRINGY
77000 MELUN INFORMATIQUE 9, rue de l'Eperon - MELUN
80000 SIP INFORMATIQUE 1, rue Lamartine - AMIENS
80010 FRANCE PHOTO VIDEO 64, rue des 3 Cailloux - AMIENS
81000 MICROTHEQUE INFOR 23, rue de la Porte Neuve - ALBI
83000 COMPTOIR MICRO 16, rue Revel - TOULON
83100 S.I.A. av. de Brunet - TOULON
83160 SIA BOUTIQUE Centre Commercial Grand Var Sud - LA VALETTE
83300 ALLIANCE 2, rue Notre-Dame du Peuple - DRAGUIGNAN
83400 CARRE - C.C. Pynet - Les Grès Roses - Route de Nice - HYERES
84000 TELE SERVICE Quartier Roscalière - APT
85105 IDEES INFORMATIQUE Port Dona - LES SABLES D'OLONNE
89000 IBS BOUTIQUE 6 bis, av. Gambetta - AUXERRE
89100 EUROMARCHE Route de Maillet - SENS
90009 GANIMEDE 14, Fbg des Ancêtres - BELFORT
91100 IBS BOUTIQUE 50, rue Paris - CORBEIL-ESSONNES
91160 KANAL PLUS Les Arcades, Centre Commercial de Chevry - GIF SUR YVETTE
91360 ICV 130, route de Corbeil - VILLEMOISSON
91230 INFASS SYSTEMES 4, rue du Général Leclerc - MONTGERON
92000 ACER 118, av. d'Argenteuil - ASNIERES
92380 EVS GARCHES II, bd Henri Regnault - GARCHES
92240 NASA 42, rue P.V. Couturier - MALAKOFF
92500 CIESP 27, route de l'Empereur - RUEIL-MALMAISON
93110 SARL M.V.R. 1 bis, rue C. Garier - ROSNY-S/BOIS
94100 DIXMA 47, bd Rabelais - ST-MAUR
94600 DIMA TELE 16, bd de Stalingrad - CHOISY-LE-ROI
98000 MICROTEK 26, bd Rainier III - MONACO
DOM-TOM 97200 E.T.H. INFORMATIQUE B.P. 859 - FORT DE FRANCE
MARTINIQUE 97110 E.T.H. INFORMATIQUE 8, centre commercial Marina - POINT-A-PITRE
GUADELOUPE 97400 J.L.I. INFORMATIQUE 31, rue Jules Auber - ST-DENIS
LA REUNION 97400 MICROSYSTEME 74, rue Labourdonnais - ST-DENIS - LA REUNION

En vente dans toutes les FNAC ainsi que dans les magasins Alliance.

Attention. Seuls les appareils contrôlés par ORIC-FRANCE et livrés avec leur carte de garantie peuvent bénéficier de notre service après-vente.

MACSI INFORMATIQUE

125, rue Amelot 75011 Paris
Téléphone : 355.07.01

● Métro Filles-du-Calvaire
et Oberkampf

COMPATIBLE APPLE II ; BASIS 108 ...

	TTC
— Lecteur de disquette 5"1/4 half size	2.350,00 F
— Carte contrôleur450,00 F
— Clavier détachable	1.250,00 F
— Carte langage 16 K550,00 F
— Carte Z 80800,00 F
— Carte 80 colonnes750,00 F
— Kit minuscules250,00 F
— Kit inverse250,00 F
— Carte 128 K RAM	2.200,00 F
— Interface parallèle pour Epson450,00 F
— Interface parallèle imprimante450,00 F
— Carte série RS-232600,00 F
— Carte RS-232 asynch.	1.200,00 F
— Carte communication700,00 F
— Carte AP 64 Eprom700,00 F
— Carte 6809 Excel 9	2.150,00 F
— Buffer imprim. 16 K	1.600,00 F
— Buffer imprim. 64 K	2.200,00 F
— Paddle Adapple300,00 F
— Ventilateur interne300,00 F
— Ventilateur externe350,00 F
— Joystick standard175,00 F
— Joystick autocentreur200,00 F
— Joystick luxe225,00 F
etc...	

MONITEUR

— Moniteur 12 pouces

1.250,00 F

DIVERS

— Magicalc + Ultraterm

5.000,00 F

— Magicalc seul

1.500,00 F

— ASCII Express professionnel

1.200,00 F

— Accelerator, Applicard,
Carte 8088, etc... nous consulter

Prix modifiables sans préavis stocks limités.

* APPLE II est une marque déposée de APPLE COMPUTER INC.

Revendeurs, nous consulter



ADVANCE 86

- COMPATIBLE IBM-PC
- 2 DRIVES DE 320 K
- SYSTEME D'EXPLOITATION MS/DOS

**EN PROMOTION :
18.000 F. H.T.**



AMLYN

Disque souple 2,36 Mbytes formatés.
Interfaçable sur : APPLE II ; II^e ; III ; IBM PC **10.900 F H.T.**

Disque souple 5,9 Mbytes formatés
(l'équivalent de 42 drives "Apple") **12.500 F H.T.**

IDEAL POUR LA SAUVEGARDE DE DISQUE DUR

BON DE COMMANDE

à retourner à MACSI, 125, rue Amelot 75011 PARIS

Nom Prénom

Adresse

..... Ville.....

Code postal Tél. :

Signature

QUANTITE	DESIGNATION	PRIX
MODE DE REGLEMENT		
Chèque bancaire joint	<input type="checkbox"/>	+ participation aux frais d'expédition : + 35,00 F
CCP joint	<input type="checkbox"/>	TOTAL
Mandat lettre joint	<input type="checkbox"/>	Port gratuit pour + de 3.000 F d'achat

SERVICE-LECTEURS N° 125

Votre micro informatique !

un responsable parle à des responsables



M. Christian CONESA
Président Directeur Général

de COVOS, Sembat Tourisme
(important groupe d'agences
de voyages et de stimulation)
nous parle de son expérience
micro informatique :

« La micro informatique est aujourd'hui omniprésente dans mes entreprises. Elle permet de traiter, avec un minimum de personnel tous les problèmes divers et variés afférents à nos activités :

- comptabilité
- analyse du chiffre d'affaire par activité (aérien intérieur et international, hôtelier, S.N.C.F., groupes, etc)
- analyse du chiffre d'affaire par client
- tenue des fichiers
- système d'accès aux réservations
- émission des billets

Ceci traité avec un maximum d'efficacité et de rapidité.

En conclusion, je suis persuadé qu'aujourd'hui, une PME performante ne peut se passer de la micro informatique. »

Au service des responsables :

La Société ELLIX, spécialiste-conseil, en matériels et applications professionnelles, vous aide dans le choix et la réalisation de l'équipement micro-informatique correspondant à vos réels besoins.



7, rue Michel-Chasles, 75012 Paris
Tél.: 307.65.58, Télex 201 746 F
RC PARIS B 325 215 051

MS 02/84

Veuillez m'envoyer votre documentation complète.

M. _____ Fonction _____
Société _____
Adresse _____
Ville _____ Code postal _____
Tél.: _____ poste : _____

SERVICE-LECTEURS N° 127

Emulation en TEMPS RÉEL et universalité



Claviers
•Extensions clavier ASCII
ou terminal, double driver
de disques souples 5"
pour options
développement logiciel.

•Procédures
de test automatique

Cassette Philips
très haute fiabilité

Unique : Emulation en parallèle
connexion sur le bus -
idéal pour la maintenance.

MST, "L'OUTIL A TOUT FAIRE" DU MICRO-INFORMATICIEN.

Conçu et fabriqué en France.

MS 02.84

Société _____

Nom _____

Adresse _____

Tél. _____

PROJECT ASSISTANCE 73, rue des Grands-Champs - 75020 PARIS

EN PROVINCE

LA MICRO QUI POUSSE BIEN

UNE APPROCHE EFFICACE DE LA MICRO-INFORMATIQUE DANS LE CADRE P.M.E. - P.M.I.
Des revendeurs régionaux spécialisés et agréés sont à votre disposition pour étudier et résoudre vos problèmes d'informatisation.

A BREST

«LA BOUTIQUE INFORMATIQUE»
«RADIO SELL SIREVE»
156, RUE JEAN JAURES
TEL. (98) 44 32 79

A TOURS

«PRO-INFORMATIQUE»
54, RUE BERNARD BALISSY
TEL. (47) 64 69 93
«A.R.E.I.» 8, ALLEE DU MANOIR
TEL. (47) 64 69 83

A LILLE

«M.B.D.C.»
172, RUE SOLFERINO
TEL. (20) 57 91 87

A NANCY

«JEAN VLASTOS»
143, RUE Sg^t BLANDAN
TEL. (8) 341 26 16

A STRASBOURG

«CILEC»
18, QUAI SAINT NICOLAS
TEL. (88) 37 31 61

A CLERMONT -FERRAND

«NEYRIAL INFORMATIQUE»
3, COURS SABLON
TEL. (73) 92 89 50

A NICE

«DSA INFORMATIQUE»
5, Bd DUBOUCHAGE
TEL. (93) 85 15 96

A TOULON

«S.I.A.» Boutique
GRAND VAR Bâtiment Sud
83160 TOULON LAVALETTE
LEPAILLON, Av. DE BRUNET
TEL. (94) 23 74 30

A BAYONNE

«LE CALCUL INTEGRAL»
30, Bd ALSACE - LORRAINE
TEL. (59) 55 96 58

- Une expérience multiprofessionnelle
- Des logiciels professionnels sur mesure ou standards éprouvés
- Un service technique après-vente sans faille et proche de vous
- Un service études qui connaît vos besoins, dans la région, sur le terrain



DES REVENDEURS AGRÉÉS EN MICROINFORMATIQUE

N'HÉSITEZ PAS A LES CONTACTER POUR UN CONSEIL, UN RENSEIGNEMENT OU UNE DÉMONSTRATION.

INCROYABLE !

100 % COMPATIBLE

avec la plus grande bibliothèque de programmes existante au monde

VELA *Marque déposée*

- 48 K RAM (clavier numérique séparé) _____ 4 900 F T.T.C.
- Lecteur de disquettes avec contrôleur _____ 2 900 F T.T.C.
- Lecteur de disquettes sans contrôleur _____ 2 425 F T.T.C.
- Moniteur 12" _____ 945 F T.T.C.

OFFRE SPÉCIALE comprenant

GARANTIE 1 AN (pièces et main-d'œuvre) - EXTENSIONS : nombreuses cartes disponibles. Nous consulter. Référence sur demandes.

128 K RAM	2 313 T.T.C.	192 K RAM	3 680 T.T.C.
6809	2 175 T.T.C.	Ventilateur	350 T.T.C.
AD/DA	2 200 T.T.C.	Light Pen	1 995 T.T.C.
Z 80	950 T.T.C.	Joy stick	195 T.T.C.
Langage	835 T.T.C.	Imprimante 80 C 80 cpS	3 590 T.T.C.
Parallele//		Alimentation	534 T.T.C.
Centronics	531 T.T.C.		

7 990 F T.T.C.

- 1 VELA 48 K RAM
- 1 lecteur de disquettes + contrôleur
- 1 moniteur 12"
- 1 boîte de disquettes (SF SD)
- 1 Joy stick

BON DE COMMANDE à envoyer à :

TROYES MICRO SERVICE
PRUGNY - 10190 ESTISSAC - Tél. (25) 70.42.67

NOM _____ Prénom _____

Adresse _____

Date _____ Signature _____

Quantité	Libellé	Prix unit. T.T.C.	Prix total T.T.C.

TOTAL T.T.C. _____

Mode de règlement

Chèque joint Mandat lettre joint Contre remboursement

P.S. : Nous nous engageons à reprendre le matériel au prix d'achat T.T.C. dans le cas où les programmes lus sur matériel similaire ne le seraient pas sur le matériel VELA. (Délais : 1 mois à réception du VELA).

VELA *(Marque Déposée)*

Disques souples 5" Soft Secteur

189 F TTC la boîte de 10 SF SD

219 F TTC la boîte de 10 SF DD

Prix par quantités - Nous consulter



BON DE COMMANDE à envoyer à :

TROYES MICRO SERVICE
PRUGNY - 10190 ESTISSAC - ☎ (25) 70.42.67

NOM _____ Prénom _____

Adresse _____

Date _____ Signature _____

Quantité	Libellé	Prix Unit. TTC	Prix Total TTC

TOTAL T.T.C. _____

Règlement
contre remboursement
uniquement

CX BASE - CX TEXTE

UN PROGICIEL FRANÇAIS DE GESTION DE FICHIERS

Les principales méthodes d'accès (séquentiel indexé, direct...) couramment exploitées sur les ordinateurs de grande taille étaient à peine implémentées sur les micro-ordinateurs que des études auprès de leurs utilisateurs commencèrent à donner leur verdict : la micro-informatique n'est pas utilisée par des spécialistes. Il a donc fallu fournir à l'« utilisateur final » des produits puissants et de manipulation tout à fait aisée. La gamme « CX Système » de la société CONTROL X fait partie de cette génération de logiciels. Ainsi, CX Base, nouvelle version de CX Multigestion, intègre le programme CX 100 destiné à la gestion d'un seul fichier et CX 200, traitant simultanément plusieurs fichiers. Il est complété par CX Texte, un logiciel qui, comme son nom l'indique, autorise le traitement de texte.

Les fonctions de CX Base 100 sont répertoriées sur trois pages principales de menus : le menu de gestion (photo 1), le menu des traitements (photo 2) et le menu des utilitaires (photo 3).

Un fichier est constitué d'un ensemble de dossiers. Chaque fichier aura pour support une disquette qui lui sera entièrement réservée. Un dossier compte une page de garde suivie de trois pages de rubriques paramétrables (soit 55 rubriques paramétrables), de deux pages de notes comportant 18 lignes de 36 caractères chacune et d'une page permettant de définir des calculs.

Lors de la création du modèle, il est possible de définir deux clés d'accès rapide à un dossier en rentrant un point d'exclamation « ! » et un point d'interrogation « ? » en face des deux rubriques concernées. Les valeurs affectées à chaque ligne du dossier pourront être des variables alphanumériques (A), numériques (N), stocks (S) ou une date (D) (fig. 1).

La page de calcul a pour but

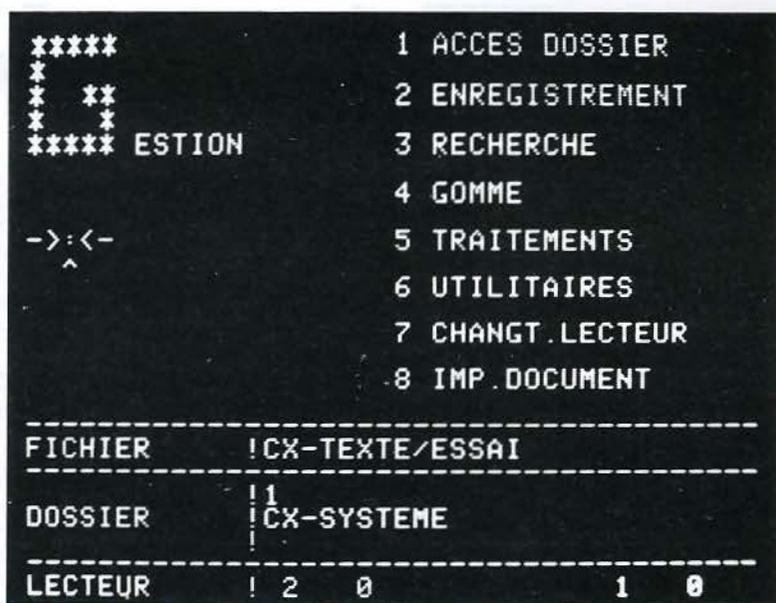


Photo 1. - Image du menu primaire des fonctions de gestion.

de répertorier les opérations qui seront à effectuer sur toutes les valeurs numériques du dossier. Il est regrettable d'une part qu'il n'y ait pas de fonction du type « valeur entière » d'un nombre, ce qui permettrait d'effectuer des conversions, d'autre part que chaque ligne (18 au maximum) de définition d'un calcul n'auto-

rise qu'un nombre limité d'opérations.

Neuf touches de commande sont suffisantes pour évoluer dans CX Base 100. Toutefois, il manque une touche « rubrique précédente » qui éviterait de revenir en haut de page, puis de progresser de rubrique en rubrique par la touche RETURN.

ENTRETIEN	NUMERO	DATE	REF	RUBRIQUE	VALEUR
ANNULE **	8	06/10/80		NUM. CONTRAT	1297
M/MME	MME			CODE OPERA.	2+4
NOM	BESSE			NB. RENOUV.	3
PRENOM	BERTHE			NB. PANNES	1
ADRESSE	40 RUE DES POMPES			POSS. INTER.	MARDI
CP/VILLE	93700 DRANCY			DATE PREVIS.	14/06/83
TEL DOMICILE	456-59-39			TRAV. SIGNA.	
TEL BUREAU				TYPE EQUIPE.	IDEAL STANDARD
NOTES				REG. CONTRAT	650
				NOTES	

RUBRIQUE	VALEUR	RUBRIQUE	VALEUR
TYPE SECTEUR	3	TOT. VERS. HT	1951
DATE INTERV.	14/06/83	TOT. VERS. TTC	2313,89
TRAV. SUP.	CHANGEMENT ELECTROVANNE	?...	
EFFECTUES		?...	
TEMPS PASSE	3	?...	
FOURNITURE	1100	?...	
MAIN D'OEUVR	201	?...	
TOT. TRAV. HT	1301	?...	
TOT. TRAV. TTC	1542,99	?...	
NOTES		NOTES	

Fig. 2. - Un exemple de dossier rempli.

aussi la possibilité d'impression d'étiquettes directement applicables sur des enveloppes.

Afin de suivre les mouvements (entrées ou sorties) d'un stock d'articles, par exemple, il est intéressant de pouvoir entrer, sur une rubrique numérique d'un type un peu différent, des valeurs algébriques (positives ou négatives) et de mémoriser le cumul de ces valeurs. Ainsi, le contenu d'une rubrique déclarée comme une variable stock comportera deux indications numéri-

ques : le dernier mouvement et le cumul résultant.

Pour réduire le nombre d'opérations à effectuer lors de la gestion d'un fichier qui peut contenir un grand nombre de dossiers, le logiciel propose des fonctions globales qui enchaînent automatiquement les fonctions élémentaires du système (accès, recherche, enregistrement, calculs) suivant une séquence programmée et non modifiable. Une seule manipulation est nécessaire pour remplacer les opéra-

tions, accès ou recherche, éventuellement lancement des calculs, retour au menu de gestion et enregistrement, qu'il faut répéter, normalement, à chaque dossier. Cinq fonctions globales sont proposées : la saisie rapide a pour but de créer une série de nouveaux dossiers, tandis que la modification rapide offre la possibilité de travailler sur un dossier existant. Par contre, la modification enchaînée permet de modifier une sélection de dossiers. La lecture enchaînée auto-

rise la lecture d'une sélection de dossiers et les calculs enchaînés (fonction globale très intéressante) rendent automatique la saisie de valeurs constantes dans une sélection de dossiers.

En plus des fonctions déjà rencontrées assurant la création du fichier et la création ou la modification du modèle de celui-ci, le programme propose certains utilitaires complémentaires.

L'un d'eux définit le réglage de la configuration (affectation et nombre de lecteurs de disquettes, caractéristiques de la ou des imprimantes, affectation des touches du clavier aux commandes de déplacement, format des disquettes).

Un autre autorise la copie d'un fichier (duplicata du fichier sur une autre disquette), tandis qu'un troisième propose le compactage d'un fichier (élimine sur la disquette les anciennes versions des dossiers et libère ainsi de la place).

CX Base 200

Le CX Base 200 possède les options décrites précédemment dans le cadre du CX Base 100, mais permet d'accéder à d'autres fonctions qui augmentent la puissance et la souplesse de la version de base et qui contribuent à lui donner une dimension supplémentaire. En effet, l'atout majeur du CX Base 200 réside dans la possibilité de travailler simultanément sur plusieurs fichiers dont le nombre traité est, en vérité, lié à la configuration du système utilisé.

Pour une configuration comportant deux lecteurs de disquettes, les opérations simultanées porteront sur deux fichiers, un principal et un annexe. Un plus grand nombre d'informations pourra ainsi être traité. Dans ce cas, un principe général consiste à enregistrer les informations fixes sur un fichier principal et à enregistrer les informations dynamiques (ou mouvements) sur un annexe lié

au principal. Par exemple, on disposera d'un fichier principal des fournisseurs et d'un fichier annexe des commandes, ou encore d'un fichier principal du personnel et d'un fichier annexe de la paie de ce personnel. Outre les fonctions de base déjà rencontrées, ce logiciel est capable d'effectuer un transfert automatique d'informations d'un fichier principal vers un fichier annexe ou une sélection croisée entre les deux fichiers.

Avec un fichier nécessitant plus de deux disquettes, CX Base 200 peut gérer jusqu'à quatre lecteurs de disquettes au maximum ou bien un disque dur de 5 M-octets compatible avec le DOS 3.3 de l'Apple (soit la capacité de 35 disquettes). Ainsi, pour l'utilisateur, un fichier important sera découpé en sous-fichiers, chacun d'eux occupant une disquette souple ou le volume d'un disque dur. Des fonctions spécifiques de CX Base 200 permettent de lier entre eux les sous-fichiers et d'effectuer des recherches ou des traitements de ces derniers.

A côté de la fonction de gestion simultanée de plusieurs fichiers, les fonctions « dossier ré-

duit », « nouvelle version » et « programmation » améliorent la souplesse d'utilisation du système.

- La fonction « dossier réduit » propose un extrait d'un dossier déjà créé dans le but de faciliter la consultation, la modification voire le remplissage de rubriques que l'on souhaite privilégier à un moment donné. Il ne comporte qu'une page avec un en-tête identique à celui de la page de garde et un nombre de rubriques limité à cinq au maximum. Le passage de dossier réduit à dossier normal est réversible.

- La fonction « nouvelle version » assure la création d'un dossier à partir d'un dossier déjà enregistré, ce qui présente l'avantage de ne pas avoir à renseigner des rubriques dont le contenu est identique de l'un à l'autre.

- La fonction « programmation » s'applique notamment aux fonctions globales d'automatisation déjà rencontrées dans le CX Base 100 et dont le but est de réduire le nombre d'opérations élémentaires à effectuer par l'utilisateur lors de l'exploitation de ses fichiers. Dans le CX Base

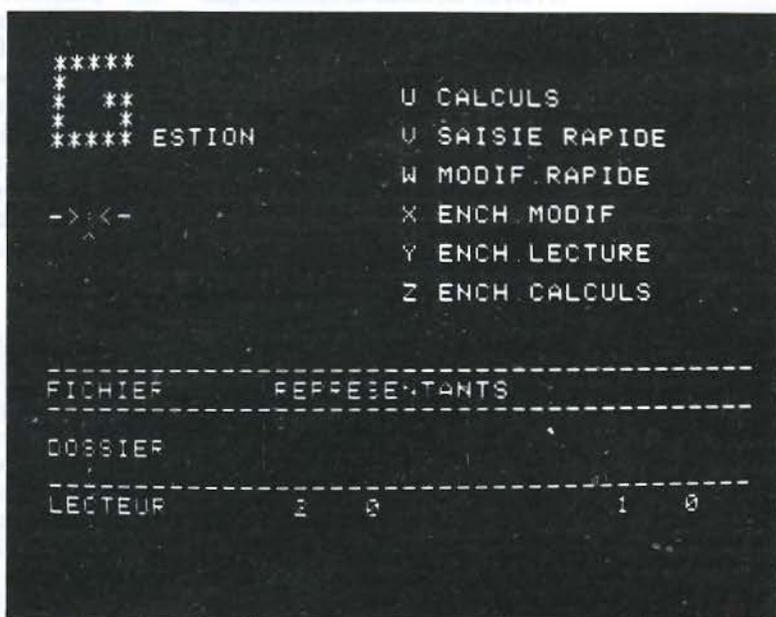


Photo 4. - Le menu « gestion » comporte une seconde page lors de l'utilisation de CX 200.

100, ces fonctions sont programmées suivant une séquence préétablie et non modifiable par l'utilisateur. La fonction « programmation » du CX Base 200 permet de modifier à volonté la séquence liée à chaque fonction globale (saisie rapide, modification rapide, enchaînement modification, enchaînement lecture, enchaînement des calculs). Le résultat de cette « programmation » étant enregistré au niveau du fichier utilisateur et non pas au niveau du fichier programme, il est alors possible de spécifier et d'optimiser les opérations souhaitées pour chaque fichier utilisé.

D'un côté pratique, la fonction « programmation » agit directement sur le contenu de la deuxième page du menu de gestion du CX Base 200 (photo 4). Il est ainsi possible de définir six choix programmés. Chacun de ces choix peut être doté d'un titre (limité à 16 caractères) et peut contenir jusqu'à 17 « pas » de programmes. Un pas de programme est un numéro ou une lettre constituant une fonction élémentaire du menu de gestion. Par exemple, la séquence G1E12* effectue la fonction globale de modification enchaînée, calculs, visualisation des calculs et enregistrement sur une sélection de dossiers. Si l'on souhaite supprimer la visualisation des calculs il suffit de reprogrammer la séquence par G1E2*.

N'oublions pas, pour terminer, la fonction « blocage » qui interdit à d'autres personnes l'accès à des fonctions liées soit à la gestion des dossiers (création, modification) soit à la définition du modèle de fichier (modification). Cette fonction est appliquée à chaque disquette fichier. Le programme demande à l'utilisateur de rentrer un code alphanumérique dont seule la connaissance permet de déverrouiller les fonctions bloquées précédemment.

VENTES	NUMERO	DATE	REF
ANNULE **	1003	03/03/83	
DESIGNATION			
REFERENCE			
DATE			
PRIX VENTES			
NOM CLIENT			
TEL			
QUANTITES			
TOTAL HT			
TVA			
TOTAL TTC			
NOTES			

Photo 5. - Les dossiers de CX Texte comprennent une première page dite de garde comportant des informations générales sur celui-ci.

CX Texte

CX Texte, avant d'être un logiciel classique de traitement de texte (par exemple comme l'Applewriter) est un logiciel de gestion de texte et prend toute sa mesure lorsqu'il est associé à des fichiers gérés par CX Base 200. Les possibilités d'application sont nombreuses. On citera notamment les fiches de paie, les factures, les bons de commande, les bordereaux d'expédition, les lettres de relance, les lettres de publicité, les contrats (location, vente, cahier des charges, marchés), cette liste n'étant pas, évidemment, exhaustive.

CX Texte fonctionnant en symbiose avec CX Base 200, son chargement s'effectue à partir de ce dernier, comme s'il s'agissait d'une disquette support d'un fichier utilisateur créé sous CX Base. La présentation du menu est identique à celle du CX Base 200. Il en est de même pour beaucoup de fonctions déjà rencontrées dans le CX Base 200. Notamment, la création d'une disquette fichier CX Texte passe par les fonctions création fichier

et création modèle déjà rencontrées dans le CX Base 100 et 200.

L'utilisation de CX Texte repose sur un principe général consistant à découper le document à réaliser en sous-ensembles, chacun pouvant être identifié comme un dossier. Ainsi, en fonction de la nature du document à élaborer, un sous-ensemble pourra être constitué, par exemple, d'un chapitre, d'un ou plusieurs paragraphes, de quelques phrases, ou à l'extrême limite d'une phrase.

Un dossier CX Texte comporte au plus quatre pages comprenant :

- une page de garde permettant de renseigner les rubriques (dix au maximum) définies par l'utilisateur lors de la création du modèle. Par exemple, on indiquera un titre, un sous-titre, le nom de l'auteur, la date de création du document et son indice (photo 5) ;

- trois autres pages contenant le texte du document proprement dit (photo 6) ;

CX Texte peut être utilisé

```

-----
<M 5><RET 70>
<TAB 20><MAJ>COMMENT FONCTIONNE CX-SYSTE
ME<L>
<TAB 20>===== <L
3>
<AUTO><PAR 5>CX-SYSTEME EST UNE FAMILLE
DE PROGRAMMES ENTIEREMENT ECRITS EN ASSE
MBLEUR, C'EST A DIRE DANS LE LANGAGE DIR
ECTEMENT COMPRIS PAR LE MICROPROCESSEUR
6502. <L 1>
<PAR 5>CECI LUI DONNE UNE TRES GRANDE RA
PIDITE D'EXECUTION AINSI QUE LA POSSIBIL
ITE DE FAIRE TENIR EN MEMOIRE CENTRALE L
A PLUS GRANDE PARTIE DES PROGRAMMES. SEUL
S EN EFFET LES UTILITAIRES LES PLUS RARE
MENT UTILISES EXIGENT UN RECOURS A LA DI
SQUETTE PROGRAMME. LES MANIPULATIONS DE 0
-----

```

Photo 6. - Les trois pages suivantes d'un dossier contiennent le texte lui-même.

pour l'édition d'un document dont le contenu est indépendant des informations entrées dans un fichier créé sous CX Base.

C'est du traitement de texte. Les trois pages utilisables pour chaque dossier comprennent chacune 20 lignes de 40 caractères, ce qui représente un total de 2 400 caractères non complètement utilisables en raison de la limitation à 1 780 caractères de la zone de stockage en mémoire centrale du texte.

De plus, dans les 1 780 caractères, il faut compter ceux occupés par les rubriques de la page de garde et un certain nombre de caractères de contrôle pour les opérations de mise en page (début de paragraphe, saut de ligne ou de page, marge, tabulation, retour ligne, etc.) et pour l'emploi de plusieurs polices de caractères (majuscules, minuscules, caractères accentués, notamment dans le cas de l'Apple II+, etc.).

Dans la mesure où il est souhaitable d'aérer le texte pour faciliter les insertions et la relecture du document, il est recommandé de n'utiliser que les deux premières pages, la troi-

sième évitant de couper le texte d'une manière inopinée.

Au niveau d'une page, le remplissage s'effectue de façon plus simple et plus rapide puisque l'utilisateur n'a pas à tenir compte du décalage entre les 40 colonnes présentes à l'écran et les 80 ou les 132 éditées sur une imprimante.

En effet le programme, tout en respectant les ordres de cadrage qu'on lui donne, se charge de changer de ligne en évitant de couper les mots en deux et en cherchant à aligner à droite comme à gauche les différentes lignes.

Comme le nombre de caractères de chaque ligne n'est pas identique, le logiciel se charge également de doubler certains espaces (mais ne les triple jamais) de façon à aligner les fins de ligne. Pour aérer le texte, on peut laisser plusieurs espaces entre les mots car, vu du programme, ils sont équivalents à un seul. De plus, ils rendent plus rapide l'opération d'insertion d'un texte dans un texte déjà écrit.

Dès que le document à réaliser a été réparti dans plusieurs

dossiers, il est possible d'indiquer dans chacun d'eux, au moyen d'une commande, le numéro du dossier suivant, permettant ainsi de chaîner l'ensemble de ceux concernés par le document. Ainsi, pour imprimer un texte, on demande l'impression du dossier qui débute le document ensuite automatiquement. Les dossiers suivants sont alors appelés et édités automatiquement. La gestion de ce découpage peut paraître a priori compliquée mais en réalité il n'en est rien, car l'utilisateur a la possibilité de définir, à partir des rubriques de la page de garde, un traitement qui assure l'édition d'un état récapitulatif des caractéristiques de chaque dossier.

Un avantage intéressant pour les possesseurs d'Apple II+ consiste à utiliser un mode de fonctionnement (le mode AUTO) qui réalise automatiquement le choix entre majuscules et minuscules en fonction de la ponctuation, l'utilisateur n'ayant à intervenir que sur les lettres ou les mots faisant exception (les noms propres, par exemple). Ce mode permet donc d'éditer d'une façon simple un texte en caractères minuscules sur une imprimante appropriée bien qu'à l'écran l'ensemble du texte soit en caractères majuscules.

Autre exemple d'utilisation de CX Texte : l'édition d'un document dont certaines informations sont directement issues de dossiers CX Base, de traitement ou de rubriques CX Texte. L'insertion est rendue possible par l'utilisation d'ordres particuliers qui précisent l'information à insérer dans le document. L'édition du document peut, en fonction du contenu d'un dossier CX Base, être réalisée au coup par coup ou être enchaînée sur une sélection de dossiers CX Base.

Une application typique du traitement de texte lié à un fichier est la réalisation de lettres circulaires personnalisées. On dispose d'une part d'un fichier de correspondants (noms, adres-

ses, caractéristiques diverses) et d'autre part d'un fichier de lettres types. A partir d'une sélection de dossiers portant sur le fichier des correspondants et un modèle de lettre, on est en mesure de réaliser l'édition enchaînée d'une lettre personnalisée à chaque dossier des correspondants choisis.

De plus, dans le dossier de traitement du fichier des correspondants qui assure l'enregistrement des ordres de sélection et de classement, on aura soin de définir une étiquette adresse. L'appel du programme d'édition d'étiquette permettra alors de sortir, pour les mêmes correspondants et dans le même ordre que les lettres, les étiquettes adresse.

Conclusion

CX Base 200 et CX Texte constituent un système de gestion complet et performant qui exploite d'une façon optimale les ressources de la machine. La documentation, bien conçue, comporte notamment des fiches de références qui résument l'ensemble des fonctions.

De nombreux exemples d'utilisation sont présentés sur une disquette CX Exemple. Néanmoins, la richesse des fonctions proposées nécessite, pour en tirer le meilleur profit, un temps d'apprentissage qu'il ne faut pas sous-estimer.

Pour ceux qui souhaitent faire directement du traitement de texte, relié ou pas à un fichier, il est nécessaire de disposer du logiciel Base 200. Dans le cas contraire, le CX Base 100 possède un éventail de fonctions suffisant pour traiter un grand nombre d'applications. Le choix du CX Base 100 n'est pas rédhibitoire puisqu'il est possible de consulter le CX Base 100 en CX Base 200 au moyen d'un module de transformation, le CX COMPLEMENT. ■

E. RENNESSON

CX Base et CX Texte

Fonction

Gestion de fichiers, traitement et gestion de textes adaptés aux applications de gestion de petites entreprises, professions libérales, associations.

Configuration

- Apple IIE ou Apple II+ avec 64 Ko
- 2 lecteurs de disquettes
- 1 imprimante

Présentation

- CX Base (100 ou 200)
1 manuel en français + 1 disquette CX Base (100 ou 200)
+ 1 disquette CX Exemple
- CX Texte
1 manuel en français + 1 disquette fichier contenant CX Texte et des exemples d'utilisation.

Prix

- CX Base 100 : 1 990 F TTC
- CX Base 200 : 3 290 F TTC
- CX Base 200 + CX Texte : 3 990 F TTC
- CX Texte : 1 190 F TTC

Distributeur

Control X, tour Maine-Montparnasse, 33, av. du Maine, 75755 Paris Cedex 15. Tél. : 538.98.87.

Points forts

- système conversationnel en français
- facilité de mise en place d'une application bien analysée
- souplesse pour la modification des structures (modèle du fichier, traitements, état imprimante)
- facilité de mise à jour des données du fichier
- richesse des fonctions proposées.

Points faibles

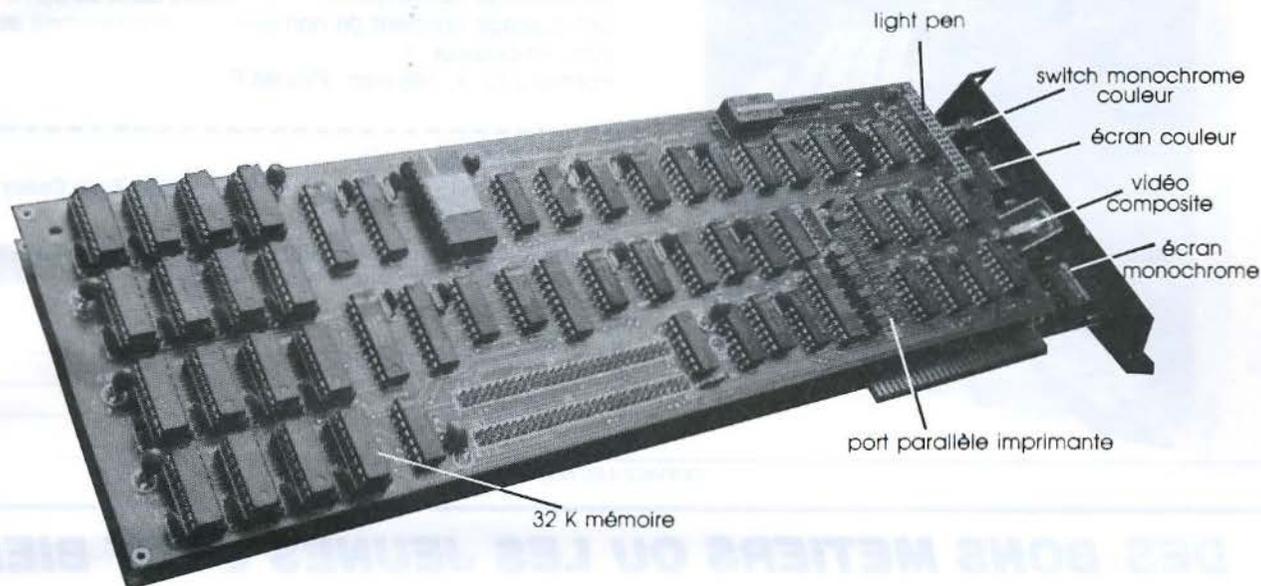
- pas de commande de déplacement pour la rubrique précédente
- pour la définition ou le remplissage des rubriques, n'accepte pas l'espace comme premier caractère
- pour un document relativement long, CX Texte oblige à effectuer un découpage important qui peut compliquer la réalisation globale du document
- il manque dans CX Texte un indicateur donnant la place mémoire restante en cours d'écriture d'un texte
- la mise en page spécifique d'un texte présentant des marges ou des tabulations différentes nécessite au moins un essai sur l'imprimante.

Appréciation générale (max. 5 étoiles)

- Performances : ****
- Facilité d'emploi : ****
- Documentation : ****

La MULTIDISPLAY pour IBM PC:

une seule carte, deux écrans, trois fonctions.



La nouvelle carte MULTIDISPLAY[®] d'Universal Research (Californie) vous permet de tirer un meilleur parti de votre IBM PC ou XT[®]

Elle n'utilise qu'un seul slot pour vous permettre d'adapter un écran monochrome, un écran couleur graphique (sélection par switch extérieur ou software) et une imprimante parallèle.

ELLE VOUS OFFRE 3 MODES VIDEO :

- monochrome,
- couleur graphique 8 ou 40 lignes x 25 caractères (pour la vidéo composite ou un moniteur RGB), et
- couleur graphique 80 x 25 sans scintillement lors du déroulement du

programme (flicker free scrolling).

Dans chaque mode, elle possède une réelle capacité D.M.A.

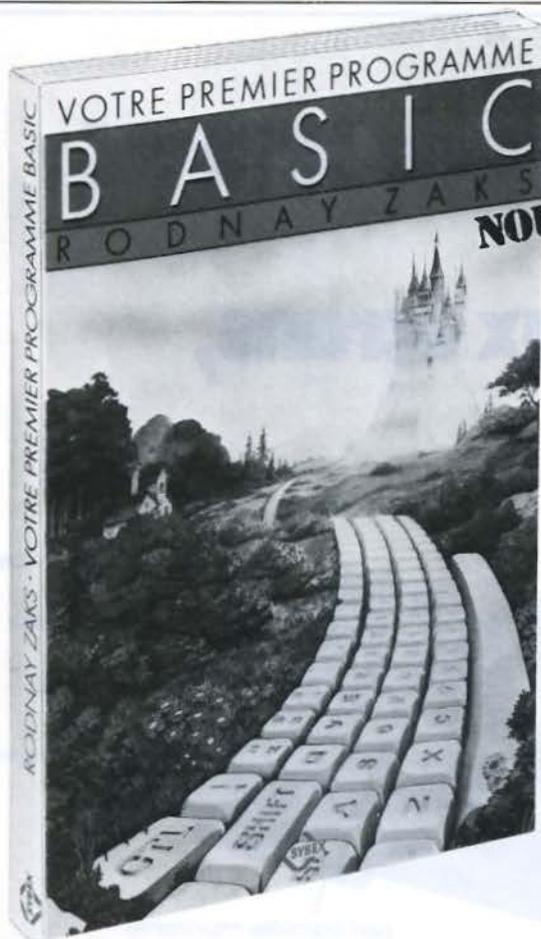
ELLE A UNE MEMOIRE D'ELEPHANT : 32 K exactement, pour réaliser 2 pages (au lieu d'une seule) avec une très haute définition graphique.

ELLE VA VOUS FACILITER LA VIE lorsque vous utiliserez les très nombreux softs pour IBM PC ou XT qui arrivent sur le marché français.

Enfin, il y a une bonne nouvelle : la carte MULTIDISPLAY est moins chère que les 2 cartes monochrome et couleur achetées ensemble.



Résidence du Soleil- Route des Milles
13090 Aix-en-Provence Tél. : (42) 26.32.33 - Télex : 420 316 F



VOTRE PREMIER PROGRAMME BASIC RODNAY ZAKS

Ecrivez votre premier programme Basic en moins d'une heure !

Rodnay Zaks, docteur en informatique de l'université de Berkeley, Californie, enseigne d'une façon claire les bases de la programmation en Basic. Avec lui, vous apprendrez à programmer en quelques heures, quel que soit votre âge et votre formation et sans expérience préalable dans ce domaine. Cet ouvrage contient de nombreux diagrammes et illustrations en couleur.

Format 272 x 195 mm - Prix 98 F



4, place Félix Eboué 75583 Paris Cedex 12

Merci d'envoyer à l'adresse ci-dessous VOTRE PREMIER PROGRAMME BASIC. Ci-joint mon règlement, 98 F + 12,50 F de frais d'envoi soit 110,50 F.

Nom _____ Prénom _____

N° _____ Rue _____

Code postal | | | | | Ville _____

MS 2/B4

SERVICE-LECTEURS N° 131

DES BONS METIERS OU LES JEUNES SONT BIEN



INFORMATIQUE

B.P. Informatique diplôme d'État.

Pour obtenir un poste de cadre dans un secteur créateur d'emplois. Se prépare tranquillement chez soi avec ou sans Bac en 15 mois environ.

Cours de Programmeur, avec stages pratiques sur ordinateur.

Pour apprendre à programmer et acquérir les bases indispensables de l'informatique. Stage d'une semaine dans un centre informatique régional sur du matériel professionnel. Durée 6 à 8 mois, niveau fin de 3^e.

MICRO-INFORMATIQUE

Cours de BASIC et de Micro-Informatique.

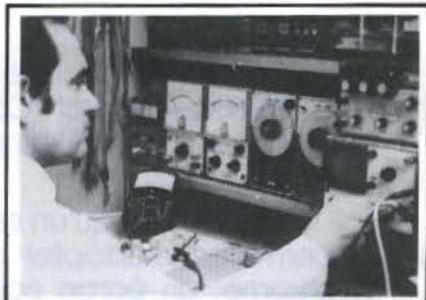
En 4 mois environ, vous pourrez dialoguer avec n'importe quel "micro". Vous serez capable d'écrire seul vos propres programmes en BASIC (jeux, gestion...). Niveau fin de 3^e.



MICROPROCESSEURS

- Cours général microprocesseurs/micro-ordinateurs.

Un cours par correspondance pour acquérir toutes les connaissances nécessaires à la compréhension du fonctionnement interne d'un micro-ordinateur et à son utilisation. Vous serez capable de rédiger des programmes en langage machine, de concevoir une structure complète de micro-ordinateur autour d'un microprocesseur (8080-Z80). Un micro-ordinateur MPF 1B est fourni en option avec le cours. Durée moyenne des études : 6 à 8 mois. Niveau conseillé : 1^{er} ou Bac.



ELECTRONIQUE "83"

- Cours de technicien en Electronique/micro-électronique. Ce nouveau cours par correspondance avec matériel d'expériences vous formera aux dernières techniques de l'électronique et de la micro-électronique. Présenté en deux modules, ce cours qui comprend plus de 100 expériences pratiques, deviendra vite une étude captivante. Il représente un excellent investissement pour votre avenir et vous aurez les meilleures chances pour trouver un emploi dans ce secteur favorisé par le gouvernement. Durée: 10 à 12 mois par module. Niveau fin de 3^e.

INSTITUT PRIVÉ
D'INFORMATIQUE
ET DE GESTION

92270 BOIS-COLOMBES
(FRANCE)
Tel.: (1) 242.59.27
Pour la Suisse:
16, avenue Wendi - 1203 Genève



Envoyez-moi gratuitement et sans engagement votre documentation N° X 3399 sur: L'INFORMATIQUE LA MICRO-INFORMATIQUE LES MICROPROCESSEURS L'ELECTRONIQUE

Nom _____ Prénom _____

Adresse _____

Code postal _____ Ville _____

Code postal _____ Tel _____

VISMO

Vente Informations Services Micro-Ordinateurs
22 Bd de Reuilly, 75012 PARIS
Tél. (1) 628.28.00

VENTE ET DEMONSTRATION DE 14 H à 21 H SAUF LUNDI
Métros : Daumesnil ou Dugommier

VISMO EXPRESS : Livraison dans toute la France. Nous encaissons vos chèques à l'expédition de votre commande, jamais à la réception de vos ordres.

ORIC

ORIC I - 48K - Version 1

Oric + alimentation
+ cordon UHF
K7 démonstration + manuel
+ K7 jeu Vismo 2.140 F

ORIC I - 48K - Version 2

Oric + alimentation
+ K7 démonstration
+ manuel français
+ Péritel + alim. péritel
+ K7 jeu Vismo 2.280 F

ORIC I - 48K - Version 3

Oric + Modulateur N/B
Intégrée + alimentation
+ K7 démonstration
+ manuel français
+ cordon UHF
+ K7 jeu Vismo 2.300 F

K7 JEUX

D.C.A 40 F
Star War 80 F
Solitaire 80 F
Billard 80 F
Casse briques 80 F
Tir 80 F
Xénon 100 F
Poker 45 F
Yams 70 F
Base Mercure 100 F
Echecs 100 F
Hopper 90 F
Simulation de vol 45 F

K7 EDUCATION

Oric Pour Tous 60 F
(Programmes du livre du même titre)

K7 GESTION

Gestion compte bancaire 100 F
Traitement de texte 200 F
Oric Phone 200 F

K7 UTILITAIRES

Oric Base 180 F
Oric Mon 180 F
Desassembleur 60 F

ACCESSOIRES

Moniteur Zenith Vert 12 P. 1.050 F
Alimentation Oric 80 F
Cordon Péritel 90 F
Alimentation Péritel 60 F
Cordon moniteur Zenith 30 F
Cordon UHF 20 F
Cordon K7 DIN 3 Jacks 45 F
Modulateur UHF N/B 190 F
Modulateur Secam couleur 495 F
Imprimante Oric 2.170 F
Imprimante GP 100 A 2.350 F
Câble imprimante 170 F

Poignée jeu 120 F
Interf. poignée jeu 195 F
Pack Interf. poignée jeu 300 F

**Moniteur couleur
TAXAN RGBI 3.450 F**

SINCLAIR ZX SPECTRUM

Spectrum 16K Pal 1.480 F
Spectrum Péritel 1.850 F
Spectrum 48K Pal 1.965 F
Spectrum Péritel 2.325 F

K7 JEUX (16 ou 48K)

Panique 75 F
Minedout 86 F
Space Invader 86 F
Androïde 75 F
3 D Tank 75 F
Météorites 75 F
Jawz 75 F
Fruit Machine 75 F
Gold Mine 75 F
Spawn Of evil 75 F
Road Toad 75 F

K7 JEUX REFLEXION (16 et 48K)

Simulateur de vol 95 F
Othello (16 ou 48K) 75 F
Awarri (16 ou 48K) 54 F
Echecs (48K) 115 F

K7 EDUCATION

Math (16 ou 48K) 54 F
Histoire (16 ou 48K) 54 F

K7 GESTION

Directeur financier (48K) 125 F
Gestion de fichiers (16 ou 48K) 115 F

K7 UTILITAIRES

Pascal 4 T (48K) 260 F
Devpac Assembleur/Desassembleur (16K) 160 F

INTERFACES

Carte 8 E/S 395 F
Interface manette de jeux 250 F
Poignée de jeu 120 F
Modulateur UHF N/B 190 F
ZPS 84 900 F

SINCLAIR ZX-81

ZX-81 580 F
Mémoire 16K 340 F
Imprimante 690 F

K7 JEUX (16K)

Simulation de vol 95 F
Patrouille de l'espace 65 F
Phantom 75 F
Stock car 75 F

Invaders 65 F
Tyrannosaure Rex 75 F
Gulp 75 F
Biorythmes 85 F
Chiromancie 85 F
Scramble 75 F

K7 JEUX REFLEXION (16K)

Othello 95 F
Echecs 95 F
Tric-Trac (Backgammon) 85 F
Awarri 85 F

K7 GESTION (16K)

Gestion compte bancaire 95 F
Vu - File 110 F
Vu - Calc 110 F
ZX-Multifichiers 150 F
Data-Base 60 F

K7 UTILITAIRES (16K)

Assembleur Artic 75 F
Moniteur Desassembleur 75 F
Tool Kit/Test 75 F
Tool Kit II 90 F
ZX - Tri 75 F
Fast Load Monitor (16 ou 64 K) 75 F

PACK VISMO

GP 100 A + Interface
MemoTech - Câble
+ 1000 Feuilles Listing 2.900 F
GP 100 A + ZP-82
+ 1000 Feuilles Listing 3.100 F

EXTENSIONS MEMOTECH

Mémoire 16 K 360 F
Mémoire 32K 540 F
Mémoire 64K 790 F
Haute Resolution Graphique
Memotext 440 F
Z 80 Assembleur 440 F
I/F Centronics 440 F
Clavier Mécanique 540 F
RS 232 640 F
Memocalc Analyse 440 F

PERIPHERIQUES

Nouveau Moniteur Zenith
écran vert (très beau) 1.050 F
Boîtier Vismo (forme Apple) 300 F
Inverseur TV - video 120 F
Interface ZP-82 800 F
Interface ZP-83
avec extension 64K 2.320 F

Super clavier type Pro en Kit
(touches Jean Renaud) 300 F
Clavier Pro Monté 390 F
Super carte couleur Pentron
connectable directement
sur le ZX. Pas de soudure,
nécessite une 16K Sinclair
et une TV avec Péritel 450 F

Magneto K7 nous consulter
V 2001 230 F
Carte Auto-Repeat 95 F
Clavier ABS 140 F
Carte Sonore 350 F
Interface Manette de Jeux 250 F
Manettes de Jeux 120 F
Carte 8 E/S 390 F
Carte Mère 192 F
Connecteur Femelle 40 F
Alimentation I, 2A 180 F
GP 100 A 2.300 F
Listing Blanc (bande carrol) 230 F
Câble imprimante GP 100 A 170 F
Moniteur Zenith
Monochrome 1.050 F
Imprimante GP 100 A 2.350 F
Imprimante GP 50 A 1.450 F

BIBLIOGRAPHIE

ORIC

Manuel Oric 48 F
Guide de l'Oric 79 F
Oric pour Tous 96 F
Visa pour l'Oric 40 F

ZX-81

Comment programmer
votre ZX ;
cours comprenant : 2 K7,
un cours de programmation,
un manuel d'exercices 195 F
Le petit livre du ZX 72 F
La pratique du ZX - T. 1 72 F
La pratique du ZX - T. 2 82 F
Etudes pour ZX-81 - T. 1 82 F
Etudes pour ZX-81 - T. 2 82 F
Pratique des Sinclair 80 F
Maîtrisez votre ZX-81 70 F
50 Programmes
pour ZX-81 32 F
Montages périphériques
du ZX-81 32 F
Pilotez votre ZX 63 F
ZX à la conquête des jeux 65 F
70 programmes ZX-81
ZX-Spectrum 60 F

102 programmes pour
Sinclair ZX et Timex 102 F
Programmation en langage
machine du ZX-81 96 F
Langage machine, trucs
et astuces 75 F
Programmer en assembleur
Initiation Basic 82 F
Initiation Basic 90 F
Dictionnaire du Basic 185 F
Z-80 - Programmation en
langage Assembleur 215 F
6502 - Programmation en
langage Assembleur 215 F

SPECTRUM

Le petit livre du Spectrum 82 F
La pratique du
ZX-Spectrum - T. 1 (PSI) 82 F
La pratique du
ZX-Spectrum - T. 2 (PSI) 82 F
Pratique du
ZX-Spectrum (ets Radio) 85 F
Le grand livre du
ZX-Spectrum 90 F
Jeux et applications pour
ZX-Spectrum 65 F

MAGAZINES

Micr'Oric N° 1 25 F
Micr'Oric N° 2 25 F
Echo Sinclair N° 6 20 F
Ordi-5 N° 5 25 F

**POUR DÉTAXE
A L'EXPORTATION**

**SERVICE
COMMANDE
EXPRESS
CRÉDIT
RÉCLAMATIONS
TÉLÉPHONE
586.60.10**

**Demandez les produits Vismo
chez votre revendeur habituel.**

BON DE COMMANDE à retourner à Vismo, 68 rue Albert 75013 Paris

Nom : _____ Prénom : _____
Adresse : _____
Ville : _____
Code Postal : _____ Tél. : _____
Date : _____ Signature : _____

Désire recevoir catalogue
20 F (remboursable à la 1^{re} commande)

Quantité	Désignation	Prix unit. TTC	Prix total TTC
MODE DE REGLEMENT <input type="checkbox"/> Chèque bancaire joint <input type="checkbox"/> CCP joint <input type="checkbox"/> Mandat-lettre joint <input type="checkbox"/> Contre-remboursement		Participation frais de port et d'emballage + 30 F Port gratuit pour > de 3000 F d'achat sauf Semom. Contre-remboursement + 30 F	

MS

plus de pannes secteur

- Sortie 220 V
- Fréquence stabilisée à 1 %
- Tension régulée à 5 %
- Autonomie fonction des batteries
- Insensible aux microcoupures



Appareils comprenant :
ONDULEUR SINUSOIDAL
CHARGEUR
ALARME
BATTERIES ETANCHES



FRANCE ONDULEUR
SAPF

8, rue de la Mare
 91630 - AVRAINVILLE
 Tél. : (6) 082.06.54.
 Télex 690 804

Recherchons distributeurs
 France et Etranger

VKL MICRO
LA PLUS VASTE
GAMME D'ONDULEURS
ET CHARGEURS de 120 VA à 20 Kva

SERVICE-LECTEURS N° 135

UN EVENEMENT : EPISTOLE, LE SEUL TRAITEMENT DE TEXTE FRANÇAIS QUI CALCULE SUR

- Une centaine de commandes puissantes et très faciles à utiliser.
 - Rapports, livres, circulaires, étiquettes, mais aussi DEVIS, FACTURES, TABLEAUX DE TARIFS etc. EPISTOLE fait les calculs et aligne les décimales.
 - Vision vidéo totale ou partielle des textes pré-formatés, avec pagination, en-tête et bas de page, défilement latérale, contrôle de la syntaxe des calculs.
 - Fusion et Mailing intégrés.
 - Mode insertion et recouvrement.
 - Utilisation des touches fonctions de l'APPLE II/e
 - Permet l'intégration de tableaux créés par VISICALC(r), MAGICALC (r), MULTIPLAN (r).
 - Démonstration chez votre revendeur Apple.
- Prix HT 2000 F (TTC 2372)

Centrage automatique En-tête automatique Justification à droite

INTRODUCTION GENERALE

CHAPITRE I - INTRODUCTION GENERALE

EPISTOLE est un traitement de texte très puissant caractérisé par sa simplicité d'utilisation. Ce traitement de texte est compatible sur :

— APPLE II

— APPLE IIe

Il permet de déterminer votre mise en page avant qu'il n'imprime et de déplacer des paragraphes ou des mots et des phrases fréquemment utilisés.

Il peut regrouper plusieurs documents en un seul pour adresser et autres informations :

— Il peut créer un fichier avec 100 caractères (nom) sur APPLE II et APPLE IIe.

Il permet le défilement des colonnes disponibles.

Il peut modifier l'impression :

— De créer des glossaires permettant de stocker des mots et des phrases fréquemment utilisés.

— Il peut regrouper plusieurs documents en un seul pour adresser et autres informations :

— Il peut créer un fichier avec 100 caractères (nom) sur APPLE II et APPLE IIe.

Il permet le défilement des colonnes disponibles.

Il peut modifier l'impression :

PRODUIT	PRIX HT	TVA	PRIX TTC
EPISTOLE	2000,00	18,00	2372,00
VISICALC	2040,00	18,00	2419,00
MAGICALC	1040,00	18,00	1249,00
CX BASE 200	3300,00	18,00	3918,00
CARTE 80 COL.	850,00	18,00	1000,00
TOTAL			

Bas de page automatique

Caractères gras

Caractères expansés

Soulignement

Dictionnaire

Mailing adresses

Utilise toutes les fonctions des imprimantes

Caractères condensés

Calcul

Posède 45 fonctions de mise en page

Je suis intéressé par une documentation

Nom _____ Prénom _____

Adresse _____

Société _____ Tel _____

COPYRIGHT (C) 1983 MICRO W

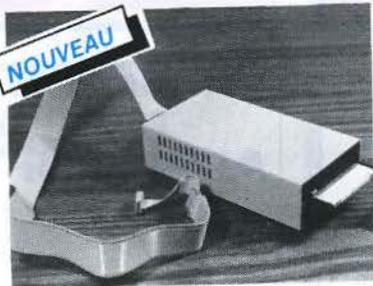


66 rue Castagnary 75015 Paris Tel. 530 05 28
 3 rue Phalsbourg 75017 Paris Tel. 766 46 58

RENDEZ VOTRE APPLE * ENCORE "PLUS"

Cartes et accessoires additionnels compatibles APPLE II

DRIVE COMPACT 3 POUCES POUR APPLE MD 3 «HITACHI»



Spécifications MD 3

- Capacité DD : 500 K octets.
- Nombre de pistes : 80.
- Densité : 100 TPI.
- Temps d'accès moyen : 55 ms.
- Temps piste à piste : 3 ms.
- Vitesse de rotation : 300 Trmn.
- Dimension : 90 x 40 x 150.
- Poids : 0,8 kg.
- Alimentation : 12 V, 0,5 A - 5 V, 0,5 A.
- Media : disquette compacte 3 pouces HITACHI.

COMPLET AVEC
CONTROLEUR

2950*



disquette rigide protégée
l'unité **65 F**

Disque MD 3

Le disque MD 3 entièrement compatible APPLE est de petite taille mais de grande capacité. Le disque compact 3" bénéficie des dernières innovations de la haute technologie HITACHI. Originalité : son MEDIA protégé et rigide offre les garanties de FACILITE, FIABILITE, ROBUSTESSE.

CARTE D'UNITE CENTRALE double processeur 6802 et Z 80, 64 K RAM

Entièrement équipée (sans logiciel)

3350*

7 slots d'extensions. Fonctionne sous CP/M DOS 3.3 voir carte de programmation

CARTE DE PROGRAMMATION 2716

Programmation lecture/copie chargement de programme directement sur la ROM. Entièrement équipée

895*

CARTE LANGAGE 16 K RAM

Pour extension du 48 K RAM en 64 K. Compatible FORTRAN PASCAL, LISP, BASIC

Entièrement équipée

695*

FLOPPY DRIVE 5" XIDE

sans contrôleur **2699***

avec contrôleur **3459***

DISQUETTES POUR FLOPPY

5" SF-DD 48 TPI	29 F
DF-DD 48 TPI	42 F
SF-DD 96 TPI	42 F
DF-DD 96 TPI	52 F

CARTE Z 80

Fonctionne sous CP/M Utilisation de tout logiciel sous CP/M. Entièrement équipée

995*

CARTE D'EXTENSION 128 K RAM

Emulation disk-drive sous DOS, PASCAL ou CP/M Entièrement équipée

3850*

CARTES D'INTERFAÇAGE

Carte RVB (pour moniteur couleur) **695 F**

Carte «SPEETCH» en anglais **695 F**

Carte musicale pour synthétiseur de son **855 F**

Carte horloge **785 F**

Carte vidéo MODEM **2880 F**

Carte contrôleur (drive) **595 F**

VENTILATEUR «FAN» 495 F

ALIMENTATION 220 V, 5 A 799 F

IMPRIMANTE SEIKOSHA GRAPHIQUE COMPACTE

GP 100 A

PROMO **2250***

Interface parallèle en standard. 80 car./ligne. 50 car./sec. Impression en simple ou double largeur Papier normal. Entraînement par tracteurs ajustables.

INTERFACES POUR GP100 A

APPLE II ou IIE avec câble	990*
Série RS 232	990*
ZX 81	850*
Câbles pour SANYO HC 25	280*
ORIC TO 7	280*

CARTE 80 COLONNES

80 car. x 24 lignes. Résolution 7 x 9. Compatible avec la plupart des traitements de texte BASIC, PASCAL, CP/M, MODEM Entièrement équipée

895*

CARTE DE CONNEXION SERIE / RS 232 C

Entièrement équipée

795*

CARTE INTERFACE IMPRIMANTE

Pour toutes marques sortie CENTRONIC'S - Buffer 64 K RAM. Livrée équipée en 16 K (extension jusqu'à 64 K)

1750*

EFFACEUR D'EPROM EN KIT

Complet avec notice **180***

TABLE GRAPHIQUE

Pour reproduction du graphisme, connectable à la place du Joy-stick

995*

CARTE INTERFACE FLOPPY-DRIVE

Permet la connexion d'un lecteur de disques.

Entièrement équipée **449***

CLAVIER ASC II

68 touches. Alphanumérique. Majuscules, minuscules, décimales

950*

NOUVEAU

IMPRIMANTE GP 50A SEIKOSHA

- Entraînement à friction
- Graphique
- 2 épaisseurs de caractères
- Interface parallèle compatible CENTRONICS

1250*

MONITEURS

ZENITH
12" vert **999***

OCEANIC
14" couleur **3500***

MONITEUR COULEUR RTC

Décrit dans Radio-Plans n° 429 Tube A37 590 Y Châssis VCC 90 électronique et mécanique COMPLET

Prix **2890***

COFFRET

pour carte de base et pavé numérique

JOY-STICK **698***

PROMO 219*

équipé de 2 trimes pour recherche du point zéro **PROMO 169***

* APPLE est une marque déposée et appartient à APPLE COMPUTER S.A.

CONDITIONS GENERALES DE VENTES PAR CORRESPONDANCE
Pour éviter les frais de contre-remboursement, nous vous conseillons de régler vos commandes intégralement (y compris frais de port) FORFAIT DE PORT 25 F

ACER MICRO

42, rue de Chabrol, 75010 Paris.
Tél. 770.28.31.

SERVICE-LECTEURS N° 136

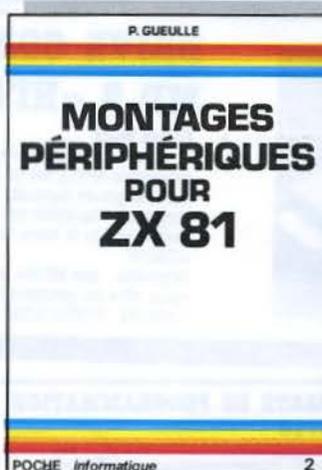
MICRO-INFORMATIQUE: LES PAS



G. ISABEL
CINQUANTE PROGRAMMES
POUR ZX 81

Utiles ou divertissants, ces programmes sont originaux et utilisent au mieux toutes les fonctions du ZX 81. Ils sont tous écrits pour la version de base de ce micro-ordinateur avec mémoire RAM de 1 K. Votre propre imagination et les idées développées dans cet ouvrage vous permettront de créer très rapidement vos programmes.

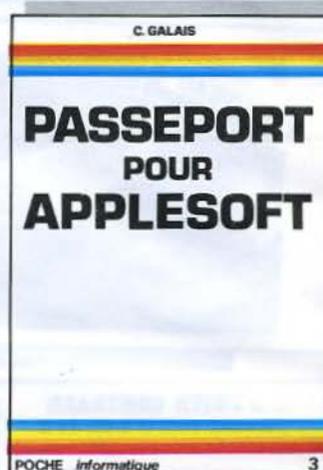
Coll. Poche informatique N° 1. 128 p.
Prix : 42 F port compris.



P. GUEULE
MONTAGES PÉRIPHÉRIQUES
POUR ZX 81

Les périphériques retenus ont été sélectionnés pour leur utilité pratique. L'auteur vous propose de résoudre vos problèmes d'enregistrement automatique, de réaliser une horloge temps réel, etc. Il vous donne également une sélection de logiciels en Basic et en langage machine pour doter le ZX 81 de possibilités étonnantes.

Coll. Poche informatique N° 2. 128 p.
Prix : 42 F port compris.



C. GALAIS
PASSEPORT POUR APPLESOFT

Ce livre s'adresse aussi bien au débutant en informatique qu'au programmeur expérimenté. Toutes les instructions, fonctions et commandes y sont répertoriées dans l'ordre alphabétique, accompagnées d'un programme et d'explications détaillées.

Coll. Poche informatique N° 3. 160 p.
Prix : 49 F port compris.



R. BUSCH
PASSEPORT POUR BASIC

De ABS à XDRAW, cet ouvrage regroupe toutes les commandes, fonctions et instructions des différents Basic. Vous l'utiliserez soit comme un dictionnaire alphabétique pour connaître rapidement l'emploi d'un « mot » Basic particulier, soit comme un guide de transcription de programmes.

Coll. Poche informatique N° 4. 128 p.
Prix : 42 F port compris.



M. ROUSSELET
MATHÉMATIQUES SUR ZX 81 :
80 PROGRAMMES

Analyse, algèbre linéaire, statistiques, probabilités... Une gamme très complète de programmes bien conçus pour le lycéen, l'étudiant ou le mathématicien. Pour ceux qui ne possèdent pas de ZX 81, l'auteur explique la démarche qui permet de programmer les calculs sur d'autres matériels.

Coll. Poche informatique N° 5. 128 p.
Prix : 42 F port compris.



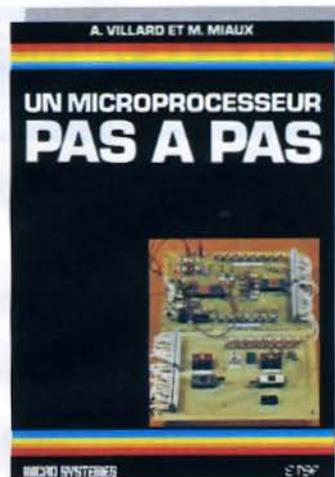
C. GALAIS
PASSEPORT POUR ZX 81

Toutes les fonctions, instructions et commandes du ZX 81 sont présentées dans l'ordre alphabétique. Leur recherche est donc facile et rapide. Le débutant pourra s'initier à l'emploi de chaque mot clé grâce à un programme suivi d'explications. Pour celui qui maîtrise déjà le Basic du ZX 81, ce manuel sera un très utile aide-mémoire.

Coll. Poche informatique N° 6. 144 p.
Prix : 49 F port compris.

**COLLECTION
POCHE-INFORMATIQUE**

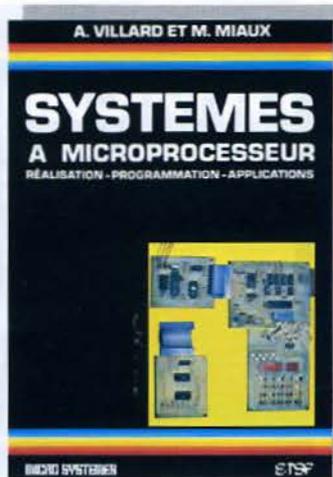
IONNÉS ONT LEURS COLLECTIONS



A. VILLARD et M. MIAUX UN MICROPROCESSEUR PAS A PAS

Une formation très progressive au microprocesseur. Le lecteur est invité à utiliser une maquette facile à réaliser qui le place immédiatement sur le terrain expérimental. L'exposé est d'ailleurs toujours mêlé d'applications entièrement développées que l'on peut soi-même étendre.

Collection Micro-Systèmes N° 1.
360 p. Format 15 x 21.
Prix : 132 F port compris.



A. VILLARD et M. MIAUX SYSTEMES A MICROPROCESSEUR

Conception et réalisation d'un système original permettant de mener à bien tout projet à microprocesseur. L'utilisateur peut étudier et mettre au point en RAM les programmes de ses applications. Un programmeur d'EPRM résident autorise leur transfert en mémoire morte.

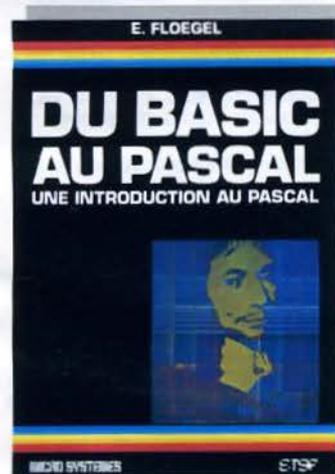
Collection Micro-Systèmes N° 2.
312 p. Format 15 x 21.
Prix : 132 F port compris.



P. GUEULE MAITRISEZ VOTRE ZX 81

Découvrez la programmation 16 K et la programmation en langage machine. L'assembleur Z 80 permet, grâce aux fonctions PEEK, POKE et USR, d'écrire des programmes extrêmement rapides et très peu encombrants.

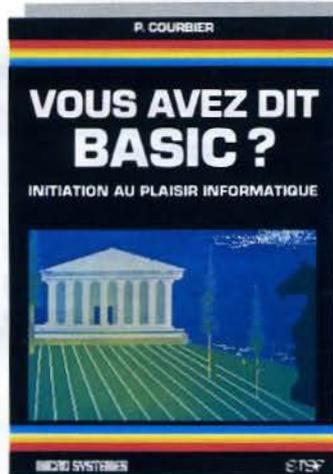
« Maitrisez votre ZX 81 » aborde en outre les problèmes des interfaces auxquelles un chapitre entier est consacré.
Collection Micro-Systèmes N° 3.
160 p. Format 15 x 21.
Prix : 80 F port compris.



E. FLOEGEL DU BASIC AU PASCAL : INTRODUCTION AU PASCAL

De très nombreux amateurs et programmeurs utilisent comme seul langage de programmation le Basic. Cet ouvrage s'efforce de faciliter leur reconversion au Pascal, les premiers programmes étant accompagnés de leur équivalent en Basic. L'accès au langage Pascal en est donc particulièrement simplifié.

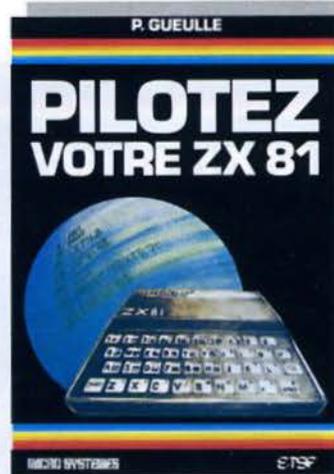
Collection Micro-Systèmes N° 4.
128 p. Format 15 x 21.
Prix : 73 F port compris.



P. COURBIER VOUS AVEZ DIT BASIC ? INITIATION AU PLAISIR INFORMATIQUE

Un livre réalisé par un journaliste de métier qui aborde de façon simple, claire et sur un ton nouveau, tous les aspects de la micro-informatique et de l'initiation au langage basic.

Collection Micro-Systèmes N° 5.
144 p. Format 15 x 21.
Prix : 80 F port compris.



P. GUEULE PILOTEZ VOTRE ZX 81

Un tour complet des possibilités du ZX 81 dans sa version de base et une étude progressive de ses instructions Basic. Des programmes originaux mettent en œuvre de nombreuses applications.

Collection Micro-Systèmes N° 7.
128 p. Format 15 x 21.
Prix : 73 F port compris.
CASSETTE N° 1 :
PILOTEZ VOTRE ZX 81
Tous les programmes du livre.
Prix : 73 F port compris.

COLLECTION MICRO-SYSTEMES

ETSF

**DES LIVRES POUR
COMPRENDRE ET
PRATIQUER
L'INFORMATIQUE**

Commande et règlement
à l'ordre de la
LIBRAIRIE
PARISIENNE DE
LA RADIO,
43, rue de Dunkerque,
75480 Paris Cedex 10

**PRIX
PORT
COMPRIS**

Joindre un chèque
bancaire ou postal
à la commande

COLLECTION MICRO-INFORMATIQUE ETSF

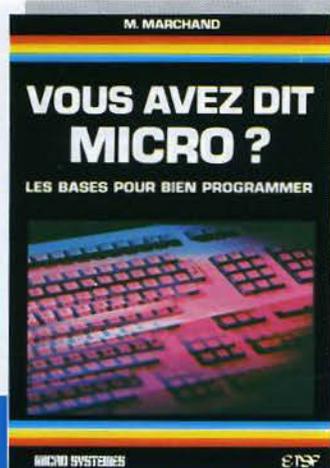
**NOUVELLES
PARUTIONS**

ETSF
**DES LIVRES POUR
COMPRENDRE ET
PRATIQUER
L'INFORMATIQUE**

Commande et règlement
à l'ordre de la
LIBRAIRIE
PARISIENNE DE
LA RADIO,
43, rue de Dunkerque,
75480 Paris Cedex 10

**PRIX
PORT
COMPRIS**

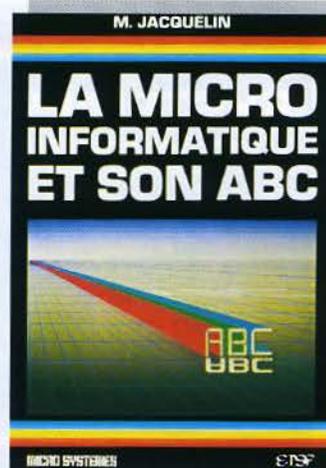
Joindre un chèque
bancaire ou postal
à la commande



M. MARCHAND
VOUS AVEZ DIT MICRO ?
LES BASES
POUR BIEN PROGRAMMER

Cet ouvrage vous permettra de commencer à programmer ou de vous perfectionner. Vous saurez analyser un problème, en élaborer l'organigramme, réaliser le programme en Basic et le mettre au point. Cette initiation est complétée par de nombreuses explications sur la technologie et les principes de fonctionnement des micro-ordinateurs.

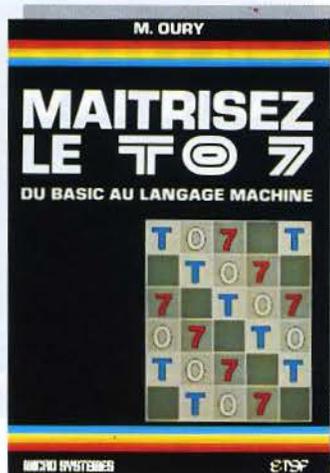
Collection Micro-Systèmes N° 6.
224 p. Format 15 x 21.
Prix : 99 F port compris.



M. JACQUELIN
LA MICRO-INFORMATIQUE
ET SON ABC

Cet ouvrage d'initiation vous explique très clairement les concepts et les techniques de la micro-informatique. Des systèmes numériques et logiques à la programmation, de l'unité centrale aux périphériques, il vous apportera les connaissances indispensables pour comprendre les multiples documents informatiques et pour exploiter au mieux votre micro-ordinateur.

Collection Micro-Systèmes N° 8.
256 p. Format 15 x 21.
Prix : 120 F port compris.



M. OURY
MAITRISEZ LE TO 7 : DU BASIC
AU LANGAGE MACHINE

Cet ouvrage s'adresse aussi bien au débutant, qui y trouvera une description détaillée du Basic TO 7 avec de nombreux programmes d'applications, qu'au programmeur, qui vise déjà la programmation en Assembleur et la fabrication de ses propres extensions.

Collection Micro-Systèmes N° 9.
192 p. Format 15 x 21.
Prix : 93 F port compris.



G. PROBST
50 PROGRAMMES POUR CASIO
FX 702 P ET FX 801 P

Jeux, vie pratique, mathématiques, physique-chimie, astronomie, comptabilité : des programmes variés, originaux et bien conçus. Un index des fonctions utilisées dans chaque programme permet au débutant de s'exercer à la programmation en Basic.

Coll. Poche informatique N° 7. 128 p.
Prix : 42 F port compris.

CHEZ LE MÊME ÉDITEUR

P. MELUSSON
INITIATION A LA
MICRO-INFORMATIQUE :
LE MICROPROCESSEUR

Langages. Calcul binaire. Codages. Fonctions logiques. Technologie et organisation des microprocesseurs. Le MC 6800 de Motorola. Les mémoires. Circuits et systèmes d'interface. La programmation.
Coll. Technique Poche N° 4. 160 p.
Prix : 42 F port compris.

P. MELUSSON
LE MICROPROCESSEUR EN
ACTION : CONFIGURATION ET
PROGRAMMATION

Le microprocesseur monobit MC 14500 B. Logiciel et jeu d'instructions. Instructions de branchement conditionnel et de sous-programmes. Utilisation et fiabilité des circuits CMOS. Exercices de programmation.
152 p. Format 15 x 21.
Prix : 73 F port compris.

**M. OUKNINE
et R. POUSSIN**
LE HARDDISK OU LA PRATIQUE
DES MICROPROCESSEURS

Structure d'un ordinateur. Familles de microprocesseurs. La famille du 8080. Programmation : les différents stades, les outils, les techniques (sous-programme, table de branchement, micro-instructions, gestion des interruptions). Applications.
200 p. Format 15 x 21.
Prix : 120 F port compris.

H. SCHREIBER
LE MICROPROCESSEUR
A LA CARTE

L'auteur donne une explication aussi aisée que complète de cette « petite informatique ». Notions de saut de programme, interruption, sous-programmes, etc. Liste complète des instructions. Exercices.

Coll. Technique Poche N° 33. 160 p.
Prix : 42 F port compris.

H. FEICHTINGER
LE BASIC
DES MICRO-ORDINATEURS
Une comparaison des différents micro-ordinateurs travaillant en Basic. Les instructions Basic et leurs différences suivant le matériel. Le vocabulaire à retenir. L'écriture des programmes et le perfectionnement de la programmation. Exemples de programmes.
192 p. Format 15 x 21.
Prix : 99 F port compris.



TM

BOUTIQUE MICRO-DISPO

58, rue Blomet - 75015 PARIS - 566 57 17 - Métro Volontaires

Points de vente agréés :
PIED - 42, bd Magenta, 75010 PARIS
DATA 2000 - 6 quai Amiral Hamelin, 14300 CAEN

REVENDEURS : NOUS CONSULTER

ORIC 1

ORIC 1 48K 2390 F
UHF N et B + Péritel
(câble en sus)

ORIC 1 16K
UHF N et B + Péritel
(câble en sus) 1790 F
Imprimante 2180 F

Lecteur de disquette

PROMOTION :
1 ORIC 1 48K
UHF N et B + Péritel
+ 1 manuel français
+ 4 cassettes de jeux

L'ENSEMBLE : 2 650 F. T.T.C.



ZX 81

ZX 81 monté avec
deux livres nous consulter
Extension mémoire 16 K 299 F

SUPER PROMOTION
1 ZX 81 + 1 Extension 16 K
+ 4 jeux nous consulter



ZX Spectrum

SPECTRUM 16 K PAL nous
consulter

SPECTRUM 16 K ... nous consulter

UHF N et B

SPECTRUM 48 K PAL nous
consulter

SPECTRUM 48 K ... nous consulter

UHF N et B

Interface Péritel nous consulter

SUPER PROMOTION

1 SPECTRUM 48 K

+ 1 TV couleur 38 cm nous
consulter



TM

CADEAU SURPRISE POUR TOUTE COMMANDE SUPÉRIEURE A 2 500 FRANCS

Les prix sont indiqués TTC et sont valables au 15-10-83. Ils sont susceptibles de varier suivant le coût des importations. Nous nous réservons le droit de changer les prix et les spécifications sans préavis.

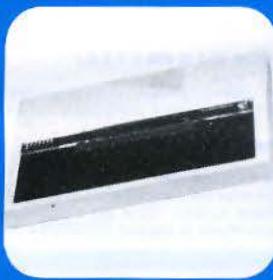
BBC

BBC 32 K avec prise
Péritel et interface pour lecteur
de disquettes : 7 490 F

Lecteur de disquettes 100 K :
nous consulter

L'ENSEMBLE : 10 690 F

PROMOTION : 9 990 F



DRAGON 32

DRAGON 32 2 990 F

UHF N et B - PERITEL

(câble en sus)

DRAGON 32 N et B 2 890 F

Lecteur de disquettes 5" 3 390 F

+ contrôleur

JOYSTICKS 290 F

Câble Péritel 90 F

PROMOTION :

1 DRAGON 32 Péritel

+ 1 lecteur de disquette 5" :

L'ENSEMBLE : 5 990 F. T.T.C.



MPF II

MPF II 2 690 F

PAL + MONITEUR

JOYSTICK 120 F

Lecteur de disquette N.C



BON DE COMMANDE à renvoyer à **MICRO - DISPO** 58, rue Blomet 75015 PARIS

NOM : Prénom : Profession :

Adresse :

Je passe commande de :

J'ajoute 49 F pour les frais de port.

J'envoie ci-joint un chèque bancaire, CCP ou mandat de : établi à l'ordre de MICRO - DISPO et représentant le montant total de ma commande frais de port compris. J'ai noté que si je ne reçois pas le matériel commandé dans les 15 jours ouvrables, je pourrai annuler ma commande et je serai intégralement remboursé.

Signature obligatoire :

MICRO-PERIPH

ouvre les portes de votre 

Ouvert du mardi au samedi : 10 h - 12 h et 14 h - 18 h
62, rue Ducoüedic - 75014 PARIS (Tél. : 321.53.16)

NOUVEAU

LECTEURS DE DISQUES RANA CINQ POUÇES

Il en existe trois modèles qui sont tous compatibles avec Apple en DOS 3.3, Pascal et CP/M.

Elite I	capacité 163 K
Elite II	capacité 326 K
Elite III	capacité 652 K

Ces lecteurs de disques, fabriqués aux États-Unis, sont livrés avec une membrane permettant de protéger les disques contre l'écriture. Ils fonctionnent parfaitement avec les contrôleurs de disques Apple. Ces lecteurs ont fait leur preuves aux États-Unis et sont livrés avec une garantie de 12 mois.

NOUVEAU

WILDCARD (1 400 F T.T.C.)

Cette carte équipée d'un bouton poussoir vous permet d'arrêter l'exécution d'un programme et de décharger l'état de mémoire sur un disque. Ce qui veut dire que vous pouvez réaliser des copies de programmes qui ne sont plus protégées ou sauvegarder un programme de jeu à un niveau choisi. Grâce à ces logiciels utilitaires, cette carte est de loin la plus puissante de ce genre. La carte est livrée avec un manuel détaillé en français.

LES CARTES « PILOTS »

U-TERM (1 490 F T.T.C.)

Cette carte qui vous donne 80 colonnes sur l'écran vous permet d'avoir deux jeux de caractères à la fois qui sont co-résidents dans la mémoire vive et la mémoire morte de la carte. Par exemple, les caractères français majuscules et minuscules ainsi que les caractères anglo-saxons. Elle a une très grande gamme de compatibilité : APPLESOFT, PASCAL, CP/M, APPLEWRITER II, etc. (Photo 2).

U-Z80 (1 150 F T.T.C.) : son point fort est la vitesse : 4 MHz. Compatible avec tous les logiciels CP/M ou de Z80 (Photo 1).

U-RAM16 (890 F T.T.C.) : c'est une carte langage entièrement compatible avec INTEGER BASIC, PASCAL, VISICALC, etc. Pourquoi payer plus cher ?

U-S232 (1 040 F T.T.C.) : une carte de série, vitesse variable entre 75 et 19200 bauds. Cette carte contient son propre logiciel de *handshake*, ce qui permet de faire fonctionner une imprimante à sa vitesse optimale. Compatible avec le logiciel de communication VISITERM (Photo 9).

LES PROMOTIONS

Carte ACCELERATOR II	4 350 F T.T.C.	Interface graphique	1 050 F T.T.C.
Moniteur Zenith Vert	1 120 F T.T.C.	Ultraterm	5 100 F T.T.C.
Moniteur Zenith Ambre	1 230 F T.T.C.	Synthétiseur vocal	1 390 F T.T.C.
JOYSTICK	380 F T.T.C.	Vision 80	2 750 F T.T.C.

DISQUETTES grande marque - Le moins cher à Paris.

INTERFACE et BUFFER graphique pour Epson, etc.	- 16 K	1 750 F T.T.C.
	64 K	2 850 F T.T.C.

LOCKSMITH système de sauvegarde de logiciels

VENTILATEUR très silencieux - garanti 5 ans

ASSEMBLEUR "Merlin" (South Western Data Sys)

APPLICARD carte CP/M 6 MHz avec 64 K RAM

SAYBROOK carte 68000 12 MHz avec UCSD p. sys, etc

C.I.A. le dernier né dans les copieurs - très puissant

Contrôleur de disques Apple II +, //e

Partageur imprimante parallèle (3 micros, 1 imprim.)

SPEED STAR - compilateur de programmes en Basic

Contrôleur de disques pour 4 drives

STRUCTURED BASIC un nouveau basic ressemblant à Pascal

LECTEURS et GÉNÉRATEURS de code à barres

NOUVEAU

PROMOTION DE LECTEURS DE DISQUES — 2 550 F T.T.C.)

- 100 % compatible avec Apple II + et //e
 - Mécanique Siemens Corp. avec système vis sans fin
 - Électronique fabriquée en Grande-Bretagne
 - Entièrement testé et garanti 12 mois
 - Opération très silencieuse et précise
- (Pour les ventes par correspondance, veuillez ajouter 40 F de port.)

NOUVEAU

PROGRAMMEUR D'EPROMS (1 400 F T.T.C.). La carte se branche dans un slot de l'Apple II et permet de programmer directement les EPROMS (2758, 2716, 2732 et 2764). Un logiciel de gestion du programmeur se trouve sur la carte de mémoire morte. Une carte existe également pour adapter les EPROMS programmés sur l'Apple II (630 F T.T.C.).

EXTENSIONS DE MÉMOIRE

U-RAM 32K (1 450 F T.T.C.), **U-RAM 64K (2 590 F T.T.C.)**, **U-RAM 128K (4 250 F T.T.C.)** (Photos 7 et 4). **VERSA RAM** émulateur de disque (690 F T.T.C.).

CARTES SCIENTIFIQUES

U-A/D (5 880 F T.T.C.) : carte analogue digitale haute vitesse, 12 bits, 16 voies (Photo 6).

Carte A/D 8 bits (1 400 F T.T.C.), 1 voie (470 F T.T.C.)

Carte D/A 8 bits (1 889 F T.T.C.), 1 voie (450 F T.T.C.)

U-BCD (1 120 F T.T.C.) (Photo 8)

U-DT (1 350 F T.T.C.), 32 lignes entrée-sortie avec temporisateur et *buffer*

U-TIM (1 120 F T.T.C.), temporisateur

U-2 PORT (1 960 F T.T.C.) : 2 portes RS 232 sur la même carte extensible jusqu'à 8 portes (Photo 5)

THE MILL 6809 (NC) : co-processeurs à haute vitesse et de multiprogrammation

Carte 68000 (NC) 16 bits + 32 bits interne (Photo 3).

Nous avons plusieurs autres cartes qui ne sont pas mentionnées ici ; renseignez-vous

NOUVEAU

RAMEX 128 K AVEC V-C EXPAND VERSION 80-2 (5 800 F T.T.C.)

Si vous souhaitez utiliser votre VISICALC avec :

- 136 K de mémoire
- chargement d'un tableau complet en 20 secondes
- 80 colonnes sur l'écran (logiciel compatible avec 4 différentes cartes 80 colonnes)

Largeur de colonnes variable individuellement

- Curseur programmable
- Beaucoup d'autres améliorations très nombreuses

(Ce logiciel qui est également compatible avec les cartes Saturn est disponible séparément (1 570 F T.T.C.). La carte RAMEX 128 K est disponible aussi séparément pour 4 600 F T.T.C., y compris le logiciel SOLIDOS.)

PROMOTIONS IMPRIMANTES

EPSON FX 80	5 800 F T.T.C.	EPSON RX 80	4 090 F T.T.C.
EPSON RX 80 F/T	4 210 F T.T.C.	EPSON MX 100	6 250 F T.T.C.
MANNESMAN Spirit 80	3 750 F T.T.C.	(80 cps, matrice 8 x 9, 142 car. par ligne, impression graphique).	

Si vous ne voyez pas ce que vous cherchez ou si vous désirez de plus amples renseignements, téléphonez à MICRO-PÉRIPH (321.53.16). Si vous ne pouvez vous déplacer, téléphonez-nous pour connaître le revendeur le plus proche de chez vous ou complétez le bon de commande ci-dessous.

TOUTES NOS CARTES SONT GARANTIES 12 MOIS

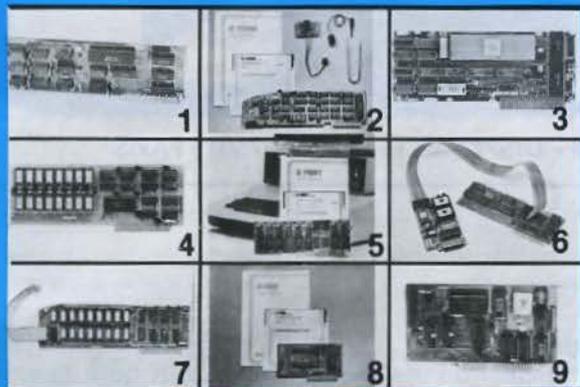
BON DE COMMANDE

A découper et envoyer à :
MICRO-PÉRIPH, 62, rue Ducoüedic - 75014 Paris - Tél. : 321.53.16
Je désire recevoir rapidement, sous pli recommandé :

QUANTITÉ DÉSIGNATION TOTAL T.T.C.

Total _____
Frais de port recommandé _____ 25,00 F

Ci-joint un chèque / C.C.P. de F : _____



Un jeu d'arcade pour ZX 81

Vous êtes prévenu : une attaque de la terre est imminente. La cité dont vous assumez la responsabilité sera probablement la cible des bombes des envahisseurs, et vous devez la défendre malgré leur supériorité en nombre. Tout est paisible, puis le ciel s'assombrit : l'alerte est déclenchée, les vaisseaux adverses s'approchent. Un échec de votre part, et l'humanité perdra un de ses derniers bastions.

Après avoir visualisé sur l'écran la mise en place du décor (fig. 1), vous pouvez demander une présentation du jeu : deux navires lanceurs de missiles stationnent au large de la cité et la protègent. Le tir de chacun d'eux est commandé par l'intermédiaire des touches « Z » et « M ». (Attention : il faut bien relâcher une touche avant d'actionner l'autre, car

une pression simultanée neutralise les deux batteries de tir.) La trajectoire de vos missiles est verticale. Les vaisseaux ennemis s'avancent vers la cité. Vous devez les abattre avant qu'ils ne la survolent, car ils larguent alors leurs charges destructrices. Ces vaisseaux se protègent de vos tirs en générant des nuages artificiels (fig. 2) que vos missiles ne peuvent traverser. Ceux-ci se déplacent en sens inverse des vaisseaux. Il faut donc profiter d'un espace entre deux nuages pour viser les envahisseurs au niveau du poste de pilotage. Ces derniers disparaissent dès qu'ils sont atteints (fig. 3).

40 vaisseaux apparaissent, et chaque tir au but vous fait marquer 25 points, soit un maximum théorique de 1 000 points.

En fait, un certain nombre d'entre eux reste intouchable, et un score de 700 points environ représente un maximum.

Chaque vaisseau qui parvient jusqu'à la cité provoque la destruction partielle de celle-ci. Au vingtième vaisseau, la cité est anéantie et la partie est perdue (fig. 4).

Le jeu comporte deux niveaux de difficultés : expert ou

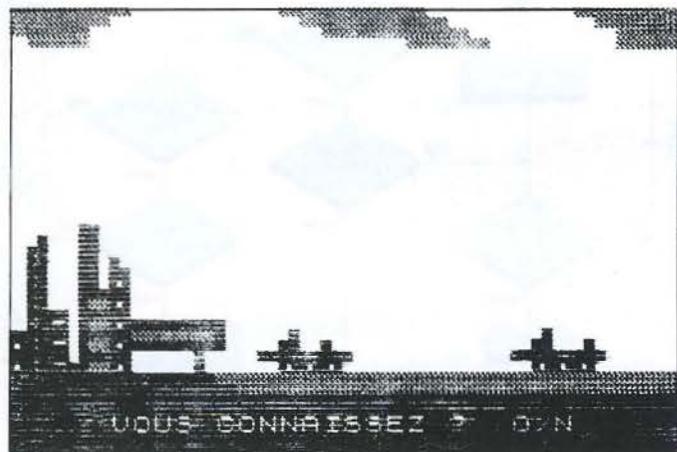


Fig. 1. — Tout va bien. La cité est paisible, le ciel est encore radieux.

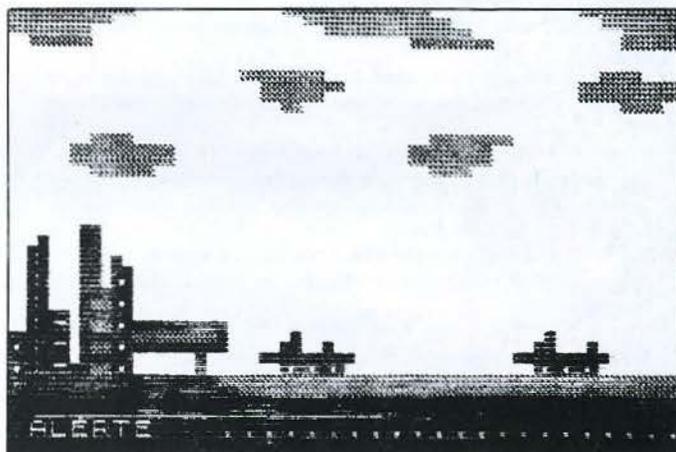


Fig. 2. — Tout à coup, le ciel s'obscurcit : les nuages défensifs de l'envahisseur le remplissent. C'est l'attaque !

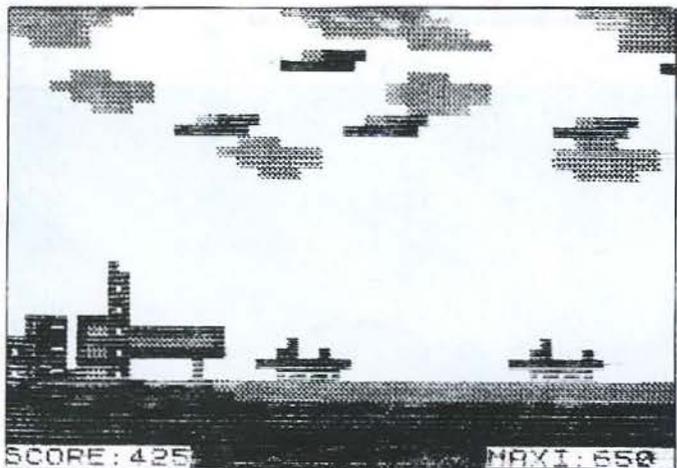


Fig. 3. — Avec les deux canons, vous pouvez atteindre les vaisseaux adverses non protégés par un nuage.

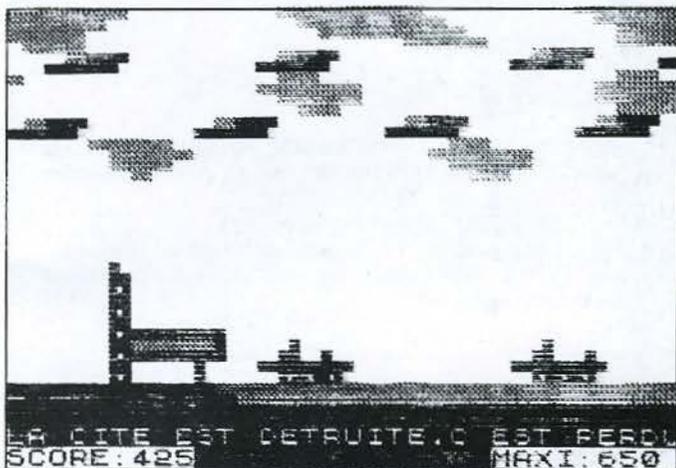


Fig. 4. — Hélas !... Votre cité, trésor inestimable, n'est plus... Vous avez failli à votre mission...

JEU
MENACE SUR LA CITE
de Jean-François COMBY
Des envahisseurs, aux desseins obscurs, vont tenter de détruire la ville dont vous êtes le gardien. Saurez-vous résister à leur vague d'assaut ?
Langage : Basic
Ordinateur : ZX 81, 16 Ko

débutant. Pour le néophyte, des mires sont prévues sur l'écran pour faciliter le tir.

Le score est affiché en permanence en bas à gauche de l'écran. Le meilleur score réussi au cours de plusieurs parties s'inscrit à droite.

Le programme (commenté dans l'encadré 1) comporte plusieurs instructions, comme « PEEK, POKE », pour une meilleure rapidité, ainsi que des instructions propres au ZX 81, tels que les caractères semi-graphiques. La conception du logi-

ciel permet néanmoins l'utilisation de micro-ordinateurs très différents. En particulier, pour les caractères semi-graphiques, ceux-ci sont tous contenus dans des chaînes de caractères. Il suffit de les remplacer par une lettre, un chiffre ou un symbole de son choix pour composer un graphisme stylisé, les instructions « PEEK » et « POKE » pouvant être substituées par des fonctions Basic classiques (voir encadré 2).

L'organigramme des programmes est proposé à cet effet figure 5. ■

Encadré 1

DESCRIPTION DU PROGRAMME

Après chargement, le programme démarre de lui-même, et toutes les instructions nécessaires à sa poursuite apparaissent sur l'écran.

Lignes 1 à 200 : initialisation des variables ou données. Les deux lignes de vaisseaux sont obtenues grâce à deux chaînes de caractères. Leurs positions sont fixées à raison d'un vaisseau tous les dix caractères avec une variation aléatoire pouvant aller de 0 à 5 caractères par rapport à cette position.

Ligne 310 : mise en place du décor.

Lignes 320 à 410 : présentation et règles du jeu. Cette phase peut être évitée.

Lignes 420 à 460 : sélection du niveau de difficulté. La ligne 540 met en place des mires sur l'écran, destinées au niveau « débutant ».

Ligne 530 : déclenchement des hostilités.

Lignes 550 à 590 : apparition des nuages artificiels.

Lignes 600 à 660 : déclenchement du clignotement de l'alerte.

Lignes 700 à 840 : boucle principale de 236 cycles.

Ligne 710 : sélection d'un cycle sur 5, pour l'affichage des nuages.

Lignes 720/770 : elles font avancer les vaisseaux d'un pas vers la gauche à chaque cycle.

Lignes 730/800 : test de la présence d'un vaisseau au-dessus de la cité.

Lignes 740 à 760 et 810 à 830 : avance des nuages vers la droite d'un pas tous les 5 cycles.

Lignes 780 et 790 : scrutation du clavier pour détecter une action éventuelle sur « Z » ou « M ».

Ligne 900 : mise en mémoire du meilleur score.

SOUS-PROGRAMMES

SP 1

Lignes 1000 à 1100 : décor

SP 2

Lignes 1500 à 1540 et 1600 à 1640 : définition des valeurs de position aux trois variables M1, S1, U, pour différencier un tir depuis « Z » ou « M ».

Lignes 2000 à 2055 : trajectoire du tir.

Lignes 2120 à 2140 : test du résultat de tir sur un vaisseau.

Lignes 2500 à 2630 : effacement des vaisseaux touchés et affichage du score.

SP 3

Ligne 3010 : décompte des vaisseaux non abattus.

Lignes 3041 à 3047 : trajectoire de tir et effacement progressif de la cité.

Ligne 3050 : fin de la partie lorsque 20 vaisseaux ont été comptés.

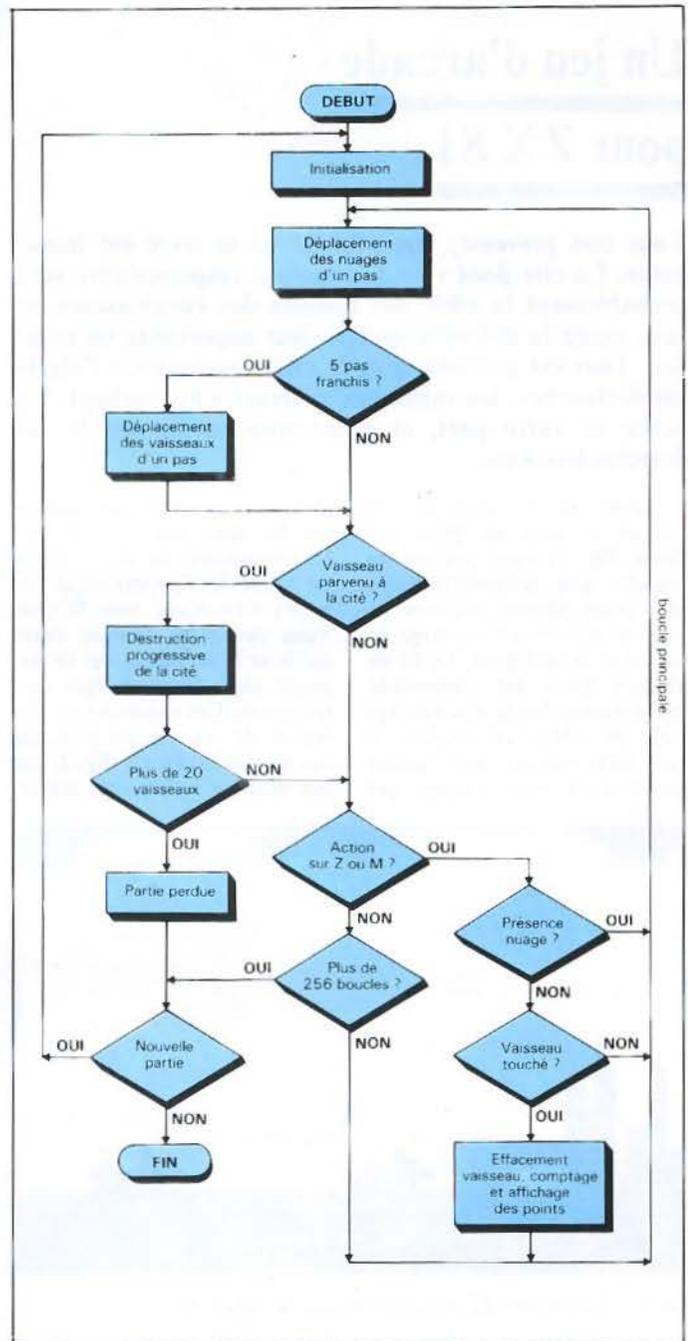


Fig. 5. - Organigramme de fonctionnement du jeu.

```

1510 LET N=10
1520 LET S=61-T
1610 LET M=25
1620 LET S=73-T
2010 FOR K=15 TO 9 STEP -2
2015 PRINT AT K,M;"I"
2020 PRINT AT K,M;" "
2025 NEXT K
2110 IF N$(3,S) <> " " THEN RETURN
2130 IF N$(1,S) <> " " THEN RETURN

```

Fig. A. - Liste des modifications à apporter au programme pour une adaptation.


```

940 IF INKEY$="O" THEN GOTO 90
950 IF INKEY$="N" THEN GOTO 965
960 GOTO 920
965 CLS
970 PRINT AT 10,0;"

```

```

1000 REM SECOR
1010 PRINT

```

```

1020 PRINT

```

```

1030 PRINT AT 11,0;"
1040 PRINT
1050 PRINT
1060 PRINT
1070 PRINT
1080 PRINT

```

```

1090 PRINT
1100 PRINT

```

```

1110 RETURN

```

```

1500 REM NIVEAU DU BATEAU GAUCHE

```

```

1510 LET M1=A1+500
1520 LET S1=A1+211
1530 LET U=N+13
1540 GOTO 2000
1600 REM NIVEAU DU BATEAU DE DROITE
1610 LET M1=A1+520
1620 LET S1=A1+220
1630 LET U=N+25
1640 GOTO 2000

```

```

2000 REM TRAJECTOIRE DU TIR

```

```

2010 POKE M1,45
2015 POKE M1,0
2020 POKE M1-66,40
2025 POKE M1-66,0
2030 POKE M1-132,46
2035 POKE M1-132,0
2040 POKE M1-198,46
2045 POKE M1-198,0
2050 POKE M1-231,46
2055 POKE M1-231,0

```

```

2100 REM EST OMBRES DU BATTU

```

```

2110 IF PEEK 51(>0) THEN RETURN

```

```

2120 IF U$(2,U)=" " THEN GOTO 25

```

```

2130 IF PEEK (51-90)(>0) THEN RETURN

```

```

2140 IF U$(1,U)=" " THEN GOTO 26

```

```

2150 RETURN

```

```

2500 REM ELIMINATION DES BATTUS

```

```

2510 LET U$(2,U-1 TO U+2)=" "

```

```

2515 PRINT AT 5,0;U$(2,N TO N+31)

```

```

2520 LET SC=SC+25

```

```

2530 PRINT AT 21,6;SC

```

```

2540 RETURN

```

```

2600 LET U$(1,U-1 TO U+2)=" "

```

```

2605 PRINT AT 2,0;U$(1,N TO N+31)

```

```

2610 LET SC=SC+25

```

```

2620 PRINT AT 21,6;SC

```

```

2630 RETURN

```

```

3000 REM NIVEAU NON BATTU

```

```

3010 LET P=P+0.4

```

```

3020 PRINT AT 8,0;" * "

```

```

3025 PRINT AT 8,0;" "

```

```

3030 PRINT AT 9+P,0;" * * "

```

```

3035 PRINT AT 9+P,0;" "

```

```

3050 IF P<8 THEN RETURN

```

```

3060 PRINT AT 20,0;"

```

```

3070 GOTO 900

```

```

9000 SAVE "MENACE SUR LA CIT"

```

```

9910 GOTO 2

```

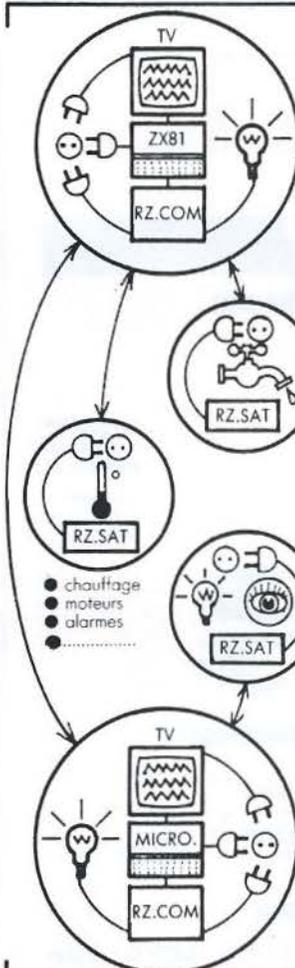
NOUVEAU

ZX81 et tous micro ordinateurs.

voire ordinateur devient domestique!

Télécommande sans câblage...

RZ.COM réseau informatique de communication de télémesure et de télécommande par courant porteur



RZ.COM et ses satellites RZ.SAT associés à distance, permettent de commander des appareils électriques (lampes, radiateurs, moteurs, électrovannes, sirènes, postes radio, etc), effectuer des mesures de paramètres variés (lumière, humidité du sol, température, potentiomètre, etc) et communiquer avec d'autres ordinateurs (ZX81 ou liaison RS2 32 à 300 bauds).

Un ensemble de plusieurs ZX81 et RZ.COM, et leurs satellites RZ.SAT permettent de constituer un véritable réseau informatique réalisant des automatisms variés programmables en BASIC, sans aucun câblage, par simple branchement sur des prises de courant ordinaires jusqu'à une distance de 150 m.

RZ.COM se présente dans un boîtier moulé (155 x 90 x 45 mm), relié au connecteur arrière du ZX81 et possède sa propre alimentation. Le ZX81, programmé en BASIC, lui transmet des commandes et en reçoit les réponses sous la forme de chaînes de caractères.

RZ.COM est constitué de :

- 1 calendrier perpétuel programmable : an, mois, jour, heure, minute et seconde et correction des dérives,
- 1 prise 220 V permettant de commander tout appareil électrique jusqu'à 1 KW.
- 1 commutateur à deux positions faisant office d'entrée logique programmable.

RZ.SAT possède le même équipement plus :

- 1 indicateur (LED) programmable,
- 1 entrée analogique liée à une cellule photo-électrique (ou d'autres capteurs : température, humidité du sol, potentiomètre, livrés dans une pochette séparée).

Notice et exemples : enveloppe timbrée et adresse

BON DE COMMANDE à retourner à :
 -MINISYSTEMES - B.P. 30 - 13090 LUYNES

Je désire recevoir, avec manuel et exemples, par paquet poste recommandé :

-RZ.COM (ZX81) 980 FF :

-RZ.COM (RS232) 980 FF :

-RZ.SAT 790 FF :

-Pochette capteurs 120 FF :

(gratuite dans 1 kit RZ.COM + RZ.SAT)
 -Frais d'expédition : 29 FF

Je paie par C.C.P. ou chèque bancaire de libellé au nom de MINISYSTEMES, et joint au présent bon de commande.

Si je ne suis pas entièrement satisfait, je suis libre de retourner le matériel sous quinze jours, je serai alors totalement remboursé,

NOM :
 ADRESSE :

SIGNATURE :

(ou pour les moins de 18 ans, de l'un des parents)

C

SERVICE-LECTEURS N° 140

Un télétexte personnel

sur ZX 81

Les systèmes de télétexte permettent de visualiser, sur l'écran d'un terminal relié à un réseau de communication, des pages d'informations provenant d'une banque de données. Le ZX 81 peut servir de base à la mise sur pied d'un petit système expérimental utilisant le réseau téléphonique ou un canal radio « CB », ouvrant ainsi les portes de l'univers « télématique » à l'utilisateur de micro-ordinateurs.

Côté pile et côté face du télétexte

Un système de télétexte comprend, de part et d'autre du réseau de communication, des équipements radicalement différents :

- Côté « utilisateur », un terminal aussi simple et économique que possible (par exemple le Minitel des PTT, loué 60 F par mois), éventuellement complété par des périphériques tels qu'un écran couleur ou une imprimante de recopie d'écran.

Il ne serait théoriquement pas impossible de transformer un ZX 81 en terminal Télétel, mais l'ampleur considérable des transcodages à prévoir oblige à y réfléchir à deux fois !

- Côté « banque de données », on peut aussi bien trouver un centre informatique occupant un immeuble entier qu'un micro-ordinateur de table...

On peut songer à construire un système utilisant la même architecture, mais dans lequel le « centre serveur » et les « terminaux distants » seraient bâtis autour du ZX 81, et communiqueraient selon une procédure nullement normalisée, mais accessible à l'amateur.

Il ne faudra évidemment pas attendre d'un tel système expérimental des performances dignes de Télétel, bien que des applications pratiques intéressantes puissent être trouvées sans peine !

Applications d'un télétexte d'amateur

Par définition, un réseau de télétexte sert à mettre les ressources d'une base de données unique à la disposition d'un certain nombre d'utilisateurs géographiquement dispersés. C'est

donc en priorité aux clubs, associations, et autres groupements que s'adressera notre propos.

On peut facilement imaginer de remplacer un bulletin périodique imprimé à grands frais, par une suite de pages vidéo accessibles à travers un répondeur téléphonique ou diffusées dans certains créneaux horaires sur une fréquence radio bien précise (par exemple un canal CB ou même une mini-radio libre). L'avantage du système (propre à la notion de télétexte) est qu'une mise à jour de l'information diffusée peut être faite à tout moment et en très peu de temps (une seule page à recomposer), sans attendre la prochaine parution d'un bulletin mensuel ou, pire encore, trimestriel !

Il est très facile d'automatiser entièrement la diffusion, ce qui évite d'avoir à monopoliser une personne à cet effet.

Le système proposé

Après divers essais, nous avons renoncé à la création d'un système véritablement **interactif** qui, comme Télétel, devrait permettre un **dialogue** entre terminal et base de données.

Nous avons préféré un système inspiré d'Antiope, dans lequel **toutes** les pages existantes sont diffusées en permanence les unes derrière les autres, la sélection étant assurée par le terminal lui-même. Bien sûr, le temps d'accès à une page précise en pâtira quelque peu, mais il est possible de diffuser plus souvent les pages les plus demandées (par exemple le « menu » pourra être intercalé toutes les deux ou trois pages spécifiques).

Le principe du système

consiste à transmettre le signal sonore élaboré par la sortie cassette du ZX 81 lors d'un SAVE commandé par le programme **lui-même** et non manuellement. Dans ces conditions, en effet, le fichier d'affichage est sauvegardé avec le programme, sans être effacé, et l'écran composé par le programme apparaît automatiquement en fin de chargement. Avec le logiciel de composition d'écran que nous avons écrit, il faut compter une quarantaine de secondes de transmission par page, temps qui peut être ramené à deux ou trois secondes s'il est fait usage d'un logiciel « fast load » du commerce.

Les différentes pages de textes ou de graphismes seront enregistrées les unes à la suite des autres sur une cassette en boucle sans fin (TDK ENDLESS), facile à trouver dans une grande variété de durées chez les revendeurs HiFi.

Cette cassette sera alors soit placée dans un répondeur téléphonique, soit lue dans l'entrée « micro » d'un émetteur radio fonctionnant sur la fréquence choisie.

Dans ces deux cas, il importe évidemment de s'assurer que l'exploitation qui est faite du système reste compatible avec les réglementations en vigueur dans le domaine des télécommunications.

Du côté du « terminal », l'utilisation est fort simple, puisqu'il suffit de frapper LOAD suivi du titre de la page désirée entre guillemets puis, la liaison audio établie, de valider par NEWLINE.

On peut, bien sûr, songer à relier directement la prise EAR du ZX 81 à la sortie haut-parleur du récepteur radio ou d'un amplificateur téléphonique. Ce-

pendant, compte tenu de la précision requise dans le réglage du niveau d'entrée du ZX 81, il peut s'avérer plus commode d'enregistrer sur cassette les informations transmises, pour les recharger en différé avec tous les soins voulus. Pour l'enregistrement, un simple capteur téléphonique à ventouse fera merveille, tant avec un poste PTT qu'avec le haut-parleur de n'importe quel récepteur radio, CB ou autre.

Une fois la cassette prête, on pourra, par un LOAD « MENU », prendre connaissance des titres des pages disponibles, ou bien charger directement la première page qui se présentera grâce à un LOAD.

Il importe de noter que la qualité sonore « en bout de ligne » n'est pas aussi bonne qu'à la sortie d'un magnétophone, ce qui rend nécessaire un certain soin dans le réglage du niveau de lecture. Également, dans le cas d'une liaison par radio, on ne comptera pas sur des portées utiles dépassant la moitié de celles pouvant être obtenues en phonie : tout parasitage venant se superposer aux données viendrait en effet bloquer la procédure.

Un logiciel de création de pages vidéo

Il ne suffit pas de pouvoir transmettre des pages de télétexte, encore faut-il créer ces dernières ! On réunira bien souvent des textes et des graphismes sur une même page, mais, dans tous les cas, on souhaitera éviter de passer trop de temps à ce travail. La **figure 1** fournit donc un logiciel simplifié permettant une mise en page rapide de chaînes de caractères

TELEMATIQUE :
un « télétexte » personnel
de P. GUEULLE

Constituez un véritable réseau
télématique personnel dans lequel
« centre serveur » et « terminaux
distants » sont bâtis autour du
ZX 81.

Ordinateur : ZX 81, 16 Ko
Langage : Basic

alphanumériques ou graphiques grâce à un curseur mobile. Il est vivement conseillé de préparer à l'avance les graphismes compliqués sur une feuille quadrillée, ce qui facilitera la « saisie » bien plus qu'on ne peut l'imaginer avant d'avoir essayé !

L'utilisation du programme est fort simple : dès le lancement par RUN, un curseur clignotant apparaît en haut et à gauche de l'écran. Il peut être déplacé à loisir au moyen des touches fléchées du clavier, et indique la position d'écriture qui sera utilisée. En même temps, ce curseur peut servir de « gomme » pour éliminer des parties indésirables d'une page déjà bien avancée.

Dès que la position d'écriture voulue est atteinte, il faut presser la touche P (comme PRINT), et la machine attend alors une chaîne de caractères quelconques. Pendant la frappe, on dispose d'un contrôle en bas d'écran et de possibilités normales de corrections par l'ordre RUBOUT et le curseur mobile.

La frappe terminée, l'appui sur la touche NEWLINE positionnera la chaîne sur l'écran et renverra un nouveau curseur prêt à être amené au début de la prochaine ligne à créer.

Une fois la page achevée, une pression sur la touche S (comme SAVE) déclenchera la sauvegarde de la page vidéo. Rappelons que seule une telle sauvegarde **automatique** permet à l'écran de se reconstituer instantanément lors du rechargement. On notera que la durée de sauvegarde est entièrement indépendante du contenu de l'écran (avec le module 16 Ko RAM), et qu'en ajoutant une ligne telle que : 295 GOTO 290, une même cassette sera complètement remplie avec autant de copies que nécessaire du même écran. Par la suite, il est possible d'« écraser » certains de ces enregistrements par des pages de remplacement. A condition de bien prendre ses repères, l'utilisateur pourra ainsi procéder à des remises à jour partielles de la « base de données ».

Remarquons enfin l'artifice permettant de disposer des deux lignes inférieures de l'écran, qui ne seront pas sauvegardées après acquisition du titre de la page (lignes 230 à 270).

On mettra le magnétophone en mode enregistrement juste avant de valider le titre par NEWLINE. Pour frapper ce



Fig. 2. — Un exemple de page « vidéo » créée avec notre logiciel.

titre, il faut bien sûr attendre la disparition du message « NOM DE LA PAGE ? », légèrement temporisée pour permettre sa lecture.

Conclusion

La figure 2 donne un exemple d'écran pouvant être composé au moyen de notre logiciel. Pâle exemple seulement, puisque **toutes** les possibilités graphiques du ZX 81 peuvent être mises à contribution sans restriction : les effets normalement obtenus en mode PIOT peu-

vent tous être reconstitués à l'aide du jeu de caractères graphiques.

Initialement mis au point pour permettre la diffusion de pages vidéo par voie téléphonique ou radio, ce système peut bien sûr servir à consulter en mode « local » des pages stockées sur une cassette normale. C'est dans ce cas que l'utilisation d'un logiciel « Fast Load » en appoint pourrait rendre le plus de services, car, dans une configuration « en ligne », la fiabilité de la transmission est inversement proportionnelle à la vitesse de transfert ! ■

```

1 REM TELETEXTE
10 LET L=0
20 LET C=0
30 PRINT AT L,C;CHR$ 128;
40 PRINT AT L,C;CHR$ 0;
50 IF INKEY$="7" THEN LET L=L-
1 60 IF INKEY$="8" THEN LET L=L+
1 70 IF INKEY$="8" THEN LET C=C+
1 80 IF INKEY$="5" THEN LET C=C-
1
90 IF C>31 THEN LET C=31
95 IF C<0 THEN LET C=0
100 IF L>21 THEN LET L=21
105 IF L<0 THEN LET L=0
110 IF INKEY$="P" THEN GOTO 130
115 IF INKEY$="S" THEN GOTO 230
120 GOTO 30
130 IF INKEY$="P" THEN GOTO 130
140 INPUT A$
150 LET C=C+LEN A$
160 PRINT A$
170 LET C=C+1
180 IF C>=32 THEN GOTO 200
190 GOTO 30
200 LET C=C-31
210 LET L=L+1
220 GOTO 30
230 POKE 16418,0
240 PRINT AT 23,0;"NOM DE LA PA
250 FOR F=0 TO 50
260 NEXT F
270 POKE 16418,2
280 INPUT N$
290 SAVE N$
300 REM COPYRIGHT 1983

```

Fig. 1. — Le programme de création de pages « vidéo ».

**VOUS ECRIVEZ
DES PROGRAMMES
ET VOULEZ
ETRE PUBLIES DANS
« MICRO-SYSTEMES »**

**Notre Service Logiciel
est à votre disposition :**

**J.-M. DURAND
« Micro-Systèmes »
43, rue de Dunkerque
75010 Paris
Téléphonez : 285.04.46**

SQUASH :

un jeu sur PC 1500

Les possesseurs d'ordinateurs de poche sont nombreux à regretter de ne pouvoir utiliser leurs machines à des fins plus divertissantes que les habituels calculs...

Le jeu que nous vous présentons mettra vos réflexes à rude épreuve : à l'aide d'une raquette, vous devez essayer de renvoyer une balle qui devra rebondir sur l'un des trois murs de l'aire de jeu.

Le chargement du programme

Le jeu « Squash » est principalement rédigé en langage machine, un petit programme de quelques lignes Basic se chargeant de l'initialisation et de l'appel des routines du jeu. Toute l'astuce du programme réside dans la manière de gérer l'afficheur de telle sorte que chaque point soit adressable individuellement (encadré 1). Les performances du langage machine du PC 1500 sont d'autant mieux exploitées que le programme écrit en codes hexadécimaux fait appel à de nombreuses routines et adresses stockées en mémoire morte.

Le listing en codes hexadécimaux (fig. 1) doit être entré le premier dans la RAM de l'ordinateur. Pour ce faire, deux solutions sont possibles. La plus simple consiste à taper NEW &439E, et les quelque 729 octets que compte le programme en langage machine, à partir de l'adresse &40C5.

Pour ceux qui ne désirent pas entrer « à la main » tous les codes de « Squash », voici un petit utilitaire de chargement permettant de les entrer 10 par 10. Pour l'utiliser, procéder de la manière suivante : faire NEW &4420, puis rentrer le programme Basic de la figure 2. Après un certain temps, durant lequel les données sont chargées en mémoire, la machine affiche «40C5?».

Taper les 10 codes hexadécimaux de la ligne 40C5 dans le listing en langage machine, puis appuyer sur ENTER. La machine affiche l'adresse suivante à remplir, et il suffit de continuer ainsi jusqu'à l'apparition du message « chargement terminé ». Si l'un des messages « chargement SQUASH

JEU :

LE SQUASH

de Philippe GAULTIER

Face aux trois murs du célèbre jeu, saurez-vous retourner la balle et faire face à la tension nerveuse d'un match sans merci ?

Langages : Basic et langage machine.
Ordinateur : Sharp PC 1500

```

40C5: 00 00 00 00 00 00 00 94 BE EE
40C6: CE 09 0A 14 2A 04 09 0A 05 00
40C7: 03 00 00 00 0A 14 2A 05 00 05
40C8: 00 03 2A FD 58 05 00 FD CA 24
40C9: 0E 04 BE EE CE 00 00 0E 18 14
40CA: 7A 05 00 05 00 03 00 FF 2A FD
40CB: 58 05 00 FD CA 24 0E 04 BE EE
40CC: CE 09 0F FD C8 04 BE EE 22 FD
40CD: BA CD 00 0A 00 00 0A C9 05 00
40CE: 41 41 05 01 41 E8 70 10 F8 E8
40CF: 70 11 F8 E8 71 3E 0F E8 71 3F
40D0: 0F 58 4D 5A 00 BE 40 DE FD 58
40D1: BE 40 DE 04 AE 40 C6 48 C4 4A
40D2: 00 44 FD 08 BE E4 2C FD 0A 0B
40D3: 0A 45 5A 06 07 00 03 06 05 04
40D4: 78 47 0E 04 05 06 58 55 AE 40
40D5: C5 FD 08 BE 40 DE FD 0A 0E 40
40D6: C7 FD 0A AE 40 C8 0A FD 08 BE
40D7: E4 2C 08 40 5A 00 07 11 0A 24
40D8: 07 15 00 06 07 0F 0E 35 0E 30
40D9: 05 48 C6 07 55 00 29 18 FD 58
40DA: BE 40 DE 04 AE 40 C6 FD 52 FD
40DB: 52 0E 40 F6 BE 16 05 40 C6 07
40DC: 48 00 0F 18 BE 40 F6 FD 52 04
40DD: 0E 40 C6 FD 52 BE 40 DE FD 1A
40DE: 0A FD 1A FD 2A 0A F4 40 C7 65
40DF: 0D C8 FD 08 BE 43 00 FD 0A 07
40E0: 0A 03 0C 07 55 03 04 05 03 0E
40E1: 06 05 02 0E 02 05 01 AE 40 C5
40E2: 0A BE 41 C5 F9 03 03 9E 0C 05
40E3: 40 C5 07 01 0A 1E 07 02 00 2C
40E4: 07 03 08 42 07 04 08 55 07 05
40E5: 00 67 07 06 0A 08 0A 52 06 0A
40E6: 23 05 01 AE 40 C5 0C 4E 08 1F
40E7: 5E 06 08 16 BE 40 F6 FD 52 58
40E8: BE 40 DE 0A 5E 06 0A 00 BE 40
40E9: 58 58 0E 40 DE 0A BE 41 E8 9E
40EA: 39 5E 06 08 09 05 03 AE 40 C5
40EB: 5C 55 08 39 5E 06 08 16 0A 40
40EC: 00 FD 58 08 BE 40 DE 0A 05 0A
40ED: 0E 40 C5 5E 01 0A 27 5E 00 0A
40EE: 01 5C 55 08 3A BE 40 F6 FD 58
40EF: 52 0E 40 DE 0A 5E 00 08 6F 52
40F0: 0E 40 C0 58 07 01 0A 1E 0E 40
40F1: 06 52 0E 40 DE 0A 52 0E 40 C0
40F2: 70 07 01 08 00 52 FD 58 BE 40
40F3: CC 58 FD 52 07 01 09 35 BE 41
40F4: C5 0E AE 05 06 AE 40 C5 5E 01
40F5: 0B 12 5E 00 00 36 50 07 08 5C
40F6: BE 40 F6 FD 52 52 0E 40 DE 0A
40F7: 52 BE 40 CC 58 07 01 08 29 52
40F8: FD 52 0E 40 CC FD 58 58 07 01
40F9: 08 36 9E 22 68 70 BE 42 08 68
40FA: 71 6A 4D 05 FF 2D 2E 08 06 0A
40FB: 0A FE FD 08 BE 42 D1 FD 2A 08
40FC: 09 48 01 4A 02 0A 00 05 78 6A
40FD: 05 03 09 FD 08 BE E6 0F FD 2A
40FE: 08 09 6A 06 FD 08 BE 43 35 05
40FF: 78 68 05 83 83 BE E6 63 48 20
4100: 46 40 00 93 05 FD 2A 08 1A 05
4101: 40 C8 07 03 08 07 0A AE 40 C8
4102: FD 2A 0A CC 48 05 06 FD CA 0A
4103: 48 FD 2A 0A 68 70 6A 00 65 05
4104: 51 09 18 25 05 04 D1 F1 09 18
4105: 67 F1 05 04 D1 61 25 05 09 33
4106: 61 6E 4E 08 02 9E 10 6C 71 08
4107: 04 58 71 9E 27 0A BE 41 19 BE
4108: 03 BE 41 24 05 40 C9 EF 40 CA
4109: 01 83 00 AE 40 C9 BE 41 F0 05
410A: 78 68 05 83 83 BE E6 63 BE 41
410B: 76 48 14 40 08 46 40 03 99 05
410C: BE 41 76 9E 29 FD 0A FD 2A 04
410D: 0E 40 C7 24 AE 4A C8 FD 5E 08
    
```

Fig. 1. - Listing hexadécimal du jeu de squash.

```

10: WAIT 0: CURSOR
10: PRINT "*SQU
ASH*": CALL &42
D1
20: IF INKEY$ = ""
THEN 20
30: INPUT "BEEP ON
?(O/N) "; B$
40: IF B$ = "0" THEN
BEEP ON : GOTO
70
50: IF B$ = "N" THEN
BEEP OFF : GOTO
70
60: GOTO 30
70: INPUT "FORCE (
1-20)? "; F:
POKE &4383, 2*F
80: CLS : PRINT "SC
ORE=0": CURSOR
17: PRINT "Ball
e n.1"
90: CALL &435F
100: PRINT "SCORE=
"; 256*PEEK &40
C9+PEEK &40CA:
CURSOR 17:
PRINT "Balle n
." + STR$ PEEK &
40CB
110: IF INKEY$ = ""
THEN 110
120: CALL &4364:
GOTO 100
130: WAIT : PRINT "S
core final="; 2
56*PEEK &40C9+
PEEK &40CA
140: CLS : GOTO 10
    
```

Fig. 3. - La partie « Basic » du programme de Squash.

RATE » ou « erreur recommencer » s'affiche, recommencer l'opération depuis le début. Si la machine renvoie un autre message durant le chargement, c'est probablement à la suite d'une erreur dans le chargeur Basic. Entrer donc le programme à nouveau, sans en modifier ne serait-ce qu'un numéro de ligne. En effet, tout le programme de chargement est piloté par le sous-programme en langage machine contenu dans les lignes DATA. La modification d'une seule adresse conduirait sans doute à un nouvel échec.

Une fois la totalité des codes hexadécimaux « engrangée » dans la mémoire de votre PC 1500, taper la partie Basic du programme « Squash » (fig. 3). Un RUN provoquera l'apparition de l'aire de jeu, et la partie peut commencer (photo 1).

Le déroulement du jeu

Le programme génère aléatoirement la position de départ du service, à partir de la ligne de fond. Le joueur peut diriger sa raquette à l'aide des touches

```

10: DATA &5A,10,&48,&40,&4A,&C5,&F4,&78,&86,&65,&BE,&43,&D2,
&E,&65,&BE,&43,&D2,&F1
20: DATA &D7,&44,&64,&52,&99,16,&4C,&43,&89,4,&4E,&9F,&8B,9
&84,&AE,&43,&A2,4,&AE
30: DATA &43,&A4,&9A,&CC,&4B,&B5,&31,&FD,&CA,&4B,&9A,&FB,&B1,
&30,&B7,&A,&81,6
40: DATA &B7,17,&81,7,&B1,7,&B7,16,&83,1,&9A,&BE,&E6,&69,&CC,
&4B,&B5,17,&FD,&CA
50: DATA &CA,&4B,&FD,&A,&9A,&48,&78,&4A,&C0,&68,&46,&6A,&64,
&58,&43,&5A,&A2,&BE
60: DATA &44,2,&54,&FD,&88,&15,&B9,&F0,&F1,&FD,&CA,5,&61,&55,
&B9,&0F,&FD,&A,&FD
70: DATA &88,&FD,&CA,5,&61,&FD,&A,&9A
80: FOR I=&439F TO &4419:READ A:POKE I,A:NEXT I
90: CLEAR :WAIT 0:A$=""0123456789ABCDEF":DIM A$(0)*29
100: PRINT "40C5 : ";:INPUT A$(0):IF LEN A$(0)≠ 29 THEN 120
110: CALL&439F:CALL &43F2:CLS:GOTO 100
120: PAUSE "Erreur recommencez":GOTO 100
130: PAUSE "Chargement termine":PRINT "Check-Sum en cours"
140: CLEAR :FOR I=&40C5 TO &439E: A=A+PEEK I:NEXT I
150: PRINT "Chargement SQUASH ";: IF A≠89482 THEN 170
160: PRINT "O.K.":GOTO 180
170: PRINT "RATE"
180: IF INKEY$="" THEN 180
190: POKE &4664,&34,&30,&43,&35 :END

```

Fig. 2. - Un utilitaire de chargement écrit en Basic.

Encadré 1

L'ADRESSAGE « POINT PAR POINT »

Les utilisateurs de PC 1500 le savent bien : il est très difficile de commander un point particulier de l'afficheur.

En Basic, en effet, les instructions GPRINT et POINT ne permettent guère d'obtenir une meilleure précision que la colonne. Quant au langage machine, l'adressage est réalisé, pour des économies de place mémoire, par demi-colonnes.

Pour pallier cet inconvénient, nous vous proposons, dans un premier temps, de réaliser les équivalents de GPRINT et POINT en langage machine. Le travail est facilité par l'utilisation de routines du moniteur.

Ainsi, la routine suivante permet d'obtenir la fonction POINT V, où V est le numéro de la colonne considérée :

```

B5 V      LDA,V
BE EE CE  CALL POINT

```

L'accumulateur est dès lors chargé avec la valeur associée à la colonne.

La réalisation de GPRINT est un peu plus complexe. En effet, la routine du moniteur correspondante, SBR 88, se contente de charger le contenu de l'accumulateur à l'adresse contenue dans le registre BC(*). Il faut donc, avant de l'utiliser, initialiser ce registre à la bonne valeur, à l'aide d'une routine du moniteur surnommé COLONNE (adresse &EE22). La séquence suivante exécutera, en langage machine, l'équivalent de G_CURSOR G: GPRINT P.

```

B5 G      : LDA,G
BE EE 22 : CALL COLONNE
B5 P      : LDA,P

```

(* Nous avons utilisé ici des mnémoniques « Z 80 » pour le PC 1500 : son microprocesseur en est très voisin.

```

CD 88      : SBR 88
9A         : RET

```

Ces deux instructions offrent la possibilité d'écrire trois utilitaires afin de gérer l'afficheur « point par point » : PLOT (affichage), UNPLOT (effacement) et POINTX (identification), dont le listing est donné dans celui du programme de Squash. Pour ces trois routines, les coordonnées du point à traiter sont contenues dans le registre DE.

Le PC 1500 ne disposant pas d'instructions de manipulation de bits, les instructions PLOT et UNPLOT fonctionnent toutes les deux par masques logiques. Dans un premier temps, le programme fabrique un masque à partir de l'ordonnée du point. Pour cela, le bit b7 de l'accumulateur est positionné à 1, puis se décale vers la droite d'un nombre équivalent à l'ordonnée du point, contenue dans le registre E. En appelant la routine de la ROM correspondant à la fonction POINT, on obtient dans l'accumulateur la colonne correspondant à l'affichage ou l'effacement du point considéré : il ne reste plus qu'à masquer cette colonne, soit par OR A (masque) pour un PLOT, soit par AND A (inverse du masque) pour UNPLOT. La colonne complète est ensuite mise en place par la routine CHARGEUR, qui réalise le GPRINT en langage machine.

La routine POINT de la ROM charge une colonne entière dans l'accumulateur, le bit bn correspondant au point d'abscisse 6-n, et le bit 7 restant inemployé. La routine POINTX effectue un décalage de n+2 vers la gauche, et teste le bit de retenue du registre F, ce qui permet de savoir si le point d'abscisse n est allumé.

de fonctions F1 (déplacement à gauche) et F6 (déplacement à droite). Ces caractéristiques peuvent être facilement modifiées, comme l'indique l'encadré 3.

Lorsque la balle heurte la raquette ou le mur du fond, elle rebondit de manière aléatoire. Cet effet est obtenu en considérant la ROM comme un générateur aléatoire, par les sous-

programmes « RNDHAU » et « RNDBAS ».

Le score augmente à chaque rebond, et le joueur dispose de trois balles pour parvenir au meilleur résultat. Un truc pour

aider les - futurs - champions de Squash sur PC 1500 : la balle rebondit d'elle-même lorsqu'elle arrive de biais dans les coins inférieurs, quelle que soit la position de la raquette... ■

Encadré 2

LES PRINCIPALES ROUTINES ET ADRESSES UTILISEES

La partie écrite en langage machine du programme « Squash » fait appel à certaines adresses et routines de la ROM du PC 1500. Pour faciliter les modifications ultérieures, voici la signification des principaux codes utilisés dans le listing :

- * **SBR F4 xxxx** charge dans le registre HL le contenu de la variable-système d'adresse «xxxx».
- * **SBR CC xx** charge dans le registre BC le contenu de la variable système d'adresse «78xx».
- * **SBR CA xx** charge la variable-système d'adresse «78xx» avec le contenu du registre BC.
- * **INVERSI (&42D1)** provoque l'inversion vidéo de tout l'écran (voir photo 1).
- * **SCROLLH (&4335)** déplace tout l'affichage d'un pixel vers le haut.
- * **CALL CLAVIER (&E42C)** scrute le clavier en attente de l'enfoncement d'une touche et stocke le code ASCII de celle-ci dans l'accumulateur.
- * **CALL BEEP (&E66F)** effectue l'instruction BEEP 1, L, BC
- * **CALL BEEP 1 (&E669)** effectue l'instruction BEEP 1.
- * **&786B** correspond à BEEP ON/BEEP OFF. L'adresse contient un nombre impair pour OFF et pair pour ON. La routine BEEP ne vérifiant pas automatiquement le contenu de cette adresse, il est nécessaire de la tester avant d'effectuer un CALL BEEP.
- * **&784B et &784C** contiennent l'adresse du dernier octet lu en Basic après un CALL. En modifiant le contenu de cette adresse, on peut contrôler le retour au Basic, en évitant d'utiliser un test (boucle FOR... NEXT ou instruction IF PEEK... THEN GOTO, très gourmandes en mémoire).

Encadré 3

COMMENT MODIFIER LE PROGRAMME

Les principaux paramètres du jeu, bien que fixés à l'origine dans le programme en langage machine, peuvent être modifiés à l'aide de l'instruction POKE. Voici les adresses correspondant aux modifications des principales caractéristiques :

- * **POKE &4180,n** affecte le déplacement de la raquette vers la gauche à la touche dont le code ASCII est « n ».
- * **POKE &4184,n** affecte le déplacement de la raquette vers la droite à la touche dont le code ASCII est « n ».
- * **POKE &4156,n** modifie la génération aléatoire du service. Si n est une valeur supérieure à &80, le service partira plus souvent du côté gauche. L'effet inverse est obtenu pour des valeurs de n inférieures à &80.
- * **POKE &4320,n** porte à n le nombre de balles mises en jeu à chaque partie.



Photo 1. - La routine INVERSE permet d'obtenir une « inversion vidéo » sur l'afficheur.



Photo 2. - La balle, après un rebond sur la raquette (en bas du milieu du court !), se dirige vers le mur opposé.



Photo 3. - La balle a atteint le coin gauche et va rebondir vers le joueur. (Photos J.-L. Lyczak.)

PLUS PUISSANT ENCORE QUE LE **S1** VOICI...

VICKI ? c'est le meilleur portable actuel



VICKI (portable de 11 kg)

LE MATERIEL

- Processeur : 16 bits 8086! (coprocesseur 80-87 option)
- Système : MS.DOS ver 2.0
- Mémoire centrale : 256 Ko + 1,2 Mo floppy (2,4 Mo option)
- Clavier 98 touches : (clavier numérique séparé)
- Ecran graphique : 23 cm, haute résolution 320000 pts
- Contrôle d'instrumentation : IEEE 488 (nous consulter)

LES LOGICIELS :

 (tous ceux du S1)

- Langages : Basic, Cobol, Pascal, Fortran
- Traitement de texte : Textor, Siriuswriter
- Tableaux : Multiplan, Supercalc
- Base de données et fichiers : D Base II, Delta... etc.

Plus nos fameux logiciels de **Compta**, de **Paie**, de **Gestion commerciale** et notre **chaîne intégrée**.

Le prix de VICKI? **29900 F** H.T.!
(susceptible de changer)

Distributeur :

EUROTRON
DIVISION MICROINFORMATIQUE

34, avenue Léon Jouhaux, Z.I. 92167 Anthony Cedex. Tél. 668.10.59 lignes groupées.

SERVICE-LECTEURS N° 141

FLASH : VOUS LA DEMANDIEZ, LA VOILA LA CARTE IEE488 (HARDWARE) POUR VOTRE S1 VICTOR CHEZ EUROTRON.

EUROTRON
DIVISION MICROINFORMATIQUE

La solution informatique la plus adaptée A vos besoins (ET A VOTRE BUDGET)

Administratifs

TRAITEMENT TEXTE

SIRIUSWRITER - TEXTOR - WORDSTAR

GESTION FINANCIERE

PAYE : toute forme de société, tout corps de métier.

COMPTA : générale ou analytique.

Tous plans comptables (84 et autres)

89 journaux, 30.000 écritures, lettrage, automatique, etc.

STOCK : 50.000 articles, accès multi-critères

coût pondéré, facturation, tarifs, etc.

TABLEAUX ET BASE DE DONNEES

SUPERCALC. MULTIPLAN DECISIONNEL GRAPHIQUE.

D BASE II, DMS (base de données pilotées par menu langage clair français)

Industriels et scientifiques

ACQUISITION

CARTE A/D 16 voies 12 Bits.

CARTE D/A 2 ou 4 voies 12 Bits.

CARTE E/S numériques ou contact

CENTRALES DE MESURE ET INSTRUMENTATION.

LOGICIELS

ASSEMBLEUR 8088 - FABS - AUTOSORT

PACKAGE GRAPHIQUE

GW BASIC - BASCOM - COBOL - FORTRAN - PASCAL

COMMUNICATIONS

RESEAU - INTERFACES RS 232C et IEEE 488

ASYNC - IBM 2780/3780, 3270 et IBM PC, etc.

EUROTRON
DIVISION MICROINFORMATIQUE

Simplement écrivez ou téléphonez pour demo, gratuite ou visite préalable d'un technico-commercial à :

34, av. Léon Jouhaux, Z.I. 92167 Anthony Cedex. Tél. 668.10.59 lignes groupées.

SERVICE-LECTEURS N° 142


```

31
32 C100          *      ORG      $C100
33 C100 20 0E    DEBUT    BRA      DEB
34 C102 01          FCB      1      VERSION
35 C103 0000    NUMERO   FDB      0
36 C105 0000    BUFNOM   FDB      0
37 C107 0000          FDB      0
38 C109 0000          FDB      0
39 C10B 0000          FDB      0
40 C10D 0000    NDRIV    FDB      0
41 C10F 09          FCB      9      FONCTION LECTURE DU FCB
42          *ACQUISITION DES DONNEES A MODIFIER
43 C110 BD CD48    DEB      JSR      INDEC    LECTURE NUMERO DRIVE
44 C113 1025 0085          LBCS    ERSYNT    CE N'EST PAS UN CHIFFRE
45 C117 5D          TSTB          INDIQUE UN SEPARATEUR
46 C118 27 1E          BEQ      ECNOM1  ECR.NOM DISQUE TRAVAIL
47 C11A BF C10D    STX      NDRIV    SAUVETAGE DU NUMERO DRIVE
48 C11D 108E C105    LDY      #BUFNOM
49 C121 C6 09          LDB      #9      NB MAX DE CAR.
50 C123 BE CC14    ACC      LDX      LNBUFP    POINTEUR DU BUFFER
51 C126 BD CD27          JSR      NXTCHR
52 C129 81 0D          CMPA    ##0D      RC ?
53 C12B 27 11          BEQ      ECNOM2  ECR.NOM DISQ.UNIT.SPECIFIEE
54 C12D 81 23          CMPA    #7#      SEPARATEUR
55 C12F 27 17          BEQ      FINACC
56 C131 A7 A0          STA      ,Y+
57 C133 5A          DECB
58 C134 27 66          BEQ      ERSYNT    +DE 8 CAR.
59 C136 20 EB          BRA      ACC
60 C138 B6 CC0C    ECNOM1  LDA      WRKDRV    FORCE A LA VALEUR DU DRIVE
61 C13B B7 C10E    STA      NDRIV+1  TRAVAIL PAR DEFAULT
62 C13E 8D 64      ECNOM2  BSR      LEC      LECTURE
63 C140 BD CD24          JSR      PCRLF
64 C143 17 0095    LBSR    ECAN      ECRIT L'ANCIEN NOM
65 C146 20 51      BRA      JW      RETOUR AU FLEX
66 C148 BE CC14    FINACC  LDX      LNBUFP
67 C14B BD CD48          JSR      INDEC
68 C14E 25 4C          BCS      ERSYNT
69 C150 BF C103    STX      NUMERO    SAUVETAGE DU NOUVEAU NUMERO
70 C153 8D 4F      BSR      LEC
71          *DEMANDE D'APPROBATION DU CHANGEMENT
72 C155 8E C1ED    LDX      #MES1    CHANGT DE:
73 C158 BD CD1E    JSR      PSTRNG
74 C15B 8D 7E      BSR      ECAN      ECR.NOM ACTUEL DU DISQUE
75 C15D 8E C1FC    LDX      #MES2    EN
76 C160 8D 68      BSR      PRINT
77 C162 8E C105    LDX      #BUFNOM  NOUVEAU NOM
78 C165 8D 63      BSR      PRINT
79 C167 CC 2300    LDD      ##2300   A CONTIENT # ET B ZERO
80 C16A BD CD0F    JSR      OUTCHR
81 C16D 8E C103    LDX      #NUMERO
82 C170 BD CD39    JSR      OUTDEC
83 C173 8E C201    LDX      #MES3    D-N?
84 C176 8D 52      BSR      PRINT
85 C178 BD CD09    JSR      INCHR
86 C17B 84 5F      ANDA    ##5F      MAJUSCULES OU MINUSCULES
87 C17D 81 4F      CMPA    #70
88 C17F 26 18      BNE      JW
89          *CHANGEMENT DU FCB
90 C181 8E C105    LDX      #BUFNOM
91 C184 108E C890    LDY      #NOMFCB
92 C188 C6 08          LDB      #8      NB DE CAR A TRANSFERER
93 C18A A6 80      TRANSF  LDA      ,X+
94 C18C A7 A0          STA      ,Y+
95 C18E 5A          DECB
96 C18F 26 F9      BNE      TRANSF
97 C191 BE C103    LDX      NUMERO
98 C194 BF C89B    STX      NUMFCB    CHGT DU NUMERO

```

Fig. 1 - Liste (suite)

```

99 C197 8D 21 BSR ECRI ECRITURE DU SECTEUR MODIFIE
100 C199 7E CD03 JW JMP WARMST
101 *
102 *SOUS PROGRAMMES
103 C19C 8E C20A ERSYNT LDX #MES4 ERREUR DE SYNTAXE
104 C19F 8D CD1E JSR PSTRNG
105 C1A2 20 F5 BRA JW
106 *LECTURE DU SECTEUR CONTENANT LE NOM
107 C1A4 8E C840 LEC LDX #SFCB
108 C1A7 CC 0003 LDD #0003 PISTE 0, SECTEUR 3
109 C1AA ED 88 1E STD 30, X
110 C1AD FC C10E LDD NDRIV+1
111 C1B0 A7 03 STA 3, X NUM. DRIVE
112 C1B2 E7 84 STB , X
113 C1B4 8D D406 JSR FMSCAL APPEL DU FMS
114 C1B7 26 16 BNE ERREUR
115 C1B9 39 RTS
116 *ECRITURE DU SECTEUR
117 C1BA 8E C840 ECRI LDX #SFCB
118 C1BD 86 0A LDA #0A ECRITURE
119 C1BF A7 84 STA , X
120 C1C1 8D D406 JSR FMSCAL
121 C1C4 26 09 BNE ERREUR
122 C1C6 39 RTS
123 *IMPRESSION CHAINE DE CARACTERES
124 C1C7 8D CD0F DPRINT JSR OUTCHR
125 C1CA A6 80 PRINT LDA , X+
126 C1CC 26 F9 BNE DPRINT
127 C1CE 39 RTS
128 *
129 C1CF 32 62 ERREUR LEAS 2, 8 MISE EN ORDRE DE LA PILE
130 C1D1 8D CD24 JSR PCRLF
131 C1D4 8E C20A LDX #MES4 ERREUR
132 C1D7 8D F1 BSR PRINT
133 C1D9 20 BE BRA JW RETOUR AU FLEX
134 *ECRITURE NOM ET NUMERO ACTUELS
135 C1DB 8E C890 ECAN LDX #NOMFCB DEBUT ANCIEN NOM
136 C1DE 8D EA BSR PRINT
137 C1E0 CC 2300 LDD #2300 CARACTERE '#' ET RAZ REG. B
138 C1E3 8D CD0F JSR OUTCHR
139 C1E6 8E C89B LDX #NUMFCB POINTE SUR AD. NUM. VOLUME
140 C1E9 8D CD39 JSR OUTDEC
141 C1EC 39 RTS
142 C1ED 43 48 41 4E MES1 FCC "CHANGEMENT DE "
143 C1FB 04 FCB 4
144 C1FC 20 45 4E 20 MES2 FCC " EN "
145 C200 00 FCB 0
146 C201 20 28 4F 2D MES3 FCC " (0-N)? "
147 C209 00 FCB 0
148 C20A 45 52 52 45 MES4 FCC "ERREUR "
149 C211 00 FCB 0
150 C212 44 45 20 53 FCC "DE SYNTAXE"
151 C21C 04 FCB 4
152 END DEBUT

```

0 erreur(s) detectee(s)

TABLE DES SYMBOLES :

ACC	C123	BUFNOM	C105	DEB	C110	DEBUT	C100	DPRINT	C1C7
ECAN	C1DB	ECNOM1	C138	ECNOM2	C13E	ECRI	C1BA	ERREUR	C1CF
ERSYNT	C19C	FINACC	C148	FMSCAL	D406	INCHR	CD09	INDEC	CD48
JW	C199	LEC	C1A4	LNBUFP	CC14	MES1	C1ED	MES2	C1FC
MES3	C201	MES4	C20A	NDRIV	C10D	NOMFCB	C890	NUMERO	C103
NUMFCB	C89B	NXTCHR	CD27	OUTCHR	CD0F	OUTDEC	CD39	PCRLF	CD24
PRINT	C1CA	PSTRNG	CD1E	SFCB	C840	TRANSF	C1BA	WARMST	CD03
WRKDRV	CC0C								



compatible Apple II

Drive floppy 250 ko	TTC 2700 F
Drive + control	3600 F
Interface centronics	765 F
Carte couleurs	820 F
Moniteur "TAXAN" ambre	1490 F

Dépannez en quelques minutes avec l'analyseur de signature même sans connaissances particulières de l'électronique.

5995 F HT



IMPRIMANTES



DP 510	TTC 4100 F
80 col. 100 cps	
DP 515	5760 F
132 col. 100 cps	
STX 80	2495 F
GP 160	2290 F
GP 250	3250 F
GP 700 31 couleurs	5800 F
Imprimantes Marguerite	
EXP 500 14 cps	6165 F
EXP 550 17 cps	10315 F
EXP 770 31 cps	13850 F
Drive Floppy 5" 250 ko	2120 F
500 ko	2900 F
1 Mo	3700 F
Disque dur 5" 6.4 Mo	9745 F

Commodore



2 exemples par crédit-bail en 48 mois comprenant le matériel - le logiciel application comptabilité :

862,62 F HT/mois
HT/mois RENSEIGNEZ-VOUS

- Gestion de Bijouterie
- Gestion Auto-école
- Gestion Magasin de Vêtement
- Stocks
- Facturation
- Etc

SERIE 4000	TTC
4032	7000 F
2031	3350 F
4040	10000 F
4023	3800 F

TERMINAL vous loue le VIC 20 ou le C 64 pour 250 F 2 semaines (location déductible de votre acquisition définitive)

VIC 20 Pal	1590 F
VIC 20 Secam	3390 F
C 64 Pal	2880 F
C 64 Secam	

Promo: Ensemble Auto formation
VIC 20 + k7 + A F 1890 F
C 64 + k7 + A F 3390 F
C 64 + monodisque + Monit. couleur 8600 F TTC
Super Joystick 175 F — Interf. Centronics 820 F

Extension 4 cartouches : 682 F
Jeux : Crazy-Kong - Frogger - Laser Zone : 145 F
Panic 64 - Scramble - Seek et Destroy : 145 F
Jumpman 365 F — Ernest : 225 F — Soccer : 310 F
Logiciel : Trait. Texte : 1355 F — Tool 64 : 640 F
SIMON S BASIC : 1100 F — Master I 64 : 950 F
RS 232 : 345 F — IEEE/C 64 : 950 F



COMPOSANTS de MARQUES

TEXAS - MOTOROLA - NS - NEC - FUJITSU - HITACHI - WESTERN DIGITAL - SMC - THOMSON - AMD - MOSTEK	Quelques exemples :
8085 .. 80 F 6116 .. 85 F Quartz	
280A .. 72 F 2716 .. 45 F TTL 74 LS	
6802 .. 65 F 2732 .. 72 F CMOS 4000	
6502 .. 89 F 2764 .. 110 F Support CI	
4116 .. 19 F WD1791 354 F Connecteurs	
4164 .. 65 F WD1795 354 F Condensateurs	
2114 .. 20 F WD1771 330 F Résistances	

TERMINAL

28 bis, rue de l'Est 92100 BOULOGNE
605.14.40

rockwell

AIM 65 et 65/40 (prix, nous consulter)

Logiciels : Basic, PL/65, FORTH, Assembleur, PASCAL
Cartes d'extension : Mémoire, CRT, R 5232, IEEE

1/0 parallèles, 1/0 Analog, Digit.

NOUVEAU : Double unité de disque AIM 65

2 versions : en rack cablé	9800 FHT
à monter en coffret	6800 FHT

Logiciels et utilitaires sur disquette

PROMO : VICTOR LAMBDA 48 K-HR 4500 FTTC

- Jeux pour VICTOR - ORIC - ZX 81 - SPECTRUM
- Clavier machine pour ZX 81 485 FTTC

Nombreuses extensions pour ZX 81

Moniteur "TAXAN"		CLAVIERS	TTC
- Vert - 12" H.R.	1300 F TTC	RCA sensitif	58 T 500 F
- Couleur vision I	3150 F TTC		74 T 600 F
vision II	3950 F TTC	Clavier machine	60 T 1000 F
SSV 9 - 12 - 15" (Fab France)			72 T 15557 F
- Châssis à partir de	1488 F HT	Alimentation à découpage	
- Coffret	2190 F HT	+ 5V 7A + 12V 1A, - 5V 1A	695 F
TERMINAL DEM	3800 F HT	EFFACEUR EPROM	
TERMINAL de table	5200 F HT	5 chips - sans minuterie	785 F HT
Programmeur EPROM	9800 F	- avec minuterie	970 F HT
Programmeur 500 mémoires		Cartes format EXORCISER	
PROM - EPROM - EEPROM		Mémoires N MOS ou C MOS	
ZAP 1000	62500 F HT	1/0 4 VIA ou 4 PIA	
Duplicateur 10 Eprom	19900 F HT	Conversion Analogique	
Disquette 5" SFDD	20 F HT		
5" DFDD 97 TPI	36 F HT		
Papier listing 240 x 11"	96 F HT		

LES SERVICES TERMINAL

CREDIT, LEASING, LOCATION
programmation des mémoires, maintenance

TARIF COMPOSANTS GRATUIT sur demande (remise par/quantité)

SERVICE LECTEURS N° 143

UN SYSTEME TRAITEMENT DE TEXTE

PLUS UN ORDINATEUR

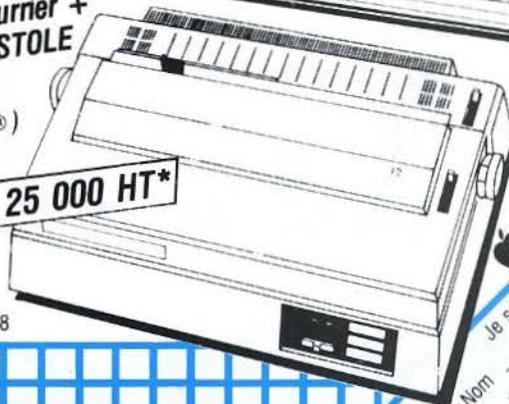
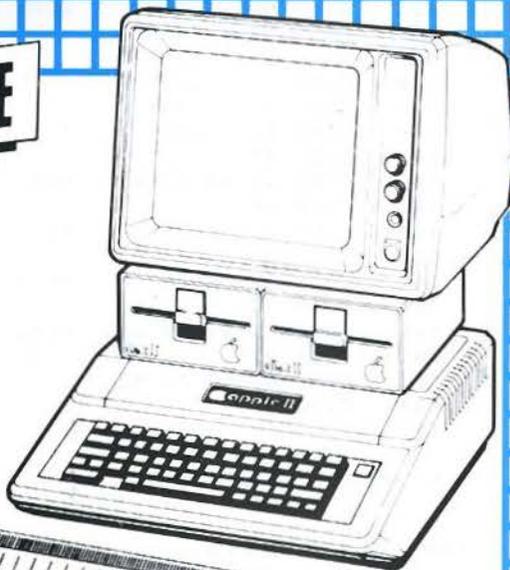
POUR LE PRIX D'UN MICRO

- APPLE II e, 64 K, clavier azerty +
- 2 lecteurs de disquettes +
- Moniteur 12" 80 colonnes +
- Imprimante JUKI 6100 à marguerite qualité courrier +
- Logiciel de traitement de texte et mailing EPISTOLE

Vous pouvez en plus utiliser tous les logiciels fonctionnant sur APPLE (Visicalc® Business graphics®)

Le prix peut être modifié sans préavis
* Prix TTC 29 891 F

TOTAL : PRIX PROMO 25 000 HT*



66 rue Castagnary 75015 Paris 530.05.28

apple computer
Je suis intéressé par une documentation.
Nom _____
Prénom _____
Adresse _____

SERVICE LECTEURS N° 144

MONITOR :

un logiciel de développement de routines

Le moniteur est probablement le logiciel le plus utile au programmeur qui désire « aller plus loin »... Celui que nous vous proposons ici est d'autant plus pratique et intéressant qu'il intègre toutes les commandes habituelles de tels logiciels (dont un désassembleur) et que sa construction permet l'adjonction aisée de nouvelles commandes que vous n'hésitez pas à créer... avec son aide !

Ecrire un moniteur réellement exploitable impose, dès la conception, une contrainte que d'aucuns jugeront rédhitoire : ce doit être un programme en langage machine, pour des raisons de compacité et de vitesse d'exécution.

Ensuite, une étude des commandes nécessaires doit être faite soigneusement, pour des raisons identiques (tout ne peut être implémenté sous peine de créer un « monstre » qui ne laissera aucune place pour les futures créations).

Les fonctions du logiciel

En premier lieu, l'utilisateur d'un moniteur désire souvent modifier ou visualiser l'état du microprocesseur à un moment donné. Dans notre cas (le 6502), seuls les registres de données sont concernés par les commandes correspondantes, soit A, l'accumulateur, et X ou Y, les registres index. Pour des raisons « mnémotechniques », la modification d'un registre s'effectue en fournissant son nom suivi de sa nouvelle valeur hexadécimale. Ainsi : A F1 aura pour rôle de placer F1H dans le registre A.

Pour simplifier le logiciel, les valeurs doivent nécessairement être écrites en hexadécimal et comporter exactement le nombre de caractères à traiter (2 caractères pour les registres et 4 pour les adresses). Donc, pour placer FH dans le registre Y il faut entrer Y 0F et non Y F.

En contrepartie de cette contrainte, le programme n'attend pas de « retour chariot »

pour traiter les commandes.

Pour visualiser l'état des registres, la commande R doit être entrée et le résultat s'affiche sous la forme indiquée figure 1.

Enfin, la commande G suivie des quatre caractères d'une adresse provoque l'exécution de la routine qui s'y trouve. Le moniteur affiche alors le contenu des registres au début de la routine (avant qu'elle ne soit appelée) puis leur contenu après l'exécution de celle-ci (fig. 2).

Il est possible d'insérer des octets hexadécimaux (commande I) ou du texte (commande T) à une adresse donnée. Ces deux commandes, pour des raisons évidentes, nécessitent la pression de la touche « retour chariot » pour être validées.

Le résultat d'une insertion peut être visualisé par la commande D (Dump) qui affiche la liste hexadécimale des octets trouvés à l'adresse précisée. La liste continue jusqu'à ce que l'utilisateur appuie la barre d'espacement. Elle peut alors être reprise par un nouvel appui sur cette barre. Si on désire la stopper définitivement, il faut appuyer la touche **Escape**. Seules ces deux touches sont actives durant le listage : la figure 3 montre une utilisation des commandes T et D.

Un utilitaire interne a été ajouté à ce programme : un désassembleur, appelé par la commande L suivie d'une adresse hexadécimale. Lorsqu'il s'exécute, il analyse la mémoire à partir de l'adresse fournie et affiche les mnémoniques du langage assembleur correspondant au microprocesseur 6502.

UTILITAIRE :
un moniteur en langage machine
de Philippe GUIOCHON

Le logiciel d'aide à la programmation et à la mise au point permet de se plonger dans les délices de l'écriture de routines sophistiquées.

Langage : langage machine 6502
Ordinateur : Oric 1

```
*R
AA XX YY
41 00 00
```

Fig. 1. - La commande R affiche le contenu des trois registres de données du 6502.

```
*GF57B
AA XX YY
41 00 00 A
AA XX YY
00 05 05
```

Fig. 2. - Ici, la commande G a été utilisée pour exécuter une routine placée à l'adresse F57B, soit dans la ROM de l'Oric. Cette routine a pour objet de diriger vers l'imprimante le caractère dont le code se trouve dans le registre A. Ici, A contient la valeur 41H, qui correspond au caractère ASCII « A », que l'on voit à droite sur la figure. Au retour de la routine, le moniteur affiche l'état des registres qui, en l'occurrence, ont tous été changés.

```
*T0400 MICRO-SYSTEMES
*D0400
0400- 4D 49 43 52 4F 2D 53 MICROBS
0407- 59 53 54 45 4D 45 53 YSTEMES
040E- 55 55 55 55 55 55 55 UUUUUUUU
```

Fig. 3. - La commande T stocke ici les caractères « Micro-Systèmes » à l'adresse 0400H, alors que D0400 provoque la liste hexadécimale accompagnée de la traduction ASCII de ce qui se trouve à cet endroit.

Le défilement du texte ainsi obtenu est interruptible momentanément ou définitivement par, respectivement, les touches **Espace** et **Escape**. Une routine entrée par la commande I peut ainsi être immédiatement visualisée sous une forme plus explicite.

La dernière commande de ce moniteur est une instruction de transport d'octets d'une adresse à une autre. Ainsi, des blocs d'un programme existant (en

ROM par exemple) peuvent être repris pour des programmes personnels. La syntaxe est :

M aaaa, bbbb, cccc
où les octets stockés depuis l'adresse aaaa (incluse) jusqu'à l'adresse bbbb (exclue) sont copiés à l'adresse cccc.

Le programme

Le logiciel est stocké à l'adresse 9800H, que le programme de chargement aura

#0800a #A174

veillé à choisir comme valeur de HIMEM. Il débute par une table des commandes accessibles et des adresses où leur exécution doit commencer. Cette table est analysée à partir de sa fin (adresse 980F) dès qu'une touche est pressée. Si cette dernière est inconnue, le « PING » de l'Oric 1 retentit et la scrutation du clavier reprend. Sinon,

les octets de poids fort et faible de l'adresse de la routine de traitement sont extraits de la seconde partie de la table (fig. 4).

Pour saisir Monitor, nous vous proposons, figure 5, un programme de chargement. Ce dernier, une fois lancé par l'ordre « RUN » va commencer le chargement par groupe de

```

190 HIMEM#97FF:CLS
200 FOPR=#9800T0#A118STEP12
220 PRINTHEX$(R)"- ";:INPUTT$
240 IFLEN(T$)<>24THEN900
250 INPUT"SOMME ";S:C=0
270 FORT=0T011
280 K=VAL("#"+MID$(T$,2*T+1,2))
290 POKER+T,K:C=C+K
300 NEXTT
310 IFS<>CTHEN900
320 PRINTCHR$(11)" EXACT...
330 NEXTR
340 DOKE#2F5,#A09E:END
900 PING:PRINT" "CHR$(27)"-";
910 PRINT"ERREUR...":GOTO220
  
```

Fig. 5. - Liste du programme Basic de chargement de Monitor en mémoire.

FONCTIONNEMENT DE LA TABLE DES COMMANDES

adresse	valeur	caractère	
9800	41	A	Table des commandes
9801	58	X	
9802	59	Y	
980E	54	T	
980F	54	T	
9810	99		Table des octets forts des routines d'exécution
9811	99		
9812	99		
981E	9A		
981F	9A		
9820	3C		Table des octets faibles des routines d'exécution
9821	40		
9822	44		
982E	2C		
982F	2C		

Fig. 4. - Lorsqu'un caractère est entré au clavier, le programme identifie son rang dans la table des commandes, et recherche les octets forts et légers de l'adresse de la routine dans les deux tables qui suivent. Ainsi, lorsqu'on entre A, le premier caractère de la table, les octets lourds et légers de l'adresse sont respectivement 99H et 3CH.

Tableau des commandes supportées par Monitor.

CALL # A09E puis pression sur espace résumé des commandes

- A nn modification du registre A
- X nn modification du registre X
- Y nn modification du registre Y
- R visualisation de l'état des registres
- G nnnn exécution de la routine à l'adresse nnnn
- D nnnn affichage des codes hexadécimaux à l'adresse nnnn
- I nnnn, aa, bb... insertion de valeur hexadécimale
- T nnnn, abc... insertion de texte
- L nnnn désassemblage à l'adresse nnnn
- M aaaa, bbbb, cccc transport d'un groupe d'octets
- Q fin de Monitor

ESC retour à l'échelle

Les routines de Monitor

- 9845 affichage de ",Y" (pour la routine de désassemblage)
- 9850 émission d'un « retour chariot » et passage à la ligne
- 985B saisie de la commande (si elle est invalide, un « PING » est émis, sinon, le programme exécute un saut indirect à l'adresse de la routine)
- 988B saisie au clavier d'un caractère hexadécimal (0-9, A-F)
- 989F saisie au clavier de deux chiffres hexa. (00-FF)
- 98B1 saisie au clavier d'une adresse hexa. (0000-FFFF) qui sera stockée en 9830 (faible) et 9831 (fort)
- 98BE affichage d'un code ASCII (32-128)
- 98CF affichage d'un chiffre hexa. (0-9, A-F)
- 98E1 affichage de 2 chiffres hexa. (00-FF)
- 98F2 affichage d'une adresse hexa. (0000-FFFF)
- 98FF astuce! (Simulation de page zéro sans page zéro) ⇔ LDA (nnnn).Y
- 990F astuce! (Simulation de page zéro sans page zéro) ⇔ STA (nnnn).Y
- 9921 affichage de ")") (pour le désassembleur)
- 9927 affichage de ", X" (pour le désassembleur)
- 9933 altération d'un des 3 registres (utilisé par A, X et Y)
- 993C commande A
- 9940 commande X
- 9944 commande Y
- 9948 affichage d'un espace
- 994E commande D
- 99B0 affichage de n espaces (n étant dans le registre X)
- 99BA affichage de l'état des registres
- 99E0 commande R
- 99E6 initialisation des registres avant l'exécution de la commande G
- 99F0 commande G
- 9A14 commande I
- 9A2C commande T
- 9A4A re-astuce (simulation de LDA (nnnn).Y sans page zéro) [≠ 98FF!!!]
- 9A5A commande M
- 9ABA affichage de "C" (par le désassembleur)
- 9EC0 affichage du mnémotique
- 9ED6 incrémentation de l'adresse (par le désassembleur)
- 9EE8 chargement d'un octet (par le désassembleur)
- 9EF1 chargement d'une adresse (par le désassembleur)
- 9EFA affichage de l'adresse désassemblée
- 9F0C commande L
- A055 initialisation
- A09E entrée dans le moniteur (soit par CALL # A09E ou !)
- A0AE affichage sur l'écran et sur l'imprimante, si elle est présente
- A0C7 délai

Tabl. 1. - Tableau des routines de Monitor.

douze octets exactement (ces octets sont fournis **fig. 6**). Il faut, à chaque entrée, introduire exactement chaque ligne. Lorsque la validation est effectuée (touche « retour chariot »), le programme vous demande la somme.

Cette valeur est une somme de contrôle, fournie **figure 6**. Si une erreur est détectée à ce niveau, toute la ligne est refusée et il faut l'entrer à nouveau. Ce

système lourd devrait assurer une fiabilité totale au charge-ment.

Lorsque cette opération délicate est terminée, faites « NEW » ce qui réinitialise la zone du Basic et sauvegardez votre moniteur par :

CSAVE "MONITOR",
S,A #9800, E #A124

Cette précaution prise, le

moniteur est utilisable par une nouvelle commande, « ! » suivie du « retour chariot ». Si le moniteur était chargé par une autre méthode que celle proposée, son exécution s'effectue par l'ordre CALL #A09E. Dès que le moniteur entre en action un message (!?) de bienvenue vous accueille et vous pouvez commencer à travailler. Une pression sur n'importe quelle touche fait apparaître une

étoile, indicatif de l'attente du moniteur.

Pour les passionnés connaissant déjà l'assembleur du 6502, nous proposons, **figure 7**, une liste des routines écrites avec les mnémoniques standards obtenues avec le désassembleur de « Monitor ». Ceux de nos lecteurs qui disposent d'un assembleur pourront ainsi éviter de passer par le chargeur hexdécimal... ■

9800-	41585944524751494D46434C	= 907
980C-	5454545499999999999999999A	= 1560
9818-	9A9A9A9F9A9A9A9A3C40444E	= 1507
9824-	E0F050145A14140C2C2C2C2C	= 882
9830-	509845A149C7A15059592058	= 1273
983C-	582041410A06070000A92C20	= 518
9848-	AEA0A95920AEA060A90D20AE	= 1442
9854-	A0A90A20AEA0602050982050	= 1177
9860-	98A92A20AEA020F8C5A20FDD	= 1604
986C-	0098F009CA10F82085FA4C66	= 1460
9878-	9820AEA0BD10988D31988D20	= 1438
9884-	988D30986C309820F8C520AE	= 1484
9890-	A04838E93A90468E9074868	= 1247
989C-	290F60208B980A0A0A0A8D37	= 711
98A8-	98208B98186D379860209F98	= 1254
98B4-	8D3198209F988D309860297F	= 1290
98C0-	4838E920B00468A920486820	= 1086
98CC-	AEA0604838E90A9004686906	= 1164
98D8-	486818693020AEA0604829F0	= 1168
98E4-	4A4A4A4A20CF9868290F20CF	= 1086
98F0-	9860AD319820E198AD309820	= 1436
98FC-	E19860AD30988D0C99AD3198	= 1526
9908-	8D0D99B966A16048AD30988D	= 1437
9914-	1E99AD31988D1F9968996CBF	= 1438
9920-	60A92920AEA060A92C20AEA0	= 1347
992C-	A95820AEA06060209F989D32	= 1365
9938-	984C5B98A200F0F3A201D0EF	= 1726
9944-	A202D0EBA92020AEA06020B1	= 1479
9950-	9820509820509820F298A92D	= 1320
995C-	20AEA0204899204899A00020	= 1072
9968-	FF9820E198204899C8C007D0	= 1680
9974-	F2204899A00020FF9820BE98	= 1472
9980-	C8C007D0F518AD309869078D	= 1502
998C-	3098AD319869008D3198ADDF	= 1417
9998-	0248A9008DDF0268C99BD003	= 1280
99A4-	4C5B98C9A0D0A920F8C5D0A4	= 1906
99B0-	205098204899CAD0FA60A20E	= 1453
99BC-	20B099A207BD389820AEA0CA	= 1495
99C8-	10F7A20E20B099A200BD3298	= 1353
99D4-	20E198204899E8E003D0F260	= 1671
99E0-	20BA994C5B98AD3298AE3398	= 1442
99EC-	AC349860209F988D049A209F	= 1305
99F8-	988D039A20BA9920E69920F8	= 1516
9A04-	C58D32988E33988C34982050	= 1341
9A10-	984CE09920B198A00020F8C5	= 1603
9A1C-	C90DF0C320AEA0209F98200F	= 1405
9A28-	99C8D0ED20B19820F8C520AE	= 1842
9A34-	A0A00020F8C5C90DF009200F	= 1307
9A40-	9920AEA0C8D0F04C5B98AD32	= 1709
9A4C-	988D579AAD33988D589AB945	= 1547
9A58-	A160209F988D3398209F988D	= 1428
9A64-	329820F8C520AEA020B19838	= 1462
9A70-	AD3098ED32988D3498AD3198	= 1531
9A7C-	ED33988D359820F8C520AEA0	= 1629
9A88-	20B198AE3598F014A000204A	= 1266
9A94-	9A200F99C8D0F7EE3198EE33	= 1737
9AA0-	98CAD0ECAE3498F00EA00020	= 1622
9AAC-	4A9A200F99C8CC3498D0F44C	= 1564
9AB8-	5B98A92820AEA060424F3F3F	= 1185
9AC4-	3F4F413F504F413F3F4F413F	= 827
9AD0-	424F3F3F3F4F413F434F3F3F	= 813
9ADC-	3F4F413F4A413F3F4241523F	= 811
9AE8-	5041523F4241523F42413F3F	= 823
9AF4-	3F41523F53413F3F3F41523F	= 820
9B00-	52453F3F3F454C3F50454C3F	= 836
9B0C-	4A454C3F42453F3F3F454C3F	= 814
9B18-	43453F3F3F454C3F52413F3F	= 806
9B24-	3F41523F5041523F4A41523F	= 847
9B30-	42413F3F3F413F3F53413F3F	= 785
9B3C-	3F413F3F3F533F3F5353533F	= 838
9B48-	443F543F5353533F42533F3F	= 865
9B54-	5353533F5453543F3F533F3F	= 898
9B60-	4C4C4C3F4C4C4C3F544C543F	= 889
9B6C-	4C4C4C3F424C3F3F4C4C4C3F	= 850
9B78-	434C543F4C4C4C3F43433F3F	= 841
9B84-	4343443F4943443F4343443F	= 801
9B90-	42433F3F3F43443F43433F3F	= 780
9B9C-	3F43443F43533F3F4353493F	= 823
9BA8-	49534E3F4353493F42533F3F	= 858
9BB4-	3F53493F53533F3F3F53493F	= 856
9BC0-	52523F3F3F52533F4852533F	= 881
9BCC-	3F52533F50523F3F3F52533F	= 870
9BD8-	4C523F3F3F52533F534E3F3F	= 862
9BE4-	494E4F3F4C4E4F3F494E4F3F	= 882
9BF0-	4D4E3F3F3F4E4F3F454E3F3F	= 837
9BFC-	3F4E4F3F544F3F3F3F4F533F	= 860
9C08-	484F533F4D4F533F564F3F3F	= 890
9C14-	3F4F533F4C4F3F3F3F4F533F	= 857

Fig. 6. - Liste du programme tel qu'il doit être chargé ainsi que des sommes de contrôle à fournir à chaque demande.

9C20-	54443F3F3F444F3F4C444F3F	= 837
9C2C-	4D444F3F56443F3F3F443F3F	= 824
9C38-	45443F3F3F443F3F3F543F3F	= 793
9C44-	5454543F453F583F5454543F	= 913
9C50-	43543F3F5454543F5954583F	= 916
9C5C-	3F543F3F4444443F4444443F	= 807
9C68-	4144413F4444443F43443F3F	= 789
9C74-	4444443F4C44533F4444443F	= 824
9C80-	504D3F3F504D453F4E4D453F	= 859
9C8C-	504D453F4E4D3F3F3F4D453F	= 842
9C98-	4C4D3F3F3F4D453F50423F3F	= 823
9CA4-	50424E3F4E424F3F50424E3F	= 860
9CB0-	45423F3F3F424E3F45423F3F	= 792
9CBC-	3F424E3F4B413F3F3F414C3F	= 803
9CC8-	50414C3F3F414C3F4C413F3F	= 818
9CD4-	3F414C3F43413F3F3F414C3F	= 792
9CE0-	52443F3F54444C3F50444C3F	= 854
9CEC-	54444C3F49443F3F3F444C3F	= 828
9CF8-	43443F3F3F444C3F49523F3F	= 812
9D04-	3F52523F4152523F5052523F	= 889
9D10-	43523F3F3F52523F49523F3F	= 846
9D1C-	3F52523F53433F3F3F43523F	= 841
9D28-	4143523F5043523F53433F3F	= 845
9D34-	3F433F3F49433F3F3F433F3F	= 778
9D40-	3F413F3F5941583F593F413F	= 839
9D4C-	5941583F43413F3F5941583F	= 868
9D58-	4141533F3F413F3F5941583F	= 835
9D64-	5941583F5941583F5941583F	= 915
9D70-	53413F3F5941583F5641583F	= 881
9D7C-	5941583F59503F3F5950433F	= 899
9D88-	5950583F5950433F45503F3F	= 894
9D94-	3F50433F44503F3F3F50433F	= 820
9DA0-	58433F3F5843433F5843503F	= 864
9DAC-	5843433F51433F3F3F43433F	= 819
9DB8-	44433F3F3F43433F00A0000	= 531
9DC4-	000303000002010000060600	= 21
9DD0-	090B00000004040000080000	= 36
9DDC-	00070700060A000003030300	= 39
9DE8-	0002010006060600090B0000	= 41
9DF4-	000404000008000000070700	= 30
9E00-	000A00000003030000020100	= 19
9E0C-	06060600090B000000040400	= 46
9E18-	0008000000070700000A0000	= 32
9E24-	000303000002010000060600	= 33
9E30-	090B00000004000000080000	= 32
9E3C-	00070000000A000003030300	= 26
9E48-	0000000006060600090B0000	= 38
9E54-	040405000008000000070000	= 28
9E60-	020A02000303030000020000	= 25
9E6C-	06060600090B000004040500	= 51
9E78-	0008000007070800020A0000	= 42
9E84-	030303000002000006060600	= 29
9E90-	090B00000004040000080000	= 36
9E9C-	00070700020A000003030300	= 35
9EA8-	0002000006060600090B0000	= 40
9EB4-	000404000008000000070700	= 30
9EC0-	B9C09A20AEA0B9C09B20AEA0	= 1795
9ECC-	B9C09C20AEA02048996018AD	= 1449
9ED8-	309869018D3098AD31986900	= 1126
9EE4-	8D319860A00120FF9820E198	= 1447
9EF0-	60A00220EA9E20E89E602050	= 1312
9EFC-	9820F298A92D20AEA0204899	= 1415
9F08-	2048996020B19820509820FA	= 1260
9F14-	9EA00020FF98A820C09EB9C0	= 1684
9F20-	9DD01D20D69EADDF0248A900	= 1437
9F2C-	8DDF0268C99BD0034C5B98C9	= 1557
9F38-	A0D0D720F8C5D0D2C901D008	= 1896
9F44-	A94120AEA04C239FC902D00E	= 1295
9F50-	A92420AEA020E89E20D69E4C	= 1473
9F5C-	239FC903D00920E89E20D69E	= 1441
9F68-	4C239FC904D00C20E89E2027	= 1188
9F74-	9920D69E4C239FC905D00C20	= 1285
9F80-	E89E20459820D69E4C239FC9	= 1518
9F8C-	06D00C20F19E20D69E20D69E	= 1465
9F98-	4C239FC907D00F20F19E2027	= 1203
9FA4-	9920D69E20D69E4C239FC908	= 1440
9FB0-	D00F20F19E20459820D69E20	= 1343
9FBC-	D69E4C239FC909D0034C06A0	= 1305
9FC8-	C90AD01220BA9A20E89E2027	= 1302
9FD4-	9920219920D69E4C239FC90B	= 1257
9FE0-	D01220BA9A20E89E20219920	= 1270
9FEC-	459820D69E4C239F20BA9A20	= 1299
9FF8-	F19E20219920D69E20D69E4C	= 1501
A004-	239FA00120FF9848186D3098	= 1199
A010-	8D3598AD319869008D369868	= 1276
A01C-	2980F01C18AD3598690248AD	= 1191
A028-	36986900AAC8A8A20E1986820	= 1366
A034-	E19820D69E4C239F38AD3598	= 1485
A040-	E9FE48AD3698E900AAE88A20	= 1743
A04C-	E1986820E1984C36A0A218A9	= 1535
A058-	BB8D3198A9D48D3098A00020	= 1443
A064-	FF9848C820FF9888200F99C8	= 1654
A070-	C01FD0F368200F9918AD3098	= 1375
A07C-	69288D3098AD319869008D31	= 1155
A088-	98CAD0D520C7A0ADDF02F0C1	= 1997
A094-	A9008DDF024C5B98EAEAA200	= 1484
A0A0-	BDD2A020AEA0E8E049D0F54C	= 1983
A0AC-	55A08D40988E41988C429820	= 1351
A0B8-	12CC207BF5AD4098AE4198AC	= 1574
A0C4-	429860A290A09088D0FDCAD0	= 1931
A0D0-	F8600C0A20041B4A60205068	= 815
A0DC-	2E204755494F43484F4E2026	= 752
A0E8-	204D4943524F2D5359535445	= 863
A0F4-	4D4553200D0A0A0A0A201B4A	= 447
A100-	20202020202020202A2A2A20	= 414
A10C-	4D4F4E4954455552202A2A2A	= 785
A118-	040D0A5555555555555555	= 792

Fig. 6 - Suite.

9845-	LDA \$2C	98B7-	JSR 989F	9919-	STA 991F	9991-	ADC \$00
9847-	JSR A0AE	98BA-	STA 9830	991C-	PLA-	9993-	STA 9831
984A-	LDA \$59	98BD-	RTS	991D-	STA 0400, Y	9996-	LDA 02DF
984C-	JSR A0AE	98BE-	AND \$7F	9920-	RTS BFC	9999-	PHA
984F-	RTS	98C0-	PHA 127	9921-	LDA \$29	999A-	LDA \$00
9850-	LDA \$0D	98C1-	SEC	9923-	JSR A0AE	999C-	STA 02DF
9852-	JSR A0AE	98C2-	SBC \$20	9926-	RTS	999F-	PLA
9855-	LDA \$0A	98C4-	BCS 98CA 130	9927-	LDA \$2C	99A0-	CMP \$9B
9857-	JSR A0AE	98C6-	PLA	9929-	JSR A0AE	99A2-	BNE 99A7
985A-	RTS	98C7-	LDA \$20	992C-	LDA \$58	99A4-	JMP 985B
985B-	JSR 9850	98C9-	PHA	992E-	JSR A0AE	99A7-	CMP \$A0
985E-	JSR 9850	98CA-	PLA	9931-	RTS	99A9-	BNE 9954
9861-	LDA \$2A	98CB-	JSR A0AE	9932-	RTS	99AB-	JSR C5F8
9863-	JSR A0AE	98CE-	RTS	9933-	JSR 989F	99AE-	BNE 9954
9866-	JSR C5F8 145	98CF-	PHA	9936-	STA 9832, X	99B0-	JSR 9850
9869-	LDX \$0F	98D0-	SEC	9939-	JMP 985B 02	99B3-	JSR 9948
986B-	CMP 9800, X	98D1-	SBC \$0A	993C-	LDX \$00	99B6-	DEX
986E-	BEQ 9879	98D3-	BCC 98D9	993E-	BEQ 9933	99B7-	BNE 99B3
9870-	DEX	98D5-	PLA "X"	9940-	LDX \$01	99B9-	RTS
9871-	BPL 986B	98D6-	ADC \$06 "Y"	9942-	BNE 9933 254	99BA-	LDX \$0E
9873-	JSR FA85	98D8-	PHA	9944-	LDX \$02	99BC-	JSR 99B0
9876-	JMP 9866	98D9-	PLA	9946-	BNE 9933	99BF-	LDX \$07
9879-	JSR A0AE	98DA-	CLC 205	9948-	LDA \$20	99C1-	LDA 9838, X
987C-	LDA 9810, X	98DB-	ADC \$30	994A-	JSR A0AE	99C4-	JSR A0AE
987F-	STA 9831	98DD-	JSR A0AE	994D-	RTS	99C7-	DEX
9882-	LDA 9820, X	98E0-	RTS "D"	994E-	JSR 98B1	99C8-	BPL 99C1
9885-	STA 9830 157	98E1-	PHA	9951-	JSR 9850	99CA-	LDX \$0E
9888-	JMP (9830)	98E2-	AND \$F0	9954-	JSR 9850	99CC-	JSR 99B0
988B-	JSR C5F8	98E4-	LSR A	9957-	JSR 98F2	99CF-	LDX \$00
988E-	JSR A0AE	98E5-	LSR A	995A-	LDA \$2D	99D1-	LDA 9832, X
9891-	PHA	98E6-	LSR A	995C-	JSR A0AE	99D4-	JSR 98E1
9892-	SEC	98E7-	LSR A	995F-	JSR 9948	99D7-	JSR 9948
9893-	SBC \$3A	98E8-	JSR 98CF	9962-	JSR 9948	99DA-	INX
9895-	BCC 989B	98EB-	PLA	9965-	LDY \$00	99DB-	CPX \$03
9897-	PLA	98EC-	AND \$0F	9967-	JSR 98FF	99DD-	BNE 99D1
9898-	SBC \$07	98EE-	JSR 98CF	996A-	JSR 98E1	99DF-	RTS
989A-	PHA	98F1-	RTS	996D-	JSR 9948 2A	99E0-	JSR 99BA
989B-	PLA 157	98F2-	LDA 9831	9970-	INX	99E3-	JMP 985B
989C-	AND \$0F	98F5-	JSR 98E1	9971-	CPY \$07 173	99E6-	LDA 9832
989E-	RTS	98F8-	LDA 9830	9973-	BNE 9967	99E9-	LDX 9833
989F-	JSR 988B	98FB-	JSR 98E1	9975-	JSR 9948	99EC-	LDY 9834
98A2-	ASL A	98FE-	RTS	9978-	LDY \$00	99EF-	RTS
98A3-	ASL A 173	98FF-	LDA 9830	997A-	JSR 98FF "0"	99F0-	JSR 989F
98A4-	ASL A	9902-	STA 990C	997D-	JSR 98BE	99F3-	STA 9A04
98A5-	ASL A	9905-	LDA 9831	9980-	INX	99F6-	JSR 989F
98A6-	STA 9837	9908-	STA 990D	9981-	CPY \$07	99F9-	STA 9A03
98A9-	JSP 988B	990B-	LDA 990B, Y	9983-	BNE 997A	99FC-	JSR 99BA
98AC-	CLC	990E-	RTS A166	9985-	CLC	99FF-	JSR 99E6
98AD-	ADC 9837 170	990F-	PHA	9986-	LDA 9830	9A02-	JSR 286B C5F8
98B0-	RTS	9910-	LDA 9830	9989-	ADC \$07	9A05-	STA 9832
98B1-	JSR 989F	9913-	STA 991E	998B-	STA 9830	9A08-	STX 9833
98B4-	STA 9831	9916-	LDA 9831	998E-	LDA 9831	9A0B-	STY 9834

Fig. 7. - Cette liste des mnémoniques du programme Monitor a été obtenue par la commande L de ce même Monitor.

9A0E-	JSR 9850	9A98-	INY	9F12-	JSR 9EFA	9F92-	JSR 9ED6
9A11-	JMP 99E0	9A99-	BNE 9A92	9F15-	LDY \$00	9F95-	JSR 9ED6
9A14-	JSR 98B1	9A9B-	INC 9831	9F17-	JSR 98FF	9F98-	JMP 9F23
9A17-	LDY \$00	9A9E-	INC 9833	9F1A-	TAY	9F9B-	CMP \$07
9A19-	JSR C5F8	9AA1-	DEX	9F1B-	JSR 9EC0	9F9D-	BNE 9FAE
9A1C-	CMP \$0D	9AA2-	BNE 9A90	9F1E-	LDA 9DC0, Y	9F9F-	JSR 9EF1
9A1E-	BEQ 99E3	9AA4-	LDX 9834	9F21-	BNE 9F40	9FA2-	JSR 9927
9A20-	JSR A0AE	9AA7-	BEQ 9AB7	9F23-	JSR 9ED6	9FA5-	JSR 9ED6
9A23-	JSR 989F	9AA9-	LDY \$00	9F26-	LDA 02DF	9FA8-	JSR 9ED6
9A26-	JSR 990F	9AAB-	JSR 9A4A	9F29-	PHA	9FAB-	JMP 9F23
9A29-	INY	9AAE-	JSR 990F	9F2A-	LDA \$00	9FAE-	CMP \$08
9A2A-	BNE 9A19	9AB1-	INY	9F2C-	STA 02DF	9FB0-	BNE 9FC1
9A2C-	JSR 98B1	9AB2-	CPY 9834	9F2F-	PLA	9FB2-	JSR 9EF1
9A2F-	JSR C5F8	9AB5-	BNE 9AAB	9F30-	CMP \$9B	9FB5-	JSR 9845
9A32-	JSR A0AE	9AB7-	JMP 985B	9F32-	BNE 9F37	9FB8-	JSR 9ED6
9A35-	LDY \$00	9ABA-	LDA \$28	9F34-	JMP 985B	9FBB-	JSR 9ED6
9A37-	JSR C5F8	9ABC-	JSR A0AE	9F37-	CMP \$A0	9FBE-	JMP 9F23
9A3A-	CMP \$0D	9ABF-	RTS	9F39-	BNE 9F12	9FC1-	CMP \$09
9A3C-	BEQ 9A47	9AC0-	LDA 9AC0, Y	9F3B-	JSR C5F8	9FC3-	BNE 9FC8
9A3E-	JSR 990F	9EC3-	JSR A0AE	9F3E-	BNE 9F12	9FC5-	JMP A006
9A41-	JSR A0AE	9EC6-	LDA 9BC0, Y	9F40-	CMP \$01	9FC8-	CMP \$0A
9A44-	INY	9EC9-	JSR A0AE	9F42-	BNE 9F4C	9FCA-	BNE 9FDE
9A45-	BNE 9A37	9ECC-	LDA 9CC0, Y	9F44-	LDA \$41	9FCC-	JSR 9ABA
9A47-	JMP 985B	9ECF-	JSR A0AE	9F46-	JSR A0AE	9FCF-	JSR 9EE8
9A4A-	LDA 9832	9ED2-	JSR 9948	9F49-	JMP 9F23	9FD2-	JSR 9927
9A4D-	STA 9A57	9ED5-	RTS	9F4C-	CMP \$02	9FD5-	JSR 9921
9A50-	LDA 9833	9ED6-	CLC	9F4E-	BNE 9F5E	9FD8-	JSR 9ED6
9A53-	STA 9A58	9ED7-	LDA 9830	9F50-	LDA \$24	9FDB-	JMP 9F23
9A56-	LDA A145, Y	9EDA-	ADC \$01	9F52-	JSR A0AE	9FDE-	CMP \$0B
9A59-	RTS	9EDC-	STA 9830	9F55-	JSR 9EE8	9FE0-	BNE 9FF4
9A5A-	JSR 989F	9EDF-	LDA 9831	9F58-	JSR 9ED6	9FE2-	JSR 9ABA
9A5D-	STA 9833	9EE2-	ADC \$00	9F5B-	JMP 9F23	9FE5-	JSR 9EE8
9A60-	JSR 989F	9EE4-	STA 9831	9F5E-	CMP \$03	9FE8-	JSR 9921
9A63-	STA 9832	9EE7-	RTS	9F60-	BNE 9F6B	9FEB-	JSR 9845
9A66-	JSR C5F8	9EE8-	LDY \$01	9F62-	JSR 9EE8	9FEE-	JSR 9ED6
9A69-	JSR A0AE	9EEA-	JSR 98FF	9F65-	JSR 9ED6	9FF1-	JMP 9F23
9A6C-	JSR 98B1	9EED-	JSR 98E1	9F68-	JMP 9F23	9FF4-	JSR 9ABA
9A6F-	SEC	9EF0-	RTS	9F6B-	CMP \$04	9FF7-	JSR 9EF1
9A70-	LDA 9830	9EF1-	LDY \$02	9F6D-	BNE 9F7B	9FFA-	JSR 9921
9A73-	SBC 9832	9EF3-	JSR 9EEA	9F6F-	JSR 9EE8	9FFD-	JSR 9ED6
9A76-	STA 9834	9EF6-	JSR 9EE8	9F72-	JSR 9927	A000-	JSR 9ED6
9A79-	LDA 9831	9EF9-	RTS	9F75-	JSR 9ED6	A003-	JMP 9F23
9A7C-	SBC 9833	9EFA-	JSR 9850	9F78-	JMP 9F23	A006-	LDY \$01
9A7F-	STA 9835	9EFD-	JSR 98F2	9F7B-	CMP \$05	A008-	JSR 98FF
9A82-	JSR C5F8	9F00-	LDA \$2D	9F7D-	BNE 9F8B	A00B-	PHA
9A85-	JSR A0AE	9F02-	JSR A0AE	9F7F-	JSR 9EE8	A00C-	CLC
9A88-	JSR 98B1	9F05-	JSR 9948	9F82-	JSR 9845	A00D-	ADC 9830
9A8B-	LDX 9835	9F08-	JSR 9948	9F85-	JSR 9ED6	A010-	STA 9835
9A8E-	BEQ 9AA4	9F0B-	RTS	9F88-	JMP 9F23	A013-	LDA 9831
9A90-	LDY \$00	9F0C-	JSR 98B1	9F8B-	CMP \$06	A016-	ADC \$00
9A92-	JSR 9A4A	9F0F-	JSR 9850	9F8D-	BNE 9F9B	A018-	STA 9836
9A95-	JSR 990F			9F8F-	JSR 9EF1	A01B-	PLA

Fig. 7 - Suite.

E 8EPROMS
EEPROMS

copieur

ADM

Electronique
Présente
la Gamme
"Elan"

E 9EPROMS
EEPROMS

Programmeur / copieur

de la 2508 à 27256 EPROMS
2815-2816 EEPROMS

- Copieur par 8.
- Contrôle temps accès de la mémoire.
- Test automatique.
- Ram 16 K (32 K option).
- Batterie de sauvegarde.
- Programmation en mode Fast 2764 F - 50'' au lieu de 6'
- 27 128 F 100'' au lieu de 13'
- Affichage du check-sun

E 2 EPROMS
EEPROMS
ProgrammeurMêmes
caractéristiques
que le E9 mais avec
programmation unitairede la 2508 à 27256 EPROMS
2815-2816 EEPROMS

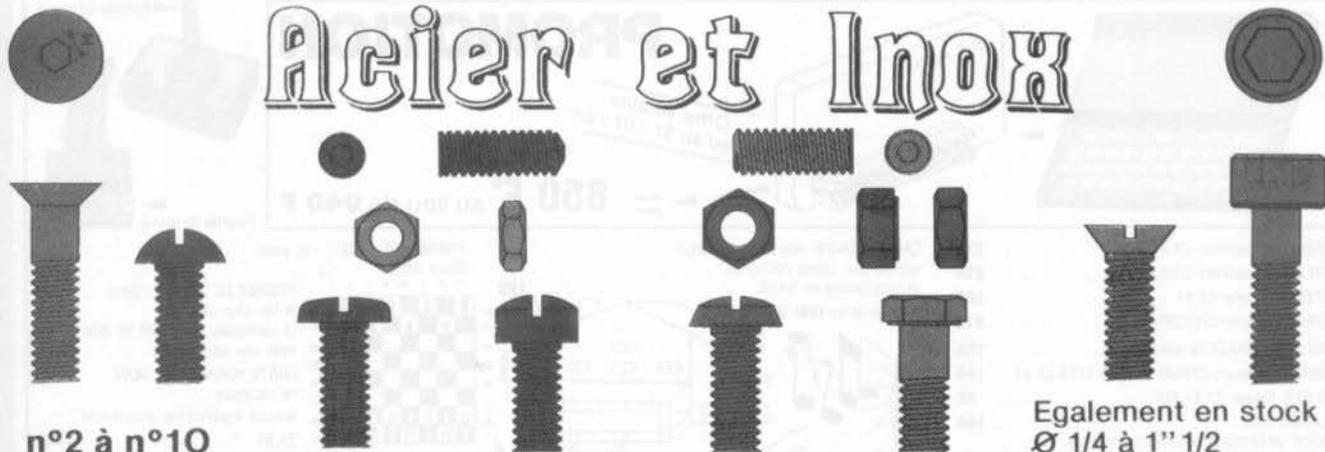
- Clavier interactif
- RAM 16 K (32 K option)
- 10 formats disponibles (ASCII - Intel, Tektronix, RCA, Motorola S1-S9, etc.)
- Liaison série et parallèle.
- Vitesse jusqu'à 9600 bauds.
- Batterie de sauvegarde.
- Programmation en mode Fast.
- Contrôle du temps d'accès.
- Affichage du check sun.
- Options pour 8741 - 8748 - 8749 - 8755

ADM ElectroniqueCentre d'Affaires Paris-Nord Bât. Le Continental.
93153 LE BLANC-MESNIL. B.P. 337
Tél. : 865.03.11 / Télex : ADME 213 975Libérez votre système de
développement**865.03.11****Autres produits :**Programmeur de Pal. Effaceurs :
Service Programmation de mémoire

SERVICE-LECTEURS N° 146

VISSERIE AMERICAINE

Acier et Inox



n°2 à n°10

Egalement en stock
Ø 1/4 à 1" 1/2**BAFA****BOULONNERIE AUTOMOBILE
FRANCO AMERICAINE**Demande de documentation BAFA à :
BAFA 168 Rte de l'Empereur, 92500 Rueil Malmaison
Tél: (1) 749.20.00

Nom _____ Société _____

Adresse _____

Tél _____

“La liberté des programmeurs”

SYLPH

**UN LANGAGE
POUR LA PROGRAMMATION**

La synthèse SYLPH est l'aboutissement de plusieurs années de recherches d'un vrai moyen d'expression.

SYLPH possède les meilleures caractéristiques des langages d'aujourd'hui en vous libérant de leur complexité et de leurs limites.

SYLPH est un langage structuré qui échappe à la rigidité et à la lourdeur souvent rencontrées dans d'autres langages.

Les possibilités de SYLPH sont totalement adaptables aux besoins du programmeur, par le programmeur lui-même.

Le système SYLPH est disponible pour ordinateurs utilisant Z 80 sous CP/M* et bientôt pour d'autres processeurs.

Documentation sur demande.

 **PROCYON**

65, avenue Victor-Hugo
33110 LE BOUSCAT - BORDEAUX
Tél. : (56) 50.54.10 - Télex : 550 166

• Mediakomm

**VENEZ POSER LES QUESTIONS
QUE VOUS VOUS POSEZ :**

- Vous voulez savoir si ...
savoir comment ...
savoir pourquoi ...
savoir faire ...
- Venez goûter au meilleur des faire-savoir qu'offre l'ordinateur et vous aurez :
 - LE CHOIX : et vous êtes aidés dans la sélection. CONSEIL
 - LE SERVICE : d'autres l'annoncent ...
 - LA MAINTENANCE : efficacité
 - LES PRIX : mais comparez tout !
 - S.A.V. : atelier et technicien sur place

THOMSON T07 : l'ordinateur pour tous
EPSON HX20 : le professionnel portable
APPLE II e : l'évolution naturelle
APPLE III : le professionnel-personnel
APPLE LISA : le concept BUREAU absolu
XEROX 820 : système complet de bureautique
MICROMACHINE : 16 bits modulaire FRANCAIS

**CARTES MEMOIRE
LEGEND :** 128 K pour APPLE II et Apple III

**MEMOIRE TAMPON
d'IMPRIMANTES :** 16 - 32 - 64 K

**TOUT LE CHOIX
d'INTERFACES :** connexion, mesure, communication, instrumentation

LOGICIELS : Il y a toujours une solution :
Comptabilité, gestion, graphique,
enquête, Gestion documentaire.



AZERTY - 64 K

La puissance des mots
APPLE-WRITER : traitement
de texte.

Le poids des résultats
VISICALC avancé
MULTIPLAN

La décision par le graphique
BUSINESS GRAPHICS

La mémoire PROFILE 5Mo

ALTI

CONCESSIONNAIRE AGRÉÉ



LYON

ALTI - 67, rue Vendôme
69006 LYON (7) 894.60.56

Le langage LISP

M. CAYROL

**Numéro UN
de l'intelligence
artificielle et
de la robotique**

Format 17 × 24 - 144 pages

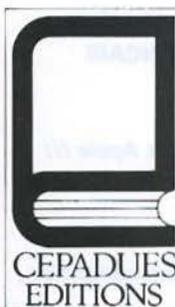


VIENT DE PARAÎTRE

**Traitement d'algorithmes
par ordinateur** L. LEON



Plus de 1000 pages
sur le traitement d'algorithmes
numériques et non numériques
2 Tomes - Format 17 × 24

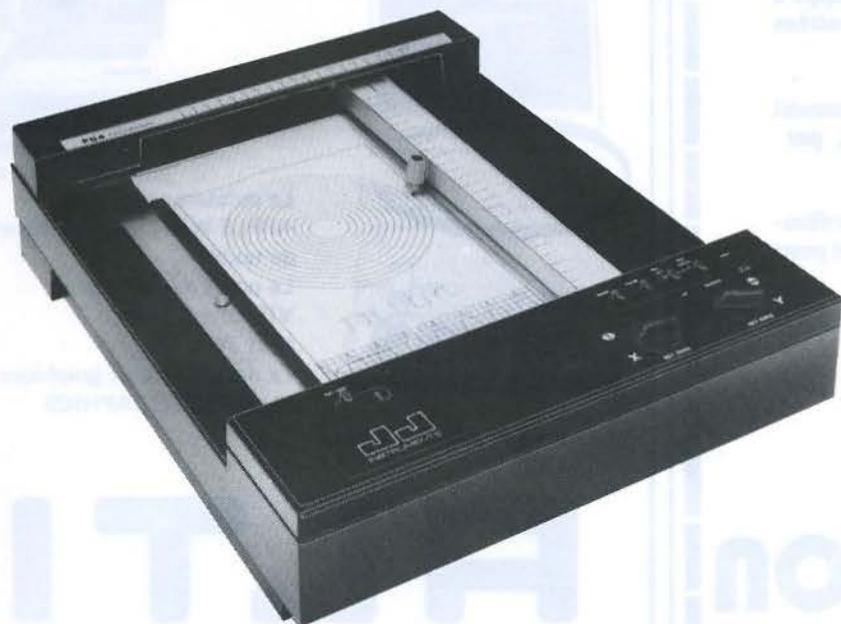


CEPADUES-EDITIONS

111, rue Nicolas-Vauquelin
31100 TOULOUSE - Tél. (61) 40.57.36

SERVICE-LECTEURS N° 150

Table Traçante Digitale PD4



Spécifications standard:

- Interface IEEE-488 AH1, L1, E1
- Format A4
- Vitesse d'écriture maximale 700 mm/s
- Se branche directement sur le PET et de nombreux autres ordinateurs
- Logiciel avec générateur de caractères incorporé, disponible en option

Prix, y compris l'interface

IEEE-488 **7560,-** F.H.T.



J.J. LLOYD INSTRUMENTS S.A.

24 rue de la Gare 78370 PLAISIR France Tél. (3) 055 51 41

CHANGEZ DE BUREAU

L'EFFICACITÉ n'est plus un luxe... pour l'entreprise qui soigne ses cadres et les « travailleurs du savoir ».

Lisa

en fait des décideurs

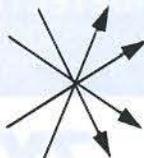


Le **CONCEPT BUREAU** contient 6 outils intégrés :

- LISACALC : tableur avec date ..
- LISAWRITE : traitement texte (typo, tableau)
- LISAGRAPH : graphiques tout format personnalisé ..
- LISADRAW : dessin libre, ou guidé, côté ..
- LISALIST : base de données personnelles tri ..
- LISAPROJECT : Suivi activités - chemin critique ..

Lisa

crée
traite
classe
range
trie



vos courriers
vos dossiers
vos plans
vos projets
vos dessins
vos graphiques

remet même votre bureau en ordre.
Vous consacrez tout votre temps à la prise de décisions.

et ... à propos ... **LISA** est aussi livrée avec l'ordinateur !

LISA possède les moyens de ses ambitions : 1 Mo de MEV en standard - 1 disque dur 5 Mo lecteurs disquettes 2 x 870 K et ... la **SOURIS**

ALTI

CONCESSIONNAIRE AGRÉÉ



LYON

ALTI - 67, rue VENDÔME
69006 LYON - (7) 894.60.56

Passer professionnel avec Control Data.

L'informatique vous attire... vous êtes peut-être déjà un amateur passionné. Vous sentez les immenses possibilités, encore à peine explorées, qu'offrent les ordinateurs.

Vous avez entre 18 et 30 ans. Vous désirez exercer un métier captivant et bien rémunéré.

Une formation intensive et solide, chez un constructeur d'ordinateurs de réputation internationale, fera de vous le [ou la] vrai professionnel que les entreprises recherchent.

Demandez la brochure de l'Institut Privé Control Data. Vous y trouverez toutes les informations sur ses conditions d'admission, ses méthodes d'enseignement avancées et éprouvées dans un environnement qui ne ressemble en rien à celui de l'école.

Vous découvrirez les nombreux débouchés des deux principaux métiers de l'informatique : l'analyse-programmation et l'inspection de maintenance.



INSTITUT PRIVÉ CONTROL DATA
pour devenir un vrai professionnel



A RETOURNER A : Institut Privé Control Data
Bureau 431, 59 rue Nationale - 75013 Paris,
Tél. : (1) 584.15.89.

Nom _____

Adresse _____

Age _____

NIVEAU D'ÉTUDES : niveau bac bac

études sup. Autres _____

INTÉRESSÉ PAR COURS D'INSPECTEUR DE MAINTENANCE en 26 semaines à Paris seulement

INTÉRESSÉ PAR COURS D'ANALYSTE-PROGRAMMEUR en 19 semaines à Paris
à Marseille à Nantes à Lille

GRAPHI REAL

Fluke vient a votre secours sous l'avalanche des pannes des cartes JP.



Plus de quatre milliards de microprocesseurs seront utilisés dans des équipements cette année. Comment faire le test et le dépannage de tous ces appareils?

Le 9010A de FLUKE vous donne une réponse simple et rapide à portée de main.

- Détection aisée des pannes de BUS, RAM, ROM et E/S en une seule opération.
- Affichage de messages de diagnostique pour vous guider dans l'analyse du défaut.
- L'utilisation d'une Sonde Générateur/Analyseur aide à isoler les défauts.
- Branchement d'un boîtier d'interface JJP entre le 9010A et l'équipement sous test.

Pour plus d'informations, appelez ou écrivez à:

FLUKE

AMB ELECTRONIQUE



606, Rue Fourny - Z.I. De Buc-
B.P. no. 31 - 78530 Buc-
Tel.: (3) 956.81.31 Telex: 695414
Aix-en-Provence (42) 51 90 30. Lyon (78) 76 04 74
Rennes (99) 53 72 72. Toulouse (61) 63 89 38

SERVICE-LECTEURS N° 154

A TOULOUSE & A BORDEAUX

MIDI-DETECTION

43, bd Carnot, 31000 TOULOUSE
Tél. : (61) 22.81.17

SUD-OUEST-DETECTION

6, rue Fernand Philippart, 33000 BORDEAUX
Tél. : (56) 81.11.99

ORIC-1

- 64 K (48 K utilisateur) : 2140 F
- Cordon Peritel : 70 F
- Adaptateur V.H.F. (Net B) : 250 F

LASER 200

1280 F

ZX-81

SPECTRUM

LYNX

DISPONIBLE

NOMBREUX LOGICIELS

VENTE DIRECTE ET PAR CORRESPONDANCE

BON DE COMMANDE A EXPEDIER A L'UN DE NOS 2 MAGASINS

NOM

Prénom

Adresse

.....

Délai indicatif 1 semaine - Frais de port : + 30 F.

ARTICLE	QUANTITÉ	PRIX
	TOTAL	

GOTO SITEM

1^{er} Salon de l'Informatique et de la Télématique Méditerranéen

Des secteurs en pleine expansion.
Surtout en Provence-Alpes-Côte d'Azur...
une région où le Futur est déjà présent !

Vous aussi, prenez vite position. Exposez à ce
nouveau Salon Spécialisé. Pour vous déve-
lopper dans cette région capitale. Pour vous
«connecter» aux pays du Bassin Méditerranéen
et de l'Afrique Francophone... un immense
marché aux portes de Marseille.

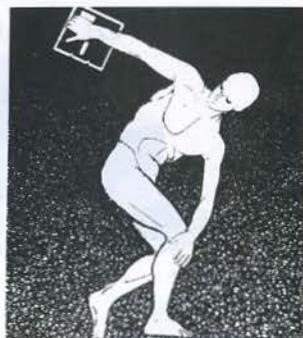
sitem : l'interface Europe/Afrique
25/28 Avril 1984 Marseille Parc Chanot

Pour tous renseignements écrire ou téléphoner à :

Isafim

Foire Internationale de Marseille
Parc Chanot-13266 Marseille Cedex 8
Anne-Marie Collin-Tél. (91) 76.16.00

BISOFT INFORMATIQUE



A SELECTIONNE POUR VOUS

L'EPSON QX-10



Unité centrale Z 80, 4 MHz, RAM utilisateur 192 Ko (ex-
tensible à 256 Ko). Ecran Haute résolution (640 x 400).
Clavier Azerty Accentué. 16 polices de caractères différen-
tes. 2 lecteurs de disquettes de 320 Ko chacun. Disque Dur
10 Mo en option. Système d'exploitation CP/M™ donnant
accès à une vaste bibliothèque de programmes. Système
garanti un an.

PRIX H.T. 19.990 F

LIVRE AVEC :

CP/M™ et ses utilitaires, BASIC MICRO-
SOFT™ avec possibilités graphiques, disquette
de DIAGNOSTIC pour localiser les pan-
nes éventuelles. Livraison, installation et
formation gratuites dans la région
parisienne.

Programmes disponibles :
PERSONAL PEARL™,
dBASE II™,
WORDSTAR™,
SUPERCALC™,
MULTIPLANT™... etc.

BISOFT Informatique tél. : 789-50-47
35 bis, rue Victor Hugo 92400 Courbevoie
Je désire recevoir votre documentation complète
M. _____ Société _____
Adresse _____ Fonction _____
Tél. _____

MICROLAND à VERDUN
 11, rue Gambetta
 55100 VERDUN
 Tél. : (29) 86.65.14

serec à NANCY

36, rue de Metz
 54000 NANCY
 Tél. : (8) 332.12.60
 (8) 332.01.46

ont sélectionné pour leur performance-fiabilité-prix
TOUTE UNE GAMME DE MATERIELS

APPLE

16 K à 64 K
 2 x 140 K sur
 disquettes 5"
 2 x 256 K sur
 disquettes 8"



GOUPIL

matériel français
 16 K à 64 K
 disquettes 5" ou 8"
 disques durs



SANCO

32 K ou 64 K
 2 x 280 K sur
 disquettes 5"
 2 x 1 M sur
 disquettes 8"



DYNABYTE

multi-postes
 8 claviers écrans
 512 K mémoire centrale
 disques durs 96 MB
 disques souples 4 MB



PERIPHERIQUES

Table traçante



Imprimantes
 bidir. 132 colonnes 120c/s

SIRIUS I

128 K
 microprocesseur 16 bits
 2 x 600 k ou 2 x 1,2 M

TECHNIQUE
 ADAPTATION
 MAINTENANCE

LOGICIELS

SPECIFIQUES
 STANDARDS : COMPTABILITE - PAIE

SERVICE-LECTEURS N° 158

**DES PROBLÈMES
 U.V.?**

EFFACEZ EFFICACE!

**Nouveaux effaceurs «cathodes chaudes»
 HAUTE PUISSANCE**

2 modèles avec minuteur et voyant de contrôle

VLE 8 T

efface 8 éproms 24 broches.

VLE 12 T

efface 18 éproms 24 broches.



VLE 8 T

FABRICATION FRANÇAISE

Une gamme complète de matériels U.V.

- Lampes 254 ou 365 nm.
- Lampes 254 et 365 nm.
- Lampes U.V. portatives.
- Chambres noires.
- Tables fluorescentes.
- Appareils de mesure U.V.
- Crayons PEN-RAY.
- Effaceurs d'ÉPROMS.

Effaceurs spéciaux sur demande.

VILBER LOURMAT

BP 66 - Torcy, Z.I. Sud. 77202 Marne-la-Vallée Cedex 2
 Tél. : (6) 006.07.71 +

Jbfb PALAISEAU (91)



ORDINATEURS



GOUPIL

SORD

THOMSON

IMPRIMANTES

BROTHER

EPSON

NEC

OKI

OLYMPIA

QUME

SEIKOSHA

TEC

PROGRAMMES :
comptabilité - paie - factures -
gestions d'affaires
MEMDOS - PROLOGUE

PROMOTION

F.TTC

Apple //e + Disk//
+ contrôleur
+ écran vidéo

F.TTC
nous
consulter

Imprimante
à marguerite
Brother HR 15

6 700,00

Imprimante
matricielle Apple

Nous
consulter

Traitement de texte :
Apple //e + Disk//
+ programme
+ imprimante à
marguerite
professionnelle

22 100,00

Imprimante
16 couleurs
Seikosha GP 700 A

4 970,00

Moniteur
vidéo Philips
12" jaune

1 350,00

Imprimante OKI 80

2 790,00

Disquette 5"
SD ou DD

220,00

EXPEDITION
FRANCE-ETRANGER

Accès : à 20 minutes de
PARIS

Métro : RER
station PALAISEAU

Nouvelle adresse
au 1^{er} octobre
270, rue de Paris
91120 PALAISEAU

Ouvert du mardi au samedi
9 h 30 à 12 h - 14 h à 18 h 30

Electronique & Informatique

Jbfb

2, rue du Belvédère
91120 Palaiseau
Tél. : (6) 014.38.25.



A découper ou à recopier :

Veuillez m'envoyer votre
catalogue et tarif
(joindre 2 timbres à 2,00 F)

Nom :

Prénom :

Adresse :

Je suis intéressé(e) par :

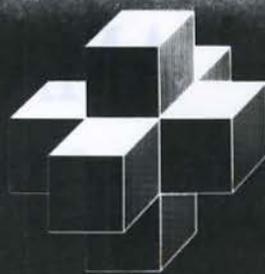


Photo de l'écran d'un TRS 80
équipé de **GRAFYX SOLUTION**

PLUS

Oui, possesseurs de TRS-80 Modèle III,

GRAFYX
SOLUTION

vous en donne réellement plus

Ne laissez pas enfermer votre imagination dans un écran à la résolution grossière de 128 x 48 points. Avec l'aide de **GRAFYX SOLUTION**, plus de 98000 points sont individuellement adressables sur l'écran de votre TRS-80. Que ce soit pour développer des programmes de jeu, des applications de gestion, recherche scientifique ou de laboratoire, prévisions financières, **GRAFYX SOLUTION** vous permet d'aller plus loin.

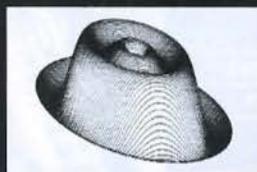
Le langage privilégié de **GRAFYX SOLUTION** est **GBASIC**, un sur-ensemble très puissant du **BASIC** Microsoft. Il vous permet, à l'aide de commandes extrêmement claires, d'allumer, d'éteindre ou de compléter sur l'écran un point, une ligne, un rectangle, un cercle ou une surface. Une instruction de recopie d'écran haute résolution est incluse, permettant d'imprimer vos plus belles créations sur plus de 15 imprimantes graphiques des plus populaires (Epson, Tandy, Seiko, Nec, etc...). Les programmes suivants, proposés en option, accroissent considérablement les possibilités de **GRAFYX SOLUTION**.

DRAW. Le vrai Dessin Assisté par Ordinateur, en temps réel. Parmi les puissantes fonctions de **DRAW**, vous trouverez chargement/déchargement de l'écran sur cassette ou disquette, inversion image, déplacement de tout ou partie de l'écran, remplissage de surfaces, recopie d'écran, etc... Manuel détaillé fourni. **495 F TTC**.
BIZGRAPH. Puissant logiciel graphique orienté affaires. Peut afficher des données sous toutes les représentations graphiques : linéaire, en colonnes, circulaire, en concentration, histogramme, etc... Les données peuvent être soit entrées au clavier, soit provenir d'un fichier Visicalc, auquel **BIZGRAPH** est compatible. Possède une recopie d'écran et un manuel très détaillé. **1.498 F TTC**.

SURFACE PLOT. Ce programme permet la création d'étonnantes visions en trois dimensions de fonctions mathématiques. Vous pouvez représenter les volumes ainsi créés en perspective, par dessus, par dessous, ou même de l'intérieur.
SURFACE PLOT soustrait les lignes cachées, pour un résultat plus vrai que nature. Possède une recopie d'écran et un manuel détaillé.

Caractéristiques :

- Montage ultra rapide, **SANS SOUDURE**.
- Résolution 98384 points (512 x 192).
- Basic graphique **GBASIC** fourni.
- Affichage 80 colonnes possible.
- Fourni sur cassette ou disquette (préciser).
- Recopie d'écran fournie (voir ci-contre).
- Manuel détaillé d'installation.
- 12 ko. **RAM** inclus sur la carte.
- 1 an garantie pièces et main-d'œuvre.



Ceci est une recopie d'écran
sur imprimante graphique.

En démonstration permanente chez

MICRO INFLUX **SIVEA**

20, rue Laennec

La Croix du Palais

78330 FONTENAY LE FLEURY

33081 BORDEAUX Cedex

(1) 460 07 53

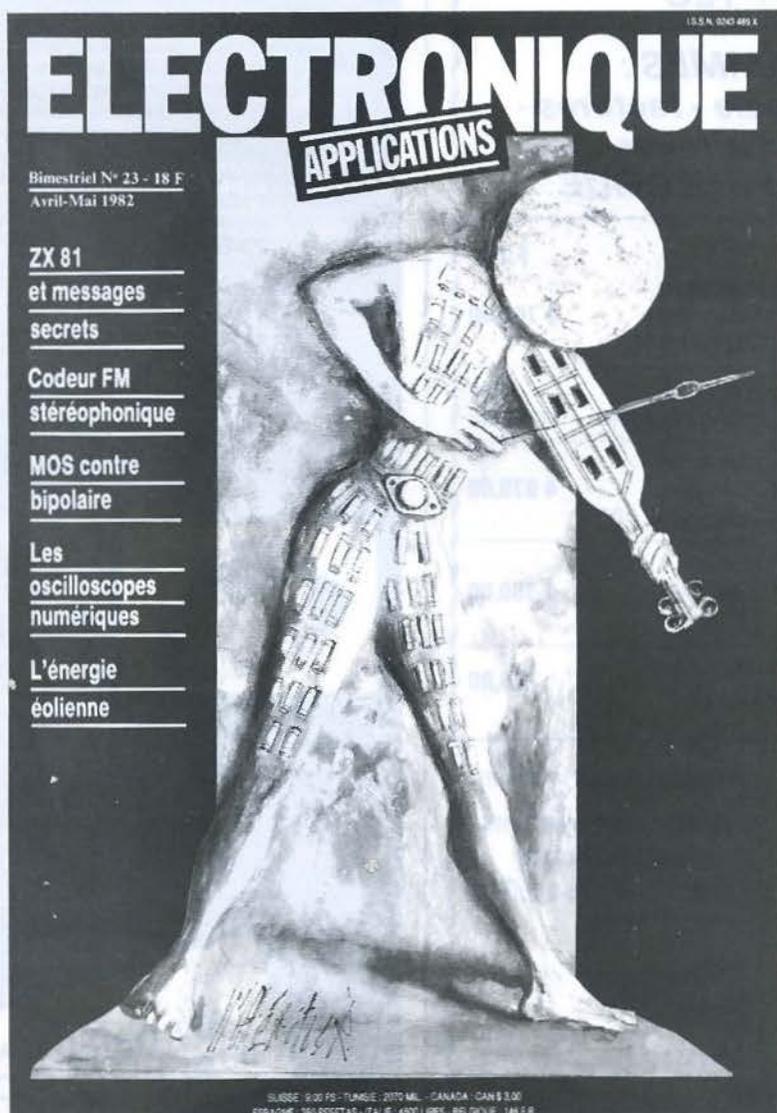
(56) 96 28 11

Et toujours
KIT DRIVE O COMPLET
5.795 F TTC (montage compris)



Importateur Exclusif pour la France.
Importation et Diffusion d'Équipement Micro-informatique.
34 bis rue Sorbier.
75020 PARIS (1) 358 4435.

AMATEURS DE MICROPROCESSEURS, VOICI VOTRE « MARCHÉ AUX PUCES » »



140 pages d'idées et d'applications réalistes
pour tous les techniciens de l'électronique

Bimestriel - 23 F - Chez votre marchand de journaux

DISTRIBUTEURS REGIONAUX

**CES MODULES VOUS
SONT RÉSERVÉS**

POUR TOUTE
INFORMATION
COMPLÉMENTAIRE
CONTACTEZ :

**MICHEL
SABBAGH**

ou

16 (1) 200.33.05

STRASBOURG

Le spécialiste en Micro-informatique propose :

**VIC 20 - Commodore 64
Apple IIe - Apple III**

Lisa

l'ordinateur personnel **IBM**

Essais et démonstrations permanents

C I L E C

18, quai St-Nicolas
67000 STRASBOURG
Tél. (88) 37.31.61



Pour tout système informatique

fin des variations ou
coupures de courant

avec

l'alimentation secourue

ESF



Alimentation

Monophasée

220 Volts \pm 10 %

50 Hertz \pm 5 %

Utilisation

Monophasée sinusoïdale

220 Volts \pm 5 %

50 Hertz \pm 0,2 %

Autonomie 10 minutes

Référence	Puissance
ESF 150-10	150 VA
ESF 350-10	350 VA
ESF 500-10	500 VA
ESF 1000-10	1000 VA
ESF 1500-10	1500 VA
ESF 2000-10	2000 VA
ESF 3000-10	3000 VA
ESF 5000-10	5000 VA



mondial électronique

13, BD. GALLIÉNI 94130 NOGENT/MARNE TÉL. : (1) 873.37.77

Ephémérides : des astres baladeurs ?

Après avoir lu votre excellent article intitulé « Ephémérides » (« Micro-Systèmes » n° 37), j'ai constaté une erreur qui me semble préjudiciable au bon fonctionnement du programme. En effet, la ligne 1100 est, de toute évidence, incomplète, et je ne vois pas comment la terminer.

Jean AMAR
75011 Paris

Nous rendons justice au sens de l'observation de notre lecteur... ainsi qu'à sa distraction. En effet, la ligne incriminée semble s'interrompre brutalement. Toutefois, un coup d'œil au listing montre que la fin de l'instruction n'a pas été supprimée mais seulement imprimée sur la suivante. Ceci se produit avec l'Oric lorsqu'une ligne de plus d'une soixantaine de caractères doit être éditée sur une imprimante de 40 caractères par ligne.

La ligne complète est donc :
1100 T = INT (A * Y/100) +
INT (30.6001 * (R+1)) + J -
694023-5 - INT (A/100) +
INT (INT (A/100)/4)

L'auteur, après le courrier de M. Amar, a analysé son programme attentivement, et y a décelé un « bug », de faible importance, il est vrai, puisqu'il induit une erreur de 1 jour seulement dans la position des planètes durant le mois de mars :
1070 IF M > 3 THEN GOTO
1100
devient
1070 IF M > 2 THEN GOTO
1100

Who's Aquarius ?

Vivement intéressé par le micro-ordinateur Aquarius, présenté dans votre rubrique « Micro Digest » (M.S. n° 34, septembre 1983), j'ai été surpris de ne pas trouver l'adresse du distributeur de ce matériel en France. Pourriez-vous me renseigner ?

Ch. FERRIER
92130 Issy-les-Moulineaux

Le micro-ordinateur Aquarius est importé en France par la société Leyco. Il est distribué par :

Sideg
170, rue Saint-Charles
75015 Paris
Tél. : 557.79.12.

Vidéo Génie et langage machine

Possesseur d'un micro-ordinateur Vidéo Génie depuis cinq mois, et trop limité par le Basic, j'ai décidé de me mettre au langage machine.

Avant tout, je souhaiterais deux précisions :

- Avec le Basic du Vidéo Génie, je suis « aveugle » vis-à-vis de ce qui se passe dans ma machine. Puis-je programmer en Assembleur avec la console telle qu'elle est vendue ?

- L'achat du livre « Programmation du Z 80 » de Rodney Zaks (Sybex) est-il recommandé pour apprendre l'Assembleur ?

Thierry ARSAUT
64340 Boucau

Le Basic ne vous rend pas totalement aveugle vis-à-vis du fonctionnement de votre machine : certaines de ses instructions (PEEK, POKE, CALL...) ont justement pour but de vous permettre d'accéder au langage machine à l'intérieur de programmes Basic.

Cependant, l'Assembleur proprement dit est un langage (utilisant des mnémoniques et non la notation hexadécimale), stocké sur cassette dans le cas des Vidéo Génie et des TRS 80 (Editeur/Assembleur de Tandy ou de Microsoft)

Quant à l'ouvrage de Rodney Zaks, il s'agit indiscutablement de la bible des programmeurs de Z 80, quel que soit le micro-ordinateur utilisé.

Cependant, les possesseurs de TRS 80 et Vidéo Génie auront tout intérêt à acquérir aussi le « Manuel de programmation Assembleur sur TRS 80 et ses compatibles », de J.-L. Berardo, édité par Sivéa S.A. 13, rue de Turin, 75008 Paris, qui répondra au mieux aux problèmes spécifiques de ces systèmes.

Un yam vraiment « répliquant »

« Micro-Systèmes » a fait paraître dans son numéro 35 (octobre 1983) un programme de yam répliquant. Mais, ô surprise, ce programme figurait aussi au sommaire d'une autre revue...

Laurent MINAULT
45400 Fleury-les-Auhais

Et oui, nous aussi l'avions remarqué... Lorsqu'un auteur nous soumet un programme, il ne nous est pas possible de vérifier que cet envoi n'a pas été simultanément reçu par d'autres rédactions.

Notons que dans le cas du yam, l'auteur a procédé de la sorte sans aucune intention malsaine.

Mais, attention, ce type de pratique est interdit par la loi sur la propriété littéraire, et peut valoir à son auteur des poursuites judiciaires par toutes les rédactions concernées...

Accélérer le Dragon

Suite à la question d'un lecteur au sujet de la rapidité du Dragon 32 (M.S. n° 35, octobre 1983) je voudrais vous signaler qu'il est possible de modifier la vitesse du Dragon en agissant sur le contenu de quelques adresses : POKE 65495,1 ; POKE 65496,1 permettent d'augmenter la vitesse d'exécution de 50 %. Il est même possible de réaliser un gain de 100 % à l'aide de POKE 65497,1 ; POKE 65494,1, mais la synchronisation avec le téléviseur n'est plus assurée. Il est donc préférable de réserver ce mode d'exécution aux calculs ne nécessitant pas d'affichage.

Pour revenir à un mode de fonctionnement plus classique, il suffit d'entrer : POKE 65494,1 ; POKE 65496,1

E. CHEVALIER
29220 Landerneau

Diabla, diabla... vous pouvez toujours essayer, mais à vos risques et périls, nos recommandations précédentes tiennent toujours...

Vous serait-il possible de me communiquer l'adresse de la maison Oric en Angleterre ?

Jacques BAZAN
95000 Cergy

Deux adresses peuvent éventuellement vous intéresser : celle de la société Oric, elle-même : Oric Products International LTD, Coworth Park, London Road, Ascot, Berks, qui s'occupe de tout ce qui concerne le « hard » ; mais aussi celle de la société Tansoft, axée principalement sur les logiciels de l'Oric : Tansoft Limited, 3, Club Mews, Ely, Cambs CB7 4NW.

Une seconde première ?

Dans l'article « Le QX 10 : un micro-ordinateur résolument professionnel », on peut lire : « L'utilisation de mémoire vive en tant que disquettes virtuelles constitue une première technologique très intéressante... »

Je me permets de vous signaler que les cartes d'extension RAM de marque Saturn pour Apple II offrent, depuis un certain temps déjà, de telles possibilités.

Laurent JOLIA FERRIER
75011 Paris

L'innovation technologique réside dans le fait que le QX 10 est le premier micro-ordinateur à proposer cet avantage en configuration « standard », et non sous forme d'extensions optionnelles.

A notre connaissance, c'est la première fois que cette technique, aux nombreuses applications, est proposée comme un atout sur un micro-ordinateur.

Auto... graphe

L'excellent article intitulé « La théorie des graphes », publié dans le cadre de la rubrique Artefact (« Micro-Systèmes » n° 38, p. 138), n'était pas signé. Nous prions son auteur, M. Castro, de bien vouloir nous excuser de cette omission.



PRESSE INTERNATIONALE... LES TENDANCES

Par Pierre
GOUJON

**« Chose étrange d'aimer, et que pour ces traîtresses
Les hommes soient sujets à de telles faiblesses !
Tout le monde connaît leur imperfection :
Ce n'est qu'extravagance et qu'indiscrétion ;
Leur esprit est méchant, et leur âme fragile ;
Il n'est rien de plus faible et de plus imbécile,
Rien de plus infidèle : et malgré tout cela,
Dans le monde, on fait tout pour ces animaux-là. »**

Je ne sais pas ce que pensait Ada Byron de ces vers célèbres de *L'école des femmes*. Sans doute applaudissait-elle à la satire que Molière faisait, à travers Arnolphe, de l'idéologie « macho » qui, malgré les débuts (dans certains milieux) de la libération féminine, était encore à l'honneur au XVIII^e siècle. Mais Ada, en 1824, était une privilégiée : son sort ne l'avait pas confinée seulement aux délices de la tapisserie ou de l'aquarelle pour jeunes personnes distinguées. C'était une mathématicienne, et ce fut, comme chacun sait, la première programmeuse du monde. En 1842, elle alla même jusqu'à suggérer à Babbage d'abandonner le système décimal au profit du système binaire. Vous vous rendez compte ! Une femme ! Pouah !

Les femmes et l'ordinateur

Les ordinateurs apparaissent un siècle plus tard. Les grands maîtres de l'époque, les

Goldstine, les von Neumann, les Eckert, les Mauchly concevaient les ancêtres de nos minuscules micros, poussés par des militaires impatients de connaître enfin les secrets de l'énergie thermonucléaire. Pendant ce temps, que faisaient ces dames ? Eh bien, figurez-vous que ces dames programmaient. Oui : le projet ENIAC, par exemple, bénéficiait de la collaboration active d'Adèle Goldstine, de Mme von Neumann, de Kay Mauchly... Quelques années plus tard, le centre de programmation de l'Eckert-Mauchly Computer Corp était dirigé par une femme, Grace Hopper, ancien capitaine de l'US Navy (où elle avait pu faire la connaissance de Aiken), et à qui revient le mérite d'avoir introduit la notion de « mnémotique » dans les instructions de l'Univac I. Sans parler de son active contribution à l'élaboration de Cobol. Tout cela pour consoler les féministes : les « animaux » d'Arnolphe ne furent pas mis à l'écart des premiers développements de l'informatique.

Pourtant, aujourd'hui, en 1984, la situation des femmes dans l'industrie des ordinateurs n'apparaît pas particulièrement satisfaisante. *Le Monde* en parlait dans son numéro du 18 décembre 1983 : « L'ordinateur est-il sexiste ? » Sujet toujours d'actualité, malgré les efforts de Mme Roudy, ministre des Droits de la femme, décidée à mettre en œuvre une « alphabétisation informatique » offrant aux femmes, en particulier, la possibilité d'une mise à niveau technologique. Mais les entraves socio-culturelles sont réelles. Et les écarts observés dans la profession entre la situation des hommes et celle des femmes sont encore importants, en France, en Europe, aux Etats-Unis.

J'ai sous les yeux un dossier publié par *Interface Age* de décembre 1983. Les différences sont analysées à la fois sur le plan des responsabilités professionnelles et sur le plan des salaires.

Côté responsabilités, un graphique simple montre qu'aux

Etats-Unis 76 % des emplois informatiques féminins sont des emplois d'opératrices (saisie et pupitrage) ; chez les hommes, la proportion est de 28 %. Par contre, s'ils sont pour 21 % analystes systèmes, elles ne le sont que pour 6,8 %. On observe à peu près la même répartition en programmation : 14,8 % des femmes travaillant dans l'informatique sont programmeuses, contre 34,7 % chez les hommes. Alors, il est intéressant de revenir à ce qui a été dit au début de cet article, à la lumière d'un témoignage publié par *Interface Age*. En lisant quelques extraits de ce témoignage, on comprendra que, finalement, même si elles étaient associées aux travaux de leurs grands hommes de maris, Mmes Goldstine, von Neumann, Mauchly, etc., avaient bel et bien pour mission de s'occuper des tâches subalternes. Margaret Cavanaugh, qui fut mathématicienne dans un laboratoire de calcul automatique américain vers le milieu des années 1950, l'explique :

« La console était munie d'une floppée (traduction libre) d'interrupteurs par l'intermédiaire desquels nous communiquions avec le calculateur. Les programmes étaient transcrits sur bandes de papier perforé. A chaque instruction correspondait un code hexadécimal que nous devions frapper nous-mêmes ; en outre, nous devions gérer nos propres entrées/sorties... Le travail de codification exigeait une patience infinie. Les femmes étaient persuadées de l'utilité de leur tâche et la plupart des patrons (les hommes) le reconnaissaient volontiers. Mais aucun d'eux ne voulait faire le travail. » Aujourd'hui, alors que nous sommes entrés dans l'ère de la bureautique, je me demande si ce propos n'est pas toujours d'actualité. D'ailleurs, à tâches subalternes ou à formation moins complète (Grace Hopper rappelle qu'à l'origine les femmes étaient plus ou moins contraintes de se former « sur le tas »), correspondent évidemment des inégalités de rémunération. Un autre graphique d'*Interface Age* confirme les différences signalées en France par *Le Monde*. Voici quelques chiffres significatifs (d'après des statistiques du ministère américain du Travail, citées par *Interface Age*) :

Revenus annuels médians (1982), en milliers de dollars :

Fonction	Hommes	Femmes	% H/F
Opérateurs de saisie	19 361	12 345	1,57
Analystes systèmes	29 510	22 274	1,32
Programmeurs	24 830	19 865	1,25
Maintenance	22 510	20 776	1,08

Ce n'est pas le lieu d'analyser ce tableau, mais il est intéressant de constater qu'il existe une différence d'environ 540 dollars par mois, soit l'équivalent de 4 500 F entre M. et Mme Analyste-Système : 10 fois plus que les chiffres cités par *Le Monde*, ou alors, je me suis trompé dans mes calculs. Bref, comme disait un ignoble individu de mes relations : il vaut mieux être homme et bien portant que femme et malade...

Certains pensent que le développement de la bureautique ne devrait pas arranger les choses. Et, en effet, certaines installations de traitements de texte prévoient l'utilisation de postes « dédiés », comme on dit. Ce qui signifie que le « sign-on » de Mme Trouffon la mettra directement en communication avec le système de traitement de texte sans lui donner la possibilité de faire autre chose. Dès huit heures du matin, à vos claviers, prêt, partez. Avec la « saisie au kilomètre », on se retrouve placé dans la même situation que du temps des perfo.

Il est vrai, et on l'oublie trop souvent, que la bureautique couvre un domaine bien plus vaste que le simple traitement de texte. Tableurs, logiciels graphiques, logiciels de publipostage (« mailing ») et courrier électronique ouvrent tout de même des horizons plus séduisants. La tendance aujourd'hui



est de commercialiser des produits qui englobent toutes ces options (et d'autres, éventuellement). C'est ce que l'on désigne sous le nom de « logiciel intégré » ; on en reparlera.

Pour l'instant, si vous le voulez bien, nous ferons notre pâture du courrier électronique.

En 1987, le courrier électronique sera aussi répandu que les tableurs

Dans son numéro de décembre, *Personal Computing* nous offre quelques exemples vécus.

Avec cette constatation liminaire : « Aujourd'hui, la technologie est meilleur marché et plus fiable. Les problèmes de compatibilité sont résolus. Et les gens s'habituent à de nouvelles méthodes de travail.

« En 1987, le courrier électronique sera aussi répandu que les tableurs. »

L'enquête de *Personal Computing* s'accompagne de la description des configurations types qui permettent de mettre en œuvre ce genre d'application. Les échanges peuvent, en effet, s'effectuer à travers un réseau local (c'est la configura-

tion la plus classique, sur un même site), à travers le réseau national, en utilisant buffers et modems, avec transmission différée ou non, etc.

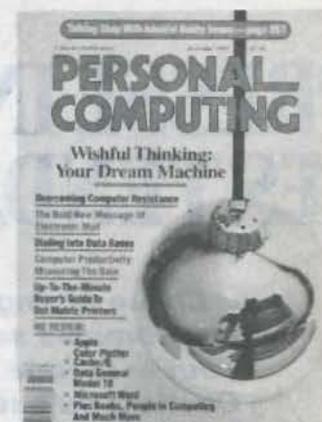
Les logiciels disponibles sont assez nombreux ; la revue en propose une liste dont je note qu'elle s'applique surtout à deux types de matériels : l'IBM PC et l'Apple II. Bien entendu, il y en a d'autres. Un encadré donne au lecteur quelques conseils pour le choix du logiciel approprié. En fait, ce choix dépend de l'importance de l'installation : pour des applications complexes attachées à un réseau local, il semble évident que tout repose sur le vendeur. Il reste que la « messagerie électronique » est une application tout à fait intéressante, propre à résoudre bien des problèmes d'archivage, de suivi de courrier, de définition de listes de distribution et, naturellement, « anti-papierasse ». C'est bien dans ce dernier domaine qu'elle risque de heurter des habitudes.

Imprimons nos camemberts

Je vais maintenant vous parler de camemberts. Ces graphiques circulaires qui représentent sous forme de secteurs la répartition d'un tout en ses parties. Les américains appellent cela des « tartes ». A chacun sa culture. C'est à cause d'un autre article publié dans le même numéro de *Personal Computing*, et consacré, cette fois, aux imprimantes matricielles à aiguilles. La popularité de ce type d'imprimante s'explique pour deux raisons principales : elles sont plus rapides et d'un coût moins élevé que les imprimantes à marguerite. Mais, jusqu'à une époque assez récente, la qualité de l'impression donnait aux textes imprimés un « look » très informatique et pas très « qualité courrier ». Cela découlait naturellement de la technologie employée. Aujourd'hui, on fabrique des matrices offrant une densité accrue d'aiguilles (10 x 10, voire 12 x 12), qui permettent d'atteindre une impression proche de la qualité courrier. En outre, la tendance est de munir ces imprimantes d'un certain nombre de dispositifs qui les rendent d'un emploi très souple. Par exemple, la possibilité laissée à l'utilisateur de produire

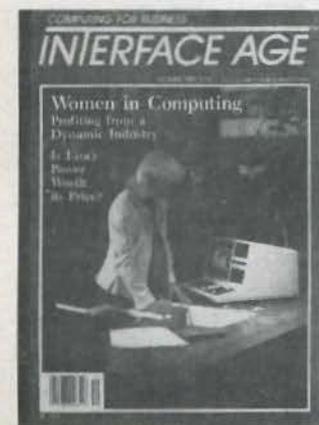
lui-même sa police de caractères, en rendant les points de la matrice adressables. Cette approche ouvre évidemment la voie à des applications graphiques étendues, d'où l'évocation ci-dessus des camemberts et autres diagrammes. Conformément à l'usage, l'article est complété par un tableau très détaillé décrivant les matériels disponibles sur le marché.

Puisque nous sommes avec *Personal Computing*, restons-y.



Je voudrais en effet signaler, au sommaire du même numéro, une présentation des nouveautés d'Apple, nouvel écran et table traçante. Le nouvel écran, le « Monitor II », compatible avec la ligne Apple II, est qualifié ici d'« européen » quant à son style et à son esthétique. On précise : plus du genre BMW que du genre Buick. Des efforts ont été faits pour réduire la persistance d'images et pour éliminer les interférences dues à la proximité des lecteurs de disquettes. En ce qui concerne la table traçante, elle a l'air mignonne comme tout. Dimension maximale des dessins : 11" x 17". Quatre couleurs. Possibilité d'écrire dans tous les sens et n'importe où sur la feuille. Possibilité, également, de générer, sans trop de complications, des images complexes, comme les perspectives ou les sections coniques...

Pour finir, pêle-mêle, je vous signale également une présentation de l'ordinateur de table Model 10 de Data General (le seul de la série à tourner sous MS-DOS), et, surtout, l'arrivée de Microsoft dans le monde déjà surpeuplé des systèmes de traitement de texte, avec « Microsoft Word ». On nous dit que celui-là, c'est le fin du fin. ■



PETITES ANNONCES GRATUITES

Ventes

Vds **ZX Spectrum** + télé N.B. PAL + simul. de vol + D & D + magaz. GB + progs, 2 500 F. J.-C. Boggio, 4, rue Cart, 94160 St-Mandé. Tél. : 328.07.54.

Victor Lambda : vds jeux mur de brique, 50 F; Othello-Reversi, 100 F; Micro-Chess, 100 F; 1 man. jeux, 100 F; le tout 300 F. M. Berro, 12, chemin du Cal, 06300 Nice. Tél. : (93) 26.45.75.

Vds **Newbrain**, 32 K hte rés. GR + alim., cordons, doc, poss. magnéto + progs, 3 300 F. Terrasson, rés. Jeanne-d'Arc, bât. A3, 58000 Nevers.

Vds **Revue Softalk** (USA) pr Apple n°s juin/juillet/août 83 : 25 F l'un. B. Davous, 21, av. Perronet, 92200 Neuilly. Tél. : 747.27.07.

Vds **Apple II** + av. minusc., 5 600 F; carte lang. av. Pascal, 2 500 F; écr. noir et vert, 1 100 F. V. Greff, 33, av. Beethoven, 57150 Creutzwald. Tél. : 793.07.35.

Vds : **Dragon 32** (Péritel) + 2 joysticks + man. angl., 2 800 F. J.-L. Bertomeu, 18, rue de Bernis, 06400 Cannes.

Vds **Sharp PC-1211** + impr. + 10 rlx pap. + 2 rub. + interf. CE 121 : 950 F. Wesoluch. Tél. : 413.45.56.

Vds **ZX-81** + 16 K + cass. jeux + man. Basic + broch. progs, 1 200 F. M. Lefevre, 31, chem. des Myosotis, 95620 Parmain. Tél. : 473.02.38 (ap. 18 h 30).

Vds **ZX-81 16 K** + 3 livres sur ZX, 900 F. D. Chaparro. Tél. : 720.60.56.

Vds ord. **TI-99 A4**, mod. de jeux., imprim. RS232, livre panier, ext. carte, control disc., synth. parole, mém., 13 000 F. Tél. : 607.62.54.

Vds pr **TRS-80** mod. 1 synthét. de voix comp. prog. Orchestra-80, 400 F. J.-F. Pérot, 65, av. des Maréchaux, 59240 Dunkerque. Tél. : 63.73.92.

Vds **Newbrain Azerty**, 14, bd Léon-Blum, 19200 Ussel. Tél. : (55) 96.10.10. (ap. 20 h).

Vds **Victor Lambda 16 K**, lect. cass. incorp. Péritel + cass. progs + 1 poignée de jeu, 3 000 F. Tél. : (32) 54.09.99 (H.R.).

Vds **TI-99/4 A** + transf. + cordon Péritel, 1 600 F. P. Moretto, 31, rue Alfred-de-Vigny, 62500 St-Omer. Tél. : (21) 98.47.18 (ap. 19 h).

Vds **IBM syst. 7** + interf. D/A + disq. durs + télétype ASR 33, 3 000 F. Olivetti DE 523, imprim. 160 car., 2 000 F; modem 300 à 1 200 bauds synchrone et asyn. D. Mavrakis, 2, av. de Normandie, 06000 Nice.

Vds **HP-41 C** + lect. + charg. + batt. + 2 mod. MEV + log. HP + key-note + progs, 2 800 F. Calais, 37, rue des 4 Frères-Bernard, 83390 Cuers.

Vds pr **Apple 2** Europlus, carte lang. 16 K RAM, 900 F; carte interf. imprim. parallèle, 500 F. Vaissaire, rte de Mortefontaine, Chassy, 89110 Aillant-sur-Tholon. Tél. : (89) 63.42.20.

Vds **TRS-80 M1 48 K interf. RS 232** + drive Ø minusc., interf. 8" ND-80, Bascom, Fortran, Scripsit. Profile jeux, 20 disks, 8 000 F, drive DFDD 96 TPI, 2 000 F; imprim. ASR-33, 1 000 F; oscillo Tecktro 545, 2 500 F; monit. vert, 500 F. P. Giri. Tél. : 789.42.11.

Vds **Apple II Plus 64 K** (av. carte lang. 16 K), nbrx progs (jeux, utilit.), 7 800 F. P. Lagrange, 33, bd Garibaldi, 75015 Paris. Tél. : 306.25.99.

Vds **Apple II Plus 48 K**, 4 000 F; drive av. control., 2 250 F; mon. Sanyo vert, 36 cm, 1 000 F; imprim. Centronic 739, 4 000 F; interf. imprim., 1 000 F; C. Superterm, 1 300 F; Supercarte série. Melin. Tél. : 222.17.58.

Vds **TRS-80** mod. 1 niv. 2 16 K, 5 000 F. D. Lysinski, 3/52 rue Brève, 59650 Ville-neuve-d'Ascq. Tél. : (20) 05.32.76.

Vds récept. **OC Heathkit SW 717**, 4 bandes 550 kHz à 30 MHz, 800 F. A. Gerardo, Gironne, Lavault-St-Anne, 03310 Neris-les-Bains. Tél. : (70) 05.53.48.

Vds **HP-85** + mém. 16 K + mod. calcul matriciel + contrat de mainten., 25 000 F. Dubreuil. Tél. : 982.27.45 ou 908.41.45.

Vds **Oric-1** 48 K, 1 800 F. Y. Carturan, 15, rue de Bellot, 77320 La Ferté-Gaucher. Tél. : (6) 420.25.77.

Vds **Sanyo PHC-25** 32 Ko RAM utilisat. + synthé, joystick PS9 01 + 10 cass. Sanyo + cordons, 2 600 F; PC 1211 + CE 121 + CE 122, 1 300 F. C. Magrin, 60, rte de Garges, appt. 173, 95200 Sarcelles. Tél. : (3) 419.87.86.

Vds **Kit 8085** + doc. : clav. hexa, affich. LED + composants annexes, 500 F. D. Gagnaire, 7, rue des Lampes, 92190 Meudon. Tél. : 626.82.53 (soir).

Vds **VGS 3003, ext. mém. 48 K, floppy, DOS 2.2**, Edit./Asm., compil. Pascal ss DOS Plus, M. Sanel Insup, 30, place St-George, 75009 Paris.

Vds pr **Apple II+** carte clr Chat mauve, 1 250 F; RVB Sonotec, 825 F; modem and Jacobson, 2 950 F; C. language Andromène, 1 000 F; mon. AYT vert 28 cm, 700 F. B. Melin. Tél. : (1) 222.17.58.

Vds **TRS-80** mod. 1 niv. 2 + lect. K7 + cordons + doc., 2 700 F. L.-M. Cottineau, La Hanne, 44850 Le Cellier. Tél. : (40) 25.57.34.

Vds **Oric 48 K** + cordon Péritel + man. fr. + div. progs + alim., 2 100 F, et magnéto Continental Edison MC 8031, 350 F. Filatre, 17, rue Néricault-Destouches, 37000 Tours. Tél. : (47) 05.07.90.

Vds **Video Genie EG 3003 16 Ko** + Edit./Asm + ligo + nbrx progs + man. Basic et Ass., 2 500 F. P. Prudhommeau, « Le Chapelu », Domesin, 73330 Pont-de-Beauvoisin.

Vds **TRS-80 mod III 32 K** équipé carte MDX6, alim., drive et support, 9 000 F; imprim. Honeywell 132 col. 1000 cps bidirect. av. cordon TRS, 4 500 F. Perney, 34, rue des Lis, 70800 Fonaine/Luxeuil. Tél. : 40.32.16.

Vds **ZX-81** + 64 K MEV. + 3 K7 jeux + 3 livres (jeux, progs, Basic et lang. mach.), 1 600 F. Chihab, 10, rue de la République, 93100 Montreuil.

Vds **TI-99/4 A 16 Ko** + Péritel + trans. + man. d'utilisat., 1 550 F. P. Moretto, 32, rue Alfred-de-Vigny, 62500 St-Omer. Tél. : (21) 98.47.18 (ap. 19 h).

Vds **compatible Apple 2** : 48 Ko + carte Secam + 300 progs, 6 500 F. J. Harrouin, 100, rue de Charonne, 75011 Paris.

Vds **FX 702-P**, 1 000 F av. man. et bibl. de progs. F. Maingot, ch. des Ecuviamonts, 51220 Hermonville. Tél. : (26) 61.53.81.

Vds **Apple II Plus 64 K** + 1 lect. de disk + monit. 9 pces + paddles + div. jeux + progs, 10 000 F. R. Nguyen, 10, passage Guenot, 75011 Paris. Tél. : 379.83.91.

Vds pr **Apple 2/2+** carte clr RVB graph., prise Péritel, 950 F. T. Sellem, 20, quai P.-Brossolette, 94340 Joinville.

Vds **Victor Lambda** + poignées + 3 cass., 3 000 F. Tél. : 840.07.85 (ap. 18 h).

Vds **TRS-80** mod. 1, niv. 2 16 K, clav. numérique + 80 progs + ampli son + bibliot., 4 800 F. J. Touvier, Les Embuns, allée D1, 69270 Fontaine-sur-Saône. Tél. : (78) 22.18.34 (H.R.).

Vds **ZX-81** + ext. 16 K + adapt. ampli magnéto + livres + K7 jeux, 800 F. J.-P. Neymond, 18, imp. des Ormes, 87110 Condat. Tél. : (55) 30.75.02.

Vds **Oric 48 K** cplet + doc. + progs, 2 100 F. Massart, 14260 St-Georges-d'Aunay. Tél. : (31) 77.73.61.

Vds **Video Genie 3003 16 K** (compatible av. TRS 80) + MNL + nbrx progs, 3 000 F. L'hôpitalier, 105, bd Lefebvre, 75015 Paris. Tél. : 532.71.39 (ap. 18 h).

Vds **Junior Computer** av. alim. + doc. 4 tomes, 700 F. F. Makowski, 10, rue du 14-Juillet, 62400 Béthune. Tél. : (21) 57.57.85.

Vds périph. **Casio** imprim. FP10 + 4 rlx, 400 F.; interf. K7 FA2 + housse, 200 F. B. Frédéric. Tél. : (3) 973.09.82.

Vds **Ti-59** av. man. et access., 700 F + NO1A14 ord. poche, 150 F + Synthetic Programming on HP-41 C, 100 F + Au Fond de la HP-41 C, 70 F. M. Philippe, 7, rue des Solitaires, 75019 Paris. Tél. : 239.38.09.

Vds/éch. **Synthé Digital Moog** source 16 M et séq., 176 N x 2 piano Yamaha CP 25 ctre OI Apple II av. disk. Synthe., 14 000 F. Tél. : 16 (6) 928.28.14.

Apple 2 Plus : vds carte synthet. mus. à 4 voix, sortie stéréo + prog. + édit. pr composer soi-même sur portée, 700 F. Dumas. Tél. : 737.10.20.

Vds/éch. div. **app. mesure** (gén. TBF-BF-HF, ampli sélectif), Ch. micro genre TRS-80 ou simil. P. Machuron, La Vieille-Cure, Marigny, 03210 Souvigny. Tél. : (70) 43.96.95 (ap. 19 h).

Vds **Video Genie** EG 3003 16 K K7 + écran Zenith vert 12" + doc. + progs, 4 000 F. A. Vetillard, 5, rue des Cévennes, 78450 Villepreux. Tél. : 462.32.46.

Vds **Victor Lambda 1** 16 K + Basic Printer + 1 manette + Glouton + Contratac + 4 livres, 1 700 F. V. Moreau, 5, rés. de la Madeleine, 78460 Chevreuse. Tél. : 16 (3) 052.12.61.

Vds **Atom 16 K RAM**, 12 K ROM + alim. + interf. imprim. bus + progs (jeux, Forth), 3 500 F. Boldarino, 60, rue Gutenberg, 91120 Palaiseau. Tél. : 010.65.95 (ap. 18 h).

Vds **ZX-81** + alim. + man. d'utilis. + ext. 16 K + livre Basic approf., Init. lang. mach., 950 F. P.-Y. Shechter, 1, ham. de la Féverie, 91190 Gif-sur-Yvette. Tél. : 446.25.24.

Vds **jeux Videopac N60** (T.V. N.B. incluse) + 8 K7, 2 000 F. Hervé. Tél. : 637.39.78 (18 à 20 h).

Vds ord. pers. **IBM PC** 27 000 F. P. Zarka, 158, rue Lenain-de-Tillemont, 93100 Montreuil.

Vds **Sharp PC 1500** interf. cass. CE-150, 3 800 F. M. Tarraso, 11a, rue du Ballet, 84400 Apt.

Vds **Ti-99/4 A** + interf. Péritel + interf. UHF N.B. + transfo. + doc., 2 000 F. Regnery, 32, av. Jean-Jaurès, 92290 Châtenay. Tél. : (1) 660.22.83.

Vds **ZX-81** + 2 K RAM + transfo. + imprim. + 1 rouleau + 1 livre + 30 progs, 1 250 F. Gondolo, 6, bd Leclerc, Le Paradis, 83320 Carqueiranne. Tél. : (94) 58.66.54.

Vds **Apple II Plus** 48 K + mon. N.B. + Floppy 5" + livres fr. DOS 3.3, 10 000 F. Soumah, 107, rue Bobillot, 75013 Paris.

Vds pr **Apple II** carte Proto vierge qual. industr., 120 F, cartes ext. pr Apple II. Eberlein, B.P. 45, 77312 Marne-la-Vallée.

Vds **CBM Commodore 8032** + CBM 8050 CBM 8024 Q.L. + Procompta, 26 000 F. Leray, Le Chêne-vert, 35520 Melesse. Tél. : (99) 66.91.50 ou (99) 79.14.67.

Vds imprim. **Seikosa GP-100 VC** pr VIC-20 av. cordon et papier + lect. cass. pr VIC, 2 900 F. Tél. : 555.74.77 ou 579.93.81 (soir).

Vds **Commodore CBM 8032**, 8 500 F.; VC CBM 8050 disk., 8 500 F.; CBM 8023 imprim., 8 500 F.; CBM 8026, nbrx liv. et progs donnés avec. Bonglet, 5, rue de la République, 69001 Lyon. Tél. : (7) 852.95.29 (H.B.) ou 828.70.83 (soir).

Vds **Casio PB-100** + OR-1 + FA-3, 800 F. D. Pentler, 7, rue Simon-Dubois, 62600 Berck-Plage. Tél. : (21) 09.47.11.

Vds **ZX-81** + 16 K RAM + clav. + inv. vidéo, 1 700 F.; carte Q\$CHR\$ + McRc + 2 K7, 450 F.; carte son, 300 F. + nbrx liv. et rev. (angl.-fr.), progs util./jeux, Forth 250. Langlois, 15, bd Lénine, 93290 Tremblay. Tél. : 203.41.28 (p. 322/23).

Vds **Victor S1** 128 K 1,2 Mo + 10 Mo disq. dur interne, 50 000 F. + nbrx progs. Vds carte 128 K, 5 000 F. M. Fanget, 5, ch. Charles-Lindbergh, 69120 Vaulx-en-Velin.

Vds **New-Brain Azerty**, 3 000 F.; imprim. traçante Tandy 4 clrs, 1 000 F.; carte clr HR Prof 80, 1 000 F. J.-M. Rault. Tél. : 16 (98) 92.71.61.

Vds **UK-101** (6502 + Basic 8 K + 8 K RAM + clav. + visu N.B.), 2 000 F. S. Coulon, 72, rue de Lourmel, 75015 Paris.

Vds **Ti-99/4 A** + magnéto + man. prog. + interf. Péritel, 2 400 F. S. Maugard, 32, av. René-Coty, 75014 Paris. Tél. : 322.69.78.

Vds **Casio PB 100** + extens. 1 K + liv., 600 F. S. Hugot, 45, rue Léonard-Bourcier, 54000 Nancy.

Vds **VIC-20** + cassétophone + 16 Ko RAM + adapt. TVC/PAL + autoformat. Basic av. 2 K7, jeux, 2 500 F. P. Schell, 67240 Oberhoffen-Moder. Tél. : (88) 63.13.34.

Vds **VGS EG-3003**, 16 K (son + minusc. + jeux + livres, 2 800 F. J.-F. Ebras, 48, rue Hoche, 78800 Houilles. Tél. : 913.24.42.

Pr **TRS-80 M1** 16 K vds Edit. Ass. + (Microsoft) K7, 250 F. Printer câble interf., 250 F.; Star Trek 3,5, 80 F.; Chiffres et lettres, 70 F.; Laser, 70 F.; Race ind., 70 F.; 14 K7, 50 F.; interf. son, 65 F, feuilles prog., 30 F. Tél. : 969.30.68 (ap. 19 h).

Vds **Apple 2** + 64 Ko, unité disq., monit., 11 000 F.; carte 80 col., 1 000 F.; carte RVB, 1 100 F. C. Avoyne, 10, Les Châteaux-Brûloirs, 95000 Cergy. Tél. : 031.09.06 (soir) ou 037.33.64 (H.B.).

Vds pr **TRS-80 M1** 16 K, études de fonctions (K7), 100 F.; man. niv. 1, 45 F.; schémas, 70 F.; circ. intégrés kit dépan. CPU, 250 F. Tél. : 969.30.68 (ap. 19 h).

Vds **TRS-80**, 16 K niv. 2 av. nbrx progs (jeux et utilit.), 3 200 F. Vds synthét. Micro-Syst., 1 000 F. Boell, 22, rue de la Tour-D'Auvergne, 75009 Paris. Tél. : 280.10.91.

Vds **TRS-80** 16 K, extens. 32 K, 2 drives, 2 imprim., 300 log., ens. ou sèp. A. Dufour, 24, av. Jean-Clément, 26000 Valence.

Vds **VIC-20** + alim. + modul. + super exp. + 3 ctches jeu + 16 K + 3 K + VIC Revealed + K7 div. + Light Pen, 18 000 FB, 2 800 FF. Y. Geltmeyer, rue de Bascoup, 175-6518 La Hestre, Belgique. Tél. : 064/44.16.24.

Vds **TRS-80**, mod. 1 16 Ko + Edt-Asm, Scripsit, 3 500 F. T. Périer, 6, av. des Sayettes, 64000 Pau.

Vds **PC-1211** + imp. CE 122 + prog. stat., div. sur K7 + 2 manuels utilisat., livres prog., 1 200 F. Monier. Tél. : 860.96.72 (H.B.).

Vds **CBM 4032**, floppy 4040 imp. GP-80 av. 50 disk. et 20 livres, 15 000 F. P. Haquin, 55110 Consenvoye.

Vds **TRS-80** mod. 1 L2 48 K, écran vert, minusc., 2 drives dble densité RS-232, possib. nbrx progs, 13 000 F. J.-M. Pauli, Les Elfes, C, 83220 Le Pradet. Tél. : (94) 21.13.79 (a.m.).

Vds **Victor Lambda 16 Ko** + contrôl. à main + cass. + manuel, 2 500 F. Pottier, 4, av. Mme-de-Sévigné, 78600 Maisons-Laffitte. Tél. : 912.33.94.

Vds **TV clr Salora**, PAL/SECAM, 2 500 F. B. Alba, 19, rue du Roussillon, 81100 Castres.

Vds **ZX-81**. G. Souffland, 95, rue du Quesnoy, 59300 Valenciennes. Tél. : (27) 41.47.34 (soir).

Canada : vds **Sinclair ZX-81** + ext. 64 K + livres (50 progs pr ZX-81, montages périph. + jeux (ZX-Chess, Backgammon). P. Levasseur, 2209 Malhiot, St-Hyacinthe, Québec J2S 4G1. Tél. : (514) 773.27.95.

Vds **ZX-81** 16 K + livres, 70 progs ZX-81 et ZX-Spectrum, lang. mach. ZX-81, ZX-81 à la conquête des jeux. N. Désert, place du Poirier-Baron, 95110 Sannois.

Vds ord. **échecs Mephisto Junior** + emb. et notice, 1 000 F.; Sensory 9, 2 000 F. R. Lepescheux, 2, rue de l'Avenir, 53390 St-Aignan-sur-Roë. Tél. : (43) 06.53.76.

Vds **carte MDX 3** montée testée av. doc., 2 000 F. R. Lepescheux, 2, rue de l'Avenir, 53390 St-Aignan-sur-Roë. Tél. : (43) 06.53.76.

Vds **VGS 3003** av. nbrx progs (Backgammon, Chess, Othello, etc.) et manuels d'utilis., 2 500 F. P. Lebeau, 4, place Gambetta, 35300 Fougères.

Vds **TRS-80, mod. 1, niv. 2** 4 K + man. Basic 1 et 2, angl. et fr. + monit. vert + cass., 2 950 F. F. Duffour, 30, rue Chaptal, 75009 Paris. Tél. : (1) 874.06.43 (du lundi au jeudi).

Vds **Casio PB100** + man. de prog. + OR1, 700 F. N. Euzet, 22, rue Sacrot, 94160 St-Mandé. Tél. : 808.23.04.

Vds **Ti-59** + manuels + chargeur + mod. de base + cartes magn. et progs, 800 F. D. Chauveau, chez M. Couillard, 24, rue de la Jeunette, 45140 St-Jean-de-la-Ruelle.

PETITES ANNONCES GRATUITES

Vds **MZ-80 K** + MZ-80 I/O + MZ-80 P3 + MZ-80 FDA + carte hte résol. + joystick + prog., jeux, 27 000 F. P. Juste, 24, av. Jean-Jaurès, 08000 Charleville-Mézières. Tél. : (24) 33.02.36.

Vds **DAI 48 K**, 6 000 F. Tél. : 16 (35) 37.72.62 (soir).

Vds **TI-99/4A** av. mod. Basic étendu (prise Péritel) + raccord cass. + cass. jeux + livres (jeux, prog.), 2 900 F. C. Bruno, 1, av. Daniel, 94420 Le Plessis-Trévisse. Tél. : (1) 576.43.99.

Vds **Oric-1** 48 K + Péritel + alim., 1 900 F. **M.-S. n° 15 au 30 + 33**, le n° : 5 F. E. Declerck, 82 bis, rue Blomet, chbre 203, 75015 Paris.

Vds **ZX-81**, 600 F ; MEM 16 K, 300 F ; carte clr SAM av. câble Péritel, 300 F. D. Izouierdo, passage de l'Avenir, 69200 Vénissieux.

Vds **mon. PB-100** + RAM 1 K, 700 F ou éch. ctre PC 1211, ZX-81 ou PC 1251 av. suppl. P. Baldi, 1^{re} compagnie, lycée militaire, 13898 Aix-en-Provence.

Vds **ZX-81** RAM 64 K + clr, 1 200 F ou ZX-81, 500 F ; RAM 64 K, 800 F. A. Dufossé, 182, rue R.-Salengro, apt. A/44, 59790 Ronchin. Tél. : (20) 53.13.50 (ap. 20 h).

Vds **Sharp PC 1500** + interf. K7 CE 150 + ext. MEV 4 Ko CE 151 + ts access. et man. Tél. : (4) 455.03.01 (p. 20-22).

Vds **HP-41 C** + 2 mod. RAM batteries Pack, chargeur, imprim. 82143A, 1 700 F et 1 800 F. Sibille, rés. du Pays d'Oc, rue des Genêts, 31500 Toulouse.

Vds **Videopac C-52 Philips** av. six K7 n° 1, 8, 9, 10, 34, 38 (avril), 1 000 F. J.-M. Collet, 211 bis, av. Gallieni, 92100 Boulogne.

Vds **Sharp PC 1211** + interf. cass./imp. CE-122 + rlx de papier + liv. et rev. de progs et initiat. au Basic, 1 500 F. Tél. : (8) 774.23.13 (soir et W.-E.).

Vds **VIC-20**, 2 000 F ; **PS 2000**, 700 F ; **GP-100 VC**, 2 000 F ; mon. Kaga jau., 1 200 F ; **VIC 1541**, 3 500 F ; 10 cartes dont exp., Forth, prog. Aid., prog. EPROM, nbrx jeux, Sargon + Jost + Pad + 5 vol., 2 000 F. Brocard. Tél. : (72) 855.04.64 (p. 928-76).

Vds **VIC-20** + Datasette + Super Expander with 3 K RAM + prog. Aid + joystick + 7 cartes jeux (Choplifter) + 5 livres (3 PSI) + progs div., 3 333 FF. E. Eenens, 62, Ijsbergstraat, 1711 Itterbeek, **Belgique**.

Vds **ZX-81** 16 K RAM + inv. vidéo + cde curseur à dist. + clav. sonore + man. + nbrx progs + cass., 1 000 F. D. Debray, 3, rue des Poissonniers, 80190 Nesle. Tél. : (22) 88.36.83.

Vds **imp. à marguerite Daisy M50**, 9 500 F ; interf. série Apple II, 900 F. Tél. : (1) 201.79.45.

Vds **ZX-81** + 16 Ko + access. M. Fauvel, 34 bis, rue Emile-Poirier, 50250 La Haye-du-Puits. Tél. : (33) 46.15.68 (de 12 h à 14 h et ap. 19 h).

Vds **ZX-81** 1 K av. adaptat. secteur ds console-clav. 360 X 220 pro., marche-arrêt, témoin lum. + 2 cass. jeux + doc. Echos Sinclair n° 1, 800 F. A. Cade, 21 rue des Juifs, 25680 Rougemont. Tél. : (81) 86.95.07.

Vds **Apple II+** 64 K (carte lang.) et carte clr, Chat mauve, carte horloge, imp. Seikosha GP 80. Labbé, 9, rue de l'Es-sonne, Domaine de l'Aunette, 91130 Ris-Orangis. Tél. : (6) 906.31.78 (ap. 19 h).

Belgique : vds ord. **Alphatron P2**, 64 K CP/M drives 2 X 160 K, Basic int. + compilé, progs jeux Macro 80, 80 000 FB. Imp. Triumph-Adler DRH-80, 80 car./col., 25 000 FB. M. Bamps, r. Delimoy 22, B5000 Namur.

Vds **Newbrain** MPCS Z-80 A, 32 RAM, 29 K ROM, Azerty, écran intégré (16 car.), branch. K7, UHF, monit., 2 900 F. L. Lesaint, 2, rue Lecommandeur, 92160 Antony. Tél. : 668.51.08.

Vds **pupitre inform.** 200 X 75 X 75. Accès frontal pr réserve papier, 4 000 F. Tél. : 834.67.90.

Vds **ZX-81** + 16 K + K7 Artic + 2 K7 jeux + nbrx progs et jeux, 1 100 F. Alléguède, 7, rue de Longueville, 08000 Charleville. Tél. : (24) 33.32.75.

Vds **pr ZX-81** : stylo opt. et manette de jeux av. interf. et log. (ARDI), 600 F. K7 : ZXAS, ZXDB, Fast Load, ZX Compiler, HRG, MV, 250 F + 20 F port. G. Pedroli, chemin des Plantées, 38660 Saint-Vincent-de-Mer-cuze.

Vds **HP-67 + 70** cartes + batt. + 2 livres + charg., 1 700 F, ou éch. av. 500 F en sus ctre disk. floppy Apple II DOS 3.3 + cont. Thierry. Tél. : 973.40.00.

Vds **pr ZX-81** RAM 16 K + carte générat. caract. + progs ZXAS-ZXDB + progs div. + 3 livres sur ZX-81 + ZX-81 clav. mécan., inv. vidéo, sortie vidéo. Tél. : (98) 95.76.39 (ap. 18 h).

Vds **ZX-81** + 16 K + manuel + « Le petit livre du ZX-81 » + progs, 1 200 F. M. Boudigues, 17, rue des Cerfs, 40520 Biscarrosse-Plage. Tél. : (58) 78.23.68 (H. R.).

Vds **PC 1211** + CE-121 + manuels TBE, 1 000 F. P. Blanc, 17, rue Gaultier-de-Blauzat, 63000 Clermont-Ferrand.

Vds **ext. 16 K pr ZX-81**, 300 F ; ZX Printer av. 1 rouleau en +, 500 F ; K7 et livres (Etudes II, 70 progs, La pratique (1), 250 F ; ou le tout, 1 000 F. M. Paillard, 11, place de Molay, 78310 Elancourt. Tél. : (3) 050.08.86 (ap. 19 h).

Vds **ZX-81** + alim. + cordon + manuel + La conduite du ZX-81 + ZX-81 à la conquête des jeux, 500 F. C. Delcey, 5, rue des Pendants, 39000 Lons-le-Saunier.

Vds **Oric-1 48 K** (cordons + alim.) + manuel angl. + Guide de l'Oric en fr., 2 000 F. D. Caray, 33700 Mérygnac. Tél. : (56) 34.38.88.

Vds **VIC-20** + adaptat. télé clr (SECAM) + livres + nbrx progs, 3 000 F. Guillard, 69270 Lyon. Tél. : (7) 822.20.12 (ap. 17 h).

Vds **1 Apple 2 Plus** + 1 floppy disk. + 1 monit. NEC écran vert + 1 imprim. **TKL 8510 av. interf. Apple** av. docs, 15 000 F. R. Bochaton, rue Calade, 84820 Visan.

Vds **Casio FX-702 P** + int. K7 FA 2 + imp. FP-10 + magnéto K7 Continental Edison MC8031, 2 200 F. M. Chevrier, R.U. Fleming, ch. K305, rue Maginot, 91406 Orsay.

Vds **PC 1500** en panne, 800 F ; imprim. CE-150, 1 200 F ; module 8 K CE-155, 600 F ; le tout, 2 200 F. P. Bellet, les Espaliers-Bayon, 33710 Bourg.

Vds **ZX-81** ds pupitre clav. méc., alim. renf. 2A + inv. vidéo + touches Shiftlock, fonct. graph. + 64 K + 12 vol. sur ZX-81 + ZXAS + ZXDB + Fast Load + Toolkit + bip, 2 200 F. Brugger, 37, rue Jean-Le-Galleu, 94200 Ivry. Tél. : 658.66.02 (mat.).

Vds **New-Brain**, 3 000 F ; imp. GP-250 X, 3 000 F + mini K7 + progs jeux et utilit., 6 500 F. A. Brunel, 57, rue des Roses, 24000 Périgueux.

Vds **CBM 2001** + interf. son + livres + doc. + nbrx progs, 2 600 F. P. Audin, 127, av. Sidoine-Apollinaire, 69009 Lyon. Tél. : 836.01.51.

Vds **TI-58 C** + mod. de base + docs + nbrx progs. D. Walrave, 103, rue Porchefontaine, 94370 Sucy-en-Brie. Tél. : 590.29.84.

Vds **ZX-81** + 16 K + La conduite du ZX-81, 1 000 F. J.-L. Imbert, 78, rue Foch, 65000 Tarbes. Tél. : (62) 36.17.70.

Vds **ZX-81** TBE + 16 K RAM + progs div. + doc. + livre et cass. « Comment programmer le ZX-81 », 1 000 F. M. Sabatier, 32, rue de Lorraine, 59170 Croix. Tél. : (20) 89.80.98 (ap. 19 h).

Vds **CBM-3016** + Edex + BAS4 + 30 jeux (échecs, Invaders, dames) sur K7, 3 liv. techn., 5 000 F. J. Taffin, Les Cormiers, 72400 Cormes. Tél. : (43) 93.31.05 (soir).

Vds **cass. pr micro-ord.** sans bande amorce C10 ou C20, 60 F les 10 ; 115 F les 20. Ech. plusieurs progs pr Dragon 32 sur K7 ctre Computavoice. Paven, 19, rue J.-Massenet, 45500 Gien.

Vds **VGS-3003**, 16 K + livres + progs (Star Fighter, Robot, etc.), 2 700 F. Burger, 26, av. de la Binache-Guerard, 77580 Par Crécy-la-Chapelle. Tél. : 404.75.12.

Vds **Goupil 2 64 Ko** + carte modem + carte graph. clr + interf. lec 5" + monit. 16 X 64, 7 000 F. Ponsson, 26, rue Clisson, 75013 Paris. Tél. : 583.99.30.

Vds **ZX-81** + RAM 16 K + Pratique ZX T1/2 + Ordi 5 1, 2, 3 + 3 autres liv., 800 F. J.-P. Frobert, Le Saule, 01600 Massieux. Tél. : 898.05.16 ou 863.70.35 (H.B.).

Vds **ZX-81** + 16 K + inv. vidéo + buzzer + cde curseurs à distance + nbrx progs, 1 000 F. Tél. : (22) 88.36.83.

Vds table traçante **HP 7225A**, mod. 17601 A. Interf. Apple GBIB, 10 000 F. Carles. Tél. : 906.10.40.

Vds **HP 41 CV** + batt. + charg. + doc., 1 500 F. P. Paridans, 82, rue Gillet, 6798 Aubange, **Belgique**.

Vds jeu **Atari 2600**, joysticks, palettes, claviers + 12 cches, 26 000 FB/4 400 F. De Stobbeleir, rue de Ruybroeck 6, 1000 Bruxelles, **Belgique**.

Vds Sharp **PC 1500** + interf. imprim. 4 clrs + mod. 8 K + mod. 4 K + manuels + livres + progs + magnéto + K7, 3 500 F. De Mesnard, 10, rue Pierre-Curie, 93200 Saint-Denis.

Vds **Newbrain** + monit. Prince + imprim. ADDX. R. Balmes, 2262, bd P. Valéry, 34000 Montpellier.

TI 99/4A : vds câble K7. Tél. : (1) 869.37.30 (ap. 18 h).

Vds **TRS 80** carte hte résol., 4 250 FB. J. Parmentier, 13, av. Paul-Vermeylegem, 1160 Bruxelles, **Belgique**.

Vds pr **TRS 80**, mod. 1, CPM 2.2, Newdos 80-2.0, Forth 2.0, LDOS 5.1, Cobol-Mumath, av. doc. J.-P. Maas, 46, rue de la Marne, 62230 Outreau. Tél. : (21) 92.68.35 (ap. 17 h).

Vds **ZX 81** 16 K + nbx progs + clav. mécan. + 2 livres + interrupt., 1 000 F. M. Agnus, 29, av. du Dr-Broquet, 95500 Gonesse. Tél. : 985.45.68.

Vds **Sharp MZ 80** 48 K + cass. jeu Basic 5025 et 5067 + lang. mach. + livres, 3 000 F. J.-C. Carnet, 4, av. Rhin-et-Danube, 85100 Les Sables-d'Olonne.

Vds **Apple II** 48 K + drive av. contrôl. + écran Philips + log. Le Merlus. Tél. : 628.56.16 ou 678.98.78 ; ou Nantes. Tél. : (40) 94.11.49.

Vds **Atom** 12 K RAM, 12 K ROM + 12 K ext. + 2 K7 (écheq. jeux) + livre + div. compos, 2 000 F. S. Dujardin. Tél. : 333.83.85 (19 h).

Vds **ZX 81** 16 K + alim. + man. + livre jeux, 850 F. Tél. : 785.69.98 (ap. 19 h).

Vds **ZX 81** 16 K cplet, 750 F. Tél. : (98) 78.44.20 (ap. 18 h).

Vds **Apple II** 48 K + mon. + 1 floppy + imprim. Silentype + carte série + carte MEM/DOS + utilit. + doc, 15 000 F. P. Lambert. Tél. : (4) 425.54.95 ou 791.46.47 (H.B.).

Vds **Victor Lambda** 16 K + K7 Basic Printer + 2 K7 + jeux + man. + K7 musique + progs, 2 800 F. T. Martin, 7, rue des Imprimeurs-au-Bloc, 78350 Jouy-en-Josas. Tél. : (3) 946.29.27.

Vds **ZX 81** 16 K + interf. et manet. de jeux, 1 200 F + K7 (Rex, Stock car, Asteroids, etc), 300 F. F. Dalaison, 2, av. Hoche, 75008 Paris.

Vds **ZX 81**, 16 K, 800 F av. log. K7 + livres. Loïc, 4, sq. Albert-Bartholomé, 75015 Paris. Tél. : (1) 533.95.31.

Vds **Newbrain**, Azerty, 3 000 F. P. Van Der Have, 328, Parc de Cassan, 95290 L'Isle-Adam. Tél. : (3) 469.21.56 (ap. 18 h).

Vds **KIM 1** + livres progs, 800 F. Baudin. Tél. : 576.82.56.

Vds pr Apple II+ **carte Synthé. vocale** Applevox av. soft. Vocab. illimité, 1 000 F. Bettiol, 2, rue des Remparts, 30800 Saint-Gilles. Tél. : (66) 87.23.62.

Vds **K7 Basic KB9** modifié, 300 F pr Junior comp. + fiche explicat. J.-P. Lafot, 71/6, rue de la Station, 59650 Ville-neuve-d'Ascq.

Vds **ext. 16 K, RAM ZX 81** + K7 simul. de vol, Stock car + « Piletez votre ZX », « le petit livre du ZX 81 », 300 F. Tél. : (40) 77.85.24.

Vds **TO 7** + Basic + mini K7 + ext. mém. + contrôl. + man. + câbles, 5 800 F. D. Huhardeaux, 5, rue de l'Emn, 67000 Strasbourg. Tél. : (88) 31.10.52.

Vds jeux vidéo **Atari** av. manettes + alim. + 8 cass., 2 200 F. Tél. : 046.09.84 (ap. 19 h).

**POUR NOUS COMMUNIQUER
VOS ANNONCES,
REPLISSEZ LA CARTE-
REPONSE EN DERNIERE PAGE**

Vds **Videopac Philips** av. 15 cass., 2 000 F. Dupré, 4, allée des Pins Coquelles, 62100 Calais. Tél. : (21) 82.09.98 (19 h à 21 h).

ZX 81 : éch/vds progs 16 K. Bruno. Tél. : 525.12.01 (soir).

Vds **Victor Lambda**, imp. Basic Printer, nbx jeux, livres, joystick, 2 600 F + TV clr Péritel, 2 000 F + 2 livres sur ZX 81, 80 F + nbx progs jeu sr ZX-81, 20 F l'un. S. Martin. Tél. : (91) 72.25.54.

Vds **TI 99/4A** + man. + câble K7 + 2 livres, 1 500 F ; Basic étendu, 600 F ; Munchman, 240 F ; Carnars, 240 F ; Blasto, 200 F ; Nombres magiques, 120 F ; Othello, 240 F ; Livre ass., 150 F. Borella, 7, parc E.-Renan, 92310 Sèvres. Tél. : 534.65.31.

Vds **Apple II Europlus**, 6 000 F. Drive + contrôl. 3000, Microline 80 + interf. Apple + graph., 3 000 F. TV. Sony + RVB, 3 500 F. Le tout, 14 000 F. Tél. : 356.02.90.

Vds **TI 58** + mod. de base, 400 F. D. Florentin, 136, bd de l'Hôpital, 75013 Paris. Tél. : 535.76.19.

Vds **Atom** 8 K ROM, 12 K RAM (Ass. 6502) HGR, poss. ext. au Basic BBC (gr. 600 x 256) av. alim. 5 V + man. en fr. + K7 prog. jeux, util., 2 400 F. 23, rue Aristide-Briand, 94100 Saint-Maur-des-Fossés. Tél. : (1) 886.23.42.

Vds **Goupil 2 64 K** + 80 col. + carte contrôl. 5" et 8" + Flex, 5 200 F. Tél. : 907.57.99 (le soir).

Vds **monit. clr**, écran 45 cm : 1 500 F. Quercy, 15, av. Armée-Leclerc, 91420 Morangis. Tél. : 448.18.11.

Vds **VGS EG3003** son / minusc. / renumber av. 55 progs : Sargon, Dames, Chess, Edit./Ass. + 2 livres « prat. TRS 80 » + docs franç., 2 500 F. P. Tisé, 12, villa des Cerises, 92700 Colombes. Tél. : (1) 784.09.78 (ap. 16 h).

Vds **Video Genie 3003** + mon. mat. (compat. TRS 80), 2 500 F. R. Bonnin, 178, Grande-Rue, 94130 Nogent. Tél. : 872.73.41.

Vds les **12 premiers numéros Micro-Systèmes**, 450 F. M. Crépin, 4, rue Claude-Barbier, 30000 Nîmes.

Vds **imprim. Sinclair**, 3 000 FB/450 F. M. Goots, 31, rue de Seraing, 4020 Liège (Longdoz), **Belgique**.

Vds **DAI 48 K** 16 clrs. + 2 man. 3 dim. + interf. K7 incorp. + Ass. + progs (Sargon, Synthèse, Vocale, Invaders, etc.) + ultra-hte résol. graph, 5 700 F. Affagard. Tél. : (4) 454.53.95 (ap. 19 h ou W.E.)

Vds **PC 1500** + imprim. + nbx progs ; Space Invaders... + collection ordinateur de poche, 3 500 F + manuels Sharp et PSI. Patrice 329.94.33 (ap. 20 h).

Vds **DAI 48 K**, clav., câbles Péritel, magnéto, mode emploi franç., 5 200 F. Gaudin, 23, Vaux-de-Rome, 94800 Villejuif. Tél. : (1) 726.09.51.

Vds **ZX 81 + 32 K** + alim., cordon, man. + K7 : Invaders, Simulat. de vol, Patrouille, Rex, Stock car, etc. + 2 livres « Piletez votre ZX 81 », « Etude pr ZX 81 » + nbx progs + mallette, 1 000 F. J.-M. Daviaud, 4, av. du Maréchal-Leclerc, 49240 Avrille. Tél. : 34.60.28 (soir).

Vds **Sinclair ZX 81** 16 K + 4 livres : « La conquête des Jeux », « La pratique du ZX », « Le petit livre du ZX », « La conduite du ZX » + 2 cass., 800 F. F. Guérin, 47 bis, rue Michelet, 92600 Asnières. Tél. : 790.16.18.

Vds pr **TI 99/4A** : mod. Adventure + cass. pirate AAdventure et Mission impossible, 600 F ; ou éch. ctre Miny-Memory ou Casio PB-100. Willy. Tél. : 594.37.51 (de 18 à 20 h).

Vds **Newbrain** + guide + 2 cass. jeux, 2 500 F. Tél. : (29) 66.32.80.

Vds **Sinclair ZX 81** + ext. 32 K + imprim. + alim. 1,5 A + nbx livres et cass. Echeq, 1 200 F. J. Baldus, 30, rue Trespeuch, 91190 Gif. Tél. : (6) 907.66.09 (ap. 20 h).

Vds **Newbrain** + doc + prog. + access., 3 000 F + mon., 1 100 F ; le tt : 3 800 F. Maerten, 21, rue A.-de-Musset, 59000 Lille. Tél. : (20) 92.53.24.

Vds **ZX 81** + 16 K + imprimant. + interf. graph. play + stylo lumineux + manette jeux + log. + « Petit livre de ZX 81 », 1 200 F. J.-C. Sarria, 3, imp. Achille-Mestre, 31100 Toulouse.

PETITES ANNONCES GRATUITES

Vds **ZX 81** + 16 K + clav. ABS + K7 Space inv., 54 (jeux) + 2 livres + access., emb., nbrx progs, 1 100 F. S. Baudet, 5, rue des Vignes, 77470 Trilport.

Vds **Apple II** + 64 K + 2 cartes 80 col. + ROM franc. + joystick + monit. N.B. + tches autorepeat + 200 progs, 6 000 F. G. Rigaud, 123, ch. des Jonquilles, 13013 Marseille. Tél. : 70.07.70.

Vds **Casio FX 702-P** + FA2 + FP10 + doc. PSI + doc. Eyrolles + cass., 1 800 F. D. Legeron, 6, rue du 18-Juin-1940, 94700 Maisons-Alfort. Tél. : 378.14.60.

Vds **VIC 20 Secam** + extens. 16 K + 2 K7 : Galaxians et Poker + 1 man. jeux, 2 000 F. F. Peltier, 27, avenue Lacassagne, 69003 Lyon. Tél. : 854.64.99.

Belgique : vds **HP 41C** + 4 mod. MEV + lect. cartes + 160 cartes + chargeur + accus. + livres + nbrx log. + étuis, 2 200 F. C. Ledoux, 45, av. Gochet, 5600 Taminies. Tél. : (071) 77.18.20 (soir).

Vds **console Mattel** + 5 cass., 1 750 F (console, 1 000 F cass., 180 F pce). Cros. Tél. : 732.33.86 (6 h 30 à 7 h 30).

Vds **TRS 80** mod. 3, 48 K, 2 lect. av. Newdos 80, Pascal, Cobol, Accel., nbrx jeux, 15 000 F. P. Veries, 13, rue des Mouettes, 31270 Ville-neuve-Tolosane.

Vds **HP-86** 64 K RAM ut., 11 500 F ; visu HP82912, 2 100 F ; (+ Visicalc, File 80). En option : drive 2 x 5" 82901M, impr. 82905B, div. Cabinet JCN, 19, rue Dr-Blanche, 75016 Paris. Tél. : 647.90.69.

Vds **ZX 81** + 64 K RAM + 6 livres + progs sur K7, 1 400 F. M. Hua, 18, rue Gaston-Monmousseau, bât. D, 94200 Ivry. Tél. : 671.67.38.

Vds **Multitech MPF2** + joystick, 2 500 F + carte RVB Secam Sonotec pr Apple-2, 400 F. Alain. Tél. : 522.58.60 (H.B.) ou 252.05.77 (dom.).

Vds **Apple 2+** + carte legend 128 K + VC Expand, 3 000 F ; Visicalc, doc. fse + disq. Sauvage, 1 000 F ; CX Multigest, mod. 2 + doc, 1 000 F ; ou le tt, 4 000 F. Carte Videx 80 col., 1 500 F. Tél. : (97) 60.01.57 (jour), 60.15.33 (soir).

Vds **Apple 2+** 48 Ko + drive + monit. Philips, 11 000 F. A. Bertrand. Tél. : (7) 804.19.68 (ap. 18 h).

Vds **Basic 8 K MS 1** (6800) av. notice, list. + mém. caract., 450 F. Terminal (clav. + imprim. ASCII parall.) TE300 Olivetti av. notice : 800 F. A. Reggeffe, 11, allée Velléda, 93250 Villemomble. Tél. : (1) 854.22.28.

Vds/éch. **version wrappée du kit 6802D5** av. doc., clav. 60 tches électronic. M. Bertinetti, c/o Mme Epiard, 3, rue Henri-Bergson, appt. 95, 72000 Le Mans. Tél. : (43) 82.26.59.

Vds **Logabax 525 UC 64 K** + 2 drives 190 K + terminal LX 411 + CP/M2.2 + MBasic, 15 000 F. Imprim. Logabax 113 LX, 100 cps, 132 col., 8 000 F. Tél. : (1) 785.07.37 (matin).

Vds **PET Commodore 2001** + interf. sonore + cass. jeux + doc., 2 200 F. Tyrbas, 15, quai d'Asnières, 92390 Villeneuve-La-Garenne. Tél. : 799.56.21.

Vds **Apple II Plus 32 K** av. doc. et paddles, 5 000 F. E. Lebegue, 81, rue du Temple, 75003 Paris. Tél. : 277.58.72 (soir).

Vds **berceau imprimant PC100 P** pr **TI 58/58C/59**, 600 F. + mod. math. pr TI 58/58C/59, 100 F. C. Villalonga, 9, rue Lamartine, 93310 Le Pré-Saint-Gervais. Tél. : (1) 845.49.75.

Vds/éch. **Jupiter ACE** + 16 K ctre ZX 81 + 16 K et inv. vidéo. Tél. : (7) 827.26.97.

Vds **Dragon 32** av. câble Péritel et câble K7 + man. en fr., 2 200 F av. 2 poignées de jeux + K7. D. Valette. Tél. : 763.64.21 p. 5 (H.B.).

Vds **TRS 80** mod. 3, niv. 2, 1 lect. de disk. + nbrx progs + livres, 8 000 F. P. Bonthoux, 30, av. Florent-Aillaud, 04700 Oraison.

Vds **ZX-81** + 16 K + inv. + clav. ADM + progs (Scramble, Donkey Kong) + livre, 1 000 F. Imp., carte HRG, carte son, jeux. Tél. : (3) 990.03.92.

Vds **Sanyo PHC 25** + K7 jeux, 1 700 F. Ch. Newbrain ou DAL, 2 500 à 5 000 F ; ou BBC Système, 6 000 F. F. Michaux, 5, sq. du Bounty, 95470 Fosses. Tél. : 472.64.63 (ap. 20 h).

Vds **Atari** av. joysticks et cass. P. Huet. Tél. : 860.38.38 (19 h).

Vds **TRS 80** av. doc. et progs, 3 500 F. T. Bude, 11, rue Jacques-Vermiol, 95370 Montignyles-Cormeilles. Tél. : 978.99.29.

Vds **Micro BASF 7120 64 K, 2 280A, 3 unités disk.**, écran 24 x 80, clav. Azerty, lang. Basic. Genest, 37, rue Jean-Jaurès, 94350 Villiers-sur-Marne. Tél. : 305.15.33.

Vds **Sanyo PHC-27** + cordon magnéto + K7 jeux, 1 650 F. F. Michaux, 5, sq. du Bounty, 95470 Fosses. Tél. : 472.64.63 (ap. 20 h).

Vds **VIC 20**, adapt. N. B., av. sup. exp Forth, 16 K, Pacman, échecs, Lightpen + nbrx livres + cours et plus de 30 progs, 4 200 F. P. Goujard, 38, av. du Château, 94300 Vincennes. Tél. : 328.07.43.

Vds mon. N. B. 9 pouces pr **Apple** ou autres, carte 80 col., Videotherm av. maj., minus. semigraph., compat. CPM et Pascal, 1 100 F. Tél. : 786.10.94 (ap. 19 h).

Vds **Oric 1** + progs + Péritel, 2 200 F. Tél. : (3) 986.78.72.

Vds **Apple 2** + 48 Ko unité disq. + contról. + DOS 3.3 + mon. N. B. + carte clr Chat mauve + nbrx log. Leclercq. Tél. : (6) 446.53.17 (ap. 19 h).

Vds pr **Apple 2** synthét. de parole + doc. + log., 900 F ; Commodore VIC 20 + datassette + RAM 8 K + man., 1 600 F. P. Krepper, 2, rue de la Piscine, 67240 Bischwiller. Tél. : (88) 63.58.44 (ap. 20 h).

Vds **Canon X-07 16 K** + imp. graph. X-710 + progs graph. + stylos + rx + étuis, 4 200 F. Raix, 20, rue Beaujon, 75008 Paris. Tél. : 380.60.67.

Vds **Vidéopac C62**, 800 F ; K7 jeux, 60 F chacune. J. Bauduin, 295, av. A.-Collet, 83000 Toulon. Tél. : (94) 91.74.89.

Vds **ABC26, RAM 64 K**, RAM VID 64 K, CP/MC Basic, MBasic, Fortran, Ass., Plot 10, process. bibl. arith rapide 2 drives 8" x 1, 2 Mo, im. Epson MX100, parallèle/série. R. Gonzalès, 6, allée des Sittelles, 44800 St-Herblain. Tél. : (40) 43.70.54.

Vds pr **Apple IIe** sur disk M/DOS (+ logiciels) + nbrx jeux + Magic Window + Lisa + nbrx log. G. Duchamp, 16 bis, rue Roger-Radisson, 69005 Lyon. Tél. : 825.22.95.

Vds **imprim. télétype ASR33** interf. RS232 ou boucle de courant, 800 F ; floppy 8 pouces, 256 Ko sple face sple densité, 2 000 F. Tél. : (20) 58.48.81 (soir).

Vds **TRS 16 K** + son + nbrx progs + doc. Ass. + revues US + aide à la program. Basic ou Ass., 5 500 F. A. Jail 8, bd Carteret, 51100 Reims. Tél. : (26) 07.59.73.

Vds **Genie I**, son, minusc., 2 800 F ; LDOS S13 + man., 1 000 F ; Basic faster + disques 500 F ; Trace ts les n° + disques, 400 F ; Olympic Decathlon disque, 200 F. Aurialt, 2, sq. Curie, 77100 Meaux. Tél. : 025.16.48.

Vds **TRS 80 mod. 1** niv. 2, K7 48 K, 16 K + man. + 3 livres + revues + 300 progs + son + charg. 2 000 bauds + embal. 4 000 ou 4 500 F. L. Wehr, 12, av. du Ried-Hoenheim, 67800 Bischheim.

Vds **jeu échecs Méphisto LCD**, piles + sect. 8 niveaux, 1 000 F ou éch. ctre HP-41 + mod. Quadram ou Sharp PC 1211 + interf. cass. Naccaché. Tél. : 523.29.86 (9 h30 à 17 h30).

Vds **Newbrain** + écran vert + Beg guid, 3 500 F. Vds Atari VCS + Staraid + Kink + Stawa, 1 500 F. Plouvin, 7 bis, av. Gambetta, 94100 St-Mandé. Tél. : 328.11.68.

Vds **TRS 80** mod. 1 ext. 48 K, 2 drives, 3 DOS, nbrx jeux et utilit., interf., imprim. F. Verquin, 8, allée du Mont, 59910 Bondues. Tél. : (20) 46.22.76.

Vds imprim. **Axion II** av. interf. pr Apple II+, 2 000 F. Tél. : 534.53.15.

Vds **ZX 81** + 16 K + imprim. + gd clav. mécan. + 2 alim. + man. + 2 livres. + 3 K7 jeux, maths, VU-calc., 1 500 F. P. Coupe, 9, rue des Pierrelais, 92260 Fontenay-aux-Roses. Tél. : 350.03.52.

Vds **TI 59** + PC-100 C + module math., 1 400 F. E. Le Guilcher, 78, rue de Lonchamps, 92200 Neuilly-sur-Seine. Tél. : 722.84.79.

Vds **PC 1211** + **CE 122** + livres PSI + cass., 1 500 F. Tél. : (54) 78.32.67 (ap. 18 h).

Vds **jeu vidéo Mattel** + 5 cass., 1 800 F. 25, rue de la Paix, 72190 Coulaines. Tél. : 82.37.65 p. 16-43.

Vds pr **Dragon 32**, 40 jeux cass. ou ctche, 2 000 F le tout ou 90 F pce + Color-Computer Graphics. + The Color-Computer Sangbook, 70 F pce. D. Vallette. Tél. : 763.64.21. p. 5 (H.B.).

Vds **Oric 1 48 K** + câbles Péritel et cass. + man. + progs, 200 F. Tél. : 992.29.50.

Vds **TRS 80**, mod. 1, 48 K + 80 graphix + 2 disks = 1 SP + 1 DF + RS 232 + 40 disq. progs (DOS, util., jeux) + boîtier. Tél. : (88) 95.34.59.

Vds **Victor Sirius SI**, 2 x 600 K, 128 K RAM + CP/M86 + MS-DOS + Azerty accent. + Program. Toolkit, 25 000 F. Philippe. Tél. : 250.21.25 ou 603.60.69 (soir).

Vds **TI-59** + charg. + 20 cartes + mod. de base 25 progs + 2 manuels expl. + livre progs, 800 F. S. Augendre, 7, rue des Couloirs, 92260 Fontenay-aux-Roses. Tél. : 350.24.26 (ap. 18 h).

Vds **TI-58**, 200 F; **TI-59** av. jeu de cartes suppl. + mod. jeux et maths, 700 F. J. Henny 2, place du Général-de-Gaulle, 67460 Souffelweyersheim. Tél. : (88) 20.56.17.

Vds **NEC PC-8001 32 K**, 8 500 F + mon. **NEC** ambre 12", 1 700 F. P. Waché-Valin, 9, square Jean-Esquirol, 94000 Créteil. Tél. : 377.62.49.

Vds **Apple II Europlus**, 48 K + 1 drive + 1 monit. + doc., 10 500 F. Tél. : 277.11.51 (soir et W.-E.).

Vds **floppy Apple** ss DOS, 2 800 F. Gropetis. Tél. : 336.25.25, p. 6111 ou 6105.

Vds **Oric-1** (nf) av. modulât. N. B. incorp. et connex. Péritel, 2 000 F. P. Milliot 25, chemin des Périères, 18000 Bourges.

Vds **Sharp PC-1500** + **imprim. CE-150** + **Mod. mém. CE-151** 4 Ko, 3 600 F. Aelion, 14, av. Jean-Moulin, 93140 Bondy. Tél. : 384.93.73, p. 501.

Vds **Vds ZX-81** + **64 K** + alim. + manuel, 1 200 F. H. Dupressoir, 4, av. Charles-de-Gaulle, 95530 La Frette-sur-Seine. Tél. : (3) 978.33.25 (ap. 19 h).

Vds **jeu Videopac C-52 Phillips** + 13 K7 dont n° 9 programmat. 1 200 F. L. Reynes, 5, rue Rabelais, 92600 Asnières. Tél. : 733.18.56 (ap. 19 h).

Vds **ZX-81** + 16 K + 30 progs + 3 livres (Basic), 1 400 F + magnéto, 150 F. M. de Myttenaère, 33, Côte Rouge, 27170 Beaumont-le-Roger. Tél. : (32) 45.45.73.

MZ-80 K Basic 5060 VM 48 K, 5 000 F. B. Monfort, 12, rue F.-Couperin, 76000 Rouen.

Vds pr **TO 7** ctche **trap**, 200 F pr ZX-81, progs jeux et Eprom, 150 F. P. Guyot, 25, rue de Pontault, 77330 Ozoir-la-Ferrière.

Vds console **Atari** + 10 K7, 2 500 F. F. Coronel, 118, rue Beauséjour, 95600 Eaubonne. Tél. : 959.79.20.

Vds syst. **Tavernier 6800** à réviser, clav. maxi-switch, 2 500 F; imprim. H14, 3 000 F. D. Poussou, 5, rue de Sandillan, 33320 Le Taillan-Médoc. Tél. : (56) 57.03.10.

Vds **VGS EG-3008** 16 Ko, clav. numér. + magnéto cass. + écran 12" vert + librairie + prog. jeux, 4 000 F. M. Pichard, 1, rue Lacarrière, 94470 Boissy-Saint-Léger. Tél. : 599.43.34.

Vds **TRS-80 Mod. 1**, niv. 2 + interf. 32 K + 2 drives Tandy + mon. vert + progs (Newdos, L-Dos, Dos-PlusF, Scripsit, Profile...) + docs + nbrx jeux + utilit., 13 000 F. A. Recourchines, 53, rue Edmond-Bonte, 91130 Ris-Orangis. Tél. : 16 (6) 906.58.31.

Vds **Apple 2E** 05-83 + 2 drives av. contrôl. + visu + imprim. matricielle + interf., 20 000 F. J.-L. Durand, 2, parc de Clairville, 42100 Saint-Etienne. Tél. : (78) 38.04.32.

Vds clav. **Kayde** av. Repeat. Vds mém. 64 K Downsay. Vincent. Tél. : 976.80.42 (ap. 18 h).

Vds **ECS-4500** 80 K RAM CPM + Basic + écran + 2 lect., 5 000 Ko + carte SIO, 10 000 F; imprim. marguer. Daisy M50 (50 cps), 5 800 F. Studio Daniel, place du Château, 78000 St-Germain-en-Laye. Tél. : 451.17.13.

Dragon 32 : vds Defense, Invasion, St-George Planet and the Dragon sur K7, 150 F l'un. B. Fiter, 2, rue de la Marine, 17200 Royan.

Vds **ZX-81** 1 K + progs + livres : « A la conquête des jeux sur ZX-81 », 690 F. H. Sahut, chemin de la Ruelle-aux-cailloux, Fontaine-sous-Préaux, 76160 Darnetal. Tél. : (35) 61.42.49.

Vds **ZX-81** + 16 K + clav. ABS + man. et alim., 650 F; 32 K, 350 F; carte car. DK4, 300 F; 9 livres, 300 F; K7 40 progs, 150 F. J.-C. Massot, 15, av. du Général-Leclerc, 92100 Boulogne. Tél. : 621.01.33.

Vds **VCS Atari** av. K7 Night Driver, Space Invaders, Star-master, Combat, 1 800 F. J.-P. Poujol, 15, rue Ronsard, Fourches-Vieilles, 84100 Orange. Tél. : (90) 34.47.08.

Vds **monit. vidéo noir/vert Zenith DS 12"** (30 cm), régl. lum. contraste ST/SV, 800 F. J.-E. Robert, 17, av. Italie, apt 249, 75013 Paris. Tél. : 588.16.95.

Vds **TI-59** + PC-100 C + papier, 1 800 F. Spiteri, 6, rue J.-Ferry, 60110 Méru. Tél. : (4) 408.31.66.

Vds **TRS-80 mod. 1** 48 K 3 drives mag. K7, interf. d'ext. Tandy, carte série RS-232 + Newdos 40 + Newdos 80 + CPM + C-Basic + Pascal UCSD, 13 000 F; interf. CHR 80 (380 x 192), 2 000 F. Spiteri, 6, rue J.-Ferry, 60110 Méru. Tél. : (4) 408.31.66.

Vds **Apple II+** 48 K + carte 16 K + nbrx progs, 5 000 F. Robert, 13, rue Docteur-Potain, 75019 Paris. Tél. : 208.63.35 (ap. 19 h).

Vds **ZX-81** 48 K, boîtier et clav. pro. Ass., HGR, caract. redéfinissables, routines graph., le tt en ROM commut., man. jeux, inv. vidéo, super-alim., carte clr, 2 800 F. M. Passet. Tél. : (1) 540.85.39 (ap. 20 h).

Vds **ZX-81** + 16 K + télé N. B. 3 chaînes + 4 liv. + div. brochures + cass., 1 400 F. V. Pillet, Le Bosquet, av. E.-Triolet, 13008 Marseille. Tél. : (91) 73.06.92.

Vds **ZX-81** + 23 progs, 650 F. D. Maurel, 17, av. E.-Zola, 31520 Ramonville-St-Agne. Tél. : (61) 75.84.48.

Vds **Oric-1** + 12 K7 jeux + cordon + 2 man. P. Lecommandeur, 16, rue E.-Sue, 75018 Paris.

Vds **ZX-81** + 16 K + carte clr + clav. méc. + BTI V2001 + magnéto + 1 cass., 1 800 F. J.-M. Cousy, St-Sernin, St-Nazaire-de-Vie, 82190 Bourg-de-Visa. Tél. : (53) 94.22.99.

Vds **jeux** livres progs utilit. Vorona. Tél. : 255.52.51 (ap. 18 h).

Vds **PC-1500 Sharp**, 1 300 F et CE-155 MEV 8 Ko, 500 F. H. Monnier, Les Handelys, 1, rue des Religieuses, Mudaison, 34130 Mauguio. Tél. : (67) 70.26.37.

Vds **PB-100** + interf. K7 FA3, 700 F + man. de prog. et d'utilis. M. Bourbon, 6, rue de la Grenouillère, 78310 Elancourt. Tél. : 050.18.84.

Vds **cartes mémoire RAM** statiques 16 Ko BUS H-8. Vidal-Merlines, 19340 Eygurande.

Vds **VCS Atari** + 7 K7, 1 600 F + Chess Challenger 7 niveaux, 500 F. Bonhivers, rés. du Parc, Les Azalées C, Les Sablettes, 83500 La Seyne-sur-Mer. Tél. : (94) 94.00.45.

Vds **TI-99 4A** + cordon K7, 1 800 F. T. Parage, 12, place Saint-Michel, 80000 Amiens. Tél. : (22) 91.22.85.

Vds **Zenith Data Systems MTR-89** 48 K, micro Z-80, monit., 1 drive, H-DOS, CPM, Pascal, Basic (+ nbrx progs), 17 000 F. J. Fontaine, rue Docteur-Casati, 63170 Aubière. Tél. : (73) 26.04.99.

Vds **Osborne 1** + progs. F. Ventura, 3, rue J.-Verne, 75011 Paris. Tél. : (1) 806.49.73.

Vds **TI-99** + adapt. N. B. + magnéto K7 + ctche jeux « Parsec » + man. + cordons div., 2 600 F. Vds jeux télé N. B. SD09 + K7 jeux (10 jeux), 300 F. B. Grisez, 18, rue du Parc-de-Clagny, 78000 Versailles. Tél. : (3) 955.06.61.

Vds **Pet CBM 2001** + HP + nbrx progs (jeux, cours, utilit.), nbrx man. et livres de progs, 3 500 F. B. Lauro. Tél. : 288.59.85 (10 h à 18 h).

Vds **ZX-81** 16 K + clav. ABS + 2 livres + K7 (Flight + Rex + 2 Scramble... + revues, 2 000 F. D. Francois, 79, rue Truffaut, 75017 Paris.

Vds **Dragon 32** + progs + prise Péritel + man. fr. L. Riclet, 3, chaussée de la Madeleine, 44000 Nantes. Tél. : (40) 05.53.38.

PETITES ANNONCES GRATUITES

Vds **ZX-81** + 16 K RAM + ZX Printer, 1 200 F.; clav. Memo-tech, 500 F. E. Roselet, 25 av. Division-Leclerc, 94230 Cachan. Tél. : 665.37.45.

Vds **HP-41 CV**, 1 700 F.; ZX-81 + div. progs, 500 F + 1 cass. progs pr ZX-81, 150 F. T. Labarrère, 112, av. de Verdun pav. 30, 91320 Egly. Tél. : 083.09.12.

Vds **ZX-81** + 16 K + clav. ABS + K7 + nbrs revues (Télésoft...) + nbrs listings et interf., 1 300 F. O. Michelet, 1 allée Daubenton, 91230 Montgeron.

ZX-81 : vds mém. 16 K, 250 F.; Hi-res Graphics Pack (2 K Eprom), 300 F.; échecs, Backgammon, simulat. vol, livres. P. Boddell, 23B, rue Scocard, 91400 Orsay. Tél. : 928.73.87 (soir et W.-E.).

Vds **HX 20** micro-cass., 4 500 F.; Vidéojeu C 52 Philips + 9 cass. dont programmat., 900 F. C. Davy, 22, quai du Châtelet, 45000 Orléans. Tél. : (38) 54.23.43.

Vds **Sharp MZ-80 A**, 48 K RAM. Ribar, 64-70, rue Compans, 75019 Paris. Tél. : 202.28.75.

Vds **ZX-81** 2 K + inv. vidéo + contrôl. charg. mém. 16 K, 850 F. J.-P. Gerardin, Cidex 1001 Vigneulles, 54360 Blainville. Tél. : (8) 375.79.08.

Vds **Atari 400** Pal et Périel + magnéto. + 2 Joysticks + livres + ctche Basic + 4 jeux + K7 jeux lang. mach. et Basic, 5 500 F. Marc Pierre, 14, bd Gouvion-St-Cyr, 75017 Paris.

Vds **Goupil 2** + écran 24 x 80 + floppys (2 x 85 K) + imprim. OKI-80 + adapt. 6809 + progs (Ass./dés., Pascal, Voltaire, Basic) + doc., 10 000 F. Fiani, 2, rue Mariotte, 75017 Paris. Tél. : 293.32.73.

Vds **Sirius S1** av. syst. expl. et Basic, 30 000 F. Tél. : (6) 930.53.63 (ap. 20 h).

Vds **Atari 800** 48 K + magnéto Atari + Basic + nbrx progs + livre, 6 500 F. R. Cella, Chelles. Tél. : (6) 008.85.39 (ap. 18 h ou sam.).

Vds clav. mécan. pr **ZX-81**, 100 F + 1 K7 jeux 1 K, 50 F + éch. progs 16 K (K7 ou list.) jeux, utilit. Ch. ZXAS/DB, list. ROM, Forth, progs HRG, échecs, etc. Totaro, av. E.-de-Thibault 55, 1040 Bruxelles. **Belgique.**

Vds **ZX-81** + 16 K + inv. vidéo + buzzer clav. + cde curseur + nbrx list. et K7 + doc. techn. + man. et cordons, 1 000 F. D. Debray, 3, rue des Poissonniers, 80190 Nesle. Tél. : (22) 88.36.83.

Vds **HP-41 C** + mod. quadri + mod. Xfonct. + mod. maths + mod. stat. + lect. cartes + imprim. 82143 + batt. + charg. + 2 mod. 63R + 40 cartes M. + 10 man. + 6 rlx papier + étui cuir, 5 000 F. Schwartz, 93, P.-V.-Couturier, 93220 Gagny.

Vds **Newbrain** Azerty, 32 K RAM, 29 K ROM + manuel franç. + câble TV et K7 + 99 progs, 3 400 F. B. Pachiaudi, 5, rue A.-Demmler, 92340 Bourg-la-Reine. Tél. : 660.21.47.

Vds **ZX-81** (600 F) + inter on-off + 16 K (350 F) + manette jeux + livres + K7. E. Collignon, 14, rue Mermoz, 51000 Courtisols. Tél. : (26) 69.02.98.

Vds **TRS-80 M.1 L.2** 16 K, écran vert + nbrx progs + livres, 22 000 FB. M. Decorte, 19, av. Vergels, 1710 Dilbeek. **Belgique.** Tél. : (02) 569.49.75.

Vds **TRS-80 16 K L.2** + list. jeux et utilit., 4 500 F. T. Denis, 3, place de Gascogne, 57420 Solgne.

Vds **ZX-81** 16 K, 2 400 F + mod. Memotext, 400 F + monit. Ball, 900 F + clav. ASCII Microswitch, 900 F + terminal vidéo TTY en rack ADDS, 3 000 F. Tél. : 235.17.89 (mat.).

Vds **ZX-81** + 16 Ko Méméo HRG (Méméo), Etudes T1, T2, Pratique du ZX T1, Ass. F. du ZX, 4 progs de jeux (K7), 3 000 F. R. Williams, Les Pugets, bât. D, rue J.-Giono, 06700 St-Laurent-du-Var.

Vds **ZX-81** clav. mécan. + 16 K + carte clr + imprim., 1 900 F. D. Burlot, 34, rue de la Renaissance, 95190 Goussainville. Tél. : 988.86.95.

Vds **Oric-1** 48 K + cordon + alim. + manuel en franç., 2 000 F. J.-B. Paletan, 8, rue des Pinsons, 77360 Vaires. Tél. : 008.16.79.

Vds **Sharp PC-1500** + imprim. CE-150 + mém. 4 K + progs + 2 livres + revues, 3 800 F. H. James, 95, rue des Morillons, 75015 Paris. Tél. : 531.62.69.

Vds **TI-99/4 A**, 2 000 F. F. Beaulieu, 67, rue de Monceau, Paris 8^e. Tél. : 563.54.99 (ap. 17 h).

Vds **FX 602P** + FA1, 600 F.; **MZ 80 K** 48 K + prog., 4 500 F, ou éch. ctre HX 20. Laribi Moussa, 3, cité Lépine, 60870 Rieux.

Vds **TI-99/4 A** + joysticks + câble magn. + mod. TI Invaders + livre progs, 2 200 F. P. Pouilly, 209 av. Daumesnil, 75012 Paris. Tél. : (1) 341.85.90 (ap. 19 h).

Vds **VGS EG3003** 48 Ko, mon. N.B., disk imprim. Seikosha GP-100A boîte expans., 8 000 F. Lavoiotte, Le Breuil, 21490 Orgeux. Tél. : (80) 36.01.18 (ap. 19 h).

Vds **Newbrain** Azerty, 32 K, doc. prog., 3 000 F. Mollard, 13, rue A.-Derain, 78400 Chateaufort. Tél. : 952.67.76.

Vds **TO 7** + interp. Basic Microsoft 1.0 + man. de réf. + ext. RAM 16 K + log. de jeux + adapt. Secam + prog. person. S. Bossini, 4, bd Amiral-Vence, 83200 Toulon. Tél. : (94) 93.42.36.

Vds **TI-59** + mod. stat. + recueil fin. et élect., 900 F. Rossi Gellardo. Tél. : 758.13.13, p. 4267 (H.B.) ou 371.39.51 (ap. 20 h).

Vds disks **Memorex** : boîte de 10 « mini flexible discs », 250 F. T. Perronnet. Tél. : 548.93.79.

Vds **PC-1211** + CE-121 + CE-122 + livres, 1 300 F. Rossi Gellardo. Tél. : 758.13.13, p. 4267 (H.B.) ou 371.39.51 (ap. 20 h).

Belgique. Vds **ZX-81 16 K** + câbles + manuels + clav. semi-méc. + K7 (Othello, Breack Out, Muncher II, Rubik's Cube, 3-D Maze, gest., titres...) + livres : Lang. mach., Etudes pr ZX-81, Cond. ZX-81/2, 7 000 FB. Tél. : 02/687.79.56.

Vds **TRS-80 mod. 1 niv. 2 16 K + interf. imprim.** + K7 + Edit./Ass. Basic graph. + Forth + édit. Basic + jeux, 3 500 F. Righezza, 16, av. Moisseron, 13009 Marseille. Tél. : (91) 40.19.90.

Vds **HP-41C** + lect. de cartes + mod. Quad + 200 cartes de progs + batt. + charg., 2 500 F. L. Berthelin, place du Temple, 26400 Crest. Tél. : (75) 75.35.05.

Vds **Apple II 48 K** + 64 K + 3 drives mon. clr + N.B. + 80 col. Diablo 630 + Plotter Hi-plot II et + de 1 000 progs + **Z-80**. R. Matthys, av. Bordet 72/24, 1140 Bruxelles. **Belgique.**

Vds **ZX-81** cplet TBE + 16 K + 2 man. + 2 livres (Spacegames et Battlegames sur ZX-81), 900 F. H. Pascal, 5, rue Clémenceau, 57230 Bitché. Tél. : (8) 796.09.55.

Vds imprim. **Sinclair**, 460 F et ext. 48 K pr ZX-81, 440 F. Pégorier, 3, impasse Van-Gogh, 69140 Rillieux. Tél. : (7) 808.27.73.

Vds pr **ZX-81**, HRG, 350 F.; clavier pro, 350 F.; man., stylo opt., 550 F. L. Brunet, Les Bonnets, Bigny-Vallenay, 18190 Châteauneuf-sur-Cher. Tél. : (48) 60.64.31.

Vds **Sharp PC-1211** + imprim. CE-122 + man. + transfo + coffret + cass. jeux, 1 300 F. J.-F. Sarnak, 11, rue G.-Bertrand, 75011 Paris. Tél. : 700.96.71.

Vds **Sharp MZ-80 B** + 2 cartes graph. + panier interf. + imprim. P5 + ext. 32 K + cass. Pascal + progs sc. phys. R. Andriillon, 1, rue de la Paix, 85290 St-Laurent-sur-Sèvre. Tél. : (51) 67.88.35.

Vds **Apple II Europlus**, 2 drives, 1 écr. Philips ocre + prog. gestion, jeux, 12 000 F. Tél. : (85) 58.64.49 (H.R.).

Vds **TRS-80**, mod. 1 L.2 av. 32 K + son 4000 b/s, + 300 progs + doc. + interf. d'ext. MDXII pr 48 K, 4 000 F. Fontenay-sous-Bois. Tél. : 875.18.45.

Vds **TRS-80 mod. 1, niv. 2**, 48 K RAM + interf. cass. 4000 bd + ampli son + imprim. GP 80 graph. + nbrx progs + livres + docs + papier + cass., 6 000 F. T. Diquelou, 7, av. de l'Union, 92600 Asnières. Tél. : 793.25.31.

Vds **Genie II EG 3008** + monit. vert + jeux + man. d'emploi + livres, 3 000 F. Le Fustec. Tél. : 041.58.78.

Vds **TI-99/4A** + cordon K7 + man. jeux + échecs + Parsec + Othello, 2 600 F.; TI Invaders, 150 F.; Music Maker, Carwars, Tomstone City, Football, 200 F chacun. Phan The Hung, 39, Grande-Rue, 91290 Arpa-jon.

Vds **Commodore 64 K** + 1 lect. disq. VIC-1541 + 1 imprim. VIC-1525, 56 000 FB/8 000 F. J. Collette, 20, Michamps, 6654 Longvilly, **Belgique**. Tél. : 062/21.50.38 (soir).

Vds **VCS Atari** + 9 K7, 2 000 F, ZX-81 + 16 K + K7 + livres, 1 000 F. Tél. : (23) 98.73.91 (ap. 19 h).

Vds **29 RAM 4116** 10F/RAM, 50 F les 8, **FD 1795**, 200 F. Elinik, cité universitaire, La Colombière, 570, rte de Ganges, ch. 345, 34075 Montpellier Cedex.

Vds **imprim. Seiksha GP-100** av. **interf. HP-IL**, 4 000 F. Barbier, 17, rue des Cerisiers, 92700 Colombes. Tél. : 784.64.94 (ap. 20 h).

Vds **Prof 80** 64 K + clav. + log. + **carte CPM** + carte synthèse + mon. Philips. Ecran jaune neuf + alim., 7 000 F + **Tavernier**, carte MM64K carte IFD09 + boîtier Incodec + carte alim. montée + term. Tél. : 242.92.37 (soir).

Vds **Atom** 13 K RAM, 12 K ROM, virg. flot., alim. + via + 5 ROM (Willow Soft, Toolbox, Calc, Words, Debug) + soft (VDU, Pack 1, Disass.) + jeux (échecs, Othello, Space At) doc. club, 2 000 F. Gandolfini, 162, rue Paris, 92100 Boulogne. Tél. : 603.07.47 (soir).

Vds **VIC-20** + Dataset + progs en HRG, av. la cass. « Graphics for the VIC » + jeux : Asteroids, Radar Ratrice + nbrx livres, 2 300 F. L. Lesaint. Tél. : 668.51.08 (ap. 19 h).

Vds **TRS-80 M.1 L.2 48 K** + 1 drive + 80 Graphix + Orch 80 + doc. + 300 jeux, gest., util. + nbrx livres, 9 500 F. J. Paumier, 17, av. Nationale, 91300 Massy. Tél. : 011.87.74.

Vds **Tavernier 6809**, boî. Incodec CPU + alim. terminés carte RAM 256 K + clav. 72 tches av. élect. ARTS HP + doc. AFIN, 5 000 F. Griveau, 17, rue de la Verrerie, 75004 Paris. Tél. : 887.78.13 (dom.) ou (3) 968.21.63 (H.B.).

Vds **ZX-81** 16 K + magnéto K7 + livres + K7 (jeux, biorythmes...), 1 200 F. C. Marseau, 51, rue de la Roseraie, 92360 Meudon-la-Forêt. Tél. : 946.00.52 (H.B.).

Vds **ZX-81 16 K** + K7 progs jeux + livres + très nbrx progs, 1 000 F. Rivière, F1 Valmante, 13009 Marseille. Tél. : (91) 41.22.32 (ap. 20 h).

Vds **TRS-80 mod. 3 48 K**, 2 drives dont un 80 pistes + nbrx progs : Visicalc, Scripsit, Profile 3+, compilateurs divers, jeux, 100 000 FB. M. Noteris, 24, av. des Ormeaux, 1180 Bruxelles. **Belgique**.

Vds **HP-41 C** + doc. et prog., 1 300 F. Tél. : 007.42.76 (ap. 18 h).

Vds **term. Télévidéo 912** + housse + man., 20 000 FB. E. Van Den Kerkhof, av. Reine-Astrid 382, B-1950 Kraainem **Belgique**.

Belgique : vds **TI-57** LCD 48 pas, 6 mém., nbses fonct. av. livre de progs (angl. + étui), 1 800 FB. Tél. : 02/427.30.45 (ap. 19 h).

Vds **imprim. Seiksha GP 80** + list. (2 000 feuilles), 1 500 F + **carte 128 K** type Legend, 1 500 F. Ech. nbrx progs **Apple II**. A. Legendre, 2, rue Salvador-Allende, 90000 Belfort. Tél. : (84) 26.44.31.

**POUR NOUS COMMUNIQUER
VOS ANNONCES,
REMPLEZ LA CARTE-
REPOSE EN DERNIERE PAGE**

Vds **VIC-20** + ext. 8 et 3 Ko (RAM) + carte mère + Pgm's aid + magnéto K7 + int. K7 4000 bauds (VX8) + VCMON + nbrx jeux (Rat Race.) + doc., 4 500 F. R. Rouge, 1, av. du Riede 67800 Hoenheim. Tél. : 33.63.30.

Vds **Apple 3 128 K**, mon. et drive sup., 20 000 F. Tél. : (43) 24.65.47 (ap. 19 h).

Vds **ZX-81** + ext. 16 K + clav. à tches + imprim. + syst. Qsave + nbrx jeux + nbrx livres, 1 100 F. O. Zilber, 7, bd Joffre, 90000 Belfort. Tél. : (84) 21.12.14 (ap. 18 h 30).

Vds **ZX-81** cplet. + 16 K + livres, 800 F. Tél. : (93) 86.32.23.

Vds **Micro-Vision** Casse-briques + 3 K7 Flipper, Puiss. 4, Shooting Star, 500 F. T. Calmes, 20, ch. du Loup, Limas, 69400 Villefranche-sur-Saône. Tél. : (74) 65.11.62 (ap. 19 h).

PC 1211 + **CE 121** + manuels, 650 F. P. Anton, 65, av. Casalis, 94000 Créteil. Tél. : 377.66.93 (ap. 18 h 30).

Vds **Dragon 32** + man. de jeux + magnéto + K7 vierges + mon. N.B. vidéo + livres sur Dragon + progs, 6 700 F. P. Pavan, B.P. 1995, 25020 Besançon.

Vds **VIC-20** + magnéto cass., 1 700 F + **PC 1211** + **imprim.**, 1 200 F. Tél. : (78) 00.37.27.

Vds **ZX-81** + ext. 16 K + 3 livres progs + cass. jeux, 1 000 F. Vds **FX 602 P** + FA2 + package, 750 F. J. Candé, 11, allée Serpentine, 49000 Angers. Tél. : 68.01.64.

Vds **ZX-81** + **64 K** + 1 cass. jeux + Ass. + Fastload, 1 500 F. J. Legrand. Tél. : 770.83.39 (ap. 19 h) ou (6) 448.75.00 (p. 475).

Vds **Casio FX 702 P** + **FP 10** + **FA 2**, 1 500 F. P. Chalamet, La Croisette, 84600 Grillon. Tél. : (90) 35.16.95.

Vds « **Trace** » N°s 1 à 6, 20 F l'un + « TRS-80 disk & myst. », 180 F + « La pratique du TRS-80 » tome 2, 50 F + Edit./Ass. K7, 150 F + Orchestra 80, 600 F + Newdos 80V2, 900 F + nbrx progs, 30 F l'un + Track CE 55, 100 F. P. Vandervoort, 9, rue du Clos-Noyon, 78580 Maule.

Vds **Apple II 48 K**, 4 350 F + 1 drive et carte contrôle, 2 750 F + mon. 12", 1 200 F + carte 128 K, 1 600 F + carte clr Chat mauve, 1 000 F + cartes périph., log. et jeux. Robert. Tél. : 528.51.82.

Vds **VIC-20** + sup. exp. + VIC mon. + Forth + prog. Aid + magnéto + drive + log. pr 1 GP-100 sur Port User + prog. réf. guide + RAM 32 K + carte mère + docs. div., 12 000 F + méthode pr raj. cdés Basic. R. Couty, 6, cité L'Espérance, 87370 St-Sulpice-Laurière.

Vds **Sharp PC 1212** + interf. K7 imp. + rlx pap., 1 500 F. Tél. : (90) 53.45.18 (H.R.).

Vds **TI-99 4 A** + cordon K7 + man. et « Docum. franc. » fév., 83. Marchadour, 33, rue Guillaume-Lequeu, 49000 Angers. Tél. : 60.22.65 (soir).

Vds **VIC-20** 16 Ko floppy, K7, super-expander, mon., Prog.'s Aid, jeux, cass., disq. D. Seydoux, Champagne 25, CH-2502 Bienne. **Suisse**.

Vds ens. initiat. **PC 1211** + interf. imprim. CE 122 + magnéto + 4 man. + progs, revues, cass., access., 1 500 F. C. Bimet, 80, rue de la Jarry, 94300 Vincennes. Tél. : 328.88.18 (ap. 18 h).

Vds **Apple II** + 48 K, ROM minusc., doc., mon. N.B., 6 000 F ; drive av. contr. DOS 3.3 + ext., nbrx log. gest., jeux, utilit., 4 000 F. Tél. : 747.53.50 (p. 3277) ou 698.29.57.

Vds **ZX-81** + 16 Ko mev + « La pratique du ZX-81 », tome 2 + man. et équip. de base, 650 F. Phiem Yuvararat, 7, allée des Cornouillers, 77420 Champs-sur-Marne. Tél. : 006.00.77.

Vds **TRS-80 mod. 1 16/48 K** ts progs commerc. + inédits copieurs. Ch. Jungle Boy et Killer Gorilla. R. Landereethe, 8, rue des Bretons, 91940 Les Ulis.

Vds **Atari 400**, av. Basic, 2 man., Centipède, M-command., man. Basic + Atari, progs, 5 900 F. J.-C. Oioli, 33, av. Jean-Jaurès, 90000 Belfort. Tél. : (84) 21.71.83 ou 29.81.34 (19 à 21 h).

PETITES ANNONCES GRATUITES

Vds **Apple II 48 K** + floppy disk + carte lang. 16 K + imprim. GP-80 av. interf. + div. progs, 10 000 F. F. Masurel, 5, rue François-de-Sourdis, 33170 Gradignan.

Vds **Videopac C52**, + K7 12, 33, 39, 22, 42, 1 500 F. F. Martin, 13, rue Ferruce, 84000 Avignon.

Vds **ATOM** 12 K RAM 12 K ROM Ass. résol. graph. + 30 revues + man. fr., 1 700 F. S. Gibert, 37, rue Georges-Clémenceau, 42100 Saint-Etienne. Tél. : 21.55.86.

Vds **ZX-81** + imprim. + 32 K + magnéto + 250 m papier + clav. prof. + buzzer + 3 liv. fr. + stylo opt. + man. jeux + tches répét. Reset + 50 progs, 2 800 F. S. Gouny, 3, rue Amand-Montier, 27500 Pont-Audemer.

Vds **ZX-81** + 16 K + man., 750 F + 3 liv. sr ZX-81, 120 F + K7 N7, 25 F + N° 1-2-3-4 d'Ordi 5, 60 F ou le tt 160 F; ou ZX-81 + access. + doc., 860 F. Tél. : 410.96.54 (ap. 18 h).

Vds n° 17 à 20 et 22 à 25 **Electronique Pratique**, 30 F. S. Perleaux, 70, rue de Rennes, 75006 Paris. Tél. : 548.07.41 (soir).

Vds, tomes 1 et 2 « **Récréations pr TI-57** », 130 F. Duranceau, 4, allée J.-Prévert, 49240 Avrillé.

Vds **contrôl. graph. 512 X 256 EF9366** av. doc., 300 F; Eprom 2532, 36 F; quartz 4 MHz, 20 F; Pia 6821, 10 F. Tél. : (89) 52.18.60.

Vds pr **Apple II** + imprim. Seikosha GP-80, 1 600 F. A. Bazin. Tél. : 373.01.07.

Apple II + : vds carte 128 K, 2 500 F; imprim. Heathkit WH-14 + interf. série, 3 000 F. A. Liger, 78380 Bougival. Tél. : 918.08.70.

Vds **Atari 400** cplet., magn. cass. + 2 joys + 2 pad. + liv. Tél. : 678.36.51.

Vds **Dragon 32** sortie Péritel + joystick + enregist. de progs + 3 cass. de jeux, 2 950 F. M. Orsolle, 52, avenue Flachet, 92600 Asnières. Tél. : 733.78.83.

Vds **Texas instruments TI-99** av. échecs, jeux, Basic étendu liv. et access., 2 500 F. Tél. : 064.02.56 (ap. 19 h 30).

Vds **Apple II Plus 48 K** + monit. + drive + log., 11 000 F. F. Paris. Tél. : 297.56.10.

Vds **Apple II Plus 48 K** + monit. + drive + nbrx progs, 10 000 F. P. Faul, 62, av. de Clichy, 75018 Paris. Tél. : 387.13.28.

Vds **TI-59** + PC-100 C + mod. math. av. rlx, cartes, magnéto. + chargeur man. et housse, 1 500 F. Wouters. Tél. : 796.45.51 (H.B.).

Vds **coffret ESF pr TRS-80** av. doc. et 22 wafers jeux et utilit., 2 000 F. C. Darcemont Garbejaire, B. 108, 06560 Valbonne, Sophia Antipolis. Tél. : (93) 65.21.36.

Vds **CPU09** : 1 000 F; RAM (64 K), 1 000 F; IVG09, 1 000 F; TVSG, 600 F. M. Urien, éc. technique, 29249 Guissény.

Vds **Casio PB-100** + ext. OR1 + imprim. FP-12 + chargeur pr imprim. + rlx + notice + guide program. Casio, 1 100 F. Descamps, 54, av. Gambetta, 76200 Dieppe. Tél. : 82.62.03.

Vds **Apple II** + 64 K, carte lang., évent. cte clr, C. mauve carte horloge. J.-E. Labbé, dom. de L'Aunette, 9, rue de l'Es-sonne, 91130 Ris-Orangis. Tél. : (6) 906.31.78 (soir).

Vds **Micro-Syst. n° 1 à 33**, 500 F + port. A. Mareschal, 64, av. de La République, 38170 Seyssinet-Pariset.

Vds **carte prof-80 Pentasonic** + supports CI, 500 F; Sharp PC-1211 + CE-122, 1 300 F. Tél. : 751.29.43 (ap. 20 h).

Vds **ZX-81** + ext. 16 K RAM + access. + sch. interf., 1 000 F, av. nbrx progs. Tél. : (70) 44.72.76.

Vds **TRS-80 L2** + nbrx progs (Sargon, Edit./Ass., Quick calc. + liv. + nbrs revues, 4 000 F. G. Allain, 17, rue Gay-Lussac, 59110 La Madeleine. Tél. : (21) 31.55.26.

Vds **ord. jeux Mattel 83** 4 cass., 1 300 F + Sharp PC 1251 + impr. lect. cass., 2 300 F; l'ens., 3 000 F. Rossi, 7, allée de la Garenne, 78400 Verneuil-sur-Seine. Tél. : 971.02.34 (ap. 18 h 30) ou 050.45.18 (H.B.).

Vds **liv.** : « La pratique du ZX-81 », 40 F + « La conduite du ZX-81 », 50 F + « Etudes pr ZX-81 », tome 1 ou 2, 50 F + « ZX-81 à la conquête des jeux », 50 F + « 70 progs pr ZX-81 et Spectrum », 50 F. F. Agnès, 24, av. Edison, 75013 Paris. Tél. : 586.05.94.

Vds pr **Junior Computer Tandem TM100/1** + carte floppy + 2708 DOS + DOS 3.3 Ohio, sép. ou ens., 2 200 F. F. Thiennot, 12, av. des Dumones, 18000 Bourges. Tél. : (48) 50.54.15.

Vds **Oric 1 48 K** per. + cordons, 1 850 F. Vds EG 3003 + K7 jeux, 1 500 F. V. Frontère, 4, cours Camou, 64000 Pau.

Vds **TRS-80** mod. 1 niv. 2 16 K av. progs, livres, 3 000 F; impr. LPrinter VII, 2 000 F. M. Savoye, 10, rue du Four, 62320 Bois-Bernard. Tél. : (21) 20.50.44.

Vds **Console Coleco** + 3 jeux : Donkey Kong + Schtroumpfs + Zaxxon, 2 200 F. M. Dizier, 29, rue des Boulets, 75011 Paris.

Vds **ZX Printer** pr ZX-81 et ZX Spectrum, 500 F. Frédéric Agnès, 24, av. Edison, 75013 Paris. Tél. : 586.05.94.

Vds **MS1 compl.** sauf RAM non testé + Basic + alim. 5 V - 12 V + clav. ASC II + boîtier + doc., 3 000 F ou 21 000 FB. G. Wiliquet, rue Gretry, 2A/062 A B-4020 Liège. **Belgique.** Tél. : (041) 52.14.35.

Vds **AIM 65** 4 K RAM av. Basic 8 K, 3 000 F. Tél. : (68) 61.32.31 (ap. 21 h).

Vds **Motorola 68000** carte d'éducat. Mex 68 KECB 8 K ROM 32 K RAM monit. + Debug + Ass., 4 000 F. Tél. : (68) 61.32.31 (ap. 21 h).

Vds **TI-99/4A** + cord. K7 + TI Invaders + progs, 1 500 F. C. Baritel, Les Linandes Mauves, bd de l'Oise, 95000 Cergy. Tél. : (74) 04.20.45.

Vds **Goupil III Z-80** 2 x 320 K monit. vert + Wordstar : Dbase II + doc. en fr. Tél. : 274.47.44.

Vds **Apple II+**, 48 K + 16 K, mon. vert, 2 floppies, drives + contr. carte 80 col., log. Fortran, Pascal, Applewriter 2.0, jeux, 19 000 F. J. Metthey, 1, rue Henri-Poincaré, 75020 Paris. Tél. : 362.62.25.

Vds **Commodore VIC-20** clr + écr. indép. + lect. enregist. de cass. + cours autoform. Basic av. cass. M. Trémoré, 22230 Merdrignac. Tél. : (99) 25.22.91 (soir).

Vds **Génie II 48 K** + lect. disk + Basic, Pascal, Fortran, APL, Edit./Ass., et 3 jeux : FSI, Simulator, Meteor Mission, Cosmic Fighter + 5 liv. TRS-80 + prog : 8 000 F. A. Malloggia, Le Chapiot, 38690 Le Gran Lempes.

Vds **impr. graph. Centronics 739/2** av. interf. Apple II + log. + nbrx utilit. (Pascal, Fortran). J.-P. Laurent, 61, av. Jules-Vallès, 38400 St-Martin-d'Hères. Tél. : (76) 44.63.09.

Vds **TRS-80** mod. 3 64 K, 1 drive + K7 + impr., nbrx log. + man. J.-M. Ledizes, Figons, 13510 Eguilles. Tél. : (42) 92.42.82.

Vds **ZX-81** + mém. 16 Ko, 650 F. F. Chevalier, 33, rue Carnot, 92150 Suresnes. Tél. : 506.38.09.

Vds **mon. vidéo Zenith** 12 pouces vert, 1 000 F. P. Gombert, 1, rue de l'Arcade, apt 100, 94220 Charenton. Tél. : 893.39.07 (ap. 19 h).

Vds **ZX-81** + 16 K + livres + cass., 1 200 F. Caminade, 20, rue du Stade, 78340 Les Clayes-sous-Bois. Tél. : (3) 056.26.04.

Vds **Sharp MZ-80 K 48 K**, 4 000 F. G. Berthelot, 15, rue de Pineau, 49300 Cholet. Tél. : (41) 62.36.17.

Vds **SKS 2500** + **OKI 83** + 7 progs, 33 600 F. R. Escande, mas St-Jean, 66200 Theza. Tél. : (68) 22.13.86.

Vds **Newbrain Azerty** (29 K ROM + 32 K RAM + 80 col. + HRG) + cass. jeu + man., 2 900 F. F.-M. Massoni, Tél. : 506.35.76.

Vds **1 drive 8" Shugart SF-DD** réf. SA801 1 MByte en dble dens. Séparat. données incorp. + doc. détail., 2 200 F. Tél. : (6) 996.24.95 (ap. 19 h).

Vds **carte pédag. TM 990/182** + alim. + Basic + Ass. av. liv., 1 500 F. Tél. : 620.17.28 (soir).

Vds **Apple II Plus** (64 K) + Disk II av. control. + carte Chat mauve + mon. Philips + ROM minusc. + impr. Centronics 737 + carte interf. + nbrx progs utilit. et jeux, 21 500 F. J.-L. Boyer, 130, av. Pompidou, 92500 Rueil-Malmaison. Tél. : 751.83.00.

Vds **VIC-20** + interf. N.B. + super exp. + Vicmon + magnét. + livres, 3 000 F. M. Koralewski, 26, av. de la Résistance, 59167 Lallaing.

Achats

Ach. **drive (1) TRS-80** mod. 1. Vds **drive BASF** neuf + alim. pr TRS-80. S. Bocci. Tél. : (55) 20.06.72 (p. 328) ou (1) 201.21.66 (W.-E.).

Ach. **carte lang.** ou **carte Z-80** pr **Apple**. P. Giot, chemin des Dames 7, 6830 Bouillon, **Belgique**. Tél. : (061) 46.71.67.

Ch. **carte Secam** pr **Apple II**. Sergni, 7, rue St-Sauveur, 59800 Lille. Tél. : (20) 52.49.18 (H.B.).

Ch. **Apple 2+** ou **Apple 2E**, 5 200 F ; **Disk 2**, 2 200 F ; mon. vert, 800 F. R. Speich, 808, rue de la Clémenterie, 78670 Villennes-sur-Seine. Tél. : 975.59.39.

Ach. épaves **Apple 2** et **périph.** pour récup. pcs. Ech. ts log. et docs pr cette machine. A. Dufour, 24, av. J.-Clément, 26000 Valence.

Ach. **Micro-Syst. n° 1**. C. Lemmel, 8, rue Georges-de-Porto-Riche, 75014 Paris.

Ch. **drive** pr **Dragon** ou **TRS Color** et **drives 5 1/4**, 40 pistes. Ach. terminal av. connect. A. Lousberg, rue de la Colline 1, 4520 Liège, **Belgique**. Tél. : (19-32) 41/62.51.36 (ap. 18 h ou W.-E.).

Ch. **schémas ZX-80 Sinclair** et schémas modif. « Slow » pour ZX-80. F. Bossert, lycée Louis-Couffignal, 11, route de la Fédération, 67100 Strasbourg.

Apple II : ch. Encryption, Pick-Proof et syst. Unix. Germany 85 original ctre nbrx progs (util., jeux). Ach. tt mat. pr **Apple**. J.-P. Lagrange, chez M. Bouvin, parc St-Guérin, Maidières, 54700 Pont-à-Mousson.

Ch. **interf. 32 K** pr VGS. S. Vago, 9, allée du Gros-Chêne, 78480 Verneuil-sur-Seine. Tél. : 971.88.92.

Ach. pr **ZX-81** ttes ext. ou périph. (imprim., MEV, mon.) et prog. sur cass. De Sousa. Tél. : (75) 29.00.76.

Ach. **Basic KB9** + doc. (Basic Kim ou JC). Leroux. Tél. : 759.42.00 (H.B.) ou 014.46.02 (dom.).

Ach. **scénarios et jeux originaux** ts syst. y compris sur vidéodisque. Stambouli, 102, av. Jean-Jaurès, 93500 Pantin.

Ch. pr **TRS mod. 3** LDOS ou Newdos. A. Jeannin, SP 69215/E.

Ch. **catoscope** clr récupér. A63 11X ou A63 161X. Lang, 3, rue Nicolas-Poussin, 67200 Mittelhausbergen. Tél. : (88) 20.90.54 (H.B.).

Ach. tt **ord.** H.S., bas prix. P. Juste, 24, av. Jean-Jaurès, 08000 Charleville-Mézières. Tél. : (24) 33.02.36.

DAI : ch. Memococ + TOS + microcass. digit. C. Roussel, 48, rue Gabriel-Fauré, 59130 Lambersart. Tél. : (20) 74.02.40.

Ch. **RAM 16 K ZX** progs 1 K et 16 K. M. Comptaer, 10, pl. Jules-Guesde, 59280 Armentières. Tél. : (20) 77.12.34.

Ach. **Casio FX-702P** + FP-10 + FA-2 + rlx, 800 F, ou éch. ctre Polaroid N.B. + clr + 2 bonnettes + flash + filtres UV IR + télémètre + sacochette + films N.B. développ. 80 s. Voisin, Loupsaut, 31190 Grepiac. Tél. : (61) 08.61.88 (ap. 17 h).

Enseignant ch. donat. **TRS-80** mod. 1/3. S. Audisio, Lab. physicochimie, bât. 401 INSA, 69621 Villeurbanne.

Ch. **ZX-81** 1 K moins de 500 F. Région parisienne. Tél. : 875.43.31.

Etudiant : ch. **Drive** pr **Apple II** ss contrôl., 1 000 F. Brethenoux, 22, rue de la Liberté, 87000 Limoges.

Ch. **carte clr RVB** pr **Apple II+**, 400 F maxi. P. Tra-maille. Tél. : (40) 50.48.21.

Ach. pr **ZX-81** carte sonore, carte mère, HRG Memocalc, mém. 64 K, carte clr, montages div. et log. utilit., interf. Crouzet, 29, av. de la Division-Lec-clerc, 93430 Villetaneuse.

Belgique : Etud. ch. **Apple II+** mon. clr 64 K. Y. de Geyter, CHEE de Bruxelles 105, Bte 52, 1190 Bruxelles. Tél. : (02) 345.72.52 (soir).

Ach. **ZX-81** + carte E/S et carte ent. analog. C. Dupont, 41, rue des Vertugadins-Genetey, 76840 St-Martin-de-Boscherville.

Ch. **lang. Forth** pr 6800. Tél. : (68) 61.32.31 (ap. 21 h).

Ch. **man. techn. du log. Newbrain** « Newbrain Software Technical Manual ». O. Blanc, 25 ter, école Mouche-rotte, 38170 Seyssinet-Pariset. Tél. : 96.09.57 (H. classe).

Ch. ts doc. sur **IBM 360** et **IBM 370** et ttes marques de gros ord. L. Schumacher, 68, rue Jean-Corre, 29213 Plougastel-Daoulas.

Ch. **clav. ASCII**, bas prix. Isabelle. Tél. : (6) 015.95.50 (ap. 19 h).

Belgique. Apple 2+ : étud. ch. prog. ts genres (sur cass.), bas prix. E. Kallai, 121, bd Desmet Denaeayer, 1090 Bruxelles. Tél. : (02) 427.30.45 (soir).

Atom : ch. tt prog. paru ds revues angl. et contact en G.-B. M. Osselin, 2, rue Claude-Bernard, 92131 Issy-les-Moulineaux.

Ach. micro-ord., périph., (m H.S.). Patrick. Tél. : (6) 015.95.50 (ap. 19 h).

Ch. list. prog. **Synthe 2°** version (cont. ds 2 Eprom). R. Antalick, 12, cité des Arts, 33000 Bordeaux.

Newbrain : ch. plan, photocop., broch. port expans. (étude digitaliseur vidéo, carte RAM). Chedeau, 75, rue Olivier de Serres, 75015 Paris. Tél. : 250.97.22 (19 h).

Ach. ts mat. **Apple**. Ch. schéma + carte mère **Apple** et ITT 2020. J. Harrouin, 100, rue de Charonne, 75011 Paris.

Ch. pr **TRS-80** mod. 3 man. Newdos 80 vers. 2.0 pr photocop. Retour doc ass. J.-P. Barnier, 6, rue Léon-Rault, 91100 Corbeil.

Ach. branch. sur **Oric 1** moulin à paroles et interf. ? A. Ladmiral, 40, rue Jean-Jaurès, 91130 Ris-Orangis.

L'équipe de Archéophysique de « La Rabida » ch. micro-ord. **Sorcerer-32 K**. Escuela Universitaria Politécnica de la Rabida, Palos de la Frontera Huelva, **Espagne**.

Ach. **drive 5 1/4** TEAC FD50A ou Shugart SA400 ou Ulivetti FD501. D. Jehl, 9, rue Utrillo, 62000 Arras. Tél. : (21) 23.00.77.

Etudiant : ach. **TRS-80** ou **Apple II** 48 K + **drive** + évnt. imprim. P. Farache, 54, av. du Ray, 06100 Nice. Tél. : (93) 84.47.36.

Ch. **Micro-Systèmes n° 5** et 3. L. Grolleau, Amyot d'Inville, 50115 Cherbourg Naval.

Ach. **mon.** ou **TV** clr av. petit écran ≈ 23 cm ou plus, av. prise Péritel, 500 à 1 000 F. A. Lamé, « Le Prieuré », Moisy, 41160 Morée. Tél. : (54) 82.62.01. (W.-E.)

Ch. pr **TRS-80** mod. I lev. II RAM 16 K minidisque réf. 26-1160 et interf. d'ext. Sicard, 36, rue Cuvier, St-Nazaire. Tél. : (40) 70.48.25.

Ach. pr **TRS-80** interf. d'ext. en 16 K, 1 500 F ; en 32 K, 1 700 F. Light-pen av. log. J.-M. Campaner, Ecole de Mersuay, 70160 Faverney. Tél. : (84) 91.36.29.

Ch. **TRS-80 mod. 1 niv. 2 48 Ko** + interf. + 2 unités de disq. + progs, 8 500 F. M. Eeman, 18, rue de Marcellange, 03400 Yzeure. Tél. : (70) 46.67.41.

Ch. pr 100 F **livres de R. Zaks** : « Du composant au système » et « Programmation du Z-80 ». O. Maréchal, 5a, rue Maurice-de-Vlaminck, 78400 Chatou. Tél. : 071.29.23.

Ch. **Apple II Plus** av. mon. et lect. de disq., 9 000 F maxi. Angers. Tél. : (41) 48.90.47.

Ch. calc. ord. ttes marques ts modèles m H.S. J.-C. Sennac, 37, rue Thimonnier, 94190 Villeneuve-St-Georges. Tél. : 382.33.78 (ap. 18 h).

Newbrain : ch. **câble liaison** pr imprim. et adresses de ses mém. + sch. de brochage du Bus d'ext. D. Dusevel, Le Bélier n° 77, 8, rue de Brie, 50130 Octeville. Tél. : (33) 93.21.92.

Ch. **Superboard** HS pour récup. clav. (max. 500 F). P. Arnoul. Tél. : (6) 408.01.45.

PETITES ANNONCES GRATUITES

Programmes

Oric 1 48 K : ch. progs. G. Levrero, 17, rue de Chamberlin, 21800 Chevigny-Saint-Sauveur. Tél. : (80) 46.13.51.

Ch. pr Atom **cass. « Atom Forth »** et **ROM** ou **list. ext.** virg. flot. ctre ROM assist. 09 (Debug 6809) et/ou cass. Pascal pr 6800. J.-M. Yeromonahos. Tél. : 010.49.23 (dom.) ou 584.11.88 (Bur.).

VIC-20 8 K : ch. ts progs (Invaders, Othello, dames, échecs, etc.) (éch. poss.). Ch. joystick **VIC**, (100 F max. Ach. **TV clr PAL**, 700 F + ttes **TI-57**, 100 F. D. Paris, Côte Rôtie, 54220 Malzeville.

Vds 70 progs **ZX-81**, **Spectrum**, 30 F ; Ass. facile du Z-80, 30 F ; Etudes pr ZX-81 35 F ; Petit livre du ZX-81, 30 F ; Conduite du ZX-81, 30 F ; Télécommande av. votre micro-ord., 30 F. S. Jean, 61, rue du Dr.-Hurst, 68300 St-Louis.

Ch. ou éch. progs utilit. K7 ou listing pr **Dragon 32**. A. Dumas, 3, cours du Gal-de-Gaulle, 33340 Lesparre.

Ch. progs et liv. pr **Apple 2**. P. Pham-Ba-Nien, 6, rue du Limousin, 34200 Sète. Tél. : 74.71.24 (ap. 18 h).

ZX-81 : vds ou éch. progs (16 Ko) sur K7. M. Chappis, 14, rue Paul-Gauguin, 91600 Savigny. Tél. : (6) 944.14.94 (ap. 17 h).

Vds progs **ZX-81** 1 K (1 = 5 F), 16 K (10 F) (Course de ski, Alzan cité interdite, Golf, mini-calc.) et plans ext. (gén. de sons...). R. Madignier, 8, rue R.-et-M.-Pellet, 69003 Lyon.

Oric-1 : ach./éch./vds progs Oric et Casio 602P. Ch. contact ou club région Douai. G. Carpentier, 2, rue du 8-Mai, 59119 Waziers.

VIC-20 : vds ou éch. nbrx progs jeux ou autres, class. (Othello...), jeux de café (Scramble, Defender, Kong, Frogger...). R. Bayou, 17, rue d'Alsace, 26130 St-Paul-Trois-Châteaux.

Ech. progs **Jupiter Ace**. Lesage, 3, ch. Auzeville, 31400 Toulouse.

Vds, ach. éch. progs pr **Oric 1**. Ch. progs de jeux pr PC-1211. D. Jothy, 5, rue Jean-Moulin, 73160 Cognin.

Ech. progs (jeux, utilit.) pr **PC 1500**, **PC 2**. F. Bouquet, imp. de la Joaterie, 42160 Bouthéon. Tél. : (77) 36.56.39.

Ch. prog. **Ass.** pr initial. et prog. interf. 8279 à clav. et afficheurs. P. Senard, 41, rue du Disque, 75013 Paris. Tél. : 084.95.40 (H.B.).

Ch. pr **ZX-81 64 K** progs (jeux, utilit.), listings ou cass. J.-L. Dewailly, 47, rue Racine, 59510 Hem.

Spectrum 48 K : éch. nbrx progs gestion, utilit., jeux. D. Koehler, 29, av. Dunois, 94240 L'Hay-les-Roses. Tél. : (1) 663.46.10.

Apple IIe 64 K : ch. contact pr éch. idées, poss. qq. progs (Escape, F-Rungistan, Time Zone, Fanthoms, Forth, Echecs...). 47, rue du Cloître, 1020 Bruxelles. **Belgique**. Tél. : 02-479.32.77.

Apple II éch. : vds progs (± 450). S. Ghysdael, 44, av. du Val-d'Or, 1150 Bruxelles. **Belgique**.

Ch. progs **ZX-81** éducatifs pr enfants 6 ans + listings TO7. Vds ZX-81 + alim. + cordons, 550 F. B. Rybarczyk. Tél. : (21) 72.31.65.

Ch. logiciel pr **processeur 9511 sur Apple** (carte Saari). Ech. prog. Apple. Ch. utilit., log., Tell Star. Rydel, 70, rue d'Aubervilliers, 75019 Paris. Tél. : (1) 757.31.35 (H.B.) ou 240.67.29 (soir).

ZX-81 : éch. progs jeux (Warlord), util. (Rubik, Galactica...), ctre progs jeux, utilit., math. J. Marc, 7, quai Noël-Guignon, 34200 Sète.

Vds/éch. progs pr **TRS-80** 16 K K7. Ch. progs pr Line Printer. P. Carbonnel, 62, av. du Gal-de-Gaulle, 94700 Maisons-Alfort. Tél. : 378.24.46 (ap. 18 h 30).

Ech. cass. pr **Atari 800** et **400**. G. Mai-Tam, 6 bis, allée de Bayeux, 94170 Le Perreux. Tél. : 324.30.44 (ap. 18 h).

Ch. progs jeux originaux, lang. mach., compat. **Apple**, **Oric**, **Commodore**, **Sinclair**. Hervé. Tél. : 720.94.91.

Oric 1 48 K : vds ou éch. progs jeux (graph.), maths, phys. sur cass. J.-L. Chauray, 4, rue Jean-Moulin, 69170 Tarare. Tél. : (74) 63.50.37 (W.E.).

Ech. progs **TO 7**. E. Szymkowiak, 13 ans, 4 impasse Guynemer, 62580 Farbus.

ZX-81 16 K : ch. prog. pr HRG Memotech. + clav. mécan. Raulet, ch. de Chauffignons, 55000 Bar-le-Duc.

Ach. ou éch. prog. pr **Oric 1**. Ch. manoir Dr Genius. A. Dupont, ch. 41, rue des Vertugadins-Genetey, 76840 St-Martin-de-Boscherville.

Apple IIe : ch. tt prog. utilit. ou jeux. D. Serruys, rés. J.-Jaurès, Bât. C, Appt 21, rue J.-S.-Bach, 47200 Marmande. Tél. : (53) 20.91.42.

ZX-81 : éch. Galaxie Trader Pixel, Black Cristal ctre jeux d'arcade, 16 K, Stock Car Gulp 2, 3D Defender, Crazy Kong, ZX Multifichier. P. Doumier, 56, rue St-Georges, 75009 Paris.

Ch. progs gestion pr **MZ-80 K** et **MZ-80 B** équipé dbles floppies. G. Berthelot, 15, rue de Pineau, 49300 Cholet. Tél. : (41) 62.36.17.

Vds pr **Oric 1** cass. ASN, loriels, IJK, Xenon 1, échecs, chenille, Zig-zag, simulateur, Manoir Dr-Genius, Guilhem. Tél. : 491.87.24.

Ch. N° revue créative Computing. Ech. nbrx progs pr **Apple 2**. B. Hebert, 34, rue Georges-Maguin, 76620 Le Havre. Tél. : 46.37.79.

ZX-81 16 K : vds progs hte résol. graph. sur écran 192 X 256 pixels, lang. Forth av. man. 60 pages. Ech./vds 300 jeux et utilit. B. Guyot, 37, rue Paul-Fort, 75014 Paris.

Apple IIe : éch. ts progs, doc., idées. A. Ohayon, parc du Beluède A1, 81, av. Marius-Carrieu, 34100 Montpellier. Tél. : (67) 63.12.43, (68) 52.54.44.

Oric : ch. progs pr éch., ventes, achat. D. Moreau, 11, rue Nationale, 76340 Foucarmont. Tél. : 93.79.21.

VIC-20 : lycéen poss. VIC ch. contacts pr éch. progs, rens. sur programm. 6502. F. Reverdy, La Miougrane, ch. Negadis, Faisses, 83300 Draguignan. Tél. : (94) 67.08.51.

Vds progs jeu pr **TRS-80** Level 2 16 K : Death Tower of Orlandor, 300 F ; Stellar Escort, 150 F. Tél. : 328.33.83 (ap. 19 h).

MPF II : vds ou éch. prog. musical sur cass. Eliane, tél. : 413.04.56, ou Régis, tél. : 997.06.65.

Ach. ou éch. progs jeux en lang. mach. pr **VGS** disk 48 K. P. Juhel, 35, rue André-Chénier, 76620 Le Havre. Tél. : (35) 48.90.45.

Oric 1 : ch. corresp. pr progs div. K7. T. Degroote, 44, rue E.-Jacquet, 59700 Marcq-en-Barœul.

Vds pr **Apple II** Sammy Light Foot, 400 F. M. Braun, 1, rue des Vignes, 67170 Bernolshheim.

Vds progs lang. mach. ou Basic inédits. Poss. créat. sur dem. pr **TRS-80** ou **ZX-81**. X. Perrin, 5, ch. Mendrous, 34170 Castelnau. Tél. : 79.04.10.

Apple II+ : éch. (Zaxxon, Lock it up, Lode Runner, Hard at Mac) ctre carte 80 col. ou Z-80 Microsoft. D. Cordier, 19, av. Pasteur, 13007 Marseille.

Vds pr **Apple 2+** jeu d'avent. The Quest, 300 F + nbrx progs. Marc, tél. : 916.29.86, ou Nicolas, tél. : 916.15.29.

Apple IIe : éch. progs utilit. et jeux. A. Hiver, Moliets-et-Maa, 40660 Messanges. Tél. : (58) 48.52.49.

Poss. pr **Spectrum 48 K** 3 log. (Shallbusiness Accounts, Club Record Controller, Games 4). Vds/éch. ctre log. Oric. D. Comet, 2, rue d'Arsonval, 75015 Paris. Tél. : 320.76.45.

Dragon : ch. contacts progs ; éch. clav. IBM PC ctre calcul. programm. Basic ou HP. Tél. : 860.85.95 (soir).

Ch. et éch. progs (jeux, utilit.) pr **CBM 4000**. D. Marcel, 2, rue de Dompierre, 17138 Saint-Xandre.

Ch. ts progs pr **Commodore 64**. Phille Bois, 56 ter, rue de Buzenval, 75020 Paris.

Oric 1 : vds progs 48 K « Le manoir du Dr Genius », 130 F. Tél. : 334.08.17 (ap. 18 h).

Etudiant éch. ts progs pr **Oric 1** 48 K (jeux, maths), 17, allée des Hortensias, 29220 Landerneau.

Lycée tech. Cluny : ch. contacts pr ouv. club. Ch. ord. O. Bourgeois, LET Cluny, 1° E, 71250 Cluny.

Pr **TI 99/4A** vds progs sur K7 en Basic et X-Basic. Y. Laborde. Tél. : 261.56.72 (p. 3736).

Ch. poss. **TO7** sur 93, 94 ou 75, nbrx progs jeux à donner ou éch. ctre expér. J.-M. Bouygues, 220 av. du Gal-de-Gaulle, 94170 Le Perreux. Tél. : 324.26.00.

Ech. nbrx progs pr **TRS-80** mod. 3, 2 drives, 200 progs. Ch. LDOS Pascal Fortran qui a réalisé des ext. pr mod. 3. E. Bouchet, Bossey, 74160 St-Julien-en-Genevois. Tél. : (50) 43.65.29 (sam. ap. 16 h, dim. jusq. 18 h).

Vds nbrx jeux pr VIC, 20 à 75 F. D. Capdevielle, 13, rue des Rosières, 33600 Pessac. Tél. : (56) 45.11.33.

Dragon 32 et Oric 1 ch. corresp. pr éch. idées et progs. S. et H. Poullain, 126, rue St-Thibault, 28100 Dreux. Tél. : (37) 46.31.58 (W.-E.).

TRS-80, M1, 48 K, 1 drive, GP-100, 80 Grafix, 600 progs : éch. progs. H. Grynberg, 134, bd Brune, 75014 Paris.

Ech. progs pr **Apple II +**. Bonvini, 8, rue Bechel, Bascharage. **Luxembourg**.

Commodore 64 : ch. corresp. pr éch. progs scient., utilit. ou jeux intér. par appl. robotique. H. Gaillard, 25, rue Pradier, 75019 Paris.

Ach. progs et lang. de prog. pr **Sharp MZ 80 B**. F. Pouille, 51, rue Cancino, Ablain-St-Nazaire, 62153 Souchez. Tél. : (21) 45.22.44.

Oric 1 : ch. contact pr éch. idées, progs. M. Severac, 18, rue Alain, 66700 Argelès-sur-Mer. Tél. : (68) 81.34.74 (H.R.).

Ech./ach. et vds nbrx log. pr **Oric 1**. A. Admiral, 40, rue Jean-Jaurès, 91130 Ris-Orangis.

Ech. ou vds progs pr **VIC 20**. R. Minet, 14, rue du Général-Julien, 93800 Epinay-sur-Seine.

Commodore 64 : éch. progs et idées. D. Tytiun, 63, bd Clémenceau, 38100 Grenoble.

Vds ou éch. progs **ZX-81**, 20 à 40 F (jeux réflex., avent.). Tél. : (66) 89.79.15 (ap. 17 h 30).

Prof. marocain demande aide pr créer **Microtel** club Maroc ds collège pilote. Falah Ahmed, 41, rue de Foucauld, Casablanca 01, **Maroc**.

Ech. ou vds progs pr **PB 100** Casio. S. Wendling, 17, rue Jean-XXIII, 30000 Nîmes.

Vds progs pr **Commodore 64**, progs angl. jeux et utilit., 90 à 120 F. H. Gaillard, 25, rue Pradier, 75019 Paris. Tél. : (1) 206.24.30.

Ch. poss. **CBM 64** pr éch. progs sur cass. R. Villette, 25, rue Nicolas-Leblanc, 59000 Lille. Tél. : (20) 54.17.68.

Ch. progs d'intelligence artif. sur **Apple 2**, ou éch., ctre autres progs : Pascal, Logo, Visicalc, Zaxxon. J.-M. Rottenberg, 48, rue Copernic, 75116 Paris.

Ch. prog. Othello et gest. budg. fam. pr **TRS-80** niv. 2 16 K. J. Touvier, rés. Les Embruns, allée D1, 69270 Fontaine-sur-Saône. Tél. : (78) 22.18.34.

Belgique. DAI : ch. contacts et progs pr éch. F. d'Haene, bld P.-H.-Spaak 6, B-7900 Leuze-en-Ht.

Apple IIe : vds, éch. progs jeux et utilit. G. Garcia, 48, rue Guy-Moquet, 75017 Paris. Tél. : 226.10.30.

Club crée ds collège, ch. **animateurs**, mat. grat. Collège Berthelot, J.-M. Valadeau, 25, rue Berthelot, 33130 Bègles. Tél. : (56) 85.96.65.

Club micro-informat. cadre scol. (**Commodore**) ch. contacts pr éch. activités pédagog. J.-C. Rodriguez. Tél. : (67) 45.32.08.

Ch. **DAliste** pr adh. ou contact. Central club d'éch. DAI. D. Moulès, 14, av. Jean-Jaurès, Charbonnier-les-Mines, 63340 St-Germain-Lembron.

Club utilis. **PC 1500** et PC 2 ds tte la France. Acuop, Cheilly-les-Maranges, 71150 Chagny.

Utilis. **Oric-1**, contact. « Janus », club d'éch. par corresp. (idées, trucs, progs, etc.). P. Pinçon, FEI, D10, bd de Montfaucon, 91150 Etampes.

Utilis. **ZX-81**, contact. Club des programmeurs fous. Ech. par corresp. av. créat. revue pr les adh. J.-C. Jacquet, 8, av. du Maréchal-Juin, 77400 Lagny. Tél. : 430.21.77.

POUR NOUS COMMUNIQUER VOS ANNONCES, REPLISSEZ LA CARTE- REPONSE EN DERNIERE PAGE

Vds/éch. progs jeux pr **TRS-80** Lev-2, 16 K. J.-M. Coin, 8, place du Rouillard, 95220 Herblay.

Oric 1 48 K : éch. nbrx progs en LM. J.-L. Hennebert, 17, rue du Plomb-du-Cantal, 31240 L'Union. Tél. : (61) 74.65.25 (ap. 20 h).

Newbrain : vds ou éch. progs. Pons, 18, rue Bergeret, 33000 Bordeaux. Tél. : (56) 92.89.29.

TRS-80 mod. III disk : ch. prog. compta, gestion, stock, Profile III Plus. Azoulay, La Terroquette, 17100 Saintes. Tél. : 93.24.67.

Clubs

Format. groupe passion. **PC-1500, 1251, PC-2**. Exist. biblio. de progs : poss. éch. ou vente. F. Bouquet, imp. de la Joaterie, 42160 Bouthéon. Tél. : (77) 36.56.39.

Divers

Educl. : ch. donat. **tt mat. informat. (composants, micro, périph., schémas, imprim., livres)**. M. Gavage, 7, rue Marlir, 4051 Neupre. **Belgique**.

Apple II : ch. à passer Visicalc en 80 col. sur carte Sup'r Term. Delplace, 62196 Hesdin-neul.

Etud. informat. : ch. donat. **micro-ord.** C. Lagarde, La Feuillade, 87600 Rochechouart.

TRS-80, 1 drive + TRS DOS de Tandy : ch. à faire fonction. prog. de jeu sur disq. sans DOS ni Basic. J.-L. Rondeluk, 9, rue Civile, 75010 Paris. Tél. : (1) 241.92.17.

Electronicien : ch. **vieux appareils** (T.V., radio, oscill., chaîne Hi-Fi, div.), revues. R. Laigle, 7, cité des Cheminots, 80100 Abbeville.

Lycéen : ch. donat. **monit.** L. Kraft, 22, rue Pasteur, 68300 Saint-Louis. Tél. : 67.51.19.

Collégien 14 ans : ch. donat. **ZX-81** av. man. (av. extens.). Noé Grégory, 25, rue de Dinant, 02500 Hirson. Tél. : 98.71.97.

Rég. Gard. **Goupil 3** graph. DFDS 64 K : ch. ts contacts, éch. poss. d'utilis. partag. Eis-sautier, 5, bd des Alliés, 30700 Uzès. Tél. : (66) 22.57.28 et 22.58.70.

Ech. **Oscillo HP 1220 A**, 2 x 15 MHz et 2 mV ctre carte legend 128 K et log. Vds Atom + log. + carte BBC, 2 500 F. Rydel, 70, rue d'Aubervilliers, 75019 Paris. Tél. : 757.31.35 (H.B.) ou 240.67.29 (soir).

Ech. **PC 1211** + interf. K7, CE 121 + log. « Business finance » + liv. « Découv. PC 1211 » + OP n° 1 à 15 ctre **ZX-81** 16 K. Tél. : (74) 95.66.87 (ap. 17 h 30).

Dragon 32, Dragon Forth : ch. contacts, progs, trocs, poss. Dragon Forth contre progs jeux ou autres. Tél. : 860.85.95 (soir).

DAI : ch. corresp. Ech. progs et idées sur disk. Cyborg et modif. pr éviter sauts image sur T.V. H.-P. Legry, 628, bd Lahure, 59500 Douai.

Ch. pers. pr const. **Vegas 6809**. rég. bruxelloise + cont. pr Casio 702 P. C. Leleux, 36, bd de l'Europe, 1420 Braine l'Alleud. **Belgique**.

Lycéen : ch. génér. donat. **ZX-81** ou autres ord., ou ach. bas prix. 5, rue du Noyer, 68260 Kingersheim. Tél. : (89) 53.68.59.

Ch. poss. **Dragon 32**, rég. Lorraine pr éch. idées, progs et projets en commun. G. Kleckner, 24, rue Principale, 57800 Benning-lès-St-Avold. Tél. : (8) 785.44.63.

Ch. pers. ayant adapté **6809** sr carte Sym synertek. R. Petitjean, 8, rue des Moncels, 54270 Essey-lès-Nancy.

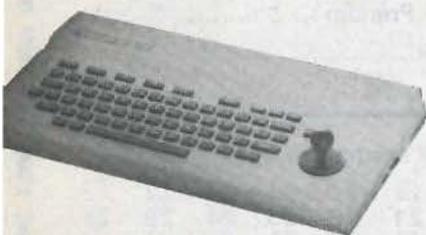
Ech. scooter Peugeot, ttes options neuf, 80 cm³ ctre **DAI** + TV clr. F. Leunens, 59, rue de la Libération, 91680 Bruyères-le-Châtel. Tél. : (6) 490.31.44.

Etudiants en informat. médicale : ch. cons., doc. et exp. sr réseaux par Modem entre micros Goupil 2. J.-P. Meunier. Tél. : (1) 590.27.21.

Bonus... MICRO-SYSTEMES

et son cadeau...

VALRIC LAURÈNE s'est associé au Bonus MICRO-SYSTEMES pour vous remercier de votre participation à ce vote et offrir, à l'un de nos lecteurs tiré au sort, le micro-ordinateur SPECTRAVIDEO SV 318, compatible « MSX », CP/M et CBS.



Recevez ce micro-ordinateur
le SPECTRAVIDEO SV 318
en remplissant le coupon réponse ci-dessous.

Résultat du tirage au sort du numéro 38.
La personne dont le nom suit recevra un ORIC I
M. MARIN de PARIS

* Notez chacun des articles de ce numéro de 0 à 10 en cerclant la note qui vous paraît la plus appropriée. Les auteurs des deux articles primés recevront un bonus de 500 F et de 250 F, basé sur vos votes. Vos réponses nous aideront à réaliser la meilleure revue possible et nous vous en remercions.

Nous publierons le nom des deux auteurs primés pour chacun de nos numéros.

Résultat Bonus : n° 38 - Décembre 1983.

1^{er} prix : Ordinateurs de 5^e génération, de P. Goujon, qui recevra 500 F (moy. 8,2).

2^e prix : Des poignées de jeu pour Oric I, de J.-P. Pinte, qui recevra 250 F (moy. 7,9).

Ce coupon-réponse est votre ligne directe sur le bureau du Rédacteur en Chef de MICRO-SYSTEMES.*

Si vous souhaitez participer au tirage, indiquez vos coordonnées ci-dessous :

Nom : Prénom : Profession :

Adresse :

Quels sujets souhaiteriez-vous voir publier dans notre prochain numéro ?

39	Nom de l'article	Notes												
		Pages	Nul		Assez bien		Bien		Très bien		Excel- lent		Fantas- tique	
1	Microdigest	20	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
2	Spectravideo	70	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
3	Tulip	78	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
4	Les imprimantes à laser	86	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
5	Initiation au langage Forth	94	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
6	Les ordinateurs de 5 ^e génération	102	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
7	Artefact	116	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
8	Réalisez un modem	125	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
9	CX Base - CX Texte	145	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
10	Menace sur la cité	163	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
11	Un télétexte personnel	167	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
12	Jeu de squash	169	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
13	Débaptisez une disquette	173	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
14	Monitor sur Oric	177	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
15	Presse internationale... les tendances	195	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	

A retourner à : Bonus MICRO-SYSTEMES, 43, rue de Dunkerque, 75010 Paris.

Directeur de la Publication : J.P. VENTILLARD. - N° de Commission paritaire : 61-025.

Imprimerie LA HAYE-LES-MUREAUX - Photocomposition : ALGAPRINT.

Pour recevoir vos numéros manquants :



Vous pouvez vous procurer vos numéros manquants de MICRO-SYSTEMES en retournant, après les avoir complétées, les deux parties du bon de commande ci-contre.

Numéros demandés : 23,00 F par exemplaire

<input type="checkbox"/>											
13	14	16	18	19	20	21	22	23	24	25	26
<input type="checkbox"/>											
27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38

(les numéros 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 15, 17 sont épuisés)

Je règle la somme de :

par chèque bancaire chèque postal

Nom : Prénom :

N° : Rue :

Code postal : Ville :

Numéros demandés : 23,00 F par exemplaire

<input type="checkbox"/>											
13	14	16	18	19	20	21	22	23	24	25	26
<input type="checkbox"/>											
27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38

(les numéros 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11, 12, 15, 17 sont épuisés)

Nom : Prénom :

N° : Rue :

Code postal : Ville :

Retourner les deux parties de ce bon à découper à :

MICRO-SYSTÈMES

2 à 12, rue de Bellevue, 75940 Paris Cédex 19.

SERVICE LECTEURS

Pour obtenir des informations supplémentaires sur les publicités et nouveaux produits parus dans MICRO-SYSTEMES, utilisez notre « Service Lecteurs », ci-contre (fiche cartonnée). Indiquez vos coordonnées et cerchez les numéros des publicités que vous avez sélectionnées en vous aidant de ce tableau.

Pages	Noms	Cercher	Pages	Noms	Cercher	Pages	Noms	Cercher
157	ACER	136	57	Eyrolles	106	193	Mondial Electronique	162
184	ADM Electronique	146	54-55	Goal Computer	104	34	Multisoft	
183	AGB IS	145	2-114	G3I	76-119	12-13	Nasa Electronique	84
4	Aliance	80	191	IDEM	161	46	OKI	100
91	Alpha Systèmes	114	137	IEF	123	40	Orbytes	97
185-187	Alti	149-152	66	Infopro	109	84-85	Pentasonic	113
138-139-140	ASN	124	154	IPIG	132	100	Péricomputer-France	117
153	Azur Technology	130	191	JBFB	160	142	Project Assistance	126
184	Bafa	147	44	JCR	99	185	Procyon	148
189	BISOFT Informatique	157	58-59	JCS	107	32	Sakata Shokai	93
42	BIMP	98	186	JJ Lloyd Instruments	151	156	SAPF	135
10-11	BMI	83	115	KA Informatique	120	190	Serec	158
8-9	Centech	82	36	La Commande Electronique	94	14-15-60-61	Sinclair	85-108
193	Cilec	164	141	Marsi	125	189	Sitem	156
52	Computer Shop Janal	103	188	MB Electronique	154	67-68-69	Sivea	110
187	Control Data (Institut)	153	114-115	MCB	121	17-18-19	Soft Machine	87
101	Cuefa	118	48	Métrologie	101	22	Spectravidéo	88
83	Datalog	112	156-176	Micro Assistance	134-144	154	Sybox	131
28-30	Digitechnic	91-92	161	Micro Dispo	137	16	Tektronix	86
213	Duriez	77	214	Micro Expansion	78	26	Televideo Systems	90
186	Editions Cepa Dues	150	92	Micro Expo	115	176	Terminal	143
93	Educatel-Unieco	116	143	Micro Informatique	128	144	TMS Informatique	129
192	Electronique Applications	163	162	Micropériph	138	6-7	3M France	81
142	Ellix	127	50	Microprocess	102	24	Video Technology	89
56	Etats Généraux de la Micro-Informatique	105	38	Microsoft	96	122-123-124	VIFI Nathan	122
158-159-160	ETSF		62-63-64-65	MID	190	190	Vilber Lourmat	159
172	Eurotron	141-142	188	Midi Détection	155	155	VISMO	133
			166	Minisystèmes	140	76-77	VTR	111
						3	Welect	79



Service Lecteurs MICRO SYSTEMES N° 39

Pour être rapidement informé sur nos publicités et "nouveaux produits", remplissez cette carte. (Ecrire en capitales).

Service Lecteurs

Ce service « lecteurs » permet de recevoir, de la part des fournisseurs et annonceurs, une documentation complète sur les publicités et « nouveaux produits » publiés dans MICRO-SYSTÈMES.

Il vous suffit pour cela de cocher sur la carte « Service lecteurs » le numéro de code correspondant à l'information souhaitée et d'indiquer très lisiblement vos coordonnées.

Adressez cette carte affranchie à MICRO-SYSTÈMES qui transmettra toutes les demandes, et vous recevrez rapidement la documentation.

La liste des annonceurs, l'emplacement de leur publicité et leurs numéros de code sont référencés dans l'index ci-contre.

Pour remplir la ligne « secteur d'activité » et « fonction », indiquez simplement les numéros correspondants en vous servant du tableau reproduit au verso.

Nom : _____ Prénom : _____

Adresse : _____

Code postal : _____ Ville : _____

Pays : _____ Secteur d'activité : _____ Fonction : _____

Société : _____ Tél : _____

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25
26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75
76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100
101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125
126	127	128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143	144	145	146	147	148	149	150
151	152	153	154	155	156	157	158	159	160	161	162	163	164	165	166	167	168	169	170	171	172	173	174	175
176	177	178	179	180	181	182	183	184	185	186	187	188	189	190	191	192	193	194	195	196	197	198	199	200
201	202	203	204	205	206	207	208	209	210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222	223	224	225
226	227	228	229	230	231	232	233	234	235	236	237	238	239	240	241	242	243	244	245	246	247	248	249	250

Petites Annonces

Lecteur de MICRO-SYSTÈMES qui désirez échanger vos idées, vos programmes, acheter ou vendre du matériel d'occasion ou bien encore vous regrouper en club, nos annonces sont à votre service.

Envoyez-nous votre texte en complétant la carte-réponse « Petites Annonces » ci-contre.



Petites Annonces
43, rue de Dunkerque
75010 Paris France

✂
Affranchir
ici

Abonnement

Pour vous abonner à MICRO-SYSTÈMES, utilisez notre carte d'abonnement.

MICRO-SYSTÈMES est là pour vous conseiller et vous informer sur tout ce que la micro-informatique peut constituer de nouveau pour vous.

Ne manquez plus votre rendez-vous avec MICRO-SYSTÈMES. Abonnez-vous dès maintenant et profitez de cette réduction qui vous est offerte.

1 an - 11 numéros

France : 190 F

(T.V.A. récupérable 4 % - frais de port inclus)

Etranger : 250 F

(Exonéré de T.V.A. - frais de port inclus)



Bulletin d'abonnement à MICRO SYSTEMES

1 an - 11 numéros

Ecrire en CAPITALES, n'inscrire qu'une lettre par case. Laisser une case entre deux mots. Merci

Nom, Prénom

Complément d'adresse (Residence, Chez M., Bâtiment, Escalier, etc.)

N° et Rue ou Lieu-Dit

Code Postal

Ville

Dept	Cne	Qtier

Ne rien inscrire dans ces cases.

- Je m'abonne pour la 1^{re} fois à partir du prochain numéro à paraître.
- Je renouvelle mon abonnement.
- Je joins à ce bulletin la somme de :
- 190 F pour la France (T.V.A. récupérable 4 %, frais de port inclus)
- 250 F pour l'étranger (Exonéré de T.V.A., frais de port inclus)
- par : chèque postal
 chèque bancaire
 mandat-lettre
- à l'ordre de MICRO-SYSTÈMES
- Mettre une croix dans la case correspondante.

Prix TTC jusqu'au 29/2/84

Sauf erreur ou modifications tardives ou epuisement stocks.

CHEZ DURIEZ :

- Après-vente, garantie un an : le 1^{er} mois, échange ; ensuite prêt sous caution.
- Duriez est ouvert de 9 h 30 à 19 h., du Mardi au Samedi, 132, Bd Saint Germain, 6^e, M^o Odéon.

Quand Duriez critique Sharp... (etc.)

IL EST SORTI ! Le nouveau catalogue Duriez "micro-ordinateurs" considérablement augmenté, contient plusieurs pages sur Sharp, Commodore, Atari, Sinclair, Oric, Casio, Epson, Thomson, Sanyo,...

Il est bourré d'appréciations critiques, tests, opinions d'utilisateurs. Plus le Lexic-Basic Duriez. Envoi contre 3 timbres à 2 Fr. (Gratuit au magasin).

Et les prix charter Duriez sont bien intéressants aussi !

Chez Duriez, 132, Bd St Germain, 6^e, M^o Odéon. 9 h 35 à 19 h., sf. dim., lundis.

ordinateurs pointés

testés par Duriez

JUILLET 1983
132, Bd St Germain, 75006 Paris
Avec le Basic-Lexic Duriez

Je commande à Duriez : Duriez, 132, Bd St-Germain, 75006 Paris.

I Catalogue Duriez "Micros" (essais comparatifs des 20 micro-ordinateurs les plus vendus chez Duriez) contre 3 timbres à 2 F.

Le(s) article(s) entouré(s) sur cette page photocopié (ou cités ci-dessous).

Si changement de prix, je serai avisé avant expédition.

Ci-joint chèque de F

y compris Port et Emballage 40 F

Banc d'essai Duriez des 20 micro-ordinateurs de pointe

24 pages. Envoi contre 3 timbres. Utilisez le Bon ci-dessous (gratuit au magasin).



Avez-vous vu les prix Duriez ?

SINCLAIR ZX 81

ZX 81	580
Mémoire 16 K	360
Imprimante	690
Spectrum 16K Péritel	1850
Spectrum 48K Péritel	2325

THOMSON TO.7 MATERIELS

Unité centrale	2440
lecteur enregistreur	690
Extension 16 K	750
Contrôleur COM.	850
Son + manette de jeux	580
Control. + lecteur disq.	3800
Lect. disq.	2600
Memo basic	480
Imprimante impact	2500
Cordon imprimante Thermique	
Cordon imprimante impact	250
	350

PC 1245 + CE 125	2300
MZ 720	2970
Traceur 4 coul.	1730
Mots croisés vol. I	195
Mots croisés vol. II	195
Cocktail vol. I	95
Basic vol. II	195
Mots en fleurs	195
Ronde des chiffres	125
Carte de France	145
Noix de Coco	145
Bibliothèque	490

LOGICIELS

Atomium cartouche	350
Echo cartouche	260
Surveyor cartouche	350
Logicod cartouche	295
Gemini cartouche	260
Crypto cartouche	295
Motus cartouche	295
Tri-di cartouche	260
Trap cartouche	375
Pictor cartouche	495
Melodia cartouche	495
Sauterelle cassette	125
Basic vol. I	195
Comp. et Mult.	120
Syst. métriq. cassette	145
Carré magique cassette	175
L'Horloge cassette	125
Encadrement cassette	120
Carotte cassette	175

Ordinateur HP75C

HP 75 C	8190
Module mémoire 8 K	2103
Module Math I	480
Module Math II	480
Module Math III	480
Module Stat	480
Module électronique	480
Module Finance	480
Module Test Stat	480
Module Game I	480
Module Game II	480
30 cartes magnétiques	360

PERIPHERIQUE HP 11

Module HP11	1348
Cassette digital	3950
Imprimante thermique 11	3950
Interface moniteur	2465
Interface TV 3350	3350
Mini cassettes (10)	1138

ORIC-1

Version 48 Ko avec Péritel	2120
Magnéto	380
Traceur 4 coul.	1800
COMMODORE VIC 20	
Vic 20 micro ordinateur 3,5 K avec NB (UHF)	1590
Vic 20 Secam	2270

PERIPHERIQUES

Vic 1530 lecteur enregistreur de cassette	770
Vic 1541 unité de mono disquette 170 K	3160

Vic 1910 Rat race (cart)	213
Vic 1914 Adventureland (cart)	270
Vic 1915 Pirate cove (cart)	270
Vic 1916 Miss imposs (cart)	270
Vic 1917 The count (cart)	270
Vic 1918 Vaoodoo castle (cart)	270
Vic 1912 Mole attack (cart)	213
Vic 3501 Quizmaster (cart)	190

COMMODORE 64

Commodore 64 PAL	2790
64 SECAM	3650
Lecteur enregistreur de cassette - VIC 1530	370
Unité de mono disquette 170K - VIC 1541	3160
GP 100 VC imprimante 80 col 30 cps	2420
TOOL 64 utilitaire (cartouche)	640
FORTH 64 (cartouche)	690
CALCRESULT (disquette)	2 312
STAT 64 (disquette)	490



SANYO PHC 25

PHC 25	1 790
Cordon Péritel	108
Cordon magnéto	65
Cordon imprimante	280

SHARP

PC 1212	745
Imprimante CE 122	850
PC 1500	1690
Imprimante CE 150	1770
PC 1500 + CE 150	3400
Extension 16K CE 161	1700
Extension 8K protégéable CE	159
	1100
Interface RS232C parallèle	1890
Cable imprimante	580
Clavier sensitif	1 240
PC 1251	1190
Imprimante CE 125	1 590
PC 1251 + CE 125	2700
PC 1245 + CE 125	2500
PC 1245	750
PC 1245 + CE 125	2300
MZ 720	2970
Traceur 4 coul.	1730

CASIO

Fx 702P	1050
Interface magnéto FA2	260
Imprimante FP 10	560
FX 802 P	1400
PB 100	645
Interface magnéto FA 3	245
Imprimante FP 12	635
FP 200	2990
Extension 8 Ko	623
Cable K7	94
Secteur	222
Traceur 4 couleurs	2470
Unité de disque 70 Ko	4732
Cable imprimante	405
PB 700	1662
Traceur 4 coul.	2280
Magnéto	850
Mémoire 4 K ^o	427

CANON

X07 8 Ko	2170
Mémoire 8 Ko	780
Carte mémoire permanente 4 Ko	389
Imprimante-tracer 4 coul.	1650
Cable magnéto	49
Coupleur optique	420
X 0.7 + traceur	3700

EPSON

HX 20	5960
Lecteur cassettes	1220
Extension 16 Ko	1170
Modem	1580

IMPRIMANTES

Seiksha GP 100 A	2450
Seiksha GP 250	3190
Seiksha GP 700	4850
Brother EP 22	2290
Brother CE 60	5050
Interface IF 50	2315
Epson RX 80	3884

400 micro-prix-charter en direct chez Duriez

Diététique cassette	175
Allemand vol. I cassette	195
Allemand vol. II cassette	195

HEWLETT PACKARD

CALCULATRICES	
HP 10C	625
HP 11C	835
HP 12C	1115
HP 15C	1115
HP 16C	1115
HP 41C	1765
HP 41CV	2420
HP 41CX	2 990
Lecteur de carte	1560
Lecteur optique	1232
Imprimante 82143	3085
Accus rechargeables	419
Chargeur	155
40 cartes magnétiques	239
Papier thermique (6 bobines)	95

MODULES

Mémoire quadruple	809
X Fonctions	809
Mémoire Tampons	809
Temps	809
Géographique	809

GP 100 VC imprimante 80 col 30 cps	2470
Cordon Péritel	165

EXTENSIONS

Vic 1020 coffret extensions	1 350
Vic 1210 cartouche extension 16K	665
Vic 1110 cartouche extension 8K	395
Vic 1011 A terminal RS232C	320
Vic 1311 manche à balai	130
Vic 1312 manette de commande (paddle)	177

AIDE A LA PROGRAMMATION

Vic 1211M cartouche super extender	426
------------------------------------	-----

PROGRAMMES EDUCATIFS ET SCIENTIFIQUES

Autoformation au Basic (cassette)	415
Bibliothèque MATH STAI (disquette)	533
Vic GRAF (cartouche)	379
Vic STAI (cartouche)	379
Vic FORTH (cartouche)	581
Vic RELAY (cartouche)	462
Vic 3302 Simplicalc (cassette)	420
Vic 3301 Simplicalc (disquette)	490
Vic Stock (cassette)	420
Vic Stock (disquette)	490
Vic 3306 Vic writer (cassette)	490
Vic 3305 Vic writer (disquette)	490
Vic 3304 Vic File (disquette)	490

PROGRAMMES RECREATIFS

Vic 1901 Avengers (cart)	213
Vic 1902 Star Battle (cart)	213
Vic 1904 Super slot (cart)	213
Vic 1906 Alien (cartouche)	213
Vic 1907 Jupiter Lander (cart)	213
Vic 1908 Poker (cart)	213
Vic 1909 Road race (cart)	213
Vic 1919 Sargon 2 Chess	266

Disques durs

ME MICRO-EXPANSION

5 Place Mal Lyautey - 69006 - LYON - Tél.: (7) 893.00.42

La Référence!!



capacités de 5 à 20 mégas avec sauvegardes

SERVICE-LECTEURS N° 78